

百度iOS开发实习生

搜索答案

我要提问

首页

问题

专栏

用户

特色

手机版

我的知道



# 在北京，原来可以这样修本科

南德机构  
自考助学中心

百度ios实习生面试面试应该准备什么? 问的问题难吗?

贺晋生 · 浏览 340 次

分享 · 2014-11-24 17:09

百度

网友采纳

2016-04-06 19:48

百度iOS实习生问题和答案如下:

1. Object-c的类可以多重继承么?可以实现多个接口么?Category是什么?重写一个类的方式用继承好还是分类好?为什么?

答: Object-c的类不可以多重继承;可以实现多个接口, 通过实现多个接口可以完成C++的多重继承;Category是类别, 一般情况用分类好, 用Category去重写类的方法, 仅对本Category有效, 不会影响到其他类与原有类的关系。

2. #import 跟#include 又什么区别, @class呢, #import<> 跟 #import""又什么区别?

答: #import是Objective-C导入头文件的关键字, #include是C/C++导入头文件的关键字,使用#import头文件会自动只导入一次, 不会重复导入, 相当于#include和#pragma once;@class告诉编译器某个类的声明, 当执行时, 才去查看类的实现文件, 可以解决头文件的相互包含;#import<>用来包含系统的头文件, #import""用来包含用户头文件。

3. 属性readonly, readonly, assign, retain, copy, nonatomic 各是什么作用, 在那种情况下用?

1. readonly 是只读特性;需要生成getter方法和setter方法时

2. readonly 是只读特性 只会生成getter方法 不会生成setter方法 ;不希望属性在类外改变

3. assign 是赋值特性, setter方法将传入参数赋值给实例变量;仅设置变量时;

4. retain 表示持有特性, setter方法将传入参数先保留, 再赋值, 传入参数的retaincount会+1;

5. copy 表示赋值特性, setter方法将传入对象复制一份;需要完全一份新的变量时。

6. nonatomic 非原子操作, 决定编译器生成的setter getter是否是原子操作, atomic表示多线程安全, 一般使用nonatomic

4. 写一个setter方法用于完成@property (nonatomic, retain)NSString \*name, 写一个setter方法用于完成@property (nonatomic, copy)NSString \*name

```
-(void) setName:(NSString*) str
```

```
{
```

```
[str retain];
```

```
[name release];
```

```
name = str;
```



摩羯雪花的飞舞 | 一级

签到

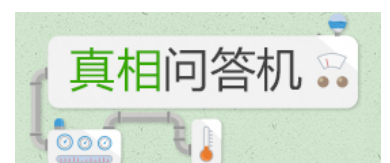
知道日报

2016.07.06

全部文章



- |              |               |
|--------------|---------------|
| 1 app制作      | 13 家庭教育       |
| 2 android实习生 | 14 app制作      |
| 3 加拿大移民新政    | 15 android实习生 |
| 4 旅行招聘       | 16 加拿大移民新政    |
| 5 app外包      | 17 旅行招聘       |
| 6 app开发报价单   | 18 app外包      |
| 7 运营实习生      | 19 app开发报价单   |
| 8 友盟第三方登录    | 20 运营实习生      |
| 9 ios直播      | 21 友盟第三方登录    |
| 10 技术部       | 22 ios直播      |
| 11 app开发价格   | 23 技术部        |
| 12 ios项目     | 24 app开发价格    |



精彩知识在知道



```

    }

    - (void)setName:(NSString *)str

    {

        id t = [str copy];

        [name release];

        name = t;

    }
    
```

5.对于语句NSString\*obj = [[NSData alloc] init]; obj在编译时和运行时分别是什么类型的对象?

编译时是NSString的类型;运行时是NSData类型的对象

6.常见的object-c的数据类型有那些, 和C的基本数据类型有什么区别?如: NSInteger和int

object-c的数据类型有NSString, NSNumber, NSArray, NSMutableArray, NSData等等, 这些都是class, 创建后便是对象, 而C语言的基本数据类型int, 只是一定字节的内存空间, 用于存放数值;NSInteger是基本数据类型, 并不是NSNumber的子类, 当然也不是NSObject的子类。NSInteger是基本数据类型Int或者Long的别名(NSInteger的定义typedef long NSInteger), 它的区别在于, NSInteger会根据系统是32位还是64位来决定是本身是int还是Long。

7.id 声明的对象有什么特性?

Id 声明的对象具有运行时的特性, 即可以指向任意类型的objective-c的对象;

8.Objective-C如何对内存管理的,说说你的看法和解决方法?

Objective-C的内存管理主要有三种方式ARC(自动内存计数)、手动内存计数、内存池。

1. (Garbage Collection)自动内存计数: 这种方式和java类似, 在你的程序的执行过程中。始终有一个高人在背后准确地帮你收拾垃圾, 你不用考虑它什么时候开始工作, 怎样工作。你只需要明白, 我申请了一段内存空间, 当我不再使用从而这段内存成为垃圾的时候, 我就彻底的把它忘记掉, 反正那个高人会帮我收拾垃圾。遗憾的是, 那个高人需要消耗一定的资源, 在携带设备里面, 资源是紧俏商品所以iPhone不支持这个功能。所以“Garbage Collection”不是本入门指南的范围, 对“Garbage Collection”内部机制感兴趣的同学可以参考一些其他的资料, 不过说老实话“Garbage Collection”不大适合初学者研究。

解决: 通过alloc – initial方式创建的, 创建后引用计数+1, 此后每retain一次引用计数+1, 那么在程序中做相应次数的release就好了。

2. (Reference Counted)手动内存计数: 就是说, 从一段内存被申请之后, 就存在一个变量用于保存这段内存被使用的次数, 我们暂时把它称为计数器, 当计数器变为0的时候, 那么就是释放这段内存的时候。比如说, 当在程序A里面一段内存被成功申请完成之后, 那么这个计数器就从0变成1(我们把这个过程叫做alloc), 然后程序B也需要使用这个内存, 那么计数器就从1变成了2(我们把这个过程叫做retain)。紧接着程序A不再需要这段内存了, 那么程序A就把这个计数器减1(我们把这个过程叫做release);程序B也不再需要这段内存的时候, 那么也把计数器减1(这个过程还是release)。当系统(也就是Foundation)发现这个计数器变成了0, 那么就会调用内存回收程序把这段内存回收(我们把这个过程叫做dealloc)。顺便提一句, 如果没有Foundation, 那么维护计数器, 释放内存等工作需要你手工来完成。

解决: 一般是由类的静态方法创建的, 函数名中不会出现alloc或init字样, 如[NSString string]和[NSArray arrayWithObject:], 创建后引用计数+0, 在函数出栈后释放, 即相当于一个栈上的局部变量。当然也可以通过retain延长对象的生存期。

百度知道品牌合作指南

【真相问答机】, 揭穿流言!

免费领取《知道日报》主题专刊

知道大数据, 用数据解读生活点滴

任务列表

3. (NSAutoReleasPool)内存池：可以通过创建和释放内存池控制内存申请和回收的时机。

解决:是由autorelease加入系统内存池, 内存池是可以嵌套的, 每个内存池都需要有一个创建释放对, 就像main函数中写的一样. 使用也很简单, 比如[[[NSString alloc]initWithFormat:@"Hey you!"] autorelease], 即将一个NSString对象加入到最内层的系统内存池, 当我们释放这个内存池时, 其中的对象都会被释放.

9. 原子(atomic)跟非原子(non-atomic)属性有什么区别?

1. atomic提供多线程安全。是防止在写未完成的时候被另外一个线程读取，造成数据错误

2. non-atomic:在自己管理内存的环境中，解析的访问器保留并自动释放返回的值，如果指定了nonatomic，那么访问器只是简单地返回这个值。

10. 看下面的程序,第一个NSLog会输出什么?这时str的retainCount是多少?第二个和第三个呢?为什么?

=====

```
NSMutableArray* ary = [[NSMutableArray array] retain];
```

```
NSString *str = [NSString stringWithFormat:@"%test"];
```

```
[str retain];
```

```
[ary addObject: str];
```

```
NSLog(@"%@%"d",str,[str retainCount]);
```

```
[str retain];
```

```
[str release];
```

```
[str release];
```

```
NSLog(@"%@%"d",str,[str retainCount]);
```

```
[ary removeAllObjects];
```

```
NSLog(@"%@%"d",str,[str retainCount]);
```

=====

str的retainCount创建+1，retain+1，加入数组自动+1 3

retain+1，release-1，release-1 2

数组删除所有对象，所有数组内的对象自动-1 1

11. 内存管理的几条原则是什么?按照默认法则.那些关键字生成的对象

需要手动释放?在和property结合的时候怎样有效的避免内存泄露?

谁申请，谁释放

遵循Cocoa Touch的使用原则;

内存管理主要要避免“过早释放”和“内存泄漏”，对于“过早释放”需要注意@property设置特性时，一定要用对特性关键字，对于“内存泄漏”，一定要申请了要负责释放，要细心。

关键字alloc 或new 生成的对象需要手动释放;

设置正确的property属性, 对于retain需要在合适的地方释放,

12. 如何对iOS设备进行性能测试?

Profile-> Instruments ->Time Profiler

13. Object C中创建线程的方法是什么?如果在主线程中执行代码, 方法是什么?如果想延时执行代码、方法又是什么?

线程创建有三种方法: 使用NSThread创建、使用GCD的dispatch、使用子类化的NSOperation, 然后将其加入NSOperationQueue;在主线程执行代码, 方法是performSelectorOnMainThread, 如果想延时执行代码可以用performSelector:onThread:withObject:waitUntilDone:

14.描述一下iOS SDK中如何实现MVC的开发模式

MVC是模型、视图、控制开发模式, 对于iOS SDK, 所有的View都是视图层的, 它应该独立于模型层, 由视图控制层来控制。所有的用户数据都是模型层, 它应该独立于视图。所有的ViewController都是控制层, 由它负责控制视图, 访问模型数据。

15 浅复制和深复制的区别?

答案: 浅层复制: 只复制指向对象的指针, 而不复制引用对象本身。

深层复制: 复制引用对象本身。

意思就是说我有A对象, 复制一份后得到A\_copy对象后, 对于浅复制来说, A和A\_copy指向的是同一个内存资源, 复制的只不过是是一个指针, 对象本身资源

还是只有一份, 那如果我们对A\_copy执行了修改操作,那么发现A引用的对象同样被修改, 这其实违背了我们复制拷贝的一个思想。深复制就好理解了,内存中存在了

两份独立对象本身。

用网上一哥们通俗的话将就是:

浅复制好比你和你的影子, 你完蛋, 你的影子也完蛋

深复制好比你和你的克隆人, 你完蛋, 你的克隆人还活着。

16. 类别的作用?继承和类别在实现中有何区别?

答案: category 可以在不获悉, 不改变原来代码的情况下往里面添加新的方法, 只能添加, 不能删除修改。

并且如果类别和原来类中的方法产生名称冲突, 则类别将覆盖原来的方法, 因为类别具有更高的优先级。

类别主要有3个作用:

(1)将类的实现分散到多个不同文件或多个不同框架中。

(2)创建对私有方法的前向引用。

(3)向对象添加非正式协议。


继承可以增加, 修改或者删除方法, 并且可以增加属性。

分享

评论

0

0



蓝欧47

一级 采纳率50%

擅长： 音乐

其他类似问题

- 应聘百度质量测试部实习生要经过几次面试啊？实习生的HR面试（...22010-08-17
- 百度实习生招聘要几轮面试啊？昨天进行了电话面试，百度求职状态...22011-07-15
- 百度暑期实习生笔试通过后会有几次面试？分别是什么面试？42011-05-19
- 百度面试要准备什么22009-06-24
- 我要去面试百度的销售，该准备些什么问题呢？42008-04-08
- 更多关于百度iOS开发实习生的问题>>

为您推荐： 一分钟打动面试官 面试题目及参考答案 百度云盘怎么搜索资源

您可能关注的推广

- 北京ios开发培训,iOS培训机构\_iOS培训班-千锋iOS培训www.mobiletrain.org商业推广
- 2016年ios开发工资待遇?前景如何「"钱"景,调研」ios.tedu.cn商业推广
- 北京微信开发/北京ios开发,个性定制,带您起航移动电..www.fdwwww.com商业推广

ios的相关知识

- ios上的百度影音安全吗？？会不会中毒？？102013-01-13
- 现在IOS 7完美越狱出来了没有？我等的花儿都谢了1772013-09-30
- ios7越狱后怎么美化752014-01-14
- ios固件如何安装962011-04-13
- IOS 百度轻应用2014-03-28
- 更多关于ios的问题>>

其他1条回答

按默认排序 按时间排序

trick3y

九级

2014-11-24 20:12

f个很反感法规复合肥

分享

评论(1)

0

8

等待您来回答

- iOS的手机版百度云客户端上并没有dian功能啊，是不是以前有现...0回答
- 5 因为ios上橙光没有花篮购买 我昨天在手机上了百度 进了官网 ...0回答
- 列王的纷争百度版可以变成IOS版本吗0回答
- ios系统手机百度怎么设置无图模式0回答
- iOS百度云可以用一个账号看另一个账号的缓存吗1回答
- iOS百度导航无法发起算路是什么原因0回答
- 更多等待您来回答的问题>>

新手帮助		玩法介绍		投诉建议	
如何答题	获取采纳	知道商城	知道团队	举报不良信息	意见反馈
使用财富值		行家认证	高质量问答	投诉侵权信息	机器人道道