

Netzwerke und Dienste bereitstellen (LF9)

Aufbau und Administration einer



Domäne

Hinweis: Der Umfang aller Teilkapitel dieses Themas erstreckt sich von LS07-LS10!

LS07 – Inbetriebnahme der virtuellen Systemplattform

- Überblick über die Arbeitsumgebung und Netzwerkplan
- Virtualisierung (Theorie)
- VDI vorbereiten, Hyper-V überprüfen
- Virtuelle Clients, Server und virtuellen Router einrichten
- Virtuelles Netzwerk konfigurieren

Version: 1.5-6 / 22.01.2024

ITS 11 Lernfeld 9

Aufgabe

Machen Sie sich mit der schulseitigen Arbeitsumgebung vertraut. Folgen Sie detailliert der Anleitung welche Sie in dieser Lernsituation begleitet – Step By Step. Quittieren Sie jeden Arbeitsschritt mit dem Abhaken der entsprechenden Kästchen bis die komplette virtuelle Testumgebung eingerichtet ist.

Wenn der Virtual-Desktop-Interface, die virtuellen Test-Maschinen sowie das virtuelle Netzwerk mit virtuellen Switches und virtuellem Router vollständig konfiguriert sind, beweisen Sie dessen Einsatzfähigkeit in dem Sie einen Layer-3-Verbindungstest durchführen und das Prüfprotokoll gegen Ende des Skripts (kurz vor dem Anhang) komplett ausfüllen und unterschreiben.

Ausgangslage und Sollsituation

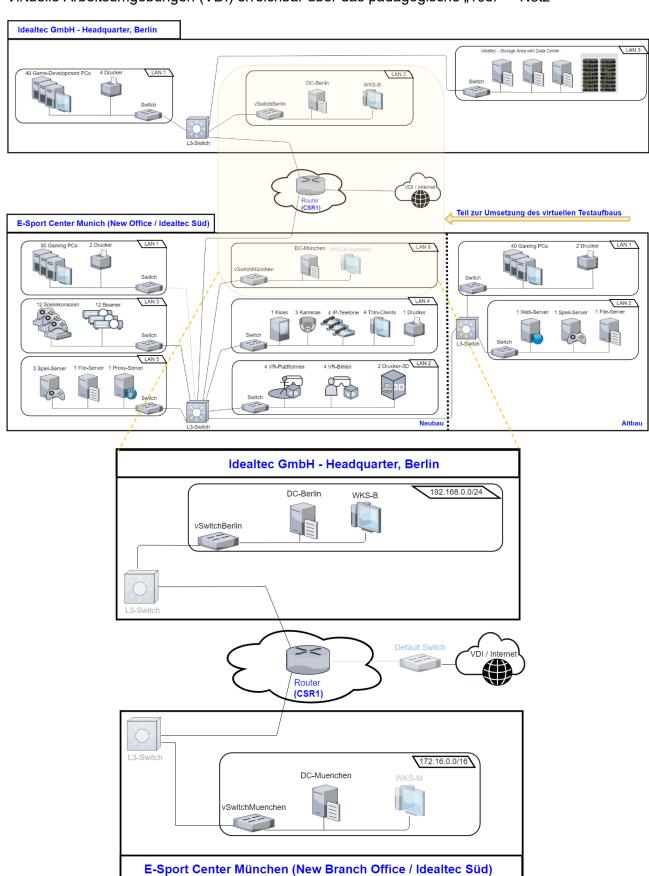
Wir haben den Auftrag! Jetzt geht es darum einen PoC (= Proof of Concept) aufzubauen in dem wir die meisten Anforderungen virtuell abbilden. Der Kunde wünscht eine Demonstration im Virtuellen um Defizite im Keim auszumachen und zu ersticken (...).

Für einen erfolgreichen Testaufbau benötigen wir:

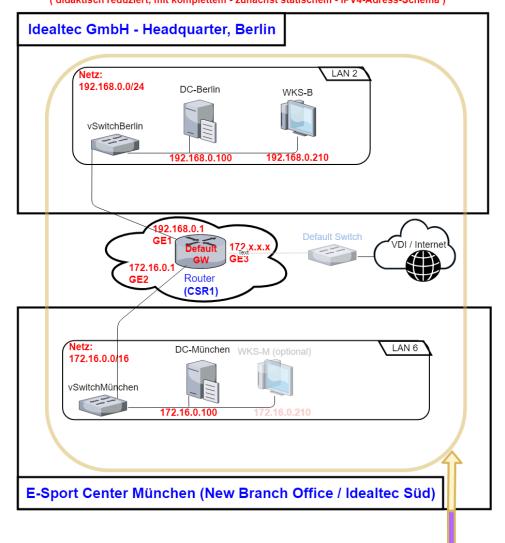
- Eine virtuelle Netzwerkstruktur, welche den neuen Mutterkonzern mit der Zweigstelle verbindet (mittels virtuellem Cisco Router)
- Virtuelle Switches jeweils vor Ort
- Virtuelle Maschinen wie Client und zukünftige Domänen-Controller jeweils vor Ort
- IPV4/V6 Adress- Konfiguration an allen beteiligten Netzgeräten (nach Vorgabe!)
- Einen kompletten Layer-3 Verbindungstest mittels vorgegebenem Prüfprotokoll

Überblick über die Arbeitsumgebung und Netzwerkplan

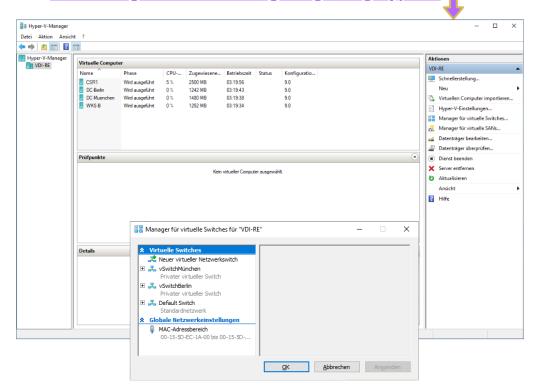
Netzwerkplan (Ziel) und Auszug für den virtuellen Testaufbau (PoC = Proof Of Concept) Virtuelle Arbeitsumgebungen (VDI) erreichbar über das pädagogische "10er" – Netz



Extraktion aus Gesamtnetzplan für VM-Testaufbau (didaktisch reduziert, mit komplettem - zunächst statischem - IPV4-Adress-Schema)



Umsetzung in Virtualisierungsumgebung Hyper-V



Virtualisierung (Theorie)

Um die Testumgebung der Zielnetz-Infrastruktur schaffen zu können, benötigen wir Hintergrundwissen zum Thema Virtualisierung.

⇒ Die Lehrkraft wird Ihnen die Grundlagen zur Virtualisierung vermitteln.
A
Im Anhang finden Sie im Abschnitt "Virtualisierung" das Nötigste zum Nachlesen.

Einrichten des VDI's (Virtual Desktop Interface)

- → Sofern noch nicht geschehen im Laufe des Schuljahres!
- Anmelden an Ihrem pädagogischen Rechner
- Verbinden mit Ihrem VDI via RDP (Remote-Desktop-Protocol)
 (Start → mstsc.exe → Computer: VDI2xxxx.virtasia.bsinfo)

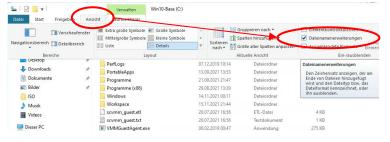
Tipp: Ihre VDI2xxxx – Nummer kann Ihnen die Lehrkraft mitteilen!



Wichtig: Der "\Schueler" – Account ist ein lokales Nutzerkonto! Daher muss "\" vorangestellt werden!

- - Wählen Sie ein beliebiges Standard-Hintergrundbild zum besseren Wiedererkennen Ihres VDI's.

 - ☑ Aktivieren Sie die Dateinamenerweiterungen im Explorer

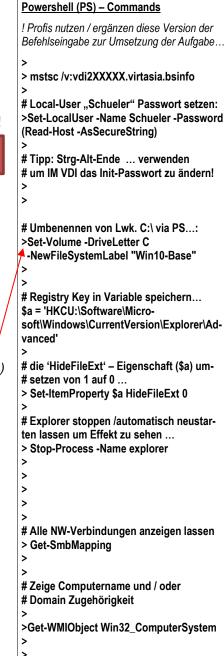


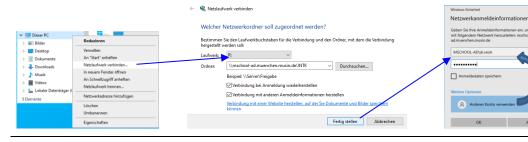
Dauerhaftes Verbinden einiger Netzlaufwerke

(Sie brauchen diese während des restlichen LF9 – Jahres)

- ☐ Überprüfen Sie dazu zunächst bestehende Verbindungen zu Netzwerkfreigaben mit Hilfe von PowerShell

User: MSCHOOL-AD\[P\u00e4d-User], Pwd: [P\u00e4d-PW]







☑ Verbinden Sie nun das Labor-Verzeichnis mit Hilfe der Powershell als Laufwerk L:

- Authentifizierung für die Labor Ressource wie folgt: Username: "virtasia\Azubi" / Passwort: Pa\$\$w0rd
 → Vorbereitung der \$cred -Variable (siehe rechts!)
 Komplettieren Sie den PS-Befehl (Nutzen Sie die Hilfe rechts sowie ihr erzeugtes \$cred Objekt!)
 - → New-SmbGlobalMapping –LocalPath 'L:'

Wichtig / PS nicht via VPN! sondern GUI verwenden Nach Powershell-Kommando → Neustart durchgeführt? →Netzlaufwerke L: und R: werden nun angezeigt.

<u>Analysieren der VDI – Netzwerkstruktur</u>

Starten Sie die PowerShell durch starten aus der Taskleiste (sofern noch nicht geschehen)



Lassen Sie sich alle Netzwerkadapter des VDI's anzeigen. Füllen Sie folgende Tabelle entsprechend der Informationen:

11011.			
Name	Interface-Description	Link- Speed	Ist es ein physika- lischer Adapter?
OpenVPN Connect DCO	OpenVPN Data Channel Offload	1Gbps	Nein
vEthernet	Hyper-V Virtual Ethernet	10Gbps	Nein
VDI- Ethernet	Microsoft Hyper-V Network Adapter	10Gbps	Ja

- Warum ist die Auskunft über die Existenz eines **physikalischen** Netzwerk-Adapters sagen wir gewagt?
 - → Da es sich um eine Virtuelle Maschine Handelt
- Wie lautet die IPV4-Adresse der physikalischen Netzwerk-Karte? Nutzen Sie dazu ein beliebiges Shell-Kommando!
 - → IPV4-Adresse: 10.100.70.237
- ☐ Testen Sie die Verbindung zum Default Gateway mit dem bekanntesten Tool dafür…

... warum war dieses Ergebnis zu erwarten?

→			

+++ Warnung +++ Wichtig +++ Warnung +++ Wichtig +++ +++

Als Administrator Ihres VDIs können Sie alles "anstellen" was Sie wollen. Ändern Sie **NIEMALS** die IP-Adresse des "ETHERNET" – Adapters! Wenn Sie dies tun ist es das Letzte was Sie damit tun!

Erläutern Sie kurz den Hintergrund dieser Warnung:

Wenn sich die IP der VDI ändert habe ich keinen Zugang mehr

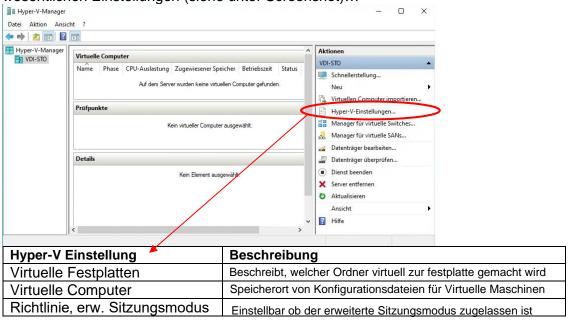
Laufwerk einbinden # Demo-Command zum Verbinden eines # Netzlaufwerks via PS # NW-Resource hier: \bitte\anpassen # Laufwerk: X: # User in Domäne "domain" # Credentials als Variable speichern: \$cred=Get-Credential # → via Dialog... # NW-Laufwerk mappen New-SmbGlobalMapping -LocalPath 'X:' -RemotePath '\\Erneut\Freigabe\Anpassen' -Persistent \$true -Credential \$cred [alternativ / klassisch] net use X: \\change\2\net\share # Rechner neustarten...: **Restart-Computer** # Zeigt alle Netzwerkkarten an > Get-NetAdapter # ... nur physikalische Netzwerkadapter... > Get-NetAdapter -Physical > # Anzeigen der Netzkonfiguration einer namentlich genannten Netzwerkkarte > Get-NetIPConfiguration -InterfaceAlias "Ethernet X" # alternativ / klassisch: > ipconfig /all | more # Verbindungstest via PS / Beispiel: > Test-Connection -IPAddress X.X.X.X > >

Untersuchen des Hyper-V Managers und Erzeugen von vSwitches nach Netzwerkplan
Bemerkenswert ist, dass Sie mit Nutzung der Hyper-V Umgebung im VDI in eine sogenannte
"Nested-Virtualization" abtauchen. Da der VDI bereits eine virtuelle Maschine ist, werden wir
virtuelle Maschinen in einer virtuellen Maschine installieren.

Α

Wenn Sie eben nur Bahnhof verstanden haben, wiederholen Sie hierzu ggf. besser kurz die **Theorie Virtualisierung**...

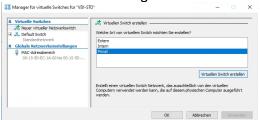
- ☐ Öffnen Sie den Hyper-V Manager. Im Folgenden werden wir uns damit vertraut machen.
- Öffnen Sie die Hyper-V Einstellungen und füllen Sie die Beschreibungen zu drei wesentlichen Einstellungen (siehe unter Screenshot)...



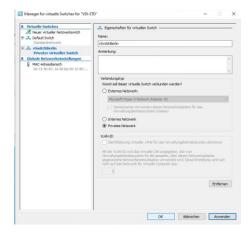
Hinweis: Wir brauchen diese Einstellungen um die VM-Datenablage auf eine 2. Virtuelle HDD auszulagern. Die Einrichtung dieser sowie Umkonfigurieren der Lwk-Buchstaben folgt in Kürze.

Erzeugen von virtuellen Switches

☐ Öffnen Sie den Manager für virtuelle Switches



Erzeugen Sie nun 2 private (!) virtuelle Switches (vSwitchBerlin, vSwitchMünchen) wie im Netzplan auf Seite 4 dargestellt.

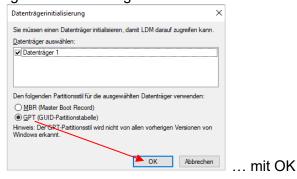


Ergänzen Sie folgende Tabelle um die passende Überschrift der einzelnen Typen. (**Tipp:** Sie finden die 3 Beschreibungen im Manager für virtuelle Switches!)

Internes	Netzwerk	Privates	Netzwerk	Externes	Netzwerk
Erstellt einen virtuell der nur von den virtu putern sowie zwisch ellen Computern und schen Computer ver den kann. Keine Korzum physischen Net	uellen Com- en den virtu- d dem physi- wendet wer- nnektivität	Erstellt einen virt Switch, das auss von den virtueller verwendet werde auf diesem physi puter ausgeführt	chließlich n Computern n kann, die schen Com-	Erstellt ein virtue an den physische ter gebunden wir tuelle Computer ein physisches N halten.	en NW-Adap- d, damit vir- Zugriff auf

Einbinden der 2. Festplatte und Laufwerksbuchstaben umlegen

- ☐ Öffnen Sie: Start → Computerverwaltung
- Wechseln Sie auf den Reiter "Datenträgerverwaltung" und bestätigen Sie die Anfrage …



☐ Ändern Sie den Lwk.-Buchstaben des DVD-Roms von D: auf E:

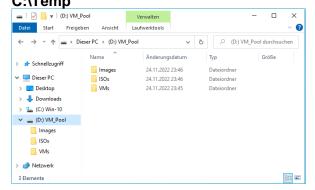


100 GiB

□ Formatieren Sie das neue Volume (~80GiB) mit NTFS Dateisystem. Geben Sie diesem Volume nun den Lwk.-Buchstaben D: und nennen Sie es VM_Pool.



D:\VMs, D:\VMs\DC-Berlin, D:\VMs\DC-Muenchen, D:\VMs\CSR1, D:\VMs\WKS-B, D:\Images, D:\ISOs und ggf. C:\Temp



Öffnen Sie die Hyper-V Settings (wie auf der Seite zuvor gelernt) und konfigurieren die "Virtuelle Festplatten" sowie "Virtuelle Computer" auf das **D:\VMs** Verzeichnis.



Laufwerksbuchstaben umsetzen >Set-Wmilnstance -InputObject (Get-Wmi-Object -Class Win32_volume -Filter "DriveLetter = 'D:'") -Arguments @{DriveLetter='E:'}

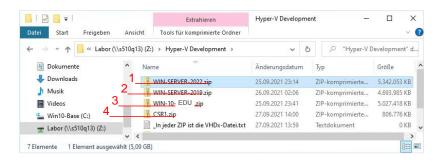
Speicher Disk-Objekt der unformatierten # (RAW) disk in Variable \$disk=get-disk |where{\$_.PartitionStyle -eq 'RAW'}

//Erzeuge neues Volume mit NTFS-FS New-Volume -Disk \$disk -FriendlyName VM_Pool -FileSystem NTFS -DriveLetter D

- # Alternatives Volume-Erzeugen über # DiskNumber überprüfen >get-disk
- #→ Number 1 sollte 80GB RAW Disk sein
- # Dann erzeugen..
 New-Volume -DiskNumber 1 -FriendlyName
 VM_Pool -FileSystem NTFS
 -DriveLetter D

Beziehen aller notwendigen Daten

Wechseln Sie auf Laufwerk L: und öffnen Sie den Ordner Hyper-V Development. Darin finden Sie 4 ZIP – Dateien welche minimal vorbereitete virtuelle Festplatten enthalten die wir zum Einbinden in die virtuellen Maschinen benötigen:



Maschine Nr. 1 → wird zu DC-München (Domain Controller M...) → Verbinden mit vSwitchMüchen /2000 MB dynamischer RAM.

Maschine Nr. 2 → wird zu DC-Berlin (Domain Controller B...) → Verbinden mit vSwitchBerlin / 2000 MB dynamischer RAM.

Maschine Nr. 3 → wird zu WKS-B (Workstation Berlin)

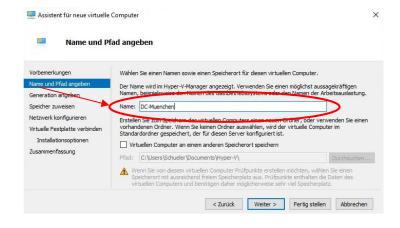
→ Verbinden mit vSwitchBerlin / 1000 MB dynamischer RAM.

Maschine Nr. 4 → wird zu CSR1 (Cisco Service Router) → vorerst KEINE VERBINDUNG / 2500 MB statischer RAM

Einrichten aller virtuellen Maschinen – Server, Clients und virtueller Router. Da für alle 4 Maschinen eine identische Vorgehensweise besteht, wird das Prozedere nur 1x beschrieben und in einer Tabelle alle notwendigen Details der einzelnen Maschinen beschrieben!

Installation von Maschine Nr.1, DC-Muenchen, WinSrv2022

- ☐ Öffnen Sie das File c:\temp\WIN-SERVER-2022.zip
- ☑ Entpacken Sie die VHDX-Datei ins D:\VMs\DC-Muenchen Verzeichnis (z.B. via Drag & Drop)
- ☑ Benennen Sie die eben entpackte Datei um:
 WIN-SERVER-2022.vhdx → DC-Muenchen.vhdx
- Öffnen und wählen Sie im Hyper-V Manager Neu → virtueller Computer ...



Anlegen eines Verzeichnisses > New-Item -ItemType directory NewFolder # Löschen des Verzeichnisses > Remove-Item .\NewFolder\ # klassisch: md Newfolder / rd Newfolder > > > > > # Wechseln in Laufwerk / Verzeichnis # und Ausgabe des Verzeichnisinhalts... > Set-Location -Path "L:\Hyper-V Development"; Get-ChildItem # klassisch > L: > cd "\Hyper-V Development" > dir > > > >

>

> >

> > >

>

>

>

> > >

>

> > >

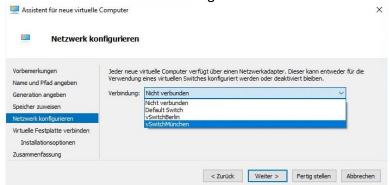
Erzeugen einer Virtuellen Maschine New-VM -Name MyVmName -MemoryStartupBytes 512MB -Path C:\LocationOfVm -SwitchName "DefaultSwitch"

Erzeugen einer neuen virtuellen HDD New-VHD -Path D:\LocationOfVm\My.vhdx -SizeBytes 60GB -Dynamic

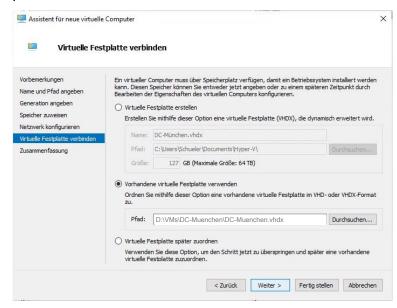
Hinzufügen der neuen / einer VHD(x)
Add-VMHardDiskDrive -VMName DC -Path
D:\LocationOfVm\My.vhdx

Wählen Sie im nächsten Feld "Generation 1" und klicken Sie auf Weiter >

- Im nächsten Abschnitt "verbinden Sie die Netzwerkkarte der virtuellen Maschine mit dem richtigen Switch…



- → Bei der aktuell zu erzeugenden VM (DC-München) muss der vSwitchMünchen gewählt werden. Überprüfe auch gerne immer wieder den Netzplan auf Seite 4 um dies zu verifizieren!
- ☐ Im nächsten Abschnitt wählen Sie die passende virtuelle Festplatte aus.



→ Im aktuellen Durchlauf ist dies die DC-Muenchen.vhdx

Hinweis: Sollte die .vhdx – Datei trotz regemäßiger Sicherungen (folgt) und Rückkehroptionen einmal "zerstört" im Sinne von "ver-konfiguriert" sein oder nicht mehr starten, ziehen wir diese von der Labor-Freigabe erneut und richten die VM genauso nochmal ein....

Führe nun die gleiche Einrichtung für die 3 weiteren VMs durch!

Zur Erinnerung: Folgende NW-Konfigs und RAMs sind zu setzen:

Maschine Nr. 2: DC-Berlin → vSwitchBerlin / 2000 MB dyn. RAM

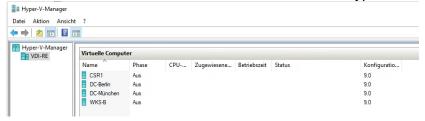
Maschine Nr. 3: WKS-B → vSwitchBerlin / 1000 MB dyn. RAM

Maschine Nr. 4: CSR1 → KEINE VERBINDUNG / 2500 MB stat. RAM

^ Diese wird später konfiguriert!

> > > > > # Netzwerkanbindung an VM in PS ... # AUFPASSEN -> dies muss bereits beim Erzeugen der VM mittles Powershell passieren ... > New-VM [......] # dann Parameter : -SwitchName "Switch" > > > > > > > > > > > > > | > | >

Wenn Sie alle 4 Maschinen erstellt haben sollte der Hyper-V Manager in etwa so aussehen:



Zu schnell fertig? Zu einfach das Ganze? Dann...

Aufgaben nur für Profis:

- □ Schreiben Sie ein PowerShell Skript, das alle 4 VM's namentlich auf Existenz prüft, sie anschließend sofern gefunden vollständig löscht (Achtung: Komplette Entfernung des VM-Verzeichnisses prüfen)
- Schreiben Sie ein weiteres PowerShell Skript, dass die 4 VM's (ggf. nach erneutem Entpacken der 4 VHDx-Files) erneut nach Vorgabe (VHDx, RAM, Netzverbindung) erzeugt. Nutzen Sie dazu die PS-Befehle am Rand sowie das Internet des pädagogischen Rechners.
- ☐ Konfigurieren der Windows-Maschinen nach folgender Vorgabe:

Tipp: Wer nicht in der Windows GUI lange suchen möchte kann gerne die PS-Commands nutzen sofern angegeben / nach erfolgter Eigenrecherche!

	Windows Server 2019	Windows 10 EDU	Windows Server 2022
Computername	DC-Berlin	WKS-B	DC-Muenchen ¹⁾
IPV4 - Config	192.168.0.100/24 Default Gateway: 192.168.0.1	192.168.0.210/24 Default Gateway: 192.168.0.1	172.16.0.100/16 Default Gateway: 172.16.0.1/16
IPV6 - Config	fc00:db9:fade:192::100/64	fc00:db9:fade:192::210/64	fc00:db9:fade:172::100/6
			1) Hinweis: Der Compute name darf keine Umlaute enthalten!
Netzwerktyp	Privates Netzwerk	5 AU ((=1)	-
	Firewall für Ping freigebe	rfaceAlias "Ethernet X" -NetworkCat	egory Private
	1	Name "Allow Ping" –Direction Inbou	nd –Action Allow –Protocol icmpv
Lokale Sicher- heitsrichtlinie	Bei allen das maximale Kennwortalter auf 0 Tage setzen → unendlich! Lokale Sicherheitsrichtlinie		Sicherheitseinstellung sprechen Deaktiviert Ogespeicherte Kennwör chern Deaktiviert Nicht definiert 42 Tage 0 Zeichen 0 Tage
	User: Administrator, Passwort: Pa\$\$w0rd (!Bereits eingerichtet – nicht ändern!)		
Login-Daten	1		

ITS11_LS7_Inbetriebnahme_der_virtuellen_Systempl attform_V1.5-6.docx

Die Routerkonfiguration

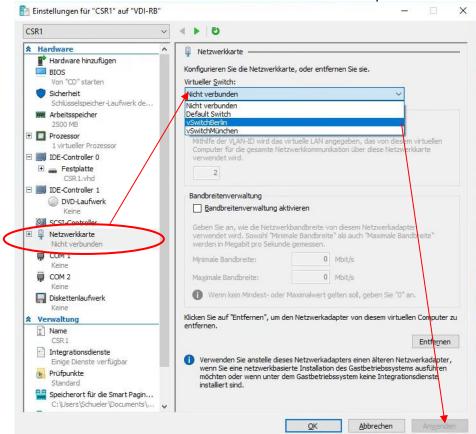
Bevor wir den Router das erste Mal starten, müssen wir ihm noch 2 Netzwerkkarten "einbauen" und die in Summe 3 NW-Karten mit ihren Switches verbinden...

Konfigurieren des CSR1 - des virtuellen Cisco Routers

Der Router verbindet bekanntermaßen Netzwerke. In unserem Fall soll er das Netz der Idealtec Firma Berlin mit Ihrer neuen Zweigstelle in München verbinden. Die Netze können aus dem Netzwerkplan auf Seite 4 entnommen werden.

Der CSR1 verhält sich wie ein ganz normaler Cisco Router wie Sie ihn (i. d. Regel) aus der 10. Klasse kennen. Genau so wird er auch konfiguriert. Ein passgenaues Cheat-Sheet finden Sie im Anhang dieses Skripts. Wer es gerne umfangreicher hat schaut in den Dokumentation-Ordner im Labor-Laufwerk...

- ☑ Öffnen Sie den Hyper-V Manager und darin die Einstellungen der VM CSR1
- ☑ Verbinden Sie die erste, bereits existierende Netzwerkkarte mit dem vSwitchBerlin! Nach Auswahl des Switches muss dies mit *Anwenden* guittiert werden!



Hinweis: Die Netzwerkkarten erscheinen im Cisco-Router genau in dieser Reihenfolge... als GigabitEthernet1, GigabitEthernet2 und GigabitEthernet3

- ☐ Verbinden Sie diese neue Netzwerkkarte nun mit vSwitchMünchen → Anwenden
- Wiederholen Sie den Vorgang Hardware hinzufügen und Verbinden mit dem Default Switch gefolgt von Anwenden

SCSI-Controller Netzwerkkarte vSwitchBerlin

Netzwerkkarte vSwitchMünchen 🛨 📮 Netzwerkkarte Default Switch

COM 1

+

☑ Wenn alles richtig lief schaut es nun folgendermaßen aus

□ Doppelklick auf CSR1 → Router öffnet ein Fenster für die Ansicht der laufenden VM

Einschalten der VM mit dem Power-Knopf

"CSR1" auf "VDI-R8" - Verbindung mit virtuellen Computern

"Nou 17 02:302:557, 816: 2385-5-CINF [6_1: Conf igured from memory by console Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240: 21105XE_DIR-G-INSCR8D: Card (rp) inserted in slot R1 Nou 17 02:302:558, 240:

- ☑ Der Router bootet (Dauert ein wenig !!!) → sollte er nicht in "Runlevel 3" / die IOS kommen, ist vermutlich der aktuell verfügbare RAM -Speicher zu wenig. Beenden Sie ggf. speicherfressende Apps und versuchen es erneut. Schalten Sie den Router wenn konfiguriert am besten nicht mehr aus.
- Im rechten Fenster angekommen mehrmals "ENTER" drücken um die Config-Konsole zu erspähen!

Router>

Wählen Sie eine Version der Durchführung
Je nach Vorwissen haben Sie jetzt 3 Möglichkeiten diese Aufgabe zu bewältigen.

Sie sind...

Cisco-Profi	Cisco-Intermediate	Cisco-Anfänger
Evtl. eine Kurz- recherche im Internet falls wirk- lich notwen- digund Sie krie-	Eine ordentliches Cheat-Sheet darf es schon sein, dann schaffen Sie das!	Ich hatte noch so gut wie keinen Kontakt mit Cisco-Komponenten und vertrage nur das absolute Minimum! Nur so schaffe ich das!
gen das hin!	Nutzen Sie folgende 6-seitige Befehlssammlung: → IB CheatSheet Cisco CLI-Basics Re V3.3.pdf	Nutzen Sie auf ein Minimum-reduzierte folgende 2-seitige Befehlssammlung: → IB CheatSheet Cisco-CLI-ROUTER V1.0 Re-Bn.pdf

Konfigurieren Sie den Router (IPV4 Adress-Schema) so, wie im Netzwerkplan auf Seite 4 beschrieben. Die jeweiligen Default-Gateway Adressen der Domänencontroller sowie der Workstation sind hier die IP-Adressen der Netzwerkkarten im Router.

Die Routing Tabelle sollte überprüft werden, muss aber nicht erweitert werden, da wird nur direkt-verbundene Netze haben für die Routing-Einträge automatisch erzeugt werden vom CSR. Nach abgeschlossener Router-Konfiguration haben Sie die komplette virtuelle Infrastruktur des PoCs fertig gestellt. Bestätigen Sie nun Ihren Erfolg in dem Sie einen vollständigen Layer-3-Verbindungstest durchführen und das Prüfprotokoll auf der nächsten Seite bearbeiten / füllen...

Prüfprotokoll



- ▼ Vorbereitung des Testszenarios: Beenden Sie alle Programme / Prozesse am VDI
- Öffnen Sie den Hyper-V Manager und schalten Sie nach und nach alle virtuellen Maschinen an (falls noch nicht geschehen)
- √ Verbinden Sie sich mit der Workstation im Headquarter Berlin (WKS-B) und öffnen Sie darin wahlweise eine PowerShell oder eine Classic-Shell (cmd.exe).
- X Führen Sie alle folgenden Verbindungstests aus.

Bei Problemen gehen Sie wie folgt vor:

- IP-Konfiguration der beteiligten 2 Rechner erneut überprüfen (empfohlen mittels PowerShell → Get-NetAdapter / Get-NetIPConfiguration) siehe Anhang / Cheatsheet oder klassisch mittels cmd / ipconfig)
- Firewall-Einstellungen checken, d.h. für PING's freigeben (s. Skript S.11)
- ∇ Verbindungstests nach folgendem Muster (jeweils durch Ping der Ziel-IP-Adresse):

Quellrechner / IPv4	Zielrechner / IPv4	Erfolg (√/X)	Notizen / Erkenntnis
WKS-B	WKS-B		
192.168.0.210	127.0.0.1	Ja	
WKS-B	DC-Berlin		
192.168.0.210	192.168.0.100	Ja	
WKS-B	CSR1#GE1 (GW)		
192.168.0.210	192.168.0.1	Ja	
WKS-B	CSR1#GE2 (GW)		
192.168.0.210	172.16.0.1	Ja	
WKS-B	DC-Muenchen		
192.168.0.210	172.16.0.100	Ja	
CSR1	DC-Berlin	Ja	
(-)	192.168.0.100		
CSR1	DC-Muenchen	Ja	
(-)	172.16.0.100	Julia	
DC-Berlin	DC-Muenchen		
192.168.0.100	172.16.0.100	Ja	
DC-Berlin	WKS-B	Ja	
192.168.0.100	192.168.0.210	Ja	
DC-Muenchen	DC-Berlin	Ja	
172.16.0.100	192.168.0.100	Ja	
DC-Muenchen	(Broadcast)	Ja	
172.16.0.100	172.16.255.255	Ja	

Hiermit bestätige ich, dass die virtuelle Infrastruktur nach Vorgaben eingerichtet wurde und das gesamte Prüfprotokoll mit Erfolg abgearbeitet wurde.

	_			_
N / C I	+∧ D	\sim d \sim	nha	n
iviai	te B	CCIE	HDa	ш

Unterschrift Azubi

Anhang

Virtualisierung

Was ist Virtualisierung? nach: https://de.wikipedia.org/wiki/Virtualisierung (Informatik) (2010)

"Virtualisierung bezeichnet Methoden, die es erlauben, Ressourcen eines Rechensystems zusammenzufassen oder aufzuteilen."

"Eine logische Schicht (=Virtualisierungssoftware) wird zwischen Anwender und Ressource eingefügt, um die physischen Gegebenheiten der Hardware zu verstecken. Dabei wird jedem Anwender vorgemacht, dass er der alleinige Nutzer einer Ressource sei bzw. es werden mehrere, auch heterogene Hardwareressourcen zu einer homogenen Umgebung zusammengefügt. Die für den Anwender unsichtbare (transparente) Verwaltung der Ressource ist dabei in der Regel die Aufgabe des Betriebssystems."

Was wird virtualisiert?

System bzw. Hardware	HW-Partitionierung IBM LPAR, Sun Logical Domains LDOMs, Emulation, Virtual Maschine Monitor (VMM), Hypervisor, Paravirtualisierung,
Prozessor	Intel VT (Intel Virtualization Technology), AMD-V (AMD Virtualization)
Betriebssystem	Container, Zoning, Jails
Anwendung	portable Anwendungen, Laufzeitumgebung, Sandbox
Desktop	Terminaldienste
Rechenzentrum	Cloud-Computing, Software Defined Datacenter (SDDC)

Die nachfolgend genannten Ressourcen werden häufig auch virtualisiert

RAM	Virtual Memory Management ab 80386 CPU, Auslagerungsdatei	
Festplatte	Partition, Datei, Verzeichnis, Win10 Bibliothek	
Netzwerk	VLAN, VPN, Software Defined Networking (SDN)	
Storage	RAID, Volume Manager, Speichervirtualisierung (SAN, NAS)	

Virtuelle Maschine (VM)

- nachgebildeter, simulierter Rechner der auf einem realen Rechner (=Host) läuft
- verfügt über alle Ressourcen eines vollwertigen Rechners (CPU, RAM, HDD, ...)
- auf einem realen Rechner sind mehrere gleichzeitig laufende VMs möglich
- Änderungen in der VM haben keine Auswirkungen auf den realen Rechner

Gründe für die Virtualisierung von Rechensystemen

- bessere Ausnutzung der Hardware (Ressourcen einsparen, Kosten senken)
- vereinfachte Bereitstellung (z.B. von Servern)
- maximale Flexibilität (einfaches Erstellen und Kopieren von virtuellen Maschinen, VM-Snapshots)
- höhere Sicherheit durch stärkere Trennung der Systeme untereinander
- Optimierung von Software-Tests und Software-Entwicklung für unterschiedliche Plattformen
- Unterstützung alter Systeme und Anwendungen (legacy, engl. Erbe, Altlast)

Nachteile und Grenzen virtueller Maschinen

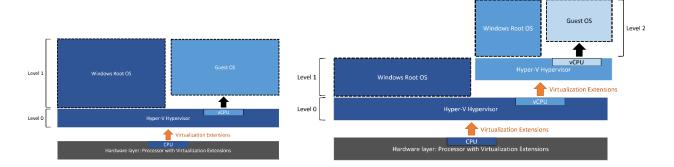
- VMs bieten eine geringere Performance als reale Maschinen
- nicht jede reale Hardware kann virtualisiert werden (z.B. Hardwaredongles)
- Virtualisierung kann ein Single Point of Failure sein (Host↓ → viele VMs↓)
- Virtualisierung ist komplex

Basic Virtualization

- Beliebige VM's werden im Hyper-V betrieben

Nested Virtualization

- VM's betreiben in sich nochmals eine Virtualisierungslösung wie nochmals Hyper-V.
- Hardware (insbesondere CPU) muss das unterstützen



Unsere VDI - Testumgebung

- verschachtelte Virtualisierung vollumfänglich im Einsatz (Hyper-V läuft auf dem VDI)
- virtueller Netzwerkbus mit virtuellem Switch (in Hyper-V) ohne Route ins Internet ("internal use only")

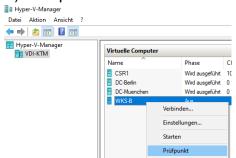
Snapshot-Technik (=Prüfpunkte) bereitgestellt durch Hyper-V

- Schnell ohne Reue Konfigurationen testen
- Schnell zurück zum vorherigen Stand (.....)
- Snapshots benötigen wenig Speicherplatz, da sie nur die Unterschiede (vgl. "Incremental Backup") abspeichern, nicht ganze VHDs

Prüfpunkte mit Hyper-V

Einer der großen Vorteile der Virtualisierung ist die Möglichkeit, den Zustand eines virtuellen Computers problemlos zu speichern. In Hyper-V erfolgt dies mithilfe von Prüfpunkten für virtuelle Computer. Sie können einen Prüfpunkt für einen virtuellen Computer z. B. erstellen, ehe Sie Änderungen an der Softwarekonfiguration vornehmen, ein Softwareupdate anwenden oder neue Software installieren. Sollte eine Änderung ein Problem verursachen, kann der virtuelle Computer in den Zustand zurückgesetzt werden, in dem er sich bei Erstellen des Prüfpunkts befand.

a) Prüfpunkt erstellen



- 1. Hyper-V Manager öffnen
- 2. betreffenden virtuellen Computer stoppen (Phase 'Aus')
- 3. Rechtsklick auf Maschine
- 4. Linksklick 'Prüfpunkt' erstellt einen solchen

b) Prüfpunkt umbenennen





- 1. Im Bereich 'Prüfpunkte' ...
- 2. Rechtsklick auf erstellten Prüfpunkt
- Linksklick 'Umbenennen'
- 4. betreffenden virtuellen Computer starten

```
a+b)in PS: Stop-VM -Name '<VM-Name>'
Checkpoint-VM -name '<VM-Name>' -SnapshotName '<Snap-Name>'
Start-VM -Name '<VM-Name>'
```

- c) Prüfpunkt anwenden siehe in Bild b)
 - 1. betreffenden virtuellen Computer stoppen
 - Im Bereich 'Prüfpunkte' ...
 - 3. Rechtsklick auf erstellten Prüfpunkt
 - 4. Linksklick 'Anwenden'
 - 5. betreffenden virtuellen Computer starten

```
c)in PS: Stop-VM -Name '<VM-Name>'
Restore-VMSnapshot -VMName '<VM-Name>' -Name '<Snap-Name>'
Start-VM -Name '<VM-Name>'
```

PowerShell – Cheat-Sheet (gerne selbst ergänzen !!!)

Get-SmbMapping	Zeigt alle verbundenen Netzwerkressourcen (Vergleichbar mit "net use")
Get-NetAdapter	Zeigt alle installierten Netzwerkadapter (mit Namen, MAC-Adressen, Interface-ID uvm)
Get-NetIPConfiguration	IPv4/IPv6/ Adressierungskonfiguration, für alle oder einzeln auswählbare Adapter
New-SMBMapping	Verbindet ein Netzlaufwerk temporär/dauerhaft
	[params] -LocalPath 'X:' // Laufwerksbuchstabe -RemotePath '\\s510q13\Labor' // Freigabe -UserName virtasia\Azubi //User für Freigabe -Password 'Pa\$\$w0rd' //Pwd für Freigabe -Persistent \$true // dauerhaft einrichten