Memoria proyecto

Amigos marinos



Trabajo realizado por:

María Magdalena Miralles Reyes Elías Janer Madiba Miguel Mateos Matías Alberto Domínguez Sierra Carlos Moreno Pérez Yasser Takfa Ghazal

Índice

Objetivos del proyecto	3
Tipos de usuarios	4
Listado de scripts para las vistas	5
Scripts adicionales	7
Estructura de la Base de Datos	9
Funcionamiento	11
Prueba en Servidor	11
Tareas y alumnos	11
Css	12

Objetivos del proyecto

Amigos Marinos es una iniciativa que pretende hacer que el mar llegue a todo el mundo, ofreciendo diferentes tipos de experiencias y productos relacionados tanto con las experiencias, como con el mar en general y así concienciar a la gente de que hay que cuidar nuestros mares.

Con este proyecto se pretende acercar el mar a todo el mundo sin importar el tipo y la edad de la gente. Mediante nuestras experiencias queremos que cualquier persona pueda hacer cosas entretenidas y que proporcionen satisfacción además de conocimiento.

Por otro lado, contamos también con una tienda de productos, los cuales están relacionados con las experiencias y con el mar en general, muchos de estos productos permiten a los clientes replicar las experiencias por su cuenta.

Además de esto, la página cuenta con un foro en el que los usuarios podrán comentar que tal les fue en las experiencias o simplemente compartir sus dudas en general sobre temas relacionados con el mar o experiencias, el foro contará con la posibilidad de responder a los posts que hagan los otros usuarios.

Por último, Amigos Marinos también cuenta con una sección de noticias, en la cual los gestores de contenido, pueden subir las últimas novedades en el mundo marino y anunciar las nuevas experiencias y productos que tendrá la tienda.

El objetivo final de este proyecto es crear una tienda relacionada con el mar que pueda llegar a todo tipo de personas. Y a su vez crear conciencia sobre respetar el mar y la vida que hay en él.

Tipos de usuario

<u>Administrador:</u> será el encargado de la administración de la página por lo que tendrá todos los privilegios. Además, se encargará de:

 Gestionar los roles de los usuarios, podrá ascender a los usuarios de un rol a otro.

<u>Usuario sin registrar:</u> no podrá comprar ningún producto ni experiencia y tampoco escribir en el foro. Lo único que podrá hacer es ver los productos, las experiencias, el foro y la parte de noticias.

<u>Usuario registrado:</u> podrá hacer lo mismo que un usuario sin registrar y además podrá realizar compras de productos y experiencias, en el caso de tener el nivel necesario para ello, y también podrá realizar comentarios en el foro.

<u>Gestor de contenidos:</u> tendrá acceso a casi todas las funcionalidades de la web, pero su trabajo en específico será el de subir, modificar o borrar el contenido de la web, ya sean noticias, post en el foro, experiencias o productos.

<u>Moderador:</u> su función principal es la de controlar el foro, siendo el único usuario capaz de eliminar comentarios ya existentes.

Listado de scripts para las vistas

Hemos usado el patrón "Singleton" el cual nos permite garantizar que una clase tenga una única instancia.

Los scripts que se incluirán para las vistas son:

• index.php: esta será la vista principal de la web desde aquí se podrá navegar por las demás secciones de la página web. Los usuarios podrán elegir las diferentes

- secciones que tiene la página.Para ver la cuenta deberás darle a el icono de arriba a la derecha.
- tienda.php: aquí se podrá visualizar cada uno de los productos y las experiencias, dando la opción de acceder a ellas.
- vistaProducto.php: desde la página de tienda se accede a esta, donde se podrá ver información más detallada del producto seleccionado como una breve descripción,la cantidad que queda de ese producto y el precio. Se podrá realizar dos acciones: seleccionar el número que quieres, y la de comprar. Todas estas acciones son accesibles para los usuarios registrados.

Para mostrar estos datos, va haciendo llamadas a otro script.

- vistaExperiencia.php: muestra la experiencia una vez seleccionada en la tienda, muestra una imagen de la experiencia, una descripción y el precio, estos datos los coge de otro script.
- login.php: esta página es la que sale al darle a iniciar sesion, es un formulario que pide nombre y contraseña, y envía este formulario a un script adicional.
- registro.php: este script contiene un formulario para crear una cuenta, pide diferentes datos y los envía a un script adicional.
- micuenta.php: en este script están los datos del usuario actual, da la opción de cambiar la contraseña y/o el email, mediante un formulario que envía a otro script para acceder a él debes pulsar en el icono de la foto de la derecha de la cabecera. Ahora también contiene una barra de nivel y el acceso al historial de compra.
- logout.php: este script sirve para salirse de la cuenta una vez estas logueado.
- gestorProductos.php: este script es visible para el gestor y contiene unos botones que te dejan crear, modificar o eliminar un producto o experiencia
- insertarProducto.php: este script solo es accesible para el gestor de contenidos, sirve para añadir un nuevo producto a la tienda, consiste en un formulario, que pide el nombre, la descripción, el precio, las unidades y pide una imagen.
- modificarProducto.php:este script al igual que el anterior solo es accesible por el gestor, sirve para modificar un producto ya existente, permite seleccionar el uno de los productos ya existentes, y elegir que campos quieres modificar.
- borrarProducto.php: solo es accesible por el gestor, y permite eliminar uno de los productos ya existentes.
- insertarExperiencia.php: este script es muy parecido al de insertarProducto, solo que además añade que en el formulario hay que poner los puntos que esa experiencia proporciona y el nivel necesario para poder realizar esta experiencia.
- modificarExperiencia.php: en este script hay que seleccionar uno de los productos que ya existen y elegir los campos que se desean cambiar.
- borrarExperiencia.php: se selecciona una de las experiencias que ya existen y se puede borrar esta.
- cabecera.php: como su nombre indica, es la cabecera, todas las vistas tienen la cabecera en ella, tiene los botones para acceder a cualquier parte de la web, tiene la opción de iniciar sesión en caso de no estar ya con la sesión iniciada, tiene una foto desde la que puedes ir al perfil, en caso de no tener la sesión iniciada, te lleva al registro, también tiene el logout. Tiene una función llamada reconocerUsuario, la cual detecta cuantos puntos tiene la cuenta que esta

logueada y el nivel de esta y le pone la foto correspondiente, en caso de no estar logueado pone otra imagen, además de esto tiene puesto el rol que tiene el usuario.

- felicitaciones.php: es el script que aparece tras comprar una experiencia, contiene una imagen y un botón para ir de nuevo a la tienda.
- historialpedidos.php: a este script se puede acceder desde micuenta.php en este script se puede ver todos los productos o experiencias que has adquirido a lo largo del tiempo.
- miembros.php: este script tiene imágenes de los creadores de la web, además de una descripción de estos y su correo.
- pie.php: como la cabecera, está en todos los scripts, incluye los links a nuestras redes sociales, una imagen de nuestro logo y un link a el script de miembros.
- vistaCarrito: muestra los productos que tienes en el carrito, te da la opción de quitar del carrito alguno de los productos que hay, la opción de comprar los productos y la opción de vaciar el carrito.
- foro.php: es el script encargado de mostrar el foro y los comentarios que hay en él, incluyendo respuestas a comentarios.
- añadirComentario.php: es el script que crea los comentarios, determina si es un comentario de comentario o si no lo es y también añade la fecha al comentario.
- actualizaMeGusta.php: este script sirve para poner me gusta a los comentarios, conecta con la BD, para saber si ya tiene me gusta el comentario y ponérselo.
- gestorNoticias.php: da al gestor la posibilidad de crear o eliminar una noticia, pulsando un botón que lleva al script correspondiente.
- borrarNoticia.php: este script muestra la lista de noticias actual y da la opción al gestor de borrar una de ellas seleccionándola.
- insertarNoticia.php: este script muestra un formulario que hay que rellenar para crear una noticia, pide que introduzcamos un título, una descripción, una imagen y la fecha.
- gestorUsuario.php: este script da la opción al gestor de insertar, modificar o borrar un usuario, dando acceso a cada uno de los scripts correspondientes.
- borrarUsuario.php: este script proporciona una lista con los usuarios actuales y da la opción de borrar alguno de ellos.
- insertarUsuario.php: este script ofrece un formulario al gestor para crear usuarios nuevos, este formulario pide que introduzcas un nombre, un mail, una contraseña, repetir la contraseña, los puntos que deseas que tenga el usuario y da un desplegable para seleccionar el rol.
- modificar Usuario.php: mediante este script, el gestor puede modificar los datos de alguno de los usuarios actuales, le permite seleccionar el usuario que desea cambiar y a continuación le permite modificar el mail, el rol y los puntos.
- noticias.php: mediante este script se puede ver una previsualización de las noticias, dando la posibilidad de acceder a cualquier noticia clickando en ella.
- vistaNoticia.php: a este script se accede desde el de noticias.php, muestra una sola noticia de forma ampliada, en la cual podemos ver la descripción de la noticia, el título, la fecha y una foto.

 moderador.php: este script es solo accesible por el moderador, le muestra los mensajes que hay actualmente en el foro y le da la opción de borrar alguno de ellos.

Scripts adicionales

En este apartado vamos a definir los scripts que se encargan de procesar la información para mostrarla a la vista o comunicarse con la base de datos.

- procesarDatos.php: este script es el que recibe el formulario de micuenta.php para cambiar el email o la contraseña, con los datos aportados por el formulario, conecta con el script que conecta con la BD, comprueba si los datos introducidos son correctos y muestra una vista igual a la de micuenta.php después de cambiar los datos.
- procesarRegistro.php: este script está conectado con el registro, recibe los datos del formulario con el registro y se conecta con el script que conecta con la BD, tras comprobar que los datos introducidos son correctos. Tras crear el usuario te devuelve a index.php.
- validarBorrado.php: este script sirve para borrar tanto productos como experiencias, por lo tanto, está conectado con borrarExperiencia.php y con borrarProducto.php, este script pasa la información de los productos que se desean borrar a él script que se encarga de conectarse con la BD. Tras borrar un producto o experiencia muestra un mensaje de éxito.
- validarEdicion.php: este script al igual que el anterior está conectado con los productos y las experiencias, concretamente con modificarProducto.php y con modificarExperiencia.php, este script recoge los datos enviados por el formulario correspondiente y se conecta con el script correspondiente, llamando a las funciones necesarias para que este otro script conecte con la BD y guarde los nuevos datos.
- validarInsercion: este script es al que llaman insertarExperiencia.php e insertarProducto.php, además conecta con el script que tiene las funciones para crear la experiencia o producto en la BD.
- validarLogin.php: a este script llama el de login, recibe el formulario de login, comprueba si los datos son correctos llamando a otro script que conecta con la BD, en caso de ser incorrectos los datos, muestra un mensaje de error y vuelve a mostrar el formulario.
- experiencias.php: este script es el que tiene las funciones que conectan con la base de datos con todo lo relacionado con las experiencias, ya sea para crear, modificar o eliminar las experiencias.
- producto.php: este script es el que tiene las funciones que conectan con la base de datos con todo lo relacionado con los productos, ya sea para crear, modificar o eliminar los productos.

- level.php: este script tiene algunas funciones que sirven para obtener el nivel y el nombre de este mediante conexiones a la BD.
- Usuario.php: este script tiene todas las funciones necesarias para crear modificar o eliminar todo lo relacionado con los usuarios, esto lo hace mediante conexiones con la BD.
- Aplicación.php: este script se encarga de iniciar las conexiones con la BD, y cerrarlas.
- config.php: se encarga de definir diferentes cosas como el idioma y la hora.
- compraexperiencia.php: este script es el que realiza las compras de las experiencias, haciendo conexiones con la BD, además actualiza los puntos al comprar una experiencia.
- compraproductos: este script es el que realiza las compras de los productos, haciendo conexiones con la BD, además actualiza la cantidad que hay del producto.
- pedido.php: este script se encarga de cargar los pedidos que ha habido, tanto de experiencias, como de productos.
- comentario.php:este script contiene las funciones que conectan con la base de datos con todo lo relacionado con los comentarios, ya sea insertar, guardar o eliminar comentarios de la base de datos, también incluye los me gusta.
- noticia.php: este script contiene las funciones que conectan con la base de datos con todo lo relacionado con las noticias, ya sea insertar, guardar o eliminar noticias de la base de datos.
- rol.php: este script conecta con la base de datos y sirve para obtener el rol actual de un usuario.

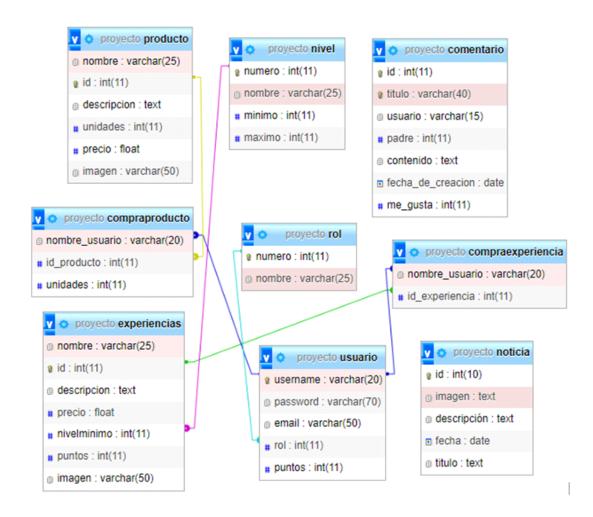
Estructura de la Base de Datos

Nuestra base de datos cuenta con 9 tablas:

Para empezar, tenemos la tabla usuario, la cual guarda todos los datos relacionados con los usuarios, la clave primaria es username, el cual crea cada usuario cuando crea una cuenta, además cuenta con una contraseña, un email, un rol y unos puntos.

La tabla rol, se conecta con la tabla usuario, mediante número (en la tabla rol) y rol (en la tabla usuario), esta tabla contiene un número que es la clave primaria y determina el tipo de usuario que eres, puede ser admin, usuario normal o gestor, y el nombre que es uno de estos 3.

La tabla producto tiene un nombre, una id que es la clave primaria, una descripción del producto, las unidades que quedan, el precio y la imagen del producto.



La tabla experiencias cuenta con un nombre, una id que es la clave primaria, descripción, precio, nivelminimo que es el nivel que debe tener un usuario para poder acceder a esa experiencia, puntos e imagen.

La tabla nivel se conecta con la tabla experiencias mediante número (en la tabla nivel) y nivelminimo (en la tabla experiencias), la tabla nivel, cuenta con un número que va asociado al nivel, con un nombre del nivel que es la clave primaria, el mínimo de puntos y el máximo.

La tabla compraexperiencia tiene el nombre_usuario e id_experiencia, siendo el primero el nombre del usuario y el segundo la id de la experiencia. Esta tabla se conecta con la tabla experiencias mediante ambas id y con la tabla usuario mediante la tabla nombre.

La tabla compraproducto contiene nombre_usuario, id_producto y unidades. Siendo estos el nombre del usuario, la id del producto y las unidades del producto. Esta tabla se conecta con la tabla producto mediante las id, y con la tabla usuario mediante los nombres.

La tabla noticia contiene una id (siendo esta la clave primaria), una imagen, una descripción, un título y la fecha.

La tabla comentario contiene id (siendo la clave primaria), titulo, usuario, padre, contenido, fecha de creación y me gusta, padre determina si es una respuesta a un comentario ya existente.

FUNCIONAMIENTO:

A la hora de registrar un nuevo usuario, solo se admiten correos que acaben con los siguientes dominios: @ucm.es, @gmail.com y @marinos.com.

Además, a la hora de registrar usuario si el usuario ya existe, salta una alerta y si el correo no es válido también salta una alerta.

A la hora de modificar objetos de la base de datos, recuperamos los datos en la propia página.

Actualmente se pueden subir imágenes a la página tanto arrastrándolas, como seleccionando el archivo.

Por otro lado, a los comentarios solo se les puede dar like una vez, a no ser que refresques la página, que entonces puedes dar me gusta ilimitados, esto esta así ya que para que no ocurriese el problema de los likes infinitos, es necesario usar cookies y esto era muy complejo.

Prueba en Servidor

Además de la entrega del campus en localhost, puedes probar Amigos Marinos en el servidor descomentando la línea que se encuentra en el apartado config (y comentando la del LocalHost).

https://vm13.containers.fdi.ucm.es/proyecto

Para poder probar las diferentes funcionalidades de la página, hemos creado varios usuarios en nuestra BD:

Administrador:

• Usuario: admin

Contraseña: adminpass

Gestor:

Usuario: gestor

• <u>Contraseña</u>: gestorpass

Moderador:

Usuario: moderador

• <u>Contraseña</u>: moderadorpass

Usuario:

Usuario: user

Contraseña: userpass

Para ver la web desde la vista de un usuario normal deberás crear un nuevo usuario.

Tareas y alumnos: Entrega Final

Tarea:	Alumno/os:
Css	CARLOS
Funcionalidad Foro	YASSER
Funcionalidad Admin	MIGUEL
Funcionalidad Noticias	ELIAS

	TODOS
Corrección errores entregas anteriores	
	ALBERTO
Memoria	
	MARIA Y
Implementación de datos	ALBERTO

CSS:

En esta entrega hemos mantenido el css actual en la mayoría de las partes que ya había, el único cambio notable es en la parte de la tienda en las experiencias, ya que hemos eliminado el carrusel y ha sido sustituido por el mismo estilo que hay en la parte de productos, este cambio ha sido realizado para mantener la estética de la página como por utilidad, ya que cuando introducíamos una gran cantidad de experiencias no era responsive.

El css que hemos incluido en la parte de noticias sigue el mismo estilo que sigue toda la página en líneas generales, los formularios que hemos implementado para el gestor son del mismo estilo que la mayoría que teniamos actualmente.

La parte que más cambios ha recibido es el foro, ya que tiene un estilo un tanto diferente al de el resto de la web, pero sin llegar a alejarse demasiado de la estética de la web, los colores elegidos siguen el estilo de la cabecera, y en líneas generales, nuestro foro no se aleja demasiado de el estilo general que debe tener un foro.

Para no insertar estilos ni tamaños de imágenes en los .php, se han utilizado div o id para referirnos a los distintos elementos de la página, los cuales, han sido luego editados en el documento .css.

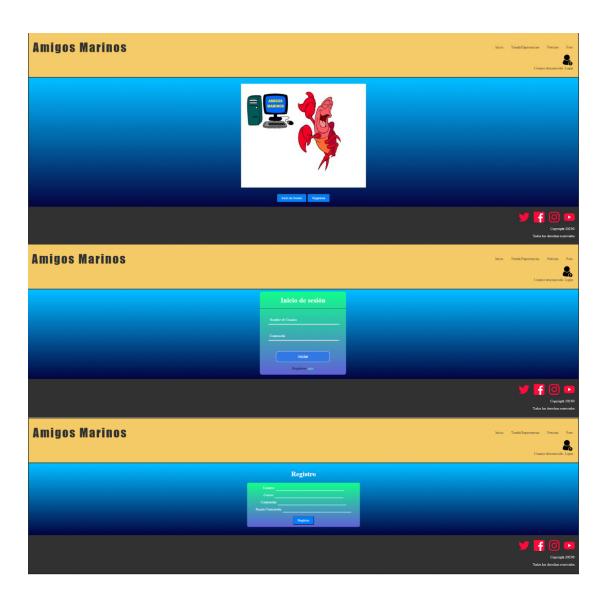
Toda la página en sí es responsive ya que de cualquier dispositivo se vería bien y las imágenes escalarían dependiendo del tamaño de pantalla y de la cantidad de imágenes.

Todas las aportaciones del css se han implementado con el fin de hacer una página más llamativa, interactiva y divertida de usar, amenizando el uso de la web por parte del usuario.

Explicación detallada:

INICIO

Esta es la pantalla inicial,básicamente puedes acceder al login si ya eres un usuario registrado o al registro,dondé podrás formar parte de Amigos Marinos. A la hora de registrarse si eliges un nombre de usuario ya utilizado,te saltará una alerta de que el nombre está reservado. Además debes usar un correo electrónico acabado en @ucm.es o @gmail.com o @marinos.com,si no los usas no podrás ser un amigo Marino. En caso de que haya errores como que las contraseñas no coinciden se muestra en el propio formulario.





Aquí podemos ver una vez ya logueado. Como podemos observar se te carga el nivel que tenga el usuario con su respectiva foto

• MI CUENTA

Este script muestra los datos actuales de la cuenta (nombre, correo, nivel y puntos), además te da la opción de cambiar el mail y de cambiar la contraseña, además te da la opción de ir al historial de pedidos.



El historial de pedidos, muestra las compras que hemos realizado y a la hora de pasar el ratón por encima se pone en verde mediante las css.



Productos comprados



Neopreno

Unidades:1

Total: 120 euros



Submarino el coloso

Unidades:1

Total: 50000 euros



Aletas Coral

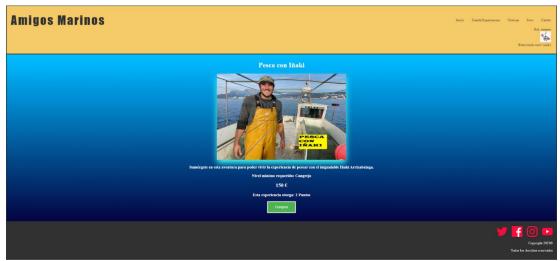
TIENDA

Aquí podemos ver la tienda,en la que hay un apartado de experiencias y otro de productos,para poder meterte en el producto/experiencia debes hacer click encima.



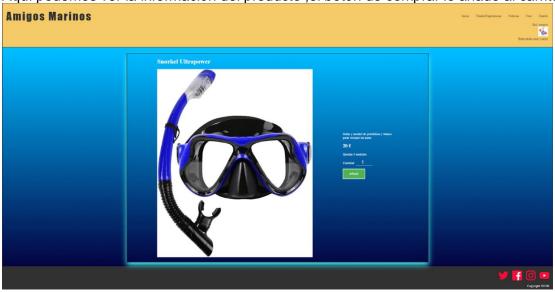
Vista Experiencia

Aquí podemos ver la información de la experiencia(lo que más destaca es el nivel que necesitas para poder comprarla), el botón de comprar lo añade al carrito.



Vista Producto

Aquí podemos ver la información del producto ,el botón de comprar lo añade al carrito.



Vista Carrito

Esta es la vista de el carrito, puedes comprar , vaciar todo el carrito o eliminar un producto/experiencia, en caso de que sea un producto el botón actualizar, te reduce las cantidades que hay en el carrito o si son 0 te lo elimina

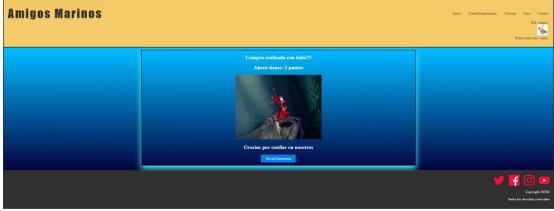


Vista Carrito vacío

Vista en caso de que no tengas ningún producto/experiencia en el carrito.



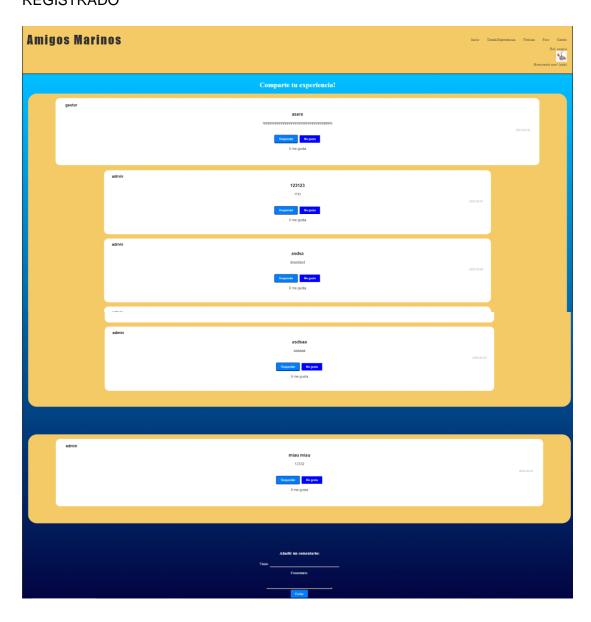
Vista Carrito después de comprar
 Te muestra que has comprado el producto/experiencia y te muestra los puntos que tienes.



Foro:

EXPLICACIÓN ME GUSTA: Solo puedes dar un me gusta a un comentario, pero si recargas la página puedes volverlo a hacer, esto se debe a que no se almacenan los datos debido a que habría que utilizar cookies y es un proceso demasiado complejo.

Vista foro para usuario normal Esta es la vista del foro, puedes responder a comentarios ya existentes, poner tus propios comentarios y dar me gusta a los comentarios que ya hay. IMPORTANTE:SOLO PUEDES RESPONDER/COMENTAR SI ERES UN USUARIO REGISTRADO



Vista foro responder un comentario.
 Te pide que le añadas un título y lo que quieres comentar.



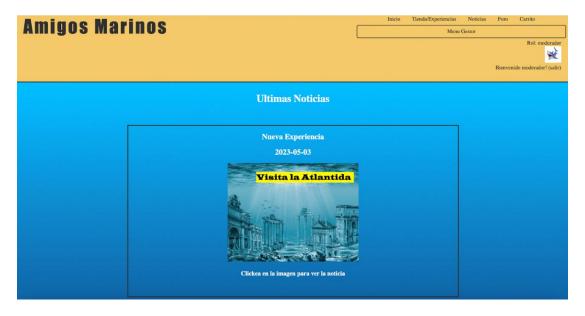
Vista foro comentario con un like.

Cuando le das a like el número de me gustas sube.



Noticias:

Aquí se puede ver una previsualización de las noticias, en la que dando click a la imagen podemos acceder a la noticia completa.



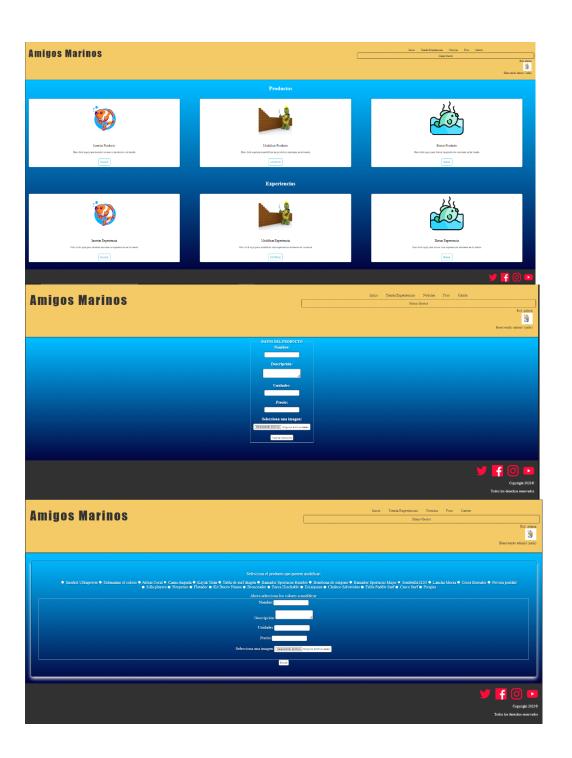
Vista noticia. Esta vista muestra la noticia de forma ampliada, muestra la descripción de la noticia, el título y la fecha.



- **Gestor:** Todos los apartados de gestor que impliquen modificar elementos existentes recuperan la información de la BD y rellenan los elementos.
- Contenido: Permite añadir/modificar/eliminar productos y experiencias Para instertar te pide que introduzcas un nombre, una descripción, unas unidades, el precio y una imagen.

Para modificar te pide que selecciones un producto o experiencia ya existente y rellenes los campos que te aparecen.

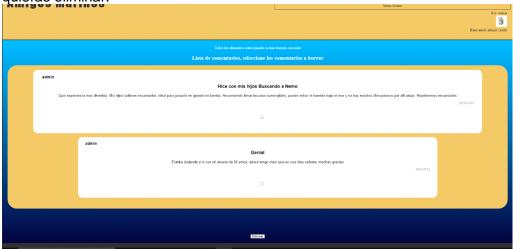
Para eliminar te pide que selecciones un producto o experiencia ya existente y le des a eliminar.





Moderador: Permite eliminar comentarios

En este script te permite eliminar un comentario clickando en el cuadro del comentario que quieras eliminar.

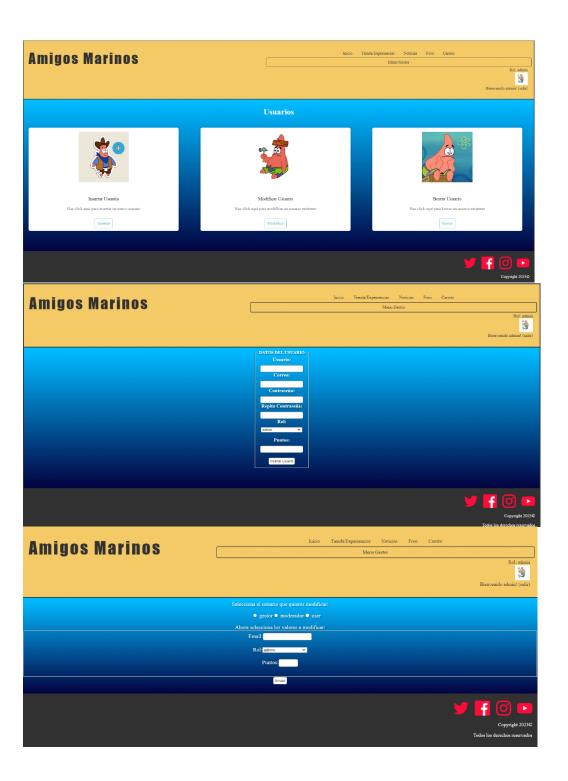


Usuario: Permite añadir/modificar/eliminar usuarios

Para insertar un usuario, sale un registro que pide un nombre de usuario, un correo, una contraseña y repetir la contraseña, además de esto pide que selecciones un rol y los puntos que deseas que tenga el usuario.

Para modificar un usuario, te pide que selecciones uno de los usuarios ya existentes y te da la opción de cambiarle el mail, el rol y los puntos.

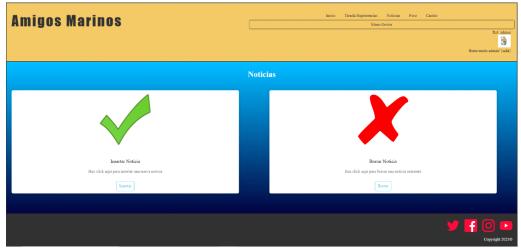
Para borrar un usuario, te pide que selecciones el usuario que quieras borrar y pulses el botón de enviar



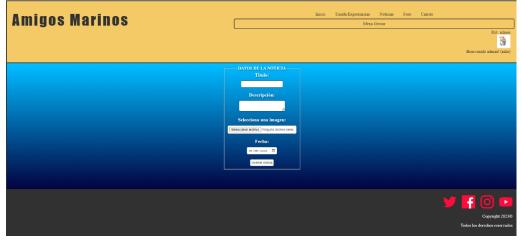


Noticias: Permite añadir/eliminar noticias

En el gestor de noticias nos aparecen 2 opciones, una para insertar y otra para eliminar una noticia ya existente.



Para crear una noticia, hay un formulario que hay que rellenar que pide que introduzcas un título, una descripción, una imagen y una fecha.



Para eliminar una noticia, te pide que selecciones la noticia que deseas eliminar y le pulses enviar.

