



Memoria proyecto

Tienda de camisetas

Aplicaciones web - Curso 2021/20202

Trabajo realizado por:

Miguel de Areba Oliva

David Garrido Rojas

Marlon Campoverde Méndez

Jose María de la Fuente

David Llanes Martín

Índice

Índice	2
Introducción	3
Cambios respecto a la anterior entrega	3
Descripción detallada de la aplicación	4
Cabecera	4
Pie	4
Inicio	5
Registro	5
Iniciar Sesión	6
Catálogo	7
Favoritos	8
Producto	9
Carrito	10
Pedidos	11
Valoraciones	13
Perfil	14
Ofertas	14
Administrar	15
Arquitectura de la aplicación	16
Lista de scripts adicionales	20
Lista de scripts para CSS	20
Estructura de la Base de Datos	21
Cómo arrancar el proyecto	23
Tareas realizadas	24

Introducción

Shopirt pretende innovar el mundo de las camisetas ofreciendo nuevos diseños de manera sostenible y ecológica ya que la gran mayoría de los materiales utilizados para la creación de cada producto son lo más sostenibles posibles.

Con este proyecto se pretende crear un amplio escaparate de camisetas para así poder abarcar gente de todo tipo y edad. También contamos con la posibilidad de crear tus propios diseños para aquellas personas que no se sientan identificadas con ningún diseño.

Por otro lado, contamos con un sistema de valoraciones por parte de los clientes que se activará si una persona ha comprado una camiseta para que pueda valorarla.

La página contará con un sistema de búsqueda por temas para que cada uno pueda ver las camisetas según sus gustos.

El objetivo final de este proyecto es crear una tienda de camisetas que pueda llegar a todo tipo de personas sin importar el lugar ni la edad, moda para todos. Al mismo tiempo de reducir la huella medioambiental lo máximo posible.

Cambios respecto a la anterior entrega

Hemos pasado todo el código que era muy pobre, a la nueva estructura. También hemos completado las funcionalidades incompletas y hecho las nuevas que faltaban.

Descripción detallada de la aplicación

Cabecera

En la cabecera encontraremos las diferentes pestañas para poder navegar por nuestra página así como nuestro logo y la opción de inicio de sesión y registro. Podemos distinguir 3 estados de la cabecera, según estemos sin registrar, como usuarios o como administradores:

Como usuario sin registrar podemos ver las siguientes opciones:



En cambio si estamos registrados como usuario podremos ver un apartado adicional, el perfil. Además nos aparecerá un saludo dándonos la bienvenida:



Por último la cabecera cuando estamos registrados como administrador veremos una opción más desde la que podremos administrar:



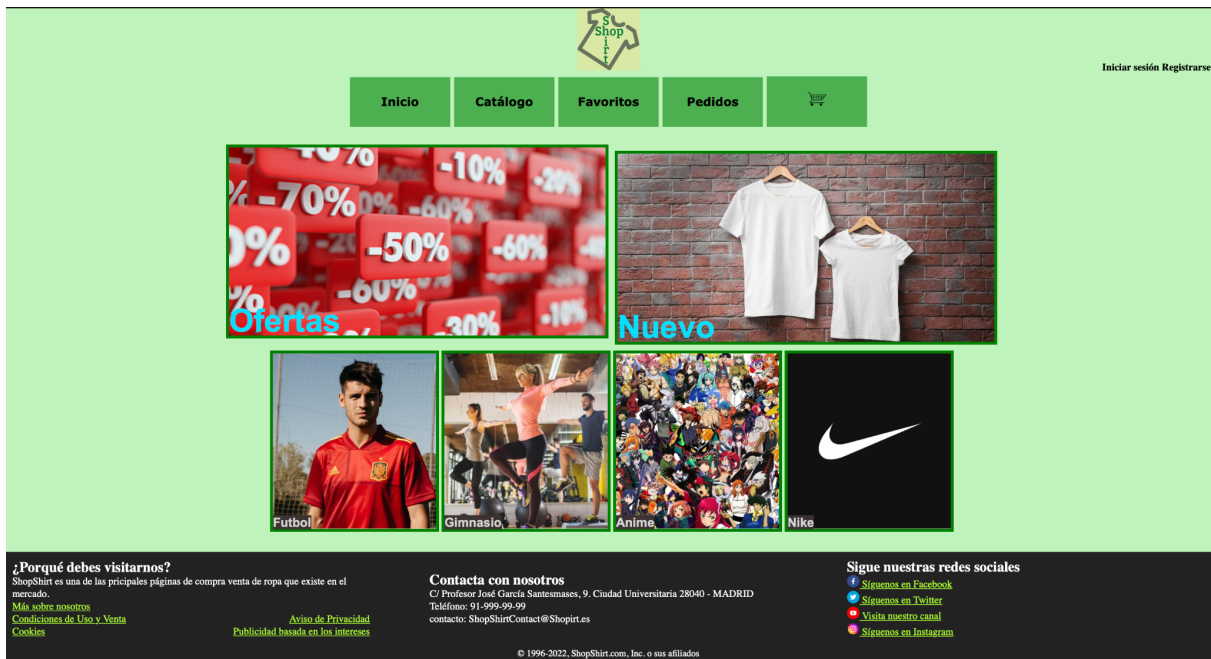
Pie

En el pie encontraremos nuestra información de contacto así como nuestras redes sociales. Básicamente información acerca de la tienda.



Inicio

En la página principal encontraremos un poco de todo. Por un lado tenemos las ofertas que nos llevarán a una página con los artículos que están en oferta en ese momento. También tenemos la sección nueva que nos manda a los productos añadidos en el último mes. Por último tenemos unos ejemplos de algunas de las temáticas de nuestras camisetas, como fútbol, gimnasio, anime o nike, entre otras muchas categorías que existen en la página.



Registro

Página donde podemos registrarnos si no tenemos cuenta o por lo contrario, si ya tenemos una, tenemos un link al login. Deberemos introducir nuestros datos de usuario (Nombre, contraseña, email...) para poder registrarnos satisfactoriamente.

Shopirt

Iniciar sesión Registrarse

Inicio Catálogo Favoritos Pedidos

Registro de usuario

Datos para el registro

Nombre de usuario:

Nombre:

Password:

Reintroduce el password:

Email:

Telefono:

[Registrar](#)

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar sesión](#)

Iniciar Sesión

En esta página podremos iniciar sesión con nuestra cuenta si previamente nos hemos registrado.



The screenshot shows the login page of the Shopirt application. At the top center is the Shopirt logo, which consists of a green outline of a map of Spain with the text 'Shopirt' inside. To the right of the logo, the text 'Iniciar sesión Registrarse' is displayed. Below the logo is a horizontal navigation bar with five green buttons: 'Inicio', 'Catálogo', 'Favoritos', 'Pedidos', and a shopping cart icon. The main content area has a light green background. It features the heading 'Acceso al sistema' followed by 'Iniciar sesión' in a larger font. Below this, it says 'Introduzca su nombre de usuario y su contraseña'. There are two input fields: 'Nombre de usuario:' and 'Password:'. Below the password field is an 'Entrar' button. At the bottom of the form, it says '¿No tienes cuenta? [Registrate](#)'.

Vemos que cuando hemos iniciado sesión podemos ver un saludo en la parte superior derecha de la pantalla:



The screenshot shows the user profile page of the Shopirt application. At the top center is the Shopirt logo. To the right of the logo, the text 'Bienvenido, Usuario.' is displayed, with a blue link '(salir)' below it. Below the logo is a horizontal navigation bar with six green buttons: 'Inicio', 'Catálogo', 'Favoritos', 'Pedidos', a shopping cart icon, and 'Perfil'.

Catálogo

Aquí podremos encontrar un listado de todas nuestras camisetas a la venta. También a la izquierda tenemos las diferentes temáticas por si queremos filtrar las camisetas. Si estamos sin registrar solo podremos ver su precio y stock:



En cambio si estamos registrados como usuario además tendremos la opción de añadir el producto a favoritos:



Por último, si estamos registrados como administrador también tendremos la opción de hacer o quitar una rebaja a ese producto, y también eliminarlo completamente:



Favoritos

Ésta es una página a la que sólo podremos acceder si estamos registrados ya sea como usuario o como administrador. Si aún no hemos añadido ninguna camiseta a favoritos no nos saldrá nada:



En cambio si ya hemos seleccionado algún favorito nos saldrá el listado de camisetas favoritas. Desde aquí también podemos acceder a los productos:



Producto

Al seleccionar cualquier camiseta ya sea desde el catálogo o desde favoritos entraremos a la página del producto. Aquí podremos ver una imagen del producto en grande con su descripción, precio, talla y stock. Después de seleccionar las unidades que queremos tendremos dos opciones, añadir el producto a favoritos, o bien añadirlo al carrito.



Carrito

Este es el paso intermedio entre el producto y los pedidos. Cuando nosotros queremos comprar una camiseta, ésta se añade al carrito, desde el cual podremos hacer el pedido. También tenemos un icono de una x que sirve para eliminar el producto del carrito. Además no nos dejará comprar más productos del stock permitido. Si no tenemos ninguna camiseta en el carrito nos aparecerá un mensaje:



En cambio si has añadido un producto al carrito pero no tienes saldo nos aparecerá un mensaje informándonos de ello:



Si por el contrario sí que tenemos saldo podremos ver el precio total de los productos en el carrito, podremos seleccionar la dirección de envío y tendremos el botón de realizar pedido:



Pedidos

En la sección de pedidos podemos ver los productos una vez los hemos comprado, como si estuvieran siendo enviados a nuestro domicilio. Al igual que favoritos, necesitas estar logueado para ver esta página. Si no tenemos ningún pedido realizado nos aparecerá un mensaje informándonos de ello:



Si por el contrario tenemos algún pedido nos aparecerá la información de éste con la opción a valorarlo (Nótese que un administrador no puede valorar un pedido, sólo los usuarios pueden). También tenemos la opción de devolverlo por si nos hemos arrepentido. Aquí vemos un ejemplo de un pedido del administrador:



Y aquí vemos la vista de un usuario normal:



Valoraciones

En este punto donde tenemos un pedido en camino, podremos valorar cualquiera de los productos de éste desde 1 a 5 estrellas. Una vez valorado no nos dejará volver a valorarlo:



Y podremos ver en el catálogo la valoración realizada:



Perfil

Aquí podremos ver toda nuestra información como usuarios: el nombre de usuario, nuestro nombre, el email, nuestro teléfono y el saldo. Podremos cambiar cualquier campo de esta información dándole a guardar cambios.. Además nos dará la opción de cambiar nuestra contraseña si así lo queremos.

Bienvenido, Usuario. (salir)

Inicio **Catálogo** **Favoritos** **Pedidos** **Perfil**

Mi perfil

Modificar
Nombre de usuario:

Nombre:

Email:

Telefono:

Saldo:

Mi contraseña
Introduzca la contraseña:

Introduzca la nueva contraseña:

Reintroduzca la contraseña:

Por último en perfil podremos eliminar nuestro propio usuario introduciendo nuestro nombre de usuario y contraseña por seguridad:

Eliminar cuenta de usuario
Introduzca su nombre de usuario y su contraseña

Nombre de usuario:

Password:

Ofertas

Como aclaración, aunque lo mencionamos antes, si estás registrado como administrador puedes hacer rebajas y quitarlas tan sólo poniendo el precio nuevo que quieres poner y presionando el botón:

Poner producto en oferta
Precio de oferta:

Administrar

Esta página es exclusiva del administrador. Sirve para crear un nuevo producto introduciendo sus datos, o bien crear una nueva categoría. Se debe seleccionar un jpg o jpeg para que se añada la imagen de la camiseta:

Bienvenido a la consola de administración

Crear producto

Nombre del producto:

Descripción:

Precio:

Precio en oferta
(si el producto no está en oferta dejar vacío):

Stock:

Talla:

XS ▾

Categoría:

Futbol ▾

Subir imagen:

Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.

Registrar

Añadir categoría

Nombre de la categoría:

Registrar

Arquitectura de la aplicación

Para la implementación de este proyecto haremos uso de dos patrones de diseño software por una lado el patrón “Modelo vista controlador” donde el modelo es quien gestiona la información, el controlador se encarga de responder a eventos y comunicarles al modelo, por último la vista quien gracias al modelo muestra la información necesaria al usuario. Por otro lado, tenemos al patrón “Singleton” el cual nos permite garantizar que una clase tenga una única instancia.

Vamos a listar la organización de los scripts para conformar el patrón MVC:

- ❖ **Modelo:** todos los scripts dentro de la carpeta “*includes/src/clases*”. Puesto que estos scripts son los que se encargan de conectar con la base de datos y hacer consultas para obtener información o viceversa para almacenarla.
Los archivos que forma el modelo son:
 - *Categorias.php*: clase que permite la gestión de las categorías existentes de forma aislada.
 - *Favorito.php*: registra y gestiona los productos que el usuario registra como “favorito”.
 - *Pedidos.php*: construye un pedido con toda la información referente, al usuario, al producto, el precio...
 - *Producto.php*: clase la cual especifica todas las funciones necesarias para la gestión de un producto.
 - *Usuario.php*: Se detallan aquellas funciones para el manejo de la información o solicitudes de un cliente.
 - *Valoraciones.php*: clase que detalla las funciones que hacen posible que una valoración quede registrada.
- ❖ **Controlador:** las carpetas “*includes/src/forms*” y “*includes/src/mostrar*” forman el controlador. Ya que estos scripts responden a eventos para comunicarse con el modelo. Por otro lado, también tenemos los scripts “*gestiona*” quienes cumplen con la misma función, responder a eventos, tratar datos y comunicarse con el modelo. Este, también se comunica con las vistas para darle información proveniente del modelo, es decir, actúa como intermediario.
Vamos a listar los scripts:
 - *FormularioCategoria.php*: Clase que gestiona la visualización de las categorías.
 - *FormularioEliminarUsuario.php*: gestiona la eliminación de un usuario.

- *FormularioLogin.php*: formulario que trata el inicio de sesión de un usuario a la pagina web.
- *FormularioLogout.php*: Contrario al “*FormularioLogin.php*” trata el cerrar sesión.
- *FormularioOferta.php*: formulario el cual permite añadir ofertas.
- *FormularioPassword.php*:
- *FormularioPerfil.php*: formulario que gestiona la edición del perfil.
- *FormularioProducto.php*: este formulario nos permite añadir un producto.
- *FormularioRegistro.php*: formulario que trata la información introducida para proceder al registro de un usuario.
- *MostrarCarrito.php*: muestra y gestiona el carrito, muestra la información de cada producto añadido al carrito, permite realizar un pedido si el usuario tiene suficiente saldo en relación con el precio del producto.
- *MostrarCategorias.php*: muestra una lista con todas las categorías disponibles.
- *MostrarFavorito.php*: muestra y gestiona la lista de productos añadidos a favoritos con su valoración y la posibilidad de eliminarlos de favoritos.
- *MostrarPedido.php*: muestra y gestiona la lista de pedidos, permite realizar la devolución de un pedido, valorar un producto que ha sido comprado y la dirección de destino del pedido.
- *MostrarProducto.php*: muestra la información de un producto seleccionado y permite realizar gestiones como añadirlo al carrito seleccionando una talla o añadirlo a favoritos.
- *MostrarTienda.php*: obtiene la información de los productos disponibles y les da formato para que puedan ser mostrados en formato de tabla.
- *GestionCarro.php*: gestiona que el usuario registrado pueda añadir productos al carrito para su posterior compra.
- *GestionFavorito.php*: realiza la gestión de añadir o eliminar productos de la lista de favoritos.
- *GestionPedido.php*: se encarga de realizar un pedido con los productos del carrito, reduciendo el stock del producto cuando ha sido comprado.

- *GestionValorar.php*: crea una valoración de un producto asociada al usuario que la ha realizado.
 - ❖ Vistas: Son aquellas que reciben la información procedente del controlador, se encarga de generar código HTML para que pueda ser mostrado al usuario. Vamos a listar los scripts que conforman las vistas:
 - *admin.php*: gestiona las opciones que tiene el administrador dentro de la página, como crear nuevos productos o categorías.
 - *carrito.php*: desde aquí se listará todos las camisetas que el usuario ha seleccionado para comprar. Podrá ver el precio de cada artículo, el número de camisetas en caso de que sean iguales, el valor total a pagar. En esta página hay dos opciones, por un lado podemos eliminar productos quitarlos de la lista y por otro lado “continuar” donde se confirmará el pedido. Se vacía una vez de confirma.
 - *catalogo.php*: muestra una lista de todos los productos disponibles en la tienda que pueden estar filtrados por categorías.
 - *condiciones.php*: establece las condiciones de uso de la página.
 - *cookies.php*: establece el protocolo de uso de cookies.
 - *favoritos.php*: para un usuario registrado muestra su lista de favoritos.
 - *login.php*: vista donde muestra las cajas para que el usuario introduzca la información.
 - *nosotros.php*: muestra los participantes de la web.
 - *pedidos.php*: para un usuario registrado muestra su lista de pedidos.
 - *perfil.php*: Se muestra la información del usuario así como opciones para modificar esta información.
 - *privacidad.php*: información sobre la privacidad de la página web.
 - *producto.php*: muestra la información de un producto que ha sido seleccionado y las gestiones que se pueden realizar.
 - *publicidad.php*: información sobre la gestión de la publicidad.
 - *registro.php*: se muestra los campos para que un cliente se pueda registrar
- Por otro lado, para el correcto funcionamiento de la aplicación, tenemos la carpeta “includes/src/vistas”, en esta carpeta se encuentran ficheros necesarios a la hora de diseñar otros scripts. Puesto que hay scripts donde hay partes que son comunes respecto a otros, nos

abstraemos y creamos uno único con todo aquello que se repite. Esto nos permite tener un código más limpio.

Las cuales son:

- *cabecera.php*: Cuenta con el nombre e icono de la tienda y las opciones de iniciar sesión y registrarse.
- *pie.php*: Parte inferior de la página, muestra datos de contacto, privacidad, participantes y redes sociales.
- *menu.php*: Contiene un menú desplegable para redireccionar a cada funcionalidad.
- *plantilla.php*: plantilla para el mensaje de bienvenida al usuario.
- *plantilla/plantilla.php*: plantilla global de la página web donde se va vertiendo el contenido principal.

Lista de scripts adicionales

Aquí vamos a listar aquellos scripts que no le dan vida al proyecto pero que son necesarios para ajustar de forma correcta su funcionamiento.

- ❖ *config.php*: establece los parámetros de conexión a la base de datos, los parámetros para generar las url y las rutas a los ficheros, la configuración para el soporte UTF-8 y la configuración para poder iniciar la aplicación.
- ❖ *Aplicacion.php*: este script engloba lo referente a la conexión con la base de datos y todas las funcionalidades referente a esta.
- ❖ *Formulario.php*: clase abstracta, los scripts que extienden de esta son diseñados de forma más específica.
- ❖ *MagicProperties.php*: script genérico el cual nos permite obtener “getters” y “setters” sin necesidad de implementarlo en cada script que queramos obtener o modificar un atributo.
- ❖ *index.php*: fichero principal, es el punto de entrada a la aplicación. Desde aquí se direcciona a las distintas funcionalidades de la página web.

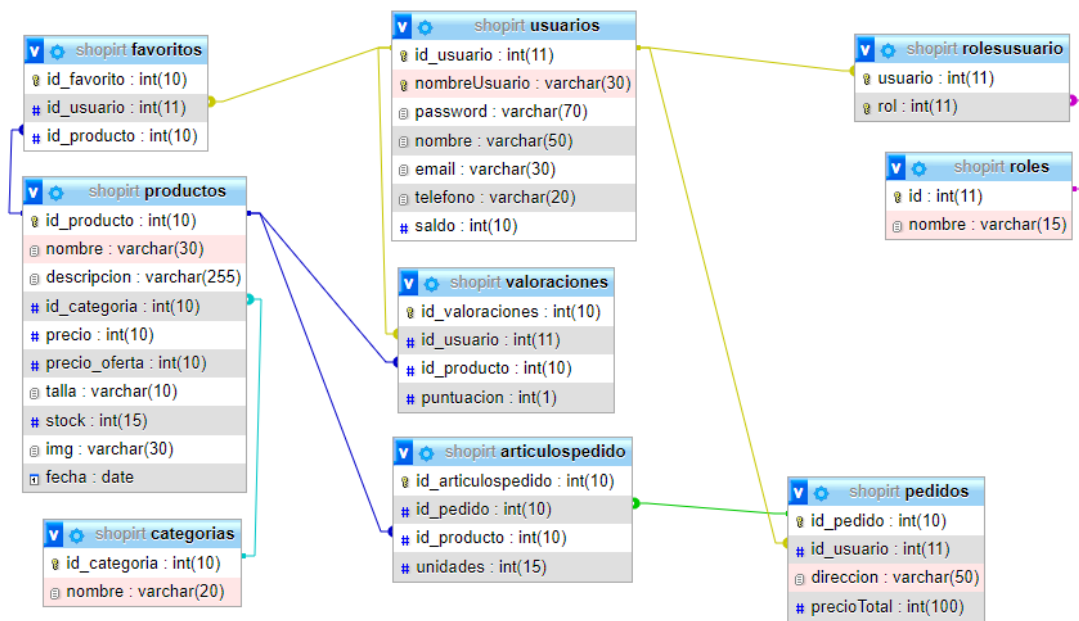
Lista de scripts para CSS

Aquí vamos a listar aquellos scripts en los que se ha dividido el css para dar estilo al proyecto y una mejor organización.

- ❖ *admin.css*: lleva todo el css relacionado con el admin.
- ❖ *carrito.css*: lleva todo el css relacionado con el carrito.
- ❖ *catalogo.css*: lleva todo el css relacionado con el catálogo.
- ❖ *estilo.css*: lleva todo el css global, incluye el css de cabecera, pie y menú.
- ❖ *favoritos.css*: lleva todo el css relacionado con los productos favoritos.
- ❖ *index.css*: lleva todo el css relacionado con el inicio de la página.
- ❖ *pedidos.css*: lleva todo el css relacionado con pedidos.
- ❖ *perfil.css*: lleva todo el css relacionado con el perfil del usuario.
- ❖ *producto.css*: lleva todo el css relacionado con el diseño de un producto.
- ❖ *registro.css*: lleva todo el css relacionado con el formulario de registro.

Estructura de la Base de Datos

IMAGEN DE LA BASE DE DATOS:



AVISO: no activar la opción de habilitar revisión de claves foráneas, sino dará problemas.

Nuestra base de datos cuenta con 9 tablas:

- Tabla Valoraciones, para almacenar las valoraciones que hacen los usuarios sobre los productos página de la web, con los siguientes atributos:
 - idValoraciones, identificador que será clave primaria.
 - idUsuario, para poder relacionar una valoración con el usuario que la realiza.
 - idProducto, para identificar el producto que se ha valorado.
 - Puntuación, valoramos los productos de 0 a 5 estrellas.
- Tabla Usuarios, para almacenar cada usuario y su información, con los siguientes atributos:
 - idUsuario, identificador que será clave primaria.
 - NombreUsuario, nick del usuario.
 - Nombre, nombre del usuario.
 - Email, correo electrónico del usuario.
 - Password, contraseña del usuario.
 - Teléfono, número de teléfono del usuario.
 - Saldo, el dinero disponible del usuario en la web.
- Tabla RolesUsuario, para almacenar cada usuario con su rol asignado, con los siguientes atributos:
 - idUsuario, identificador del usuario.
 - Rol, el rol asignado a ese usuario.

- Tabla roles, para almacenar cada rol disponible, con los siguientes atributos:
 - id, identificador que será clase primaria.
 - nombre, nombre del rol.
- Tabla Favoritos, para que el usuario almacene sus productos favoritos, con los siguientes atributos:
 - idFavorito, identificador que será clave primaria.
 - idUsuario, para identificar el usuario.
 - idProducto, para identificar el producto guardado en favoritos.
- Tabla Productos, para almacenar los productos de nuestra página web, con los siguientes atributos:
 - idProducto, identificador que será clave primaria.
 - Nombre, nombre del producto.
 - Descripción, descripción del producto.
 - idCategoria, para identificar ese producto dentro de una categoría.
 - precio, para identificar el precio del producto.
 - precio_oferta, para identificar valor de oferta de un producto, si es null no tiene oferta.
 - stock, el número de existencias disponibles.
 - img, ruta para la imagen del producto.
 - talla, tallas disponibles.
- Tabla Categorías, para clasificar y catalogar los productos, con los siguientes atributos:
 - idCategoria, identificador que será clave primaria.
 - Nombre, nombre de cada categoría.
- Tabla ArticulosPedido, para gestionar los productos de un pedido, con los siguientes atributos:
 - id_articulospedido, identificador que será clave primaria.
 - id_pedido, para indicar un pedido.
 - idProducto, para identificar el producto.
 - unidades, para identificar las unidades solicitadas.
- Tabla Pedido, para gestionar un pedido, con los siguientes atributos:
 - id_pedido, identificador que será clave primaria.
 - id_usuario, para identificar un usuario.
 - dirección, para identificar la dirección de destino del pedido.
 - precioTotal, precio total del pedido.

Cómo arrancar el proyecto

El primer paso es importar la base de datos con el archivo shopirt.sql que está contenido en la carpeta mysql, después llenar las tablas con los datos importando el archivo datosShopirt.sql, en

la misma carpeta. En el caso de usar xampp meter en el htdocs la carpeta del proyecto y establecer en config.php esta carpeta si tuviese otro nombre diferente.

- **Instrucciones de instalación y uso del VPS:**

Para acceder al servidor deberemos estar conectados a la red de la ucm e introducir el siguiente url: <https://vm20.containers.fdi.ucm.es/>

Tenemos dos roles de usuario:

Administrador:

- admin: adminpass

Usuario normal:

- miguelito: miguelpass
- Chema: chemapass
- marlon10: marlonpass
- davidATM: davidpass97
- David: davidpass

Tareas realizadas

David Garrido Rojas	Elaboración de los css, desarrollo de
---------------------	---------------------------------------

	gestión de ventas, edición de la memoria y testeo de la página.
David Llanes Martín	Desarrollo de gestión de evaluaciones y valoraciones juntando la práctica P3 con la propuesta por el profesor y edición de la memoria.
Marlon Campoverde Méndez	Desarrollo de gestión de ofertas, gestión de devoluciones y elaboración de la memoria y testeo de la página.
Jose María de la Fuente	Desarrollo de gestión de camisetas y temáticas, juntar la práctica P3 con la propuesta por el profesor y elaboración de la memoria.
Miguel de Areba Oliva	Desarrollo de gestión de usuarios y administrador, conexión con el servidor VPS y elaboración de la memoria.

Como adición a esta tabla todos hemos participado en casi todos los aspectos del proyecto y nos hemos repartido el trabajo equitativamente, a parte de los contenidos expresados en la tabla.