

# calculator

By

นายปพน แซ่จ๊ะ

65543206021-9

นางสาวเมธาวิทย์ วรรณลักษณ์ 65543206076-3



Class  
Base Calculator



Advanced  
Calculator



Flowchart





**Class**

**Base Calculator**

# Base Calculator



## 1. การเริ่มต้น (\_\_init\_\_):

- สร้างหน้าต่างหลักของเครื่องคิดเลขด้วย `tk.Tk()`
- กำหนดตัวแปรสำคัญ:
  - `total_expression`: นิพจน์ทั้งหมดที่จะแสดงผลด้านบน
  - `current_expression`: ค่าหรือตัวเลขปัจจุบันที่กำลังกรอก
  - `is_squaring_mode, last_result, initial_number`: ตัวแปรที่สถานะสำหรับการคำนวณขั้นสูง
- สร้างพื้นที่แสดงผลและปุ่มต่าง ๆ

## 2. พื้นที่แสดงผล:

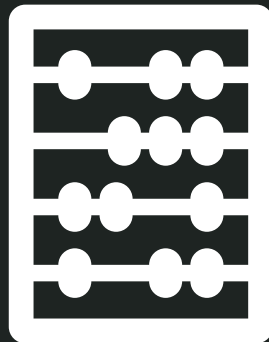
- `create_display_frame`: สร้างเฟรมสำหรับแสดงผลการคำนวณ
- `create_display_labels`: ใช้ `Label` เพื่อแสดงนิพจน์ทั้งหมดและค่าปัจจุบันบนหน้าจอ

## 3. การสร้างปุ่ม:

- `create_buttons_frame`: จัดเลย์เอาต์กริดสำหรับปุ่มเครื่องคิดเลข
- `create_digit_buttons`: สร้างปุ่มตัวเลข (0-9) และจุดทศนิยม
- `create_operator_buttons`: สร้างปุ่มเครื่องหมายบวก ลบ คูณ หาร
- `create_special_buttons`: สร้างปุ่มพิเศษ เช่น ปุ่มลบ ปุ่มวงเล็บ และปุ่มเท่ากับ

## 4. การจัดการคีย์บอร์ดและการคำนวณ:

- `bind_keys`: เชื่อมปุ่มบนคีย์บอร์ดกับปุ่มใน GUI เพื่อให้สามารถใช้งานคีย์บอร์ดได้
- `evaluate`: เมธอดที่รับผิดชอบการคำนวณผลลัพธ์



# **Advanced Calculator**

# Advanced Calculator

```
def __init__(self):
    super().__init__()
    self.is_continuing = False # Flag
    self.last_operator = None # Track
    self.last_operand = None # Track
```

## 1. Constructor (`__init__`)

- `def __init__(self):` ตัวสร้างของคลาส **AdvancedCalculator** เรียกใช้ `super().__init__()` เพื่อสืบทอดฟังก์ชันการทำงานจากคลาสแม่ (**BaseCalculator**)
- มีการเพิ่มตัวแปรเพิ่มเติมเฉพาะคลาส **AdvancedCalculator**:
  - `self.is_continuing`: ใช้สำหรับติดตามว่านิพจน์ที่กำลังทำงานอยู่เป็นการดำเนินต่อจากผลลัพธ์ก่อนหน้า (**True**) หรือไม่
  - `self.last_operator`: ใช้สำหรับบันทึกเครื่องหมายการคำนวณล่าสุด เช่น `+`, `-`, `*`, `/`
  - `self.last_operand`: ใช้สำหรับบันทึกตัวเลขสุดท้ายที่ถูกใช้งานในนิพจน์ (**operand**)

## 2. ฟังก์ชันการคำนวณ (`evaluate`)

- ฟังก์ชัน `evaluate(self)` เป็นฟังก์ชันหลักในการคำนวณนิพจน์ทางคณิตศาสตร์:
  - หากเป็นการคำนวณต่อจากผลลัพธ์เดิม (เช็คจาก `self.is_continuing`), จะทำการคำนวณโดยใช้ค่าผลลัพธ์เดิมและเครื่องหมายตัวล่าสุด
  - จัดการนิพจน์ที่ไม่สมบูรณ์ เช่น ลบเครื่องหมายคำนวณท้ายสุดออก และปิดวงเล็บที่เปิดค้างไว้
  - ใช้ `eval()` เพื่อประมวลผลนิพจน์ และบันทึกผลลัพธ์ลงใน `self.current_expression`
  - จัดการข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้น (เช่น การแบ่งด้วยศูนย์) โดยแสดงข้อความ **"Error"** หากคำนวณผิดพลาด

```
def evaluate(self):
    # If we're continuing from a result, use the last result
    if self.is_continuing and self.last_result is not None and
    self.last_operator and self.last_operand is not None:
        # Repeat the last operation with the last operand
        expression = f"{self.last_result}{self.last_operator}{self.last_operand}"
    else:
        # First-time evaluation or a fresh input
        expression = self.total_expression + self.current_expression

    # Handle cases like operator at the end of expression
    if expression.endswith(("*", "/", "+", "-")):
        expression = expression[:-1] # Remove trailing operator
```

# Advanced Calculator



```
expression = self.total_expression + self.current_expression  
  
result = eval("expression")
```

ป้อนข้อมูลดังนี้ในเครื่องคิดเลข:

1. ผู้ใช้กด 2

2. ผู้ใช้กด +

3. ผู้ใช้กด 3

4. ผู้ใช้กด \*

5. ผู้ใช้กด 4

6. ผู้ใช้กด = เพื่อทำการคำนวณ

สถานะของตัวแปรก่อนการกดปุ่ม =

- `self.total_expression` = "2 + 3" (นี่คือการคำนวณที่เกิดขึ้นก่อนหน้านี้)

- `self.current_expression` = "\*" 4" (นี่คือค่าที่ผู้ใช้ป้อนในขณะนี้)

1. `expression` จะมีค่าเป็น "2 + 3 \* 4"

2. `result = eval("2 + 3 * 4")`

`self.current_expression` จะถูกตั้งค่าเป็น "14" และแสดงผลที่หน้าจอ

# Advanced Calculator



```
def append_operator(self, operator):  
    # Allow continuing from the last result when an operator is pressed after '='  
    if self.is_continuing:  
        self.total_expression = str(self.last_result)  
        self.current_expression = ""  
        self.is_continuing = False # Reset continuation flag  
  
    super().append_operator(operator)
```

### 3. การจัดการการใส่เครื่องหมาย (append\_operator)

- ฟังก์ชัน `append_operator(self, operator)` ทำหน้าที่เพิ่มเครื่องหมายการคำนวณ เช่น `+`, `-`, `*`, `/` ลงในนิพจน์
- หากกำลังดำเนินการต่อจากผลลัพธ์ก่อนหน้า (`self.is_continuing`), จะทำการรีเซ็ตนิพจน์ และเริ่มต้นใหม่ด้วยผลลัพธ์ล่าสุด

# Advanced Calculator

```
try:
    result = eval(expression)
    # Update current expression with the result
    self.current_expression = str(result)
    self.last_result = result

    # Store the last operator and operand for repeated evaluation if not already doing so
    if not self.is_continuing:
        self.last_operator = self.total_expression[-1] if self.total_expression else None
        self.last_operand = self.current_expression

    # Clear total expression for next calculation
    self.total_expression = ""
    self.is_continuing = True

except Exception:
    self.current_expression = "Error"
    self.last_result = None
    self.last_operator = None
    self.last_operand = None
```

## 4. การเก็บตัวแปรเพื่อการคำนวณซ้ำ

- **self.last\_operator:** บันทึกเครื่องหมายการคำนวณล่าสุด เพื่อใช้ในการคำนวณต่อเนื่อง
- **self.last\_operand:** เก็บค่าตัวเลขล่าสุดที่ถูกคำนวณ เพื่อสามารถทำการคำนวณซ้ำได้ (เช่น กด = หลายครั้งเพื่อทำการคำนวณซ้ำกับตัวเลขและเครื่องหมายเดิม)
- กรณี  $3* =$  ยกกำลัง



# Advanced Calculator



```
# Close any open parenthesis
open_parenthesis_count = expression.count('(')
close_parenthesis_count = expression.count(')')
if open_parenthesis_count > close_parenthesis_count:
    expression += ')' * (open_parenthesis_count - close_parenthesis_count)
```

5. **open\_parenthesis\_count**: นับจำนวนวงเล็บเปิด ( ในตัวแปร

**expression** **close\_parenthesis\_count**: นับจำนวนวงเล็บปิด ) ในตัวแปร **expression**

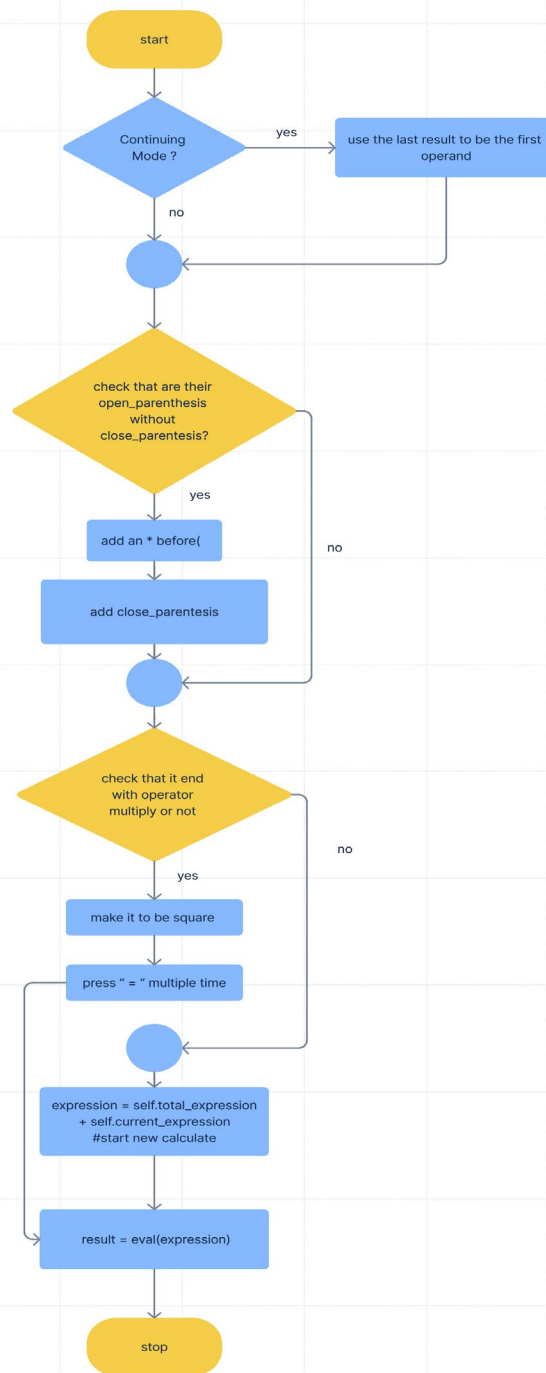
ถ้าวงเล็บเปิดมากกว่าวงเล็บปิด โค้ดจะเติมวงเล็บปิด ) ให้เท่ากับจำนวนวงเล็บเปิดที่ยังขาดอยู่ เพื่อให้วงเล็บสมดุล

\* แก้ปัญหาตรงส่วน **A\*(B = AB** นั่นเอง



# Flowchart







By

นายปพน แซ่จ๊ะ

65543206021-9

นางสาวเมธาวิทย์ วรรณลักษณ์ 65543206076-3