

Clase Cafe

Atributos:

- nombre (str)
El nombre del café. Ejemplo: latte
- costo (float)
El precio del café. Por ejemplo 2.5
- ingrediente(diccionario)
Contiene los ingredientes y cantidades que necesita cada tipo de café
Ejemplo: {"agua" : 150, "cafe": 15}

Clase Menu

Atributos:

menu (lista)
Lista de objetos del tipo café
Ejemplo: menu[nombre="latte", agua="400", leche="200", cafe="50", costo=2.5]

Metodos:

- obtener_nombres()
Devuelve los nombres de los cafés en el menú
- buscar_cafe (cafe_ordenado)
Parámetro cafe_ordenado (str) el nombre del café digitado por el usuario
Busca en el menú el café escrito por el usuario y devuelve un objeto de la clase Cafe si existe, si no existe devuelve None.
- ingrediente(diccionario)
Contiene los ingredientes y cantidades que necesita cada tipo de café
Ejemplo: {"agua" : 150, "cafe": 15}

Clase MaquinaDispensadora

Atributos:

- recursos(diccionario)
Contiene los recursos que tiene la máquina dispensadora de café
Ejemplo: {"agua" : 700, "cafe": 480, "leche":500 }

Metodos:

- reporte()
Imprime un reporte los recursos con que cuenta la máquina dispensadora.

- `hay_suficientes_recursos(cafe)`
parametro `cafe` (Cafe): objeto del tipo `Cafe` (de la clase `Cafe`)
Retorna `True` si en la maquina dispensadora hay suficientes ingredientes para crear el café solicitado, de lo contrario devuelve `False`
- `hacer_cafe(cafe)`
parametro `cafe` (Cafe): objeto del tipo `Cafe` (de la clase `Cafe`)
Descuenta de los ingredientes de la máquina dispensadora los utilizados para hacer el café solicitado, imprime un mensaje al usuario indicando que el café está listo.

Clase MaquinaDinero

Atributos:

- `MONEDA` (std) variable de clase con el tipo de moneda a utilizar: \$
- `valores_monedas`(diccionario)
Contiene los tipos de monedas que pueden ingresarse.
`Ejemplo: {"quartes" : 0.25, "dimes": 0.10}`
- `ingreso_ventas`(float)
Registra todos los ingresos que se tienen por los cafés dispensados.
- `dinero_recibido`(float)
Cuenta el dinero recibido en cada transacción

Metodos

- `reporte()`
Imprime un reporte con los ingresos por ventas.
- `procesar_dinero()`
Retorna la suma de las monedas ingresadas
- `ejecutar_pago(costo)`
Parametro `costo`(float) indicar el costo del café y permite compararlo con el dinero ingresado.
Retorna verdadero cuando el pago es suficiente y falso cuando no lo es. Si el pago es suficiente, calcula el cambio a brindar al usuario y lo muestra en pantalla. Si el pago es insuficiente le indica al usuario a través de un mensaje.