Aufgabe 1 – Schleifen:

```
for (int i = 0; i<4; i++) {
    System.out.println(i);
}

or (int i = 0; i<4; i=i+2) {
    System.out.println(i);
}

for (int i = 5; i>4; i--) {
    System.out.println(i);
}

for (int i = 5; i<4; i=i+2) {
    System.out.println(i);
}

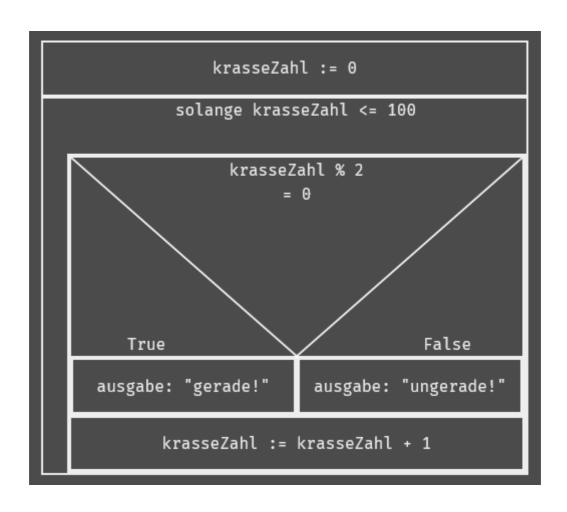
Schlafe wild rie

ausgeführt!
```

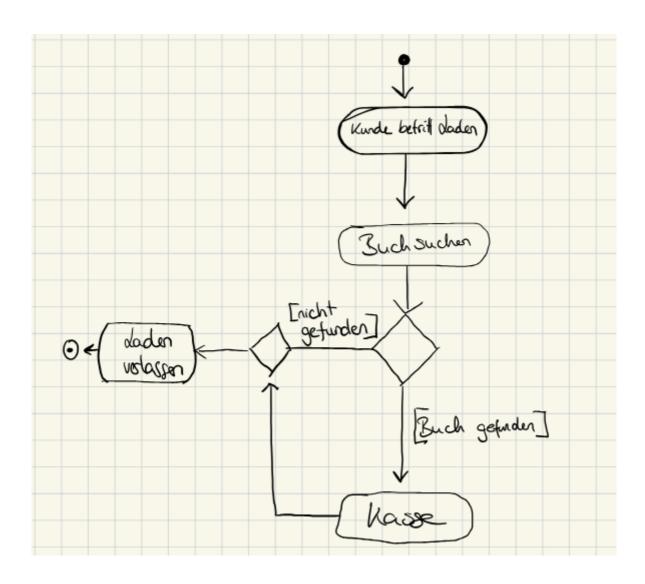
```
for(int i = 0; i<2;i++) {
  for(int j = 0; j<=2; j++) {
    System.out.println
        (i + ", " + j);
  }
}

0,0
0,1
0,2
1,0
1,1
1,2</pre>
```

<u>Aufgabe 2 – Pseudo Code in Struktogramm mit ungeraden</u> <u>Zahlen:</u>



<u>Aufgabe 3 – Aktivitätsdiagramm Buchladen:</u>



Aufgabe 4 – Java Code Zahl von 1 bis 100:

```
public class Main {
    public static void main(String[] args){

    for (int i=1; i<=100; i++) {

        if (i\%5 == 0){
            System.out.println("Buzz");
        }
        else if (i\%3 == 0){
            System.out.println("Fizz");
        }
        else {
            System.out.println(i);
        }
        else {
            System.out.println(i);
        }
}</pre>
```