



Objetivo: Que el alumno brinde apoyo al área de Ingeniería en Computación, mediante la creación y desarrollo de material didáctico y lúdico (algún software en específico, manuales de equipos de laboratorio, manuales de prácticas de laboratorio, videos de apoyo para ciertas materias creados por ellos mismos, etc.) que pueda servir de apoyo a los docentes para la complementación de su práctica docente.

Características:

- a) El material didáctico deberá estar relacionado con alguna necesidad específica de los diferentes planes de estudio de las carreras que se imparten en la UNAM.
- b) Se señalará el curso, asignatura o actividad curricular que se pretende apoyar, en qué semestre está ubicada, si es optativa u obligatoria y línea de articulación a la que pertenece.
- c) Si, por el contrario, el material está relacionado con algún otro tipo o nivel educativo, deberá especificarse y describirse detalladamente, mencionando sus particularidades disciplinares, curriculares, institucionales, entre otras.

La persona solicitante deberá seleccionar a la persona tutora para la titulación por actividad de apoyo a la docencia, previamente aprobada para este fin.