Титульный лист материалов по дисциплине

ДИСЦИПЛИНА Структуры и алгоритмы обработки данных (ч. 2)

(полное наименование дисциплины без сокращений)

институт ит

Математического обеспечения и стандартизации

КАФЕДРА информационных технологий

полное наименование кафедры)

ВИД УЧЕБНОГО Практические работы

МАТЕРИАЛА (в соответствии с пп.1-11)

Красников С.А., Рысин М.Л., Скворцова Л.А., ПРЕПОДАВАТЕЛЬ Туманова М.Б., Макеева О.В., Сартаков М.В.

(фамилия, имя, отчество)

СЕМЕСТР 3 семестр, 2023-2024 уч. год

(указать семестр обучения, учебный год)

СОДЕРЖАНИЕ

1	Практическая работа 2	3
2	Задание 1	4
2.1	Формулировка	4
2.2	Требования	4
2.3	3 Тестовый пример	5
2.4	Реализация приложения	5
4	2.4.1 Функционал приложения	5
4	2.4.2 Код основной программы	7
2.5	Б Результаты тестирования	7
3	Задание 2	8
3.1	Условие задания	8
7	3.1.1 Формулировка условия	8
7	3.1.2 Требования задания	8
7	3.1.3 Формулировка задания варианта	9
3.2	Р. Тестовый пример	9
3.3	S Реализация приложения	10
	3.3.1 Структура записи двоичного файла (из кода) и ее размер в байтах (ручной расчет и системный)	10
7	3.3.2 Изображение структуры двоичного файла с записями фиксированной длины.	10
3	3.3.3 Функционал приложения	10
7	3.3.4 Код основной программы	13
3 4	Результаты тестирования	13

1 ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА 2

Тема: Внешние структуры данных: текстовый и двоичный файлы.

Цель: Получить навыки применения файловых потоков языка C++ (или файлов языка Cu) по управлению текстовым и двоичным файлами.

2 ЗАДАНИЕ 1

2.1 Формулировка

Разработать программу, управления текстовым файлом

2.2 Требования

- 1) Реализация ввода-вывода на основе файловых потоков C++: ofstream, ifstrim.
- 2) Имя физического файла вводится пользователем и передается в функции обработки через параметр.
- При открытии файла выполнять контроль его существования и открытия.
 Примечание. При отладке программы можете имя физического файла определить через константу.
- 4) Разработать функции для выполнения операций над текстовым файлом.
- создание текстового файла средствами текстового редактора кодировки
 ASCII, содержащего десятичные числа по несколько чисел на строке;
- вывод содержимого текстового файла;
- добавление новой записи в конец файла;
- прочитать значение числа, указав его порядковый номер в файле, и вернуть его значение;
- определить количество чисел в файле.
- 5) Разработать приложение и выполнить тестирование всех функций. Приложение должно содержать диалоговый интерфейс на основе текстового меню.
- б) Контроль открытия и существования файла выполнить в основной программе перед вызовом функции. Перед закрытием файла, проверить отсутствие ошибок ввода и вывода (метод good)/

7) Создать модуль и перенести в него все отлаженные функции. Исключить

функции из приложения. Отладить приложение, подключив к нему мо-

дуль с функциями.

8) Разработать функции для реализации дополнительных операций, опреде-

ленных вариантом и сохранить их в модуле с остальными функциями.

9) Выполнить тестирование приложения в полном объеме.

Дополнительное задание варианта:

Номер: Задание: Дополнительные операции

2.3 Тестовый пример

Тестовый пример файла приведён в листинге 2.1.

Листинг 2.1 – Копия содержания текстового файла на примере 20 записей

2.4 Реализация приложения

2.4.1 Функционал приложения

Прототипы функций, реализующих операции задания приведены в листингах (2.2-2.6) [Нумерация листингов была сбита, после 1 следует 3] #

2.4.1.1 Функция

Реализует: Вывод содержимого текстового файла Предисловие:

Листинг 2.2 – Функция НАЗВАНИЕ ФУНКЦИИ

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 2.1. Ожидаемый результат:

5

Практический результат

Рисунок 2.1 – Практический результат

2.4.1.2 Функция

Реализует: Добавление новой записи в конец файла Предисловие:

Листинг 2.3 – Функция НАЗВАНИЕ ФУНКЦИИ

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 2.1. Ожидаемый результат:

Практический результат

Рисунок 2.2 – Практический результат

2.4.1.3 Функция

Реализует: Чтение значения числа согласно его порядковому номеру Предисловие:

Листинг 2.4 – Функция _ НАЗВАНИЕ _ ФУНКЦИИ_

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 2.1. Входные данные: Ожидаемый результат:

Практический результат

Рисунок 2.3 – Практический результат

2.4.1.4 Функция

Реализует: Определение количества чисел в файле Предисловие:

Листинг 2.5 – Функция НАЗВАНИЕ ФУНКЦИИ

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 2.1. Ожидаемый результат:

Практический результат

Рисунок 2.4 – Практический результат

2.4.1.5 Функция

Реализует: Определение количества чисел в файле Предисловие:

Листинг 2.6 – Функция _ НАЗВАНИЕ _ ФУНКЦИИ_

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 2.1. Ожидаемый результат:

Практический результат

Рисунок 2.5 – Практический результат

2.4.2 Код основной программы

Код основной программы приведён в листинге 2.7

Листинг 2.7 – Код основной программы

2.5 Результаты тестирования

Скриншоты тестов каждой функции приведены на рисунках (2.1 - 2.5) Все тесты

3 ЗАДАНИЕ 2

3.1 Условие задания

3.1.1 Формулировка условия

Разработать программу управление двоичными файлами с записями фиксированной длины.

3.1.2 Требования задания

Общие требования: файл состоит из записей определенной структуры, согласно варианту. Записи имеют ключ, уникальный в пределах файла.

Требования к подготовке и выполнению задания

- 1) Разработать структуру записи двоичного файла согласно варианту задания.
- 2) Подготовить тестовые данные в текстовом файле с кодировкой ASCII, в соответствии со структурой записи варианта. При открытии файла выполнить контроль его существования и открытия. Примечание. Реализация операций по чтению данных из файла будет проще, если значение для каждого поля записи размещать на отдельной строке текстового редактора.
- 3) Имя файла вводит пользователь.
- 4) При открытии файла обеспечить контроль существования и открытия файла.
- 5) При применении механизма прямого доступа к записи файла выполнить контроль присутствия записи с заданным номером в файле.
- 6) Разработать функции для выполнения операций:
- преобразование тестовых данных из текстового файла в двоичный файл;

- сохранение данных двоичного файла в текстовом, так, чтобы используя
 их можно было восстановить двоичный файл;
- вывод всех записей двоичного файла;
- доступ к записи по ее порядковому номеру в файле, используя механизм прямого доступа к записи в двоичном файле;
- удаление записи с заданным значением ключа, выполнить путем замены на последнюю запись.
- манипулирование записями в двоичном файле согласно дополнительным операциям, определенным в варианте;
- 7) Сохраните функции в новом модуле.
- 8) Разработать приложение, демонстрирующее выполнение всех операций, подключив к нему модуль с функциями.
- 9) Выполнить тестирование приложения, продемонстрировав выполнение всех операций.

3.1.3 Формулировка задания варианта

Дополнительное задание варианта:

Вариант: Структура записи: Дополнительные операции: 1.2.

3.2 Тестовый пример

Копия содержания текстового файла на примере 5 записей для преобразования в двоичный файл приведена в листинге 3.1.

Листинг 3.1 – Содержание текстовый файл

Содержание двоичного файла (результат операции вывода двоичного файла на экран), полученного из данных текстового файла приведено в листинге 3.2.

Листинг 3.2 – Содержание двоичного файла

3.3 Реализация приложения

3.3.1 Структура записи двоичного файла (из кода) и ее размер в байтах (ручной расчет и системный)

Структура приведена в листинге 3.3

Листинг 3.3 – Структура записи двоичного файла

Ручной расчёт размера файла в байтах:

Системный расчёт размера файла в байтах:

3.3.2 Изображение структуры двоичного файла с записями фиксированной длины.

Структура изображена в листинге 3.4

Листинг 3.4 – Изображение структуры двоичного файла

3.3.3 Функционал приложения

Прототипы функций, реализующих операции задания приведены в листингах (3.5-3.11)

3.3.3.1 Функция

Реализует: Преобразование тестовых данных из текстового файла в двоичный файл Предисловие:

Листинг 3.5 – Функция НАЗВАНИЕ ФУНКЦИИ

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 3.1. Ожидаемый результат: Приведён в листинге 3.2

Практический результат

Рисунок 3.1 – Практический результат

3.3.3.2 Функция

Реализует: Сохранение данных двоичного файла в текстовом, так, чтобы используя их можно было восстановить двоичный файл Предисловие:

Листинг 3.6 – Функция _НАЗВАНИЕ _ФУНКЦИИ_

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 3.2. Ожидаемый результат: Приведён в листинге 3.1

Практический результат

Рисунок 3.2 – Практический результат

3.3.3.3 Функция

Реализует: Вывод всех записей двоичного файла Предисловие:

Листинг 3.7 – Функция _НАЗВАНИЕ _ФУНКЦИИ _

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 3.2. Ожидаемый результат:

Практический результат

Рисунок 3.3 – Практический результат

3.3.3.4 Функция

Реализует: Доступ к записи по её порядковому номеру в файле, используя механизм прямого доступа к записи в двоичном файле Предисловие:

Листинг 3.8 – Функция НАЗВАНИЕ ФУНКЦИИ

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 3.2. Входные данные: Ожидаемый результат:

Практический результат Рисунок 3.4 – Практический результат

3.3.3.5 Функция

Реализует: Удаление записи с заданным значением ключа, путем замены на последнюю запись Предисловие:

Листинг 3.9 – Функция НАЗВАНИЕ ФУНКЦИИ

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 3.2. Входные данные: Ожидаемый результат:

> Практический результат Рисунок 3.5 – Практический результат

[Первая_функция_варианта] # #### Функция Реализует: Предисловие: Листинг 3.10 – Функция _НАЗВАНИЕ_ФУНКЦИИ_

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 3.2. Входные данные: Ожидаемый результат:

Практический результат

Рисунок 3.6 – Практический результат

[Вторая_функция_варианта] # #### Функция Реализует: Предисловие: Листинг 3.11 – Функция НАЗВАНИЕ ФУНКЦИИ

Постусловие

Тестирование функции

Исходный файл: Приведён в листинге 3.2. Входные данные: Ожидаемый результат:

Практический результат

Рисунок 3.7 – Практический результат

3.3.4 Код основной программы

Код основной программы приведён в листинге 3.12

Листинг 3.12 – Код основной программы

3.4 Результаты тестирования

Скриншоты тестов каждой функции приведены на рисунках (3.1 - 3.7) Все тесты