

Webseite um Lernspiele online zu gestalten.

Die Folgenden Links sind als zusätzlich mögliche Hilfestellung für die SuS gedacht.

Aufgaben zu IPv4 (LF3):

<https://learningapps.org/watch?v=pvj9grqwa20>

Umsetzung der meisten Aufgaben aus dem Skript mit Learning Apps.

1/10

Welche Adresse ist eine private Klasse B-Hostadresse? Es gilt jeweils die Standard Subnetzmaske!

☐ 172.30.28.2

☐ 172.32.0.1

☐ 172.15.16.31

☐ 172.28.0.0

Subnetzmasken:

<https://learningapps.org/view2418392>

Finde zu der Subnetzmaske ihr korrespondierendes Suffix!

IPv4 – Adressarten:

<https://learningapps.org/view6033022>

Ordnen Sie die einzelnen IPv4-Adressen den passenden Bereichen zu!

Diagram illustrating the relationship between three overlapping IP address ranges:

- Netzadresse (Green):** 10.182.1.31 / 27
- Broadcast (Yellow):** 10.182.1.31 / 26
- Hostadresse (Orange):** 192.168.8.3 / 30

The diagram shows that the green range is a subset of the yellow range, and the orange range is a subset of the yellow range. The green range is also a subset of the orange range.

Binär- und Dezimalzahlen:

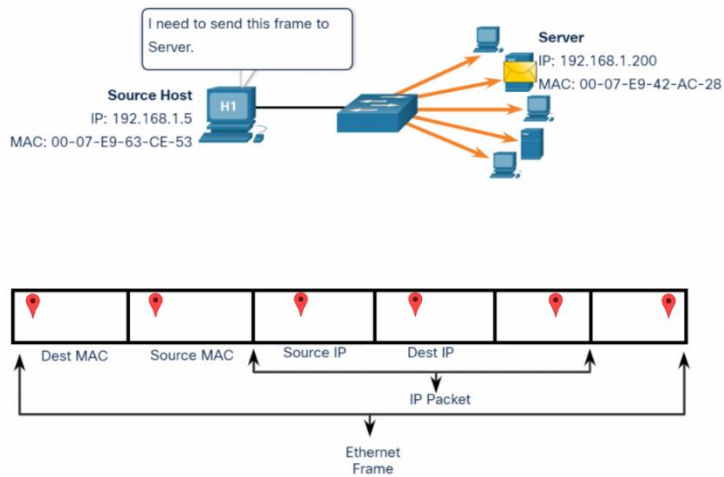
<https://learningapps.org/watch?v=pi7mx50o320>

Ordnen Sie die Binärzahlen den Dezimalzahlen zu. Nicht alle müssen passen!

Unicast zu Ziel in selbem Netzwerk:

<https://learningapps.org/watch?v=pdm00txek20>

Klicken Sie auf die Stecknadeln und ordnen Sie die entsprechenden Begriffe und Adressen richtig zu.



Fehlende Daten von IPv4-Netzen:

<https://learningapps.org/watch?v=pet09w0e320>

Umsetzung einer Aufgabe aus einem Aufgabenskript.

Die Daten verschiedener IPv4 Netze sind nur unvollständig vorhanden. Füllen Sie die fehlenden Daten aus.

IPv4 Netze

Füllen Sie alle Lücken richtig aus :)

Netz:
Subnetzmaske: 255.0.0.0
erster Host: 10.0.0.1
letzter Host:
Broadcast:
max. Anzahl Hosts:

Netz:
Subnetzmaske: 255.255.255.0
erster Host:
letzter Host:
Broadcast: 195.1.1.255
max. Anzahl Hosts:

Netz: 134.130.0.0
Subnetzmaske: /17
erster Host:
letzter Host:
Broadcast:
max. Anzahl Hosts:

Netz: 172.16.0.0
Subnetzmaske: 255.255.0.0
erster Host:
letzter Host: