ЗАДАТАК

У оквиру пројектног задатка потребно је реализовати МАВН преводилац који преводи програме са вишег асемблерског језика на основни MIPS 32bit асемблерски језик. Преводилац треба да подржава детекцију лексичких, синтаксних и семантичких грешака као и генерисање одговарајућих извештаја о евентуалним грешкама. Излаз из преводиоца треба да садржи коректан асемблерски код који је могуће извршавати на MIPS 32bit архитектури (симулатору).

Уз пројекат је неопходно испоручити и пропратну документацију која садржи:

- Анализу проблема
- Концепт решења
- Програмско решење
- Верификацију

МАВН – ПРЕВОДИЛАЦ

МАВН (Мипс Асемблер Високог Нивоа) је алат који преводи програм написан на вишем MIPS 32bit асемблерском језику на основни асемблерски језик. Виши MIPS 32bit асемблерски језик служи лакшем асемблерском програмирању јер уводи концепт **регистарске** променљиве. Регистарске променљиве омогућавају програмерима да приликом писања инструкција користе променљиве уместо правих ресурса. Ово знатно олакшава програмирање јер програмер не мора да води рачуна о коришћеним регистрима и њиховом садржају. Ради једноставности пројекта у инструкцијама не смеју да се користе прави ресурсе већ искључиво променљиве.

МАВН језик подржава 10 MIPS инструкција, а то су:

add – (addition) сабирање

addi – (addition immediate) сабирање са константом

b – (unconditional branch) безусловни скок

bltz – (branch on less than zero) скок ако је регистар мањи од нуле

la – (load address) учитавање адресе у регистар

li – (load immediate) учитавање константе у регистар

lw – (load word) читавање једне меморијске речи

nop – (no operation) инструкција без операције

sub – (subtraction) одузимање

sw – (store word) упис једне меморијске речи

Осим ових 10 инструкција реализовати још барем ТРИ произвољне инструкције из документа *MIPS-instructions.pdf*, од којих барем једна није из аритметичко-логичког скупа инструкција. Наравно, потребно је проширити синтаксу језика која је наведена у наставку.

Синтакса МАВН језика описана је граматиком:

$$Q
ightarrow S$$
; L $S
ightharpoonup mid num$ $L
ightharpoonup eof$ $E
ightharpoonup add rid, rid, rid$ $S
ightharpoonup func id$ $E
ightharpoonup add rid, rid, num$ $E
ightharpoonup sub rid, rid$ $E
ightharpoonup sub rid, rid$ $E
ightharpoonup large la$

Терминални симболи МАВН језика су:

:;,()

_mem, _reg, _func, num id, rid, mid, eof, add, addi, sub, la, lw, li, sw, b, bltz, nop

Овде се напомиње на који начин се врши декларисање функција, меморијских и регистарских променљивих:

• Декларација функције:

func funcName

funcName – мора почети словом, у наставку може бити било који низ слова и бројева.

Пример:

func foo

• Декларација меморијске промељиве:

_mem varName value

varName — мора почети малим словом m у наставку може бити било који број.

Пример:

_mem m4 55 mem m78 12

• Декларација регистарске променљиве:

_reg varName

varName — мора почети малим словом r у наставку може бити било који број.

Пример:

```
_reg r1
_reg r9
```

За реализацију пројекта могу се користити приложене датотеке (директоријум *src*) за лексичку анализу као и предлог реализације променљивих и инструкција (*IR.h*). У прилогу се налазе и примери улазних програма (директоријум *examples*). За почетак користити датотеку: *simple.mavn*, а накнадно целокупно решење проверити са датотеком: *multiply.mavn*.

У наставку је дат пример полазног програма и њему одговарајућег асемблерског излаза:

Програм на мавн програмском језику:

```
mem m1 6;
mem m2 5;
reg r1;
 reg r2;
_reg r3;
reg r4;
_reg r5;
func main;
                  r4,m1;
      la
                  r1, 0(r4);
      lw
                  r5, m2;
      la
      lw
                  r2, 0(r5);
      add
                  r3, r1, r2;
```

Програм преведен на MIPS 32bit асемблерски језик:

```
.globl main
.data
            .word 6
m1:
m2:
            .word 5
.text
main:
                  $t0, m1
      la
                  $t1, 0($t0)
      lw
                  $t0, m2
      la
      lw
                  $t2, 0($t0)
                  $t0, $t1, $t2
      add
```

Задаци

Задатак МАВН преводиоца је да учитану улазну датотеку писану на МАВН језику преведе на MIPS 32bit асемблер. Ограничити се на једну улазну датотеку. Користити екстензију ".mavn" за улазну датотеку која садржи програм на МАВН језику.

Преводилац треба да приликом превођења:

- 1. Додели ресурсе за регистарске променљиве ограничити се на 4 регистра: t0, t1, t2 и t3 из MIPS архитектуре
- 2. Све меморијске променљиве генерише у секцију за податке .data водећи рачуна о синтакси асемблерског језика
- 3. Све инструкције смести у програмску секцију .text
- 4. Име функције генерише као глобални симбол .globl и као лабелу на прву њену инструкцију
- 5. Генерише излазну датотеку са екстензијом ".s" која садржи преведен и коректан MIPS 32bit асемблерски језик полазног програма

НАПОМЕНЕ:

- 1. Приликом превођења омогућити детекцију и реаговање на лексичке, синтаксне и семантичке грешке.
- 2. Уколико се полазни програм успешно преведе на MIPS 32bit асемблерски језик, извршавање програма је могуће проверити коришћењем *QtSpim* симулатора који је доступан на <u>линку</u>.