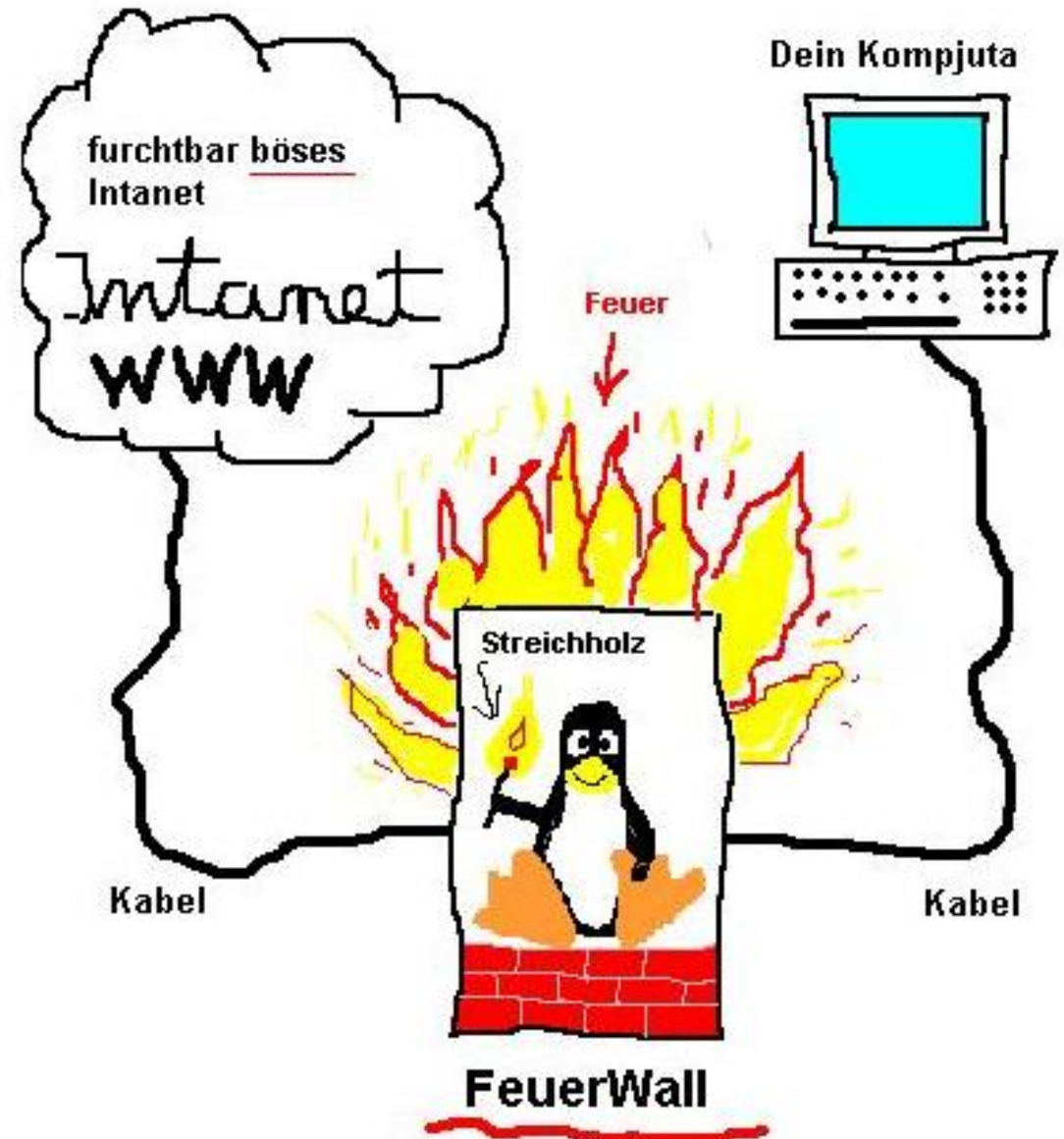


# Firewall

## Agenda

- Was ist eine Firewall?
- Aufgaben eines Firewall-Systems
- Elemente eines Firewall-Systems
- Firewall-Regeln
- Regeln mit `iptables`
- Routing und NAT
- Beispiel
- Stateful Packet Inspection

Windows Firewall NAT-Tabelle



# Was ist eine Firewall?

- ⇒ schützt ein internes Netz vor Angriffen aus einem externen Netz
- ⇒ elektronische Brandschutzmauer
- ⇒ elektronischer Pförtner

# Aufgaben eines Firewall-Systems

- ⇒ abschotten bestimmter Bereiche
- ⇒ sicherer, besonders bewachter Übergang zwischen Netzen
- ⇒ definierter Zugang durch Identifikation und Authentifikation
- ⇒ kontrollieren der ein- und ausgehenden Daten
- ⇒ protokollieren aller ein- und ausgehenden Daten und Ereignisse

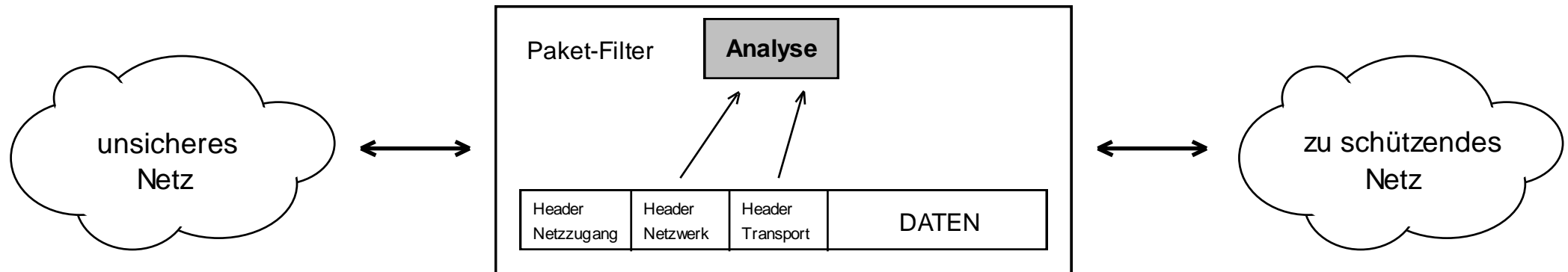
**Keine Firewall ohne Sicherheitskonzept!**

# Elemente eines Firewall-Systems

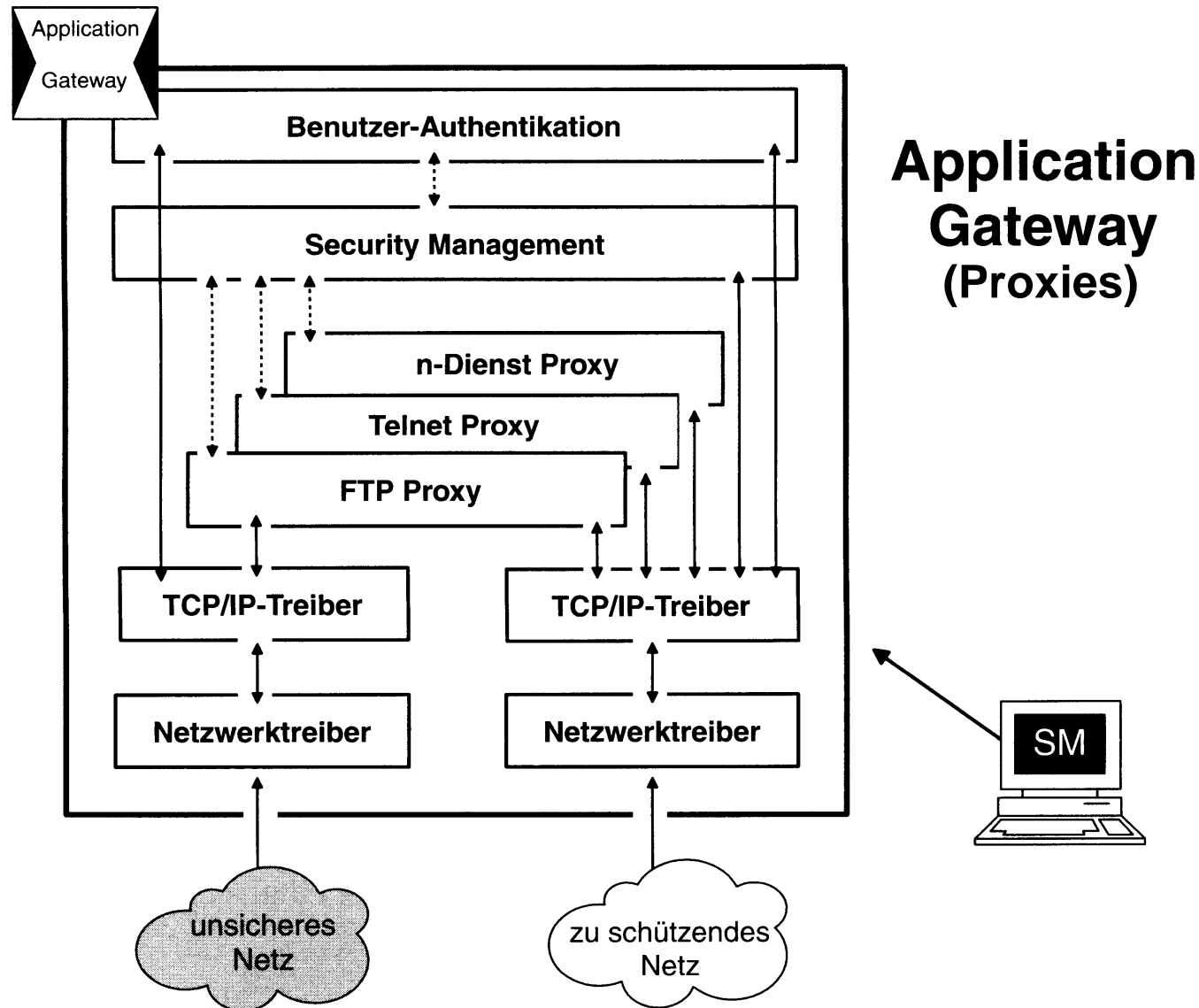
⇒ Paket-Filter

⇒ Application-Gateway (Proxies)

# Paket-Filter



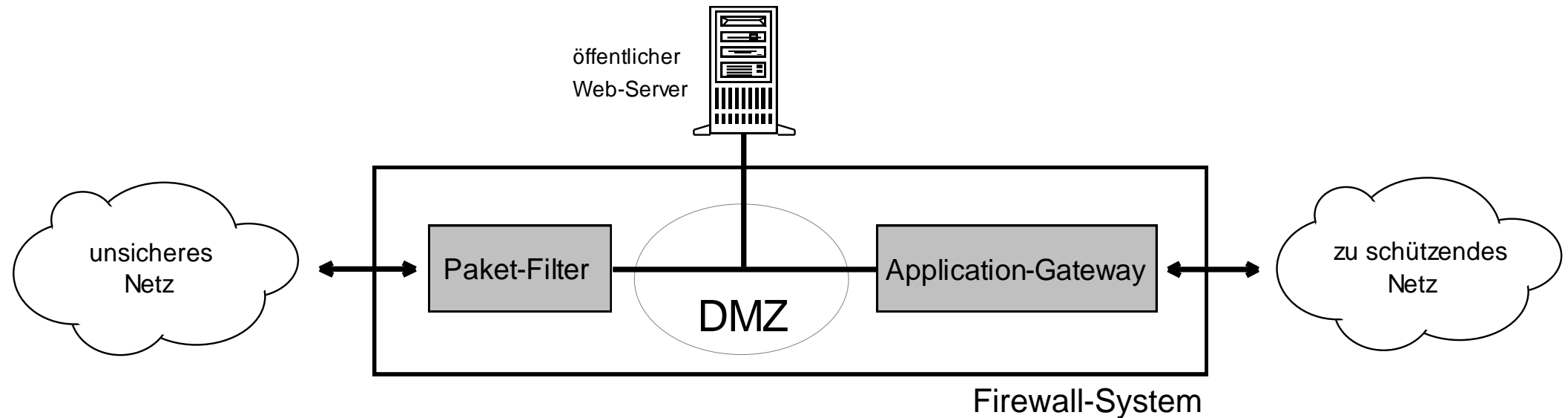
Analysiert nur die Header bis Layer 4



Analysiert alle Header und Inhalte bis Layer 7

Proxy = Stellvertreter

# Beispiel: Firewall-System für mittleren Schutzbedarf



DMZ - demilitarisierte Zone

# Firewall-Regeln

## definieren

- ⇒ welche Pakete die Firewall vom LAN akzeptiert
- ⇒ welche Pakete sie ins LAN ausgibt
- ⇒ welche Pakete vom Internet angenommen werden
- ⇒ welche Pakete ins Internet geschickt werden
- ⇒ .

## Prüf-Kriterien sind

- ⇒ Richtung des Datenflusses
- ⇒ IP-Adressen von Absender und Empfänger
- ⇒ Transportprotokoll
- ⇒ Portnummern (Quell- bzw. Ziel-Port)
- ⇒ ...



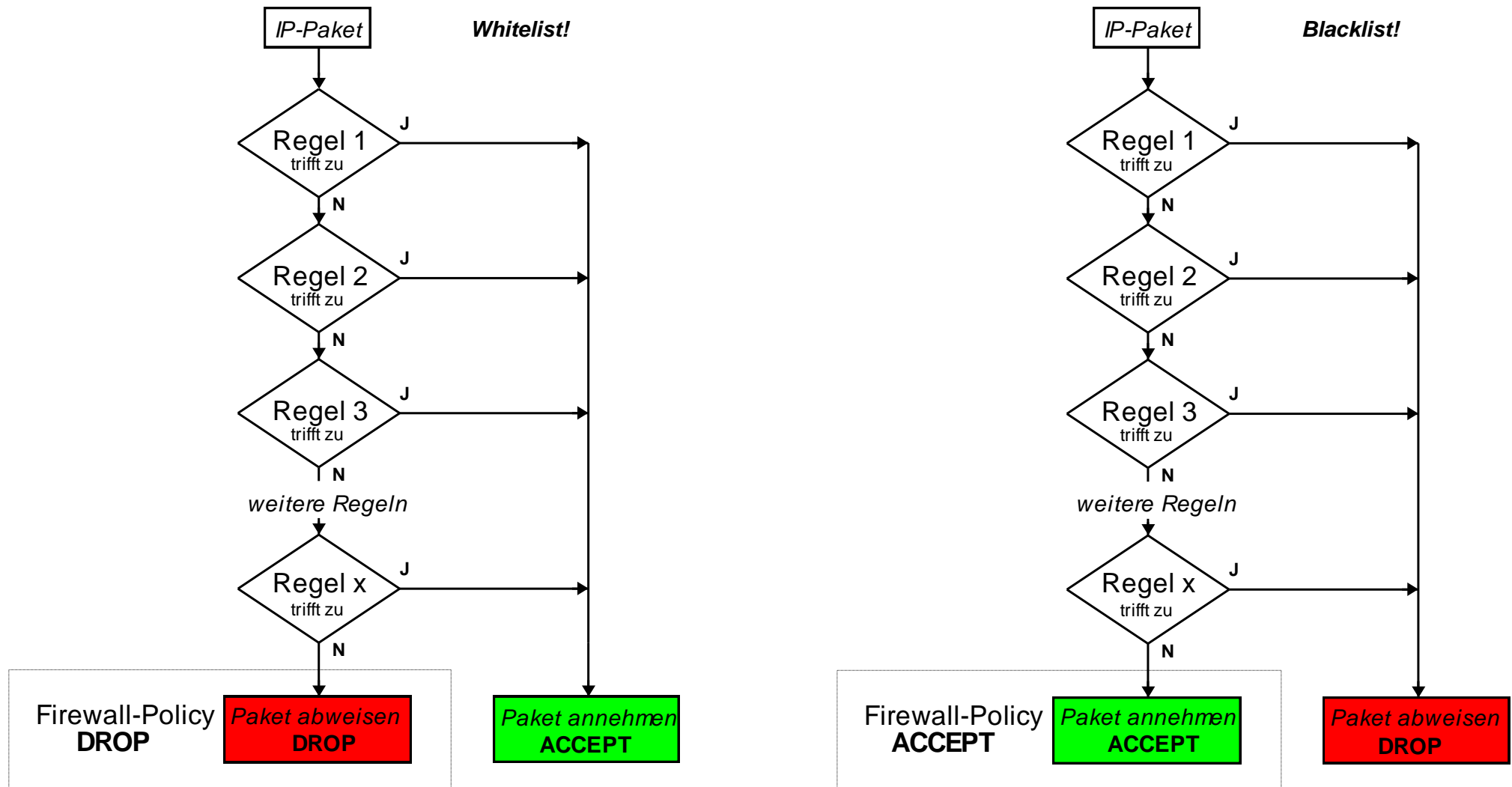
# Firewall-Regeln

## Strategie bei der Regelerstellung:

- ⇒ zuerst jeglichen Verkehr verbieten
- ⇒ dann nur das Benötigte (IP, Protokolle, Dienste) freigeben

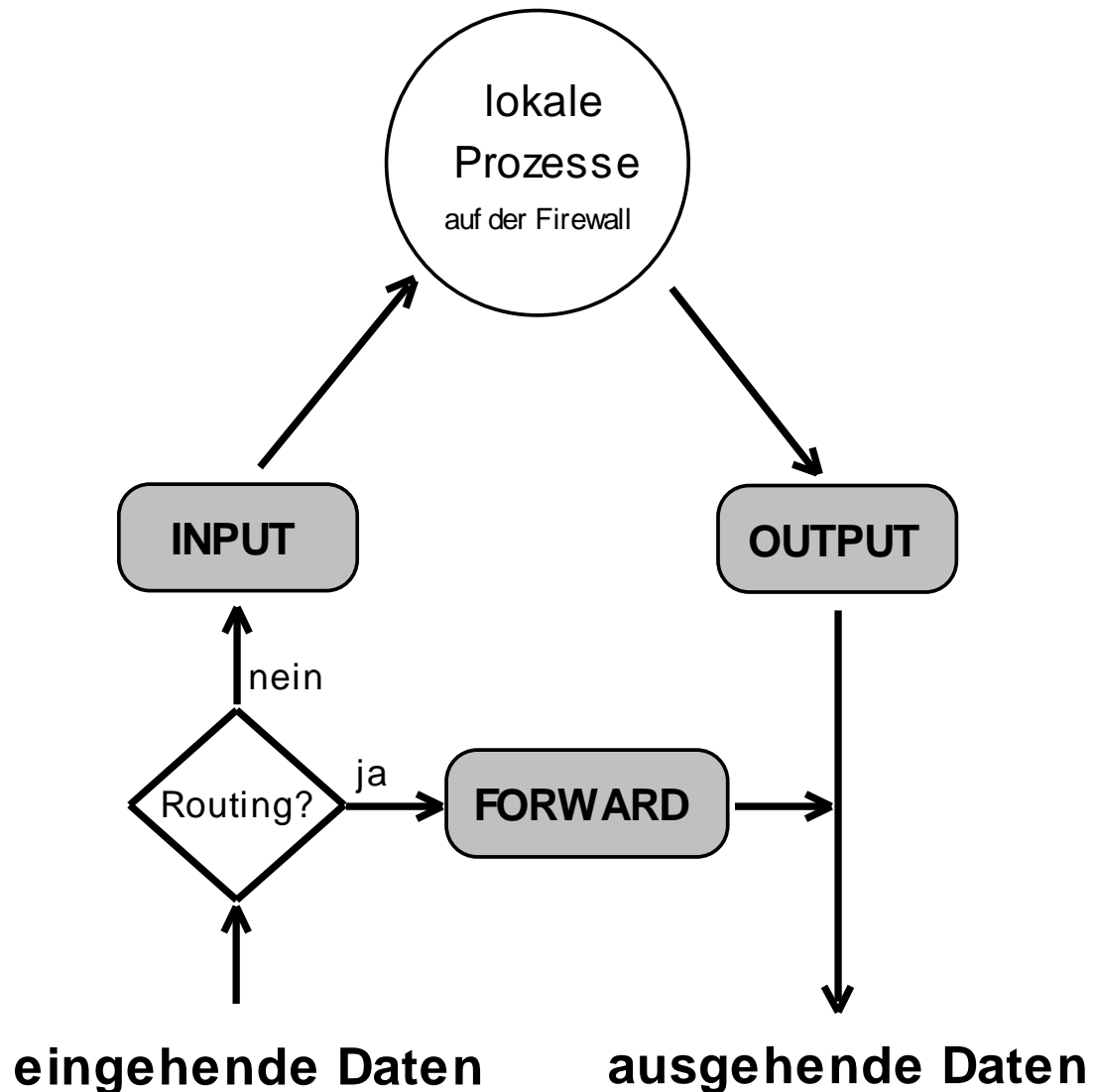
Das schrittweise Abarbeiten der Regeln bedingt, dass spezielle Regeln stets **vor** allgemeineren stehen müssen, denn wenn die allgemeinere Regel zutrifft, wird die spezielle nicht mehr erreicht (*first match*)!

# Firewall-Policy



Policy (engl. *Richtlinie, Strategie*): Standardaktion, die Pakete behandelt, auf die keine Regel zutrifft

# Regel-Ketten im Linux-Kernel (*chains*)



⇒ **INPUT**

⇒ **OUTPUT**

⇒ **FORWARD**

weitere ...

- PREROUTING, POSTROUTING, NAT
- benutzerdefinierte Regel-Ketten

**Auszuführende Aktionen z.B.:**

- ACCEPT
- DROP
- REJECT
- MASQUERADING
- LOG

**Achtung:**

Wird in einer Regelliste keine zutreffende Regel gefunden,  
so wird ihre Standard-Aktion (*policy*) ausgeführt!

# Firewall Regeln mit iptables (1)

`iptables [Befehl] [Kette] [Schnittstellen] [Optionen] -j [Ziel]`

## Befehle (Auszug)

- F : Inhalt der folgenden Kette löschen
- L : Inhalt der folgenden Kette anzeigen
- A : Neue Regel an Kette anhängen
- D : Regel in der Kette löschen
- N : Neue Kette anlegen

## Ketten

- INPUT
- OUTPUT
- FORWARD
- PREROUTING
- POSTROUTING
- selbstdefinierte Ketten

# Firewall Regeln mit iptables (2)

`iptables [Befehl] [Kette] [Schnittstellen] [Optionen] -j [Ziel]`

## Schnittstellen

- i : incoming interface, nur INPUT, FORWARD, PREROUTING
- o : outgoing interface, nur OUTPUT, FORWARD, POSTROUTING

## Optionen (Auszug)

- p : Filterung nach Protokollen (icmp, tcp, udp)
- tcp-flags : Untersuchung gesetzter bzw. ungesetzter Flags
- icmp-type : Filterung nach bestimmten icmp-Nachrichten (z.B. echo request)
- sport | -dport: Quell- und Zielport des Pakets

# Firewall Regeln mit iptables (3)

```
iptables [Befehl] [Kette] [Schnittstellen] [Optionen] -j [Ziel]
```



## Ziele

**DROP** : Paket wird verworfen

**ACCEPT** : Paket wird weitergesendet

**REJECT** : wie DROP, Absender erhält ICMP-Fehlermeldung

**LOG** : Paket wird mitprotokolliert

**RETURN** : Durchlaufen der aktuellen Kette wird beendet

**SNAT / DNAT** : Quell-/Zieladresse wird geändert

**MASQUERADE** : wird für Verbindungen mit dynamischen IP-Adressen verwendet. Weiterleitung an IP-Adresse derjenigen Schnittstelle, über die das Paket das System verläßt; dabei gleichzeitig SNAT.

# Firewall Regeln mit iptables (4) - Beispiele

```
iptables -P FORWARD -j DROP
```

```
iptables -A OUTPUT -d 194.94.249.128 -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p icmp --icmp-type echo-request -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p tcp -s 194.200.19.23 --dport smtp -j DROP
```

```
iptables -A FORWARD -s 194.94.249.2 -j meine_chain
```

```
iptables -A FORWARD -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
```

```
iptables -A FORWARD -o ippp0 -i eth0 -p tcp \  
--dport 80 --sport 1024: -j ACCEPT
```

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -j MASQUERADE
```

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -j DNAT --to 194.94.249.2
```

# Wdh: TCP-Verbindungsaufbau

## TCP-Verbindung

<ftp://ftp.isi.edu/in-notes/rfc793.txt>

Rechner A

CLOSED

SYN-SENT

ESTABLISHED

SYN

ACK

ACK, Daten

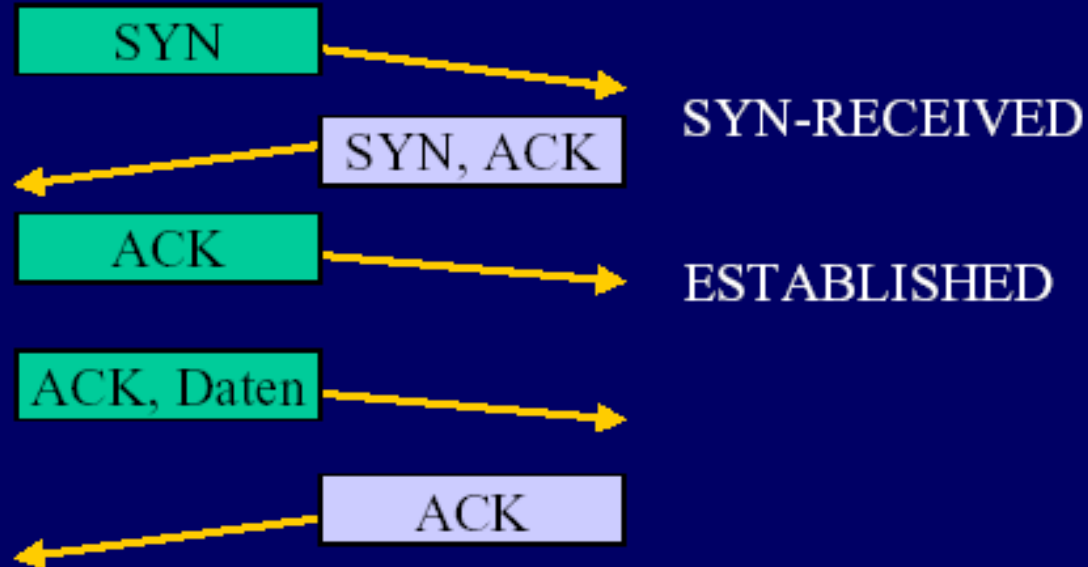
ACK

Rechner B

LISTEN

SYN-RECEIVED

ESTABLISHED





# Wdh: TCP-Verbindungsabbau

## TCP-Verbindungsabbau

<ftp://ftp.isi.edu/in-notes/rfc793.txt>

Rechner A

Rechner B

ESTABLISHED

ESTABLISHED

FIN-WAIT-1

FIN, ACK

CLOSE-WAIT

FIN-WAIT-2

ACK

LAST-ACK

TIME-WAIT

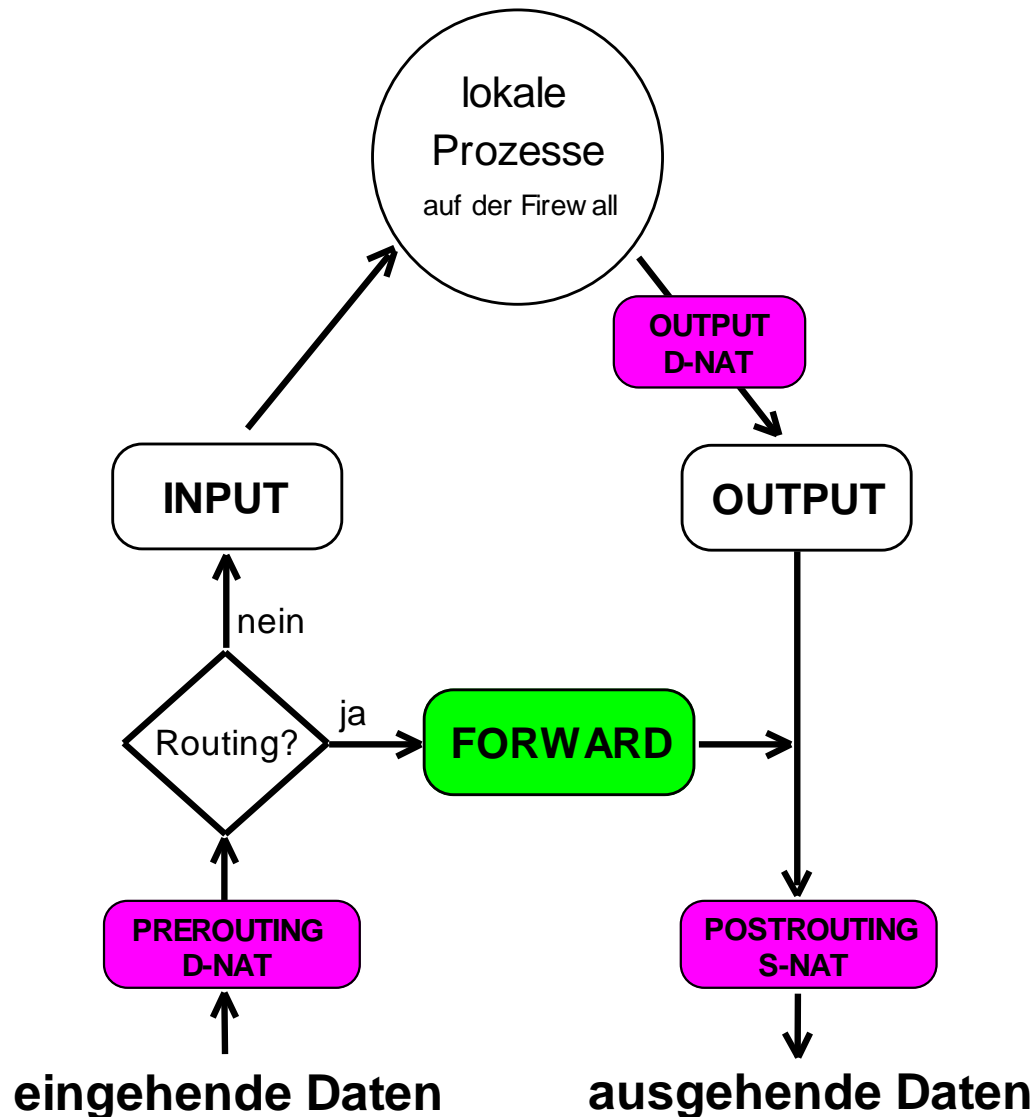
FIN, ACK

TIME-WAIT

ACK

CLOSED

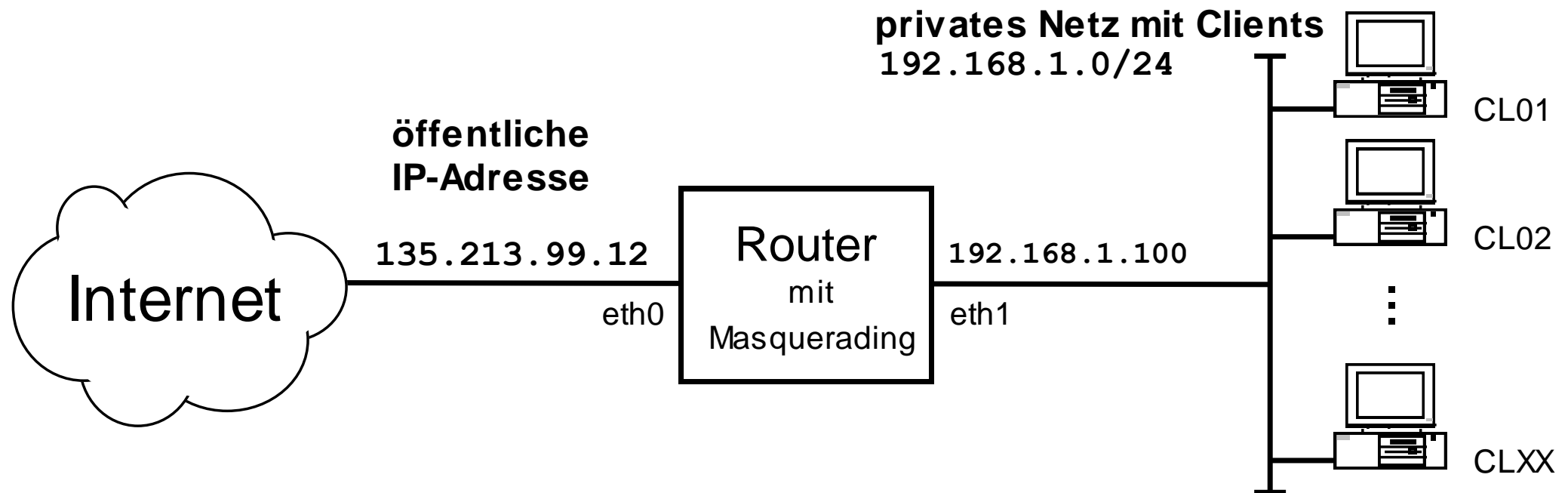
# Regel-Ketten für **Routing** und **NAT** (Network Address Translation)



# Source-NAT (S-NAT) bzw. Masquerading

S-NAT: Die Absenderadresse (*Source Address*) wird vom Router durch eine andere Adresse ersetzt.

Beispiel: Anschluss eines privaten Netzwerkes an das Internet über eine einzige offizielle IP-Adresse.



bei statischen öffentlichen IP-Adressen:

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth0 -j SNAT --to-source 135.213.99.12
```

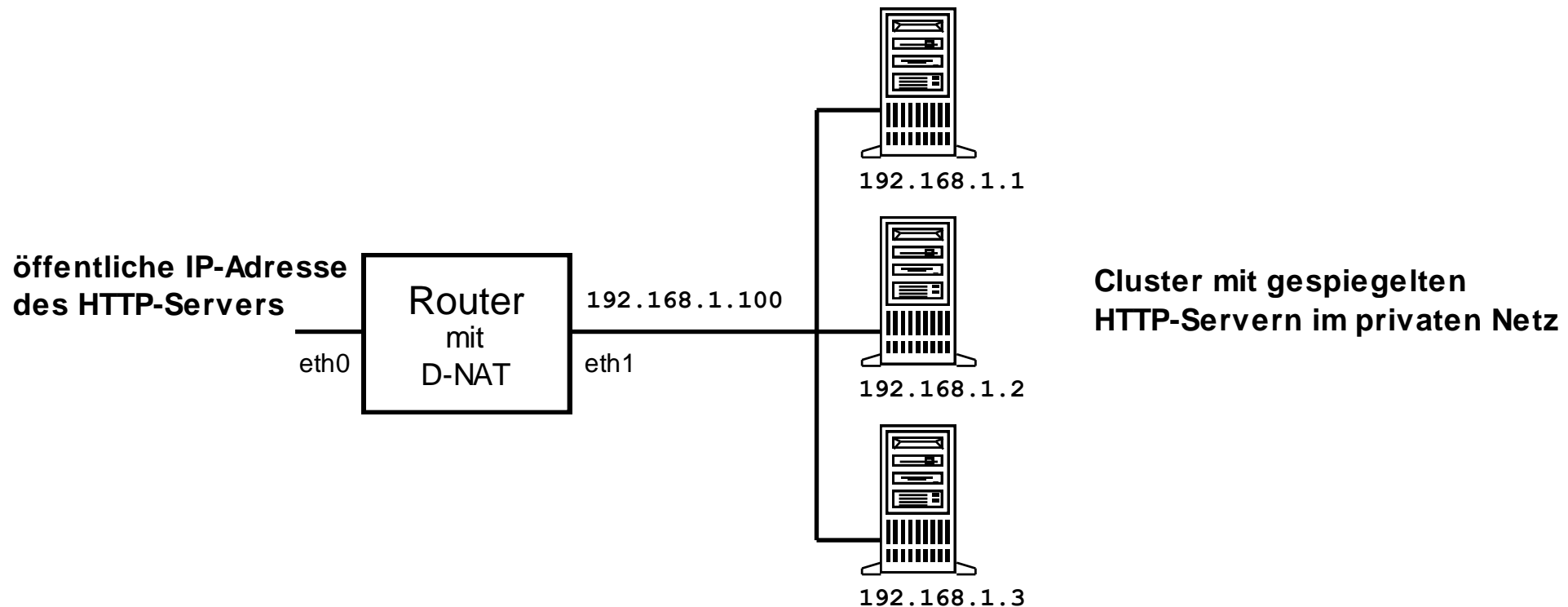
bei dynamischen öffentlichen IP-Adressen (DSL/Modem):

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth0 -j MASQUERADE
```

# Destination-NAT (D-NAT)

D-NAT: Die Empfängeradresse (*Destination Address*) wird vom Router durch eine andere Adresse ersetzt.

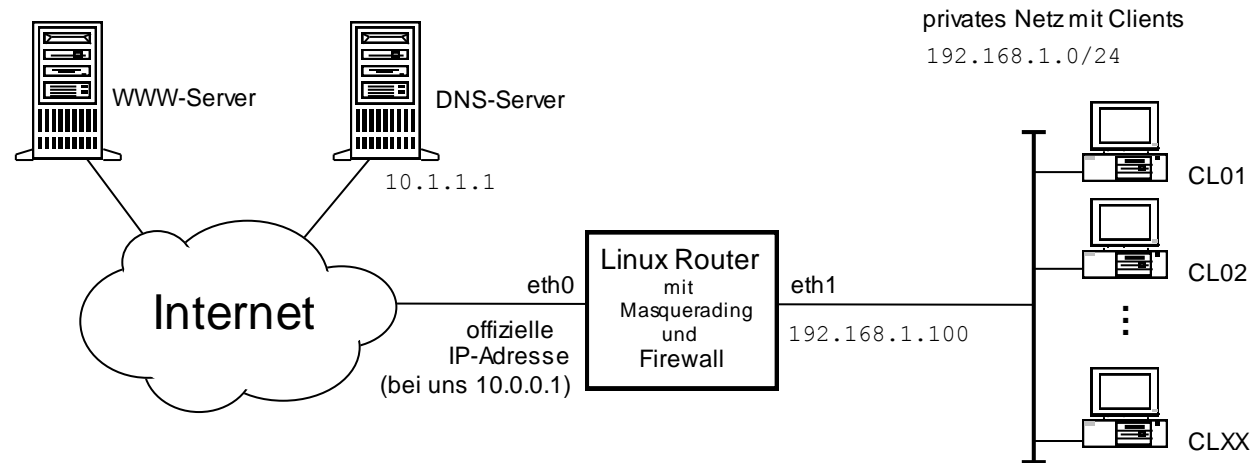
Beispiel: Anstatt eines Webserver stehen nach einem Router, der D-Nat durchführt, ein Cluster von Servern, die nacheinander bedient werden (*Load Balancing*).



Beispiel für Load-Balancing mit IP-Tables

```
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth0 -p tcp --dport 80 \  
-j DNAT --to-destination 192.168.1.1-192.168.1.3
```

# Regeln zu einer Beispiel-Firewall (1)



```
iptables -P INPUT DROP
```

```
iptables -P OUTPUT DROP
```

```
iptables -P FORWARD DROP
```

*Default-Policies auf Abweisen aller Pakete setzen*

```
iptables -F
```

```
iptables -F -t nat
```

*alle vorhandenen und benutzerdefinierten Regelsätze löschen*

```
iptables -X
```

```
iptables -A INPUT -i eth1 -s 192.168.1.0/24 -j ACCEPT
```

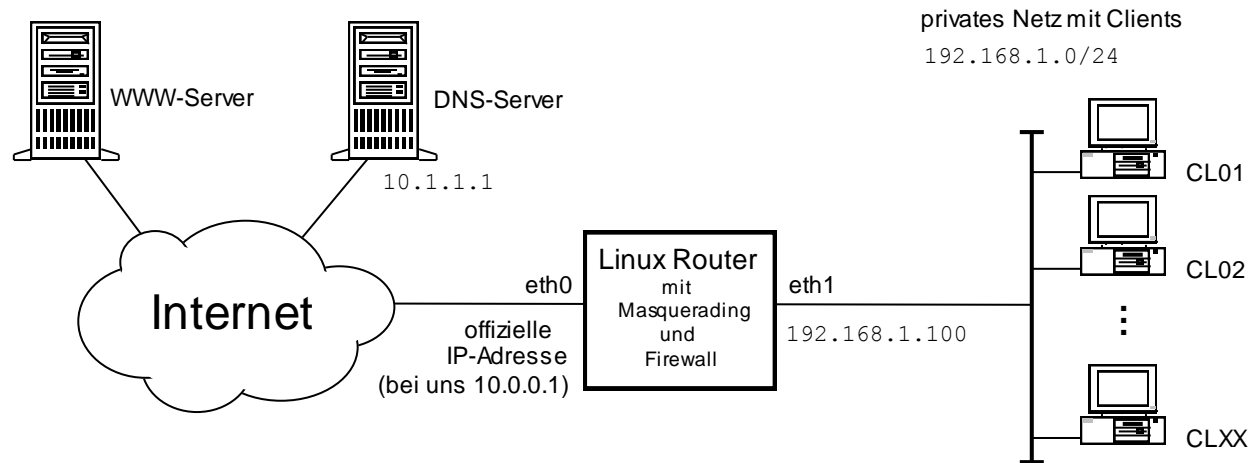
*von innen den Zugriff auf die Firewall erlauben*

```
iptables -A OUTPUT -o eth1 -d 192.168.1.0/24 -j ACCEPT
```

```
iptables -A FORWARD -i eth0 -s 192.168.1.0/24 -j DROP
```

*noch einmal explizit Pakete, die von außen kommen, aber eine interne Quell-IP-Adresse besitzen, blocken (Anti-Spoofing)*

# Regeln zu einer Beispiel-Firewall (2)



## *ausgehenden Ping erlauben*

```
iptables -A FORWARD -o eth0 -p icmp --icmp-type echo-request -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -i eth0 -p icmp --icmp-type echo-reply -j ACCEPT
```

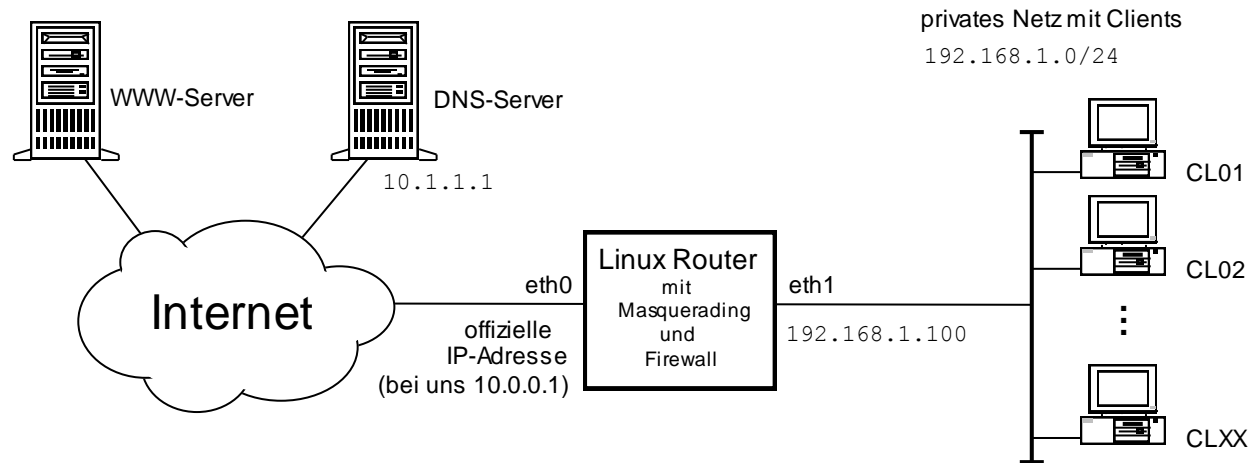
## *HTTP-Zugriff nach außen erlauben*

```
iptables -A FORWARD -o eth0 -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -i eth0 -p tcp --sport 80 -j ACCEPT
```

## *DNS-Anfragen (UDP) an 10.1.1.1 erlauben*

```
iptables -A FORWARD -o eth0 -p udp -d 10.1.1.1 --dport 53 -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -i eth0 -p udp -s 10.1.1.1 --sport 53 -j ACCEPT
```

# Regeln zu einer Beispiel-Firewall (3)



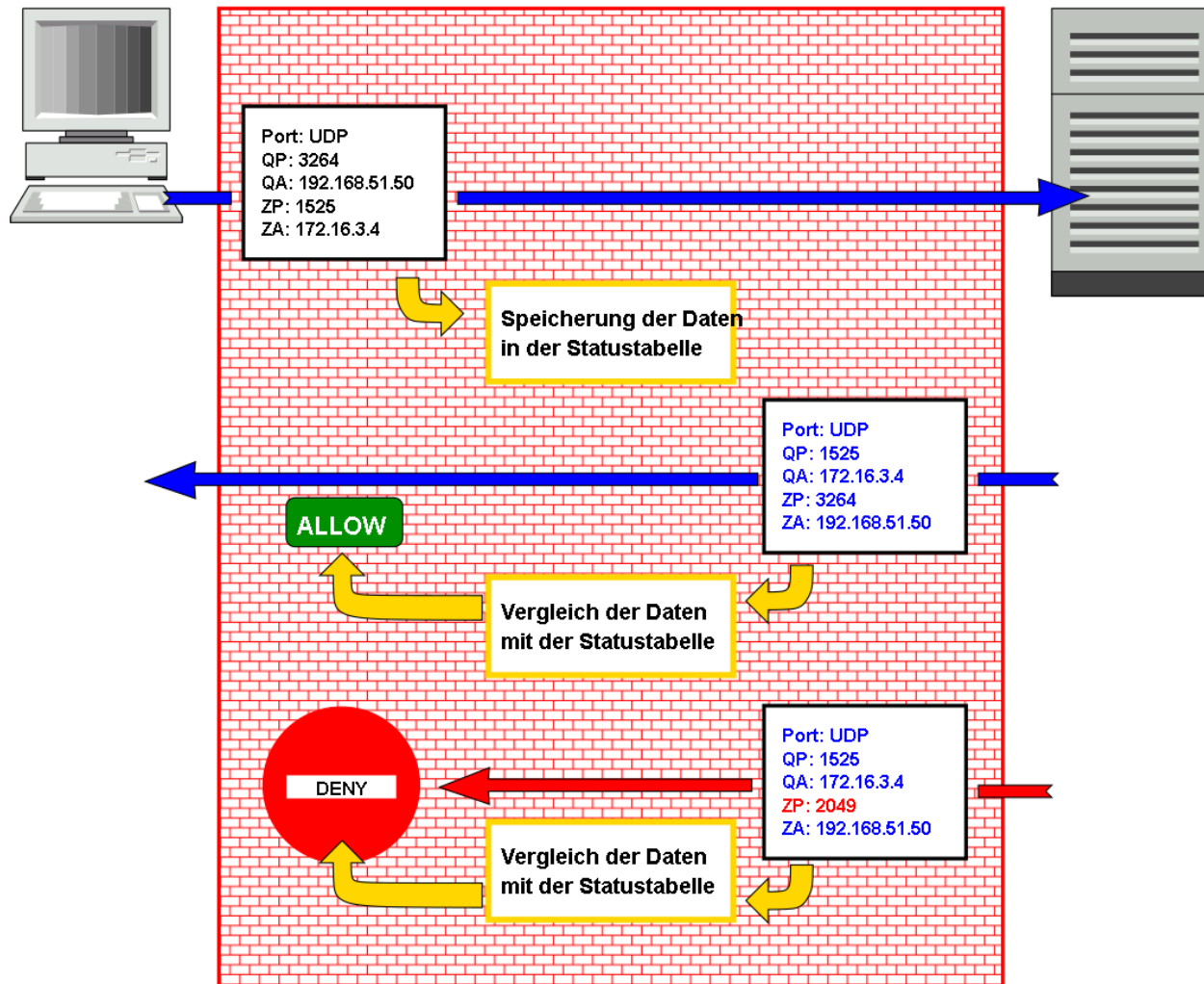
***Maskieren der Source-Adresse der Clients mit der Adresse der äußeren Netzwerkkarte (MASQUERADING bzw. S-NAT)***

```
iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth0 -s 192.168.1.0/24 -j MASQUERADE
```

***schließlich das IP-Forwarding im Kernel erlauben***

```
echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

# Stateful Packet Inspection (SPI)



dynamischer Paketfilter,  
der jedes Datenpaket einer  
bestimmten aktiven Session  
zuordnet

Quelle

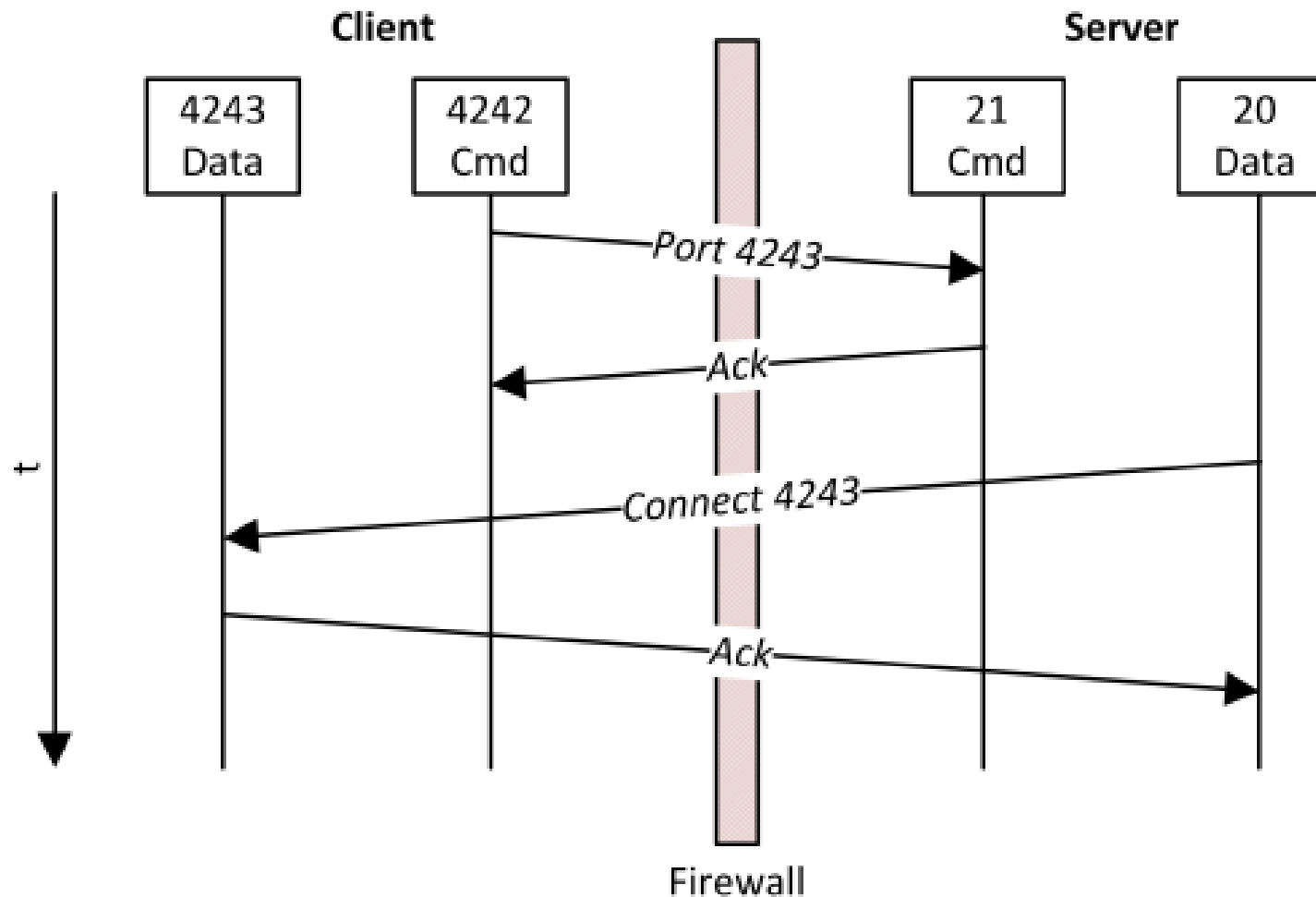
[de.wikipedia.org/wiki/Stateful\\_Packet\\_Inspection](https://de.wikipedia.org/wiki/Stateful_Packet_Inspection)

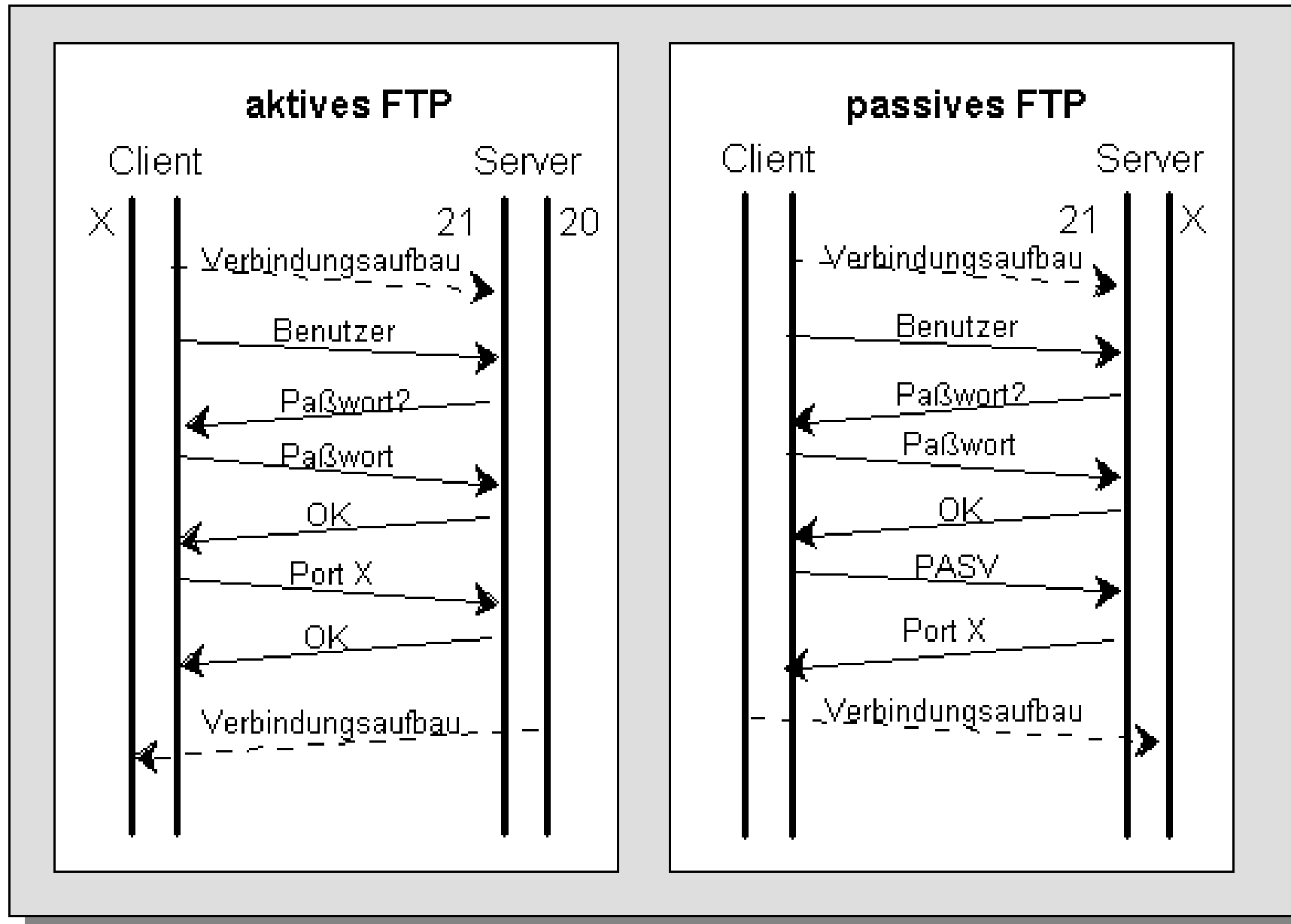
Beispiel: `iptables -A INPUT -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT`



# Stateful Packet Inspection (SPI)

## Beispiel: aktives FTP





**alle Regeln löschen:**

```
iptables -P OUTPUT ACCEPT ; iptables -P INPUT ACCEPT; iptables -F ; iptables -L
```

# Windows-Firewall (aus: [Top 10: Windows Firewall Netsh Commands](#))

## alle Regeln anzeigen

*immer **eine** Zeile!*

```
netsh advfirewall firewall show rule name=all
```

## eingehendes ICMP (Ping) erlauben

```
netsh advfirewall firewall add rule name="All ICMP V4"  
dir=in action=allow protocol=icmpv4
```

## eingehendes ICMP (Ping) verbieten

```
netsh advfirewall firewall add rule name="All ICMP V4"  
dir=in action=block protocol=icmpv4
```

## Port 1433/TCP eingehend für den MS SQL-Server öffnen

```
netsh advfirewall firewall add rule name="Open SQL Server Port 1433"  
dir=in action=allow protocol=TCP localport=1433
```

## Regel für MS SQL-Server löschen

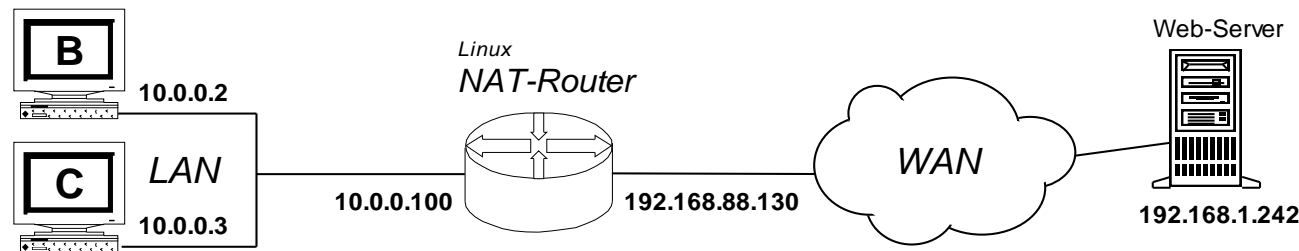
```
netsh advfirewall firewall delete rule name="Open SQL Server Port 1433"  
protocol=tcp localport=1433
```

## einem Programm Netzwerkzugriff gewähren

```
netsh advfirewall firewall add rule name="Trojaner erlauben"  
dir=in action=allow program="C:\Program Files\ungefährlichesProgramm\trojan.exe"
```

auch: [Windows Firewall mit erweiterter Sicherheitsverwaltung mit Windows PowerShell](#)

## NAT-Tabelle bei einem NAT-Router (Linux)



ausgegeben auf dem NAT-Router mit `netstat-nat`

```

root@ubuntu:~# netstat-nat -nN
Proto NATed Address          NAT-host Address          Destination Address       State
tcp    10.0.0.2:56331  192.168.88.130:56331     192.168.1.242:80         ESTABLISHED
tcp    10.0.0.2:56332  192.168.88.130:56332     192.168.1.242:80         ESTABLISHED
tcp    10.0.0.2:56333  192.168.88.130:56333     192.168.1.242:80         ESTABLISHED
tcp    10.0.0.3:56325  192.168.88.130:56325     192.168.1.242:80         CLOSE
tcp    10.0.0.3:56331  192.168.88.130:1024     192.168.1.242:80         CLOSE
tcp    10.0.0.3:56319  192.168.88.130:56319     192.168.1.242:80         SYN_SENT
tcp    10.0.0.3:56328  192.168.88.130:56328     192.168.1.242:80         SYN_SENT
tcp    10.0.0.3:56332  192.168.88.130:1025     192.168.1.242:80         CLOSE
tcp    10.0.0.3:56326  192.168.88.130:56326     192.168.1.242:80         SYN_SENT
tcp    10.0.0.3:56330  192.168.88.130:56330     192.168.1.242:80         SYN_SENT
tcp    10.0.0.3:56329  192.168.88.130:56329     192.168.1.242:80         CLOSE
tcp    10.0.0.3:56323  192.168.88.130:56323     192.168.1.242:80         SYN_SENT
tcp    10.0.0.3:56327  192.168.88.130:56327     192.168.1.242:80         SYN_SENT
tcp    10.0.0.3:56318  192.168.88.130:56318     192.168.1.242:80         SYN_SENT
tcp    10.0.0.3:56324  192.168.88.130:56324     192.168.1.242:80         SYN_SENT
tcp    10.0.0.3:56316  192.168.88.130:56316     192.168.1.242:80         SYN_SENT
root@ubuntu:~#
  
```

- Schritt: auf 10.0.0.2: `ncat 192.168.1.242 80`  
dann wurde mit `netstat` der benutzte Client-Port ermittelt (z.B. 56331)
- Schritt auf 10.0.0.3: `ncat -p 56331 192.168.1.242 80`  
hier wird `ncat` gezwungen, genau diesen Client-Port 56331 auch zu benutzen --> dann ersetzt der NAT-Router den Client-Port

bei Netfilter/IPtables befindet sich die NAT-Tabelle in `/proc/net/ip_conntrack` bzw. `/proc/net/nf_conntrack`