

A 13.3 Diagrama de clases 3

Se requiere el desarrollo de una aplicación de mapas que permita a los usuarios visualizar diferentes puntos de interés en el mapa, buscar lugares cercanos a su ubicación y obtener información detallada sobre cada uno de ellos. Los usuarios también pueden ver fotos y comentarios de otros usuarios sobre los puntos de interés. La aplicación cuenta con varias entidades, incluyendo "Map", que contiene burbujas que representan los puntos de interés y proporcionan información detallada como el nombre, la categoría y la ubicación geográfica, así como fotos y comentarios de otros usuarios. La entidad "Nearest" representa la ubicación actual del usuario y se utiliza para buscar puntos de interés cercanos. La entidad "Input" permite a los usuarios ingresar su búsqueda y está relacionada con la entidad "Nearest". La entidad "Building" representa cada edificio en el mapa y se relaciona con una o más burbujas. La entidad "Category" representa las diferentes categorías de puntos de interés y la entidad "Info" contiene información detallada sobre cada punto de interés, como la dirección, el horario de atención y los precios, y está relacionada con la entidad "Building" y la entidad "Bubble". La entidad "Photo" contiene las fotos tomadas por los usuarios para cada punto de interés y está relacionada con la entidad "Bubble". Por último, la entidad "Authenticator" representa la autenticación de usuario y está relacionada con la entidad "UID", que contiene el identificador único de cada usuario.