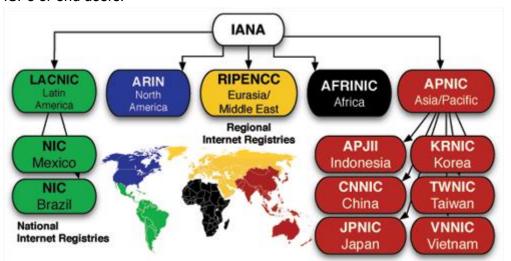
IANA is responsible for global coordination of the Internet Protocol addressing systems, as well as the system used for routing Internet traffic. Currently there are two types of Internet Protocol (IP) addresses in active use: IP version 4 (IPv4) and IP version 6 (IPv6). IPv4 was initially



deployed on 1 January 1983 and is still the most commonly used version. IPv4 addresses are 32-bit numbers often expressed as 4 octets in "dotted decimal" notation (for example,

192.0.2.53). Deployment of the IPv6 protocol began in 1999. IPv6 addresses are 128-bit numbers and are conventionally expressed using hexadecimal strings (for example, 2001:0db8:582:ae33::29). Both IPv4 and IPv6 addresses are generally assigned in a hierarchical manner. Users are assigned IP addresses by Internet service providers (ISPs). ISPs obtain allocations of IP addresses from a local Internet registry (LIR) or National Internet Registry (NIR), or from their appropriate Regional Internet Registry (RIR):

The IANA's role is to allocate IP addresses from the pools of unallocated addresses to the RIRs according to their. When an RIR requires more IP addresses for allocation or assignment within its region, the IANA makes an additional allocation to the RIR. We do not make allocations directly to ISPs or end users.



RIR

Regional Internet Registry

www.ripe.net

NIR

National Internet Registry

⇒ es gibt keine NIR im Bereich der RIPE

Eine Local Internet Registry (LIR) ist eine Organisation, der von einer Regional Internet Registry (RIR) ein Block von IP-Adressen zugeteilt wurde und die damit größtenteils ihre Endkunden bedient. Die meisten LIRs sind Internetdienstanbieter, Unternehmen oder akademische Institutionen.

LIR
Local Internet
Registry

Eine Mitgliedschaft in einer RIR ist Voraussetzung, um LIR zu werden.

Fragen zum Text:

 Wie heißt die Organisation, die für die Koordinierung und Zuweisung von IP-Adressen zuständig ist? IANA



2. Welche beiden Arten von IP-Adressen gibt es im Moment?

IPv4, IPv6

3. Wie werden IPv4 Adressen dargestellt? 4 Oktetts, gepunktete Dezimal

BS Info München

4. Wie werden IPv4-Adressen dem Benutzer zugewiesen?

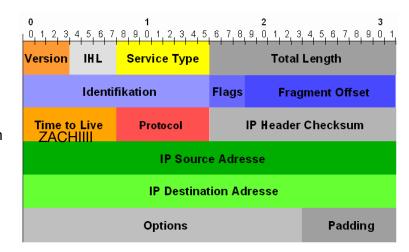
Über den Internetanbieter, LIR

5. Welche Rolle spielt dabei die IANA?

IANA pickt aus dem Pool raus und weist die IPs zu, auch die, die nicht zugewiesen sind

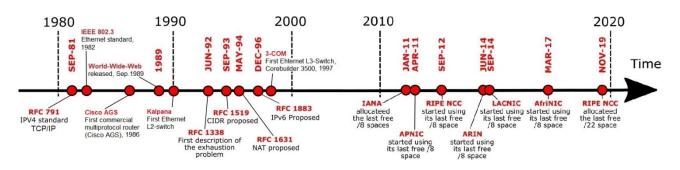
IPv4 - Header

- Version (4 Bit)
 Kennzeichnet die IP-Version (v4 oder v6). Heute überwiegend noch v4.
- IHL IP Header Length (4 Bit)
 Die gesamte Länge des IP Kopfdatenbereiches in Vielfachen von
 32 Bit. Steht hier also eine 5, so ist
 der Kopfdatenbereich 5 mal 32 Bit =
 160 = 20 Byte lang
- TOS Type of Service (8 Bit)
 Das Feld kann für die Priorisierung von IP-Paketen gesetzt werden (Quality of Service).



- Total Length (16 Bit)
 Gibt die L\u00e4nge des gesamten Pakets (inkl. Kopfdaten) in Byte an. Daraus ergibt sich eine maximale Paketl\u00e4nge von 2¹⁶ = 65535 Byte (64 KiB).
- Identification (16 Bit)
 Dieses und die beiden folgenden Felder Flags und Fragment Offset steuern das Zusammensetzen von zuvor fragmentierten (aufgeteilten) IP-Datenpaketen.
- Time to Live (8 Bit)
 Ein Wert, der die Lebensdauer des Pakets angibt. Hat dieses Feld den Wert null, so wird das Paket verworfen. Jede Station (Router) auf dem Weg des Pakets verringert diesen Wert um eins. Dies soll verhindern, dass Pakete ewig weitergeleitet warden.
- Protocol (8 Bit)
 Dieses Feld bezeichnet das Protokoll der Schicht 4.
- Header Checksum (16 Bit)
 Die Prüfsumme sichert ausschließlich den Kopfdatenbereich.
- IP Source und Destination Address

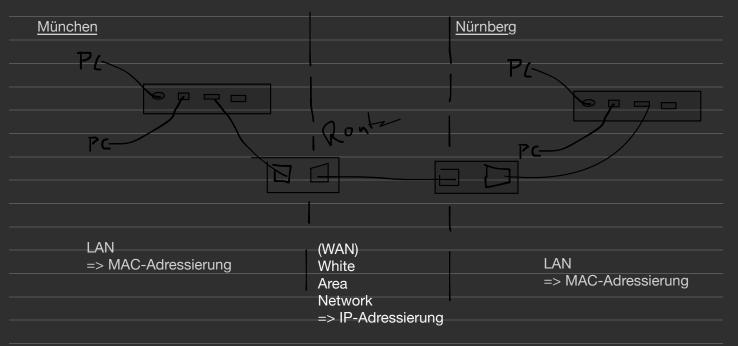
Der IPv4 Standard von 1980 bis heute



IPv4 Eintrag

Die IP-Adresse ist dafür verantwortlich, Daten von einem Netzwerk in ein anderes Netzwerk zu transportieren.

Nicht innerhalb eines Netzwerkes (MAC-Adressierung).



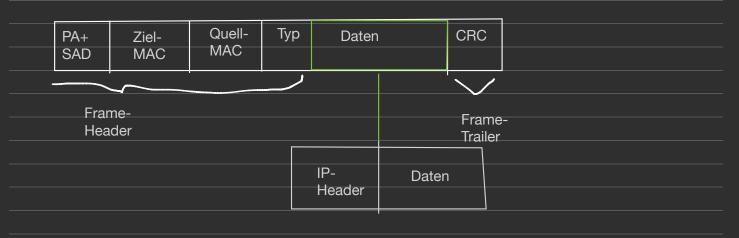
IP ist das Standardprotokoll des Internets.

Die Datengrundeinheit heißt Datagramm oder Paket und besteht aus Header und Data.

Der Header enthält Informationen, um ein Datagramm zwischen Netzwerken zu verschicken.



Ethernet Frame



IP-Adressen sind 4 Oktett lange (32 Bit) Zeichenfolgen, die durch dezimale Punktenotation Dargestellt werden, z.B. 194.35.42.100 1100 0010 . 0010 0011. 0010 1010. 0110 0100 IP-Adressen bestehen aus 2 Teilen => Netzwerkanteil der das eigentliche Netzwerk adressiert => Hostanteil, der den speziellen Host im Netzwerk adressiert Die Subnet-Maske trennt zwischen Netz- und Hostanteil. Sie besteht ebenfalls aus 32 Bit. => Die Bit-Stellen, an denen die Subnet-Mask eine binäre 1 besitzt, gehören bei der IP-Adresse zum Netzanteil => Die Bit-Stellen, an denen die Subnet-Mask eine binäre 0 besitzt, gehören bei der IP-Adresse zum Hostanteil. 192. 168. 22. 3 255. 255. 255. 0 Subnet—Masken werden oft in der sog. /-Darstellung angegeben. Nach dem / wird die Anzahl der auf "1" gesetzten Bits angegeben z.B. 192.168.22.3/24 Netzwerk- und Boradcastadresse => Netzwerkadresse: ergibt sich, wenn alle Bitsdes Hostanteils einer IP-Adresse auf "0" gesetzt sind. => Broadcast Adresse: ergibt sich, wenn alle Bits des Hostanteils auf "1" gesetzt sind. SA: Ip-Adressierung

Subnet-Masken werden oft im sog. "/"-Darstellung angegeben. Nach dem "/" wird die Anzahl der auf "1" gesetzten Bit angegebenen. 192. 168. 1. 101 / 24 <- Subnet Maske hat hier 24 1en angegeben, der Rest wird mit 0'en angegeben. 1111 1111 255 1111 1110 254 1111 1100 252 1111 1000 248 1111 0000 240 1110 0000 224 1100 0000 192 1000 0000 128 0000 0000 0 Netzwerk -, Broadcastadresse -> Netzwerksadresse: ergibt sich, wenn alle Bit im Hostbereich einer IP-Adresse auf "0" gesetztsind. -> Broadcastadresse: ergibt sich, wenn alle Bit im Hostbereich einer IP-Adresse auf "1" sind. Beide Adressen dürften nicht..... IPv4 Adressklassen Früher wurden IP-Adressen in festen Klassen eingeteilt. Heute wird das sog. CiDR (Classless Interdomain Routing) Verfahren eingesetzt, was variable Netzmasken erlaubt. -> Klasse A-Netzwerke: Adressen für sehr große Unternehmen mit sehr vielen Hosts -> Klasse B-Netzwerke: mittelgroße Unternehmen -> Klasse C-Netzwerke: kleine Unternehmen -> Klasse D-Netzwerke: reserviert für Multicast -> Klasse E-Netzwerke: zukünftigen Gebrauch des Jahres 1990

IP - Adressierung (IPv4)

Aufgabe 1:

Tragen Sie in unten stehende Grafik die IP-Adresse und Subnet-Mask Ihres Labor-PCs in dezimaler Schreibweise ein und wandeln Sie beide in binäre Schreibweise um.

Markieren Sie mit roter Farbe die Grenze zwischen Netz- und Hostanteil.

IP-Adresse dezimal	192	168	22	3
IP-Adresse	1100 0000	1010 1000	0001 0110	0000 0011
Subnet-Mask binär	11111111	11111111	1111 1111	1111 1111
Subnet-Mask dezimal	255	255	255	0

Aufgabe 2:

Geben sie o.g. IP-, Subnetmask Kombination in Slash-Schreibweise an:

192. 168. 22. 3 / 24

Aufgabe 3:

Geben Sie folgende Kombinationen aus IP-Adressen und Subnet-Masken in Slash- Schreibweise an.

17.14 255.0	45.56.3 0.0.0		202.35.104.98 255.255.255.192	173.85.96.4 255.255.128.0		10.9.123.178 255.224.0.0
17.1	45.56.3	/8	202.35.104.98 /26	173.85.96.4	/17	10.9.123.178/11

Aufgabe 4:

Welche Adresse ist eine gültige Host-Adresse (d.h. weder Broadcast- noch Netz-Adresse)?

a) 17.128.0.0/9

17.129.0.0/9

c) 17.0.0.0/9

d) 17.127.255.255/9

e) 17.255.255.255/9

Aufgabe 5:

Welche Adresse ist eine Broadcast-Adresse?

a) 211.255.255.128/26 b) 200.200.200.65/26 201.223.223.63/26 d) 211.255.55.155/26

IP-Adresse	211	255	255	128
IP-Adresse	1101 0011	1111 1111	1111 1111	1000 0000
Subnet-Maske	1111 1111	1111 1111	1111 1111	1100 0000
Subnet-Maske	255	255	255	0

IP-Adresse																
IP-Adresse																
Subnet-Maske																
Subnet-Maske																

IP - Adressklassen Length Type of Service Total Length Fragment Offset Klasse-A-Adressen (Wert 0-127) Source Address 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 Netzwerk Rechner-Adresse Klasse-B-Adressen (Wert 128-191) 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 - mittelgroße Unternehmen Netzwerk Rechner-Adresse Klasse-C-Adressen (Wert 192-223) 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 0 Rechner-Adresse Netzwerk

Aufgabe 6:

Vervollständigen Sie die Tabelle

Klasse	IP-Adressbereich (binär) von -	IP-Adressbereich (dezimal) von -	Standard Subnet-Maske						
	bis	bis	dezimal	CIDR					
A	0 0000000 00000000 00000000 00000000 - 0 1111111 11111111 11111111 11111111	0-127	255.0.0.0	18					
В	10 000000 00000000 00000000 00000000 - 10 111111 11111111 11111111 11111111	128-191	255.255.0.0	/16					
С	110 00000 00000000 00000000 00000000 - 110 11111 11111111 11111111	192-223	255.255.255.0	124					
D	1110 0000 00000000 00000000 00000000 - 1110 1111 11111111 11111111	224-239	Multicastbereich	1					
E	11110 000 00000000 00000000 00000000 - 11111111	240-255	reserviert						

Aufgabe 7:

Wie viele Bit werden in den einzelnen Adressklassen für Netzwerk-, bzw. Hostadressierung verwendet?

Netzwerk-Klasse	Bits Netzwerk	Bits Host
Α	7	24
В	14	16
С	<u>2</u> 1	8

Aufgabe 8:

Wie viele mögliche Netzwerke bzw. Hosts können in den einzelnen Adressklassen adressiert werden?

Netzwerk-Klasse	Anzahl Netzwerke	Anzahl Hosts Host
А	2^7 = 128	2^24 - 2
В	2^14	2^16 - 2
С	2^21	2^8 - 2

Zwei adressen (Host ID und Broadcast ID) sind immer verboten zu vergeben, deshalb (- 2)

Aufgabe 9:

Welche Host-Adresse wird nicht im Internet geroutet und ist nur im LAN gültig?
a) 9.15.0.255 b) 10.255.255.254 c) 126.0.0.1 d) 191.168.255.245 e) 172.165.10.1

Aufgabe 10:

Welche Adresse ist eine Multicast-Netzwerkadresse?
a) 222.0.0.1 b) 223.10.0.0 c) 224.200.10.0 d) 220.224.0.1 e) 124.1.2.0

Aufgabe 11:

Welche Adresse ist eine private Klasse B-Hostadresse? a) 172.15.16.31 b) 172.28.0.0 c) 172.30.28.2 d) 172.32.0.1

Aufgabe 12:

Welche Subnet-Maske ist ungültig?
a) 255.240.0.0 b) 255.255.280.0 c) 255.255.255.248 d) 255.128.0.0 e) 224.0.0.0

Aufgabe 13:

Welche Host-Adresse gehört nicht zum Netzwerk 135.54.0.0/17? a) 135.54.31.0 b) 135.54.61.135 c) 135.54.54 d) 135.54.0.254 e) 135.54.135.54

Aufgabe 14:

Welche Netz-Adresse ist ungültig?

a) 25.240.0.0/15 b) 125.255.248.0/23 c) 195.196.197.240/28 d) 215.1.2.225/25 e) 24.0.0.0/24

Aufgabe 15:

Welche Host-Adresse liegt im Netzwerk 207.248.255.0/24? a) 207.249.255.1 b) 207.247.255.1 c) 207.248.253.0 d) 207.248.255.254 e) 207.248.254.255

Aufgabe 16:

Bearbeiten Sie Lützenkirchen Lehrsysteme Netzwerktechnik II: IP-Adressen/Netzklassen

Was Sie gelernt haben (sollten):

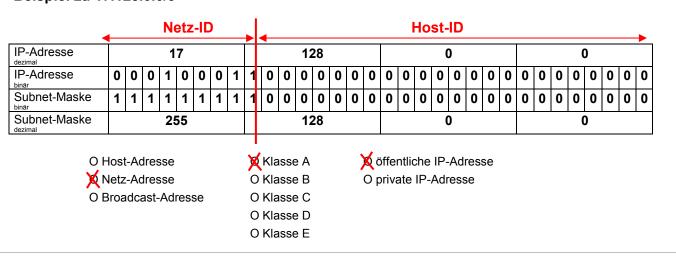
- ⇒ Aufbau und Darstellung einer IPv4 Adresse
- ⇒ Aufgabe der Subnetzmaske
- ⇒ besondere IP-Adressen (privat, öffentlich, Netzadresse, Broadcastadresse)
- ⇒ IP-Adressklassen
- ⇒ Anzahl der Hosts in einem Netz berechnen
- ⇒ Bestimmen zugehöriger Netzadresse, Hostadressen, Broadcastadresse

Wie kann ich IPv4-Adressen besser verstehen?

Ich könnte folgendermaßen vorgehen:

- ✓ IP-Adresse dezimal und binär angeben
- ✓ Subnet-Maske dezimal und binär angeben
- ✓ Trennung zwischen Netz-ID und Host-ID der IP-Adresse einzeichnen
- ✓ zutreffende Aussagen zu Adress-Art, Adress-Klasse, öffentliche bzw. private Adresse machen

Beispiel zu 17.128.0.0/9



IP-Adresse																									
IP-Adresse																									
Subnet-Maske	•																								
Subnet-Maske dezimal)																								
	O Hos	st-A	dres	sse				0 6	(la:	sse	÷Α		Οö	offe	ntlic	che	IP-	Ad	res	se					
	O Net	tz-A	dres	sse				Οŀ	(la	sse	В		Οp	riva	ate	IP-	Adr	ess	se						
	O Bro	adc	ast-	-Ad	ress	se		Οk	(la	sse	e C														

IP-Adresse																
dezimal																
IP-Adresse																
binär																
Subnet-Maske																
binär																
Subnet-Maske																

O Host-Adresse	O Klasse A	O öffentliche IP-Adresse
O Netz-Adresse	O Klasse B	O private IP-Adresse
O Broadcast-Adresse	O Klasse C	
	0.14	

O Klasse D O Klasse E

O Klasse D O Klasse E