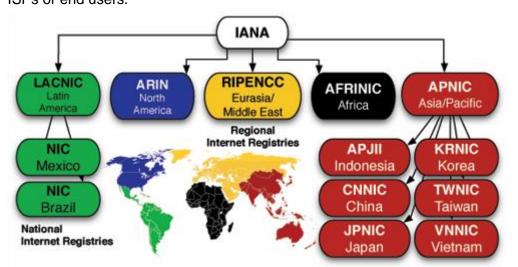
IANA is responsible for global coordination of the Internet Protocol addressing systems, as well as the system used for routing Internet traffic. Currently there are two types of Internet Protocol (IP) addresses in active use: IP version 4 (IPv4) and IP version 6 (IPv6). IPv4 was initially



deployed on 1 January 1983 and is still the most commonly used version. IPv4 addresses are 32-bit numbers often expressed as 4 octets in "dotted decimal" notation (for example,

192.0.2.53). Deployment of the IPv6 protocol began in 1999. IPv6 addresses are 128-bit numbers and are conventionally expressed using hexadecimal strings (for example, 2001:0db8:582:ae33::29). Both IPv4 and IPv6 addresses are generally assigned in a hierarchical manner. Users are assigned IP addresses by Internet service providers (ISPs). ISPs obtain allocations of IP addresses from a local Internet registry (LIR) or National Internet Registry (NIR), or from their appropriate Regional Internet Registry (RIR):

The IANA's role is to allocate IP addresses from the pools of unallocated addresses to the RIRs according to their. When an RIR requires more IP addresses for allocation or assignment within its region, the IANA makes an additional allocation to the RIR. We do not make allocations directly to ISPs or end users.



RIR

Regional Internet Registry

www.ripe.net

NIR

National Internet Registry

⇒ es gibt keine NIR im Bereich der RIPE

Eine Local Internet Registry (LIR) ist eine Organisation, der von einer Regional Internet Registry (RIR) ein Block von IP-Adressen zugeteilt wurde und die damit größtenteils ihre Endkunden bedient. Die meisten LIRs sind Internetdienstanbieter, Unternehmen oder akademische Institutionen.

LIR
Local Internet
Registry

Eine Mitgliedschaft in einer RIR ist Voraussetzung, um LIR zu werden.

Fragen zum Text:

 Wie heißt die Organisation, die für die Koordinierung und Zuweisung von IP-Adressen zuständig ist?



- 2. Welche beiden Arten von IP-Adressen gibt es im Moment?
- 3. Wie werden IPv4 Adressen dargestellt?

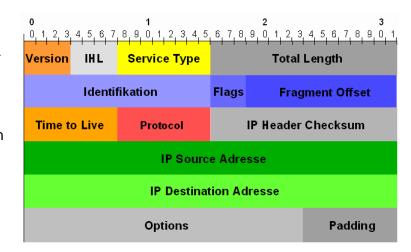
٠.	Wie Werder in Vi Adresser dem Bendizer Zagewiesen.

5. Welche Rolle spielt dabei die IANA?

Wie werden IPv4-Adressen dem Benutzer zugewiesen?

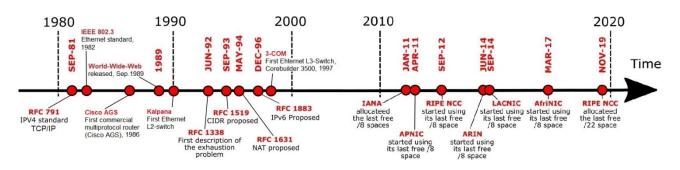
IPv4 - Header

- Version (4 Bit)
 Kennzeichnet die IP-Version (v4 oder v6). Heute überwiegend noch v4.
- IHL IP Header Length (4 Bit)
 Die gesamte Länge des IP Kopfdatenbereiches in Vielfachen von
 32 Bit. Steht hier also eine 5, so ist
 der Kopfdatenbereich 5 mal 32 Bit =
 160 = 20 Byte lang
- TOS Type of Service (8 Bit)
 Das Feld kann für die Priorisierung von IP-Paketen gesetzt werden (Quality of Service).



- Total Length (16 Bit)
 Gibt die L\u00e4nge des gesamten Pakets (inkl. Kopfdaten) in Byte an. Daraus ergibt sich eine maximale Paketl\u00e4nge von 2¹⁶ = 65535 Byte (64 KiB).
- Identification (16 Bit)
 Dieses und die beiden folgenden Felder Flags und Fragment Offset steuern das Zusammensetzen von zuvor fragmentierten (aufgeteilten) IP-Datenpaketen.
- Time to Live (8 Bit)
 Ein Wert, der die Lebensdauer des Pakets angibt. Hat dieses Feld den Wert null, so wird das Paket verworfen. Jede Station (Router) auf dem Weg des Pakets verringert diesen Wert um eins. Dies soll verhindern, dass Pakete ewig weitergeleitet warden.
- Protocol (8 Bit)
 Dieses Feld bezeichnet das Protokoll der Schicht 4.
- Header Checksum (16 Bit)
 Die Prüfsumme sichert ausschließlich den Kopfdatenbereich.
- IP Source und Destination Address

Der IPv4 Standard von 1980 bis heute



IP - Adressierung (IPv4)

Aufgabe 1:

Tragen Sie in unten stehende Grafik die IP-Adresse und Subnet-Mask Ihres Labor-PCs in dezimaler Schreibweise ein und wandeln Sie beide in binäre Schreibweise um.

Markieren Sie mit roter Farbe die Grenze zwischen Netz- und Hostanteil.

IP-Adresse dezimal																
IP-Adresse																
binär																
Subnet-Mask																
binär																
Subnet-Mask dezimal																

Aufgabe 2:

Geben sie o.g. IP-, Subnetmask Kombination in Slash-Schreibweise an:

Aufgabe 3:

Geben Sie folgende Kombinationen aus IP-Adressen und Subnet-Masken in Slash- Schreibweise an.

17.145.56.3	202.35.104.98	173.85.96.4	10.9.123.178
255.0.0.0	255.255.255.192	255.255.128.0	255.224.0.0

Aufgabe 4:

Welche Adresse ist eine gültige Host-Adresse (d.h. weder Broadcast- noch Netz-Adresse)? a) 17.128.0.0/9 b) 17.129.0.0/9 c) 17.0.0.0/9 d) 17.127.255.255/9 e) 17.255.255.255/9

Aufgabe 5:

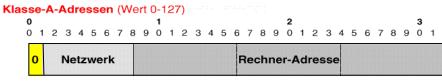
Welche Adresse ist eine Broadcast-Adresse?

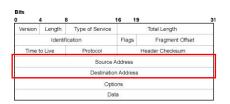
a) 211.255.255.128/26 b) 200.200.200.65/26 c) 201.223.223.63/26 d) 211.255.55.155/26

IP-Adresse																
IP-Adresse																
Subnet-Maske																
Subnet-Maske																

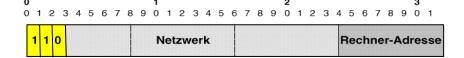
IP-Adresse																
IP-Adresse																
Subnet-Maske																
Subnet-Maske																

IP - Adressklassen





0									1		19.	,							2										3
0 1	1	2	3 4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
4	_					N	et			1-											chi								



Aufgabe 6:

Vervollständigen Sie die Tabelle

Klasse-C-Adressen (Wert 192-223)

Klasse	IP-Adressbereich (binär) von -	IP-Adressbereich (dezimal) von -	Standard Subnet-Maske	
	bis	bis	dezimal	CIDR
Α	0 0000000 00000000 00000000 00000000 - 0 1111111 11111111 11111111 11111111		255.0.0.0	1
В	10 000000 00000000 00000000 00000000 - 10 111111 11111111 11111111 11111111		255.255.0.0	1
С	110 00000 00000000 00000000 00000000 - 110 11111 11111111 11111111 11111111		255.255.255.0	1
D	1110 0000 00000000 00000000 00000000 - 1110 1111 11111111 11111111		Multicastbereich	า
E	11110 000 00000000 00000000 00000000 - 11111111		reserviert	

Aufgabe 7:

Wie viele Bit werden in den einzelnen Adressklassen für Netzwerk-, bzw. Hostadressierung verwendet?

Netzwerk-Klasse	Bits Netzwerk	Bits Host
Α		
В		
С		

Aufgabe 8:

Wie viele mögliche Netzwerke bzw. Hosts können in den einzelnen Adressklassen adressiert werden?

Netzwerk-Klasse	Anzahl Netzwerke	Anzahl Hosts Host
Α		
В		
С		

Aufgabe 9:

Welche Host-Adresse wird nicht im Internet geroutet und ist nur im LAN gültig? a) 9.15.0.255 b) 10.255.255.254 c) 126.0.0.1 d) 191.168.255.245 e) 172.165.10.1

Aufgabe 10:

Welche Adresse ist eine Multicast-Netzwerkadresse?
a) 222.0.0.1 b) 223.10.0.0 c) 224.200.10.0 d) 220.224.0.1 e) 124.1.2.0

Aufgabe 11:

Welche Adresse ist eine private Klasse B-Hostadresse? a) 172.15.16.31 b) 172.28.0.0 c) 172.30.28.2 d) 172.32.0.1

Aufgabe 12:

Welche Subnet-Maske ist ungültig?

a) 255.240.0.0 b) 255.255.280.0 c) 255.255.255.248 d) 255.128.0.0 e) 224.0.0.0

Aufgabe 13:

Welche Host-Adresse gehört nicht zum Netzwerk 135.54.0.0/17? a) 135.54.31.0 b) 135.54.61.135 c) 135.54.54.54 d) 135.54.0.254 e) 135.54.135.54

Aufgabe 14:

Welche Netz-Adresse ist ungültig?

a) 25.240.0.0/15 b) 125.255.248.0/23 c) 195.196.197.240/28 d) 215.1.2.225/25 e) 24.0.0.0/24

Aufgabe 15:

Welche Host-Adresse liegt im Netzwerk 207.248.255.0/24?

a) 207.249.255.1 b) 207.247.255.1 c) 207.248.253.0 d) 207.248.255.254 e) 207.248.254.255

Aufgabe 16:

Bearbeiten Sie Lützenkirchen Lehrsysteme Netzwerktechnik II: IP-Adressen/Netzklassen

Was Sie gelernt haben (sollten):

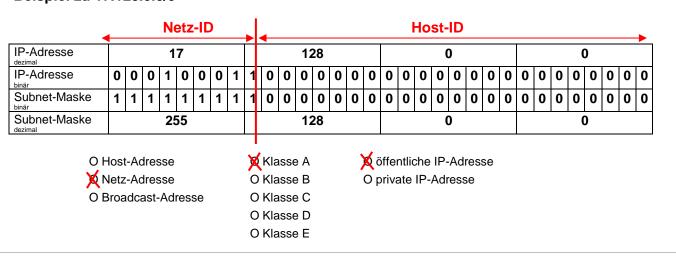
- ⇒ Aufbau und Darstellung einer IPv4 Adresse
- ⇒ Aufgabe der Subnetzmaske
- ⇒ besondere IP-Adressen (privat, öffentlich, Netzadresse, Broadcastadresse)
- ⇒ IP-Adressklassen
- ⇒ Anzahl der Hosts in einem Netz berechnen
- ⇒ Bestimmen zugehöriger Netzadresse, Hostadressen, Broadcastadresse

Wie kann ich IPv4-Adressen besser verstehen?

Ich könnte folgendermaßen vorgehen:

- ✓ IP-Adresse dezimal und binär angeben
- ✓ Subnet-Maske dezimal und binär angeben
- ✓ Trennung zwischen Netz-ID und Host-ID der IP-Adresse einzeichnen
- ✓ zutreffende Aussagen zu Adress-Art, Adress-Klasse, öffentliche bzw. private Adresse machen

Beispiel zu 17.128.0.0/9



IP-Adresse																						
IP-Adresse																						
Subnet-Maske																						
Subnet-Maske																						
	O Hos							lass							IP-			se				
	O Net O Bro					<u> </u>		 lass lass			Οp	riva	ate	IP-	Adr	ess	se					
·	<i>J</i> D 10	auc	asi-	Aui	1633			lass														

IP-Adresse																
IP-Adresse																
Subnet-Maske																
Subnet-Maske																

O Klasse A	O öffentliche IP-Adresse
O Klasse B	O private IP-Adresse
O Klasse C	
O Klasse D	
	O Klasse B O Klasse C

O Klasse E

O Klasse E