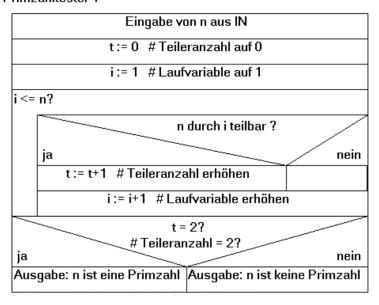
Aufgabe 1:

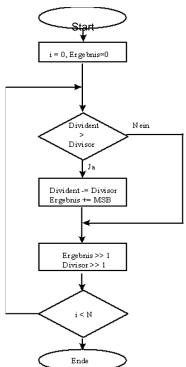
Wandeln Sie dieses Struktogramm in ein Aktivitätsdiagramm um!

Primzahltester 1



Aufgabe 2:

Wandeln Sie diesen PAP in ein Struktogramm um!



Aufgabe 3:

Schreiben Sie eine Java-Methode, welche die Summe der natürlichen Zahlen von 1 bis n berechnet und zurück gibt.

Die Zahl n ist in einer Integer-Variable und wird beim Aufruf der Methode als Parameter übergeben.

Aufgabe 4: Struktogramm für eine Rabatt-Staffel

Erstellen Sie ein Struktogramm, das den folgenden Algorithmus zur Berechnung eines Rabatts basierend auf dem Einkaufswert beschreibt. Der Algorithmus soll verschiedene Rabattstufen berücksichtigen:

Rabatt-Staffel:

- 1. Wenn der Einkaufswert weniger als 50 Euro beträgt, gibt es keinen Rabatt.
- 2. Wenn der Einkaufswert zwischen 50 und 100 Euro liegt (einschließlich 50, aber weniger als 100), beträgt der Rabatt 5%.
- 3. Wenn der Einkaufswert zwischen 100 und 200 Euro liegt (einschließlich 100, aber weniger als 200), beträgt der Rabatt 10%.
- 4. Wenn der Einkaufswert 200 Euro oder mehr beträgt, beträgt der Rabatt 15%.

Zusätzliche Bedingungen:

- Der Einkaufswert wird vom Benutzer eingegeben.
- Der berechnete Rabattbetrag und der endgültige Preis nach Abzug des Rabatts sollen ausgegeben werden.