

# Zusammenfassung

01 March 2024 08:26

## Alphabet

- endliche, nicht leere Menge von Symbolen
- $\Sigma$  (leeres Wort) über jedem Alphabet
- z.B.  $\Sigma = \{a, b, c\}$ ,  $|\Sigma| = 3$

## Wort

- endliche Folge von Symbolen
- $|w| \Rightarrow$  Länge eines Wortes (4)
- $\sum^0 \Rightarrow$  Häufigkeit von 0 (1)
- $\sum^n \Rightarrow$  Menge aller Wörter mit Länge n
- $\sum^2 = \{aa, ab, \dots, cc\}$  ( $\Sigma$  von oben)
- $|\sum^n| = 3^n$
- $\sum^0 = \{\epsilon\}$
- Kleenesche Hölle  $\Rightarrow$  Menge aller Wörter über  $\Sigma$ 
  - $\sum^+ = \sum^0 \cup \sum^1 \cup \dots \cup \sum^n$
  - $\sum^+ = \sum^* \setminus \sum^0 = \sum^1 \cup \dots \cup \sum^n$
- $w^R \Rightarrow$  Spiegelwort (Polindrom) (trotz)
- Infix (Teilwort)  $\Rightarrow xvy = w$ 
  - $\epsilon$  ist auch Teilwort
  - echtes Teilwort wenn  $x, y$  nicht leer
- Präfix  $\Rightarrow vx = w$ 
  - $\epsilon$  ist auch Präfix
  - echtes Präfix wenn  $x$  nicht leer
- Suffix  $\Rightarrow xv = w$ 
  - $\epsilon$  ist auch Suffix
  - echtes Suffix wenn  $x$  nicht leer

## Sprache

- Teilmenge von Wörtern über einem Alphabet
  - $L \subseteq \sum^*$ , Sprache über  $\Sigma$
- $\emptyset \notin$  jeder Sprache
- $\emptyset = \{\epsilon\}$  leere Sprache über jedem  $\Sigma$
- können aus unendlich vielen Wörtern bestehen
- z.B.  $L = \{w \mid w \text{ enthält } n \text{ Einsen gefolgt von } n \text{ Nullen für } n \in \mathbb{N}\}$ 
 $\Rightarrow L = \{1^n 0^n \mid n \in \mathbb{N}\}$
- A und B sei Sprache  $\rightarrow AB = \{uv \mid u \in A \text{ und } v \in B\}$
- Kleenesche Hölle von Sprache A
  $A^* = \{\epsilon\} \cup A \cup AA \cup AAA \dots \Rightarrow$  Beliebig häufig

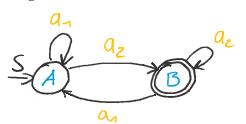
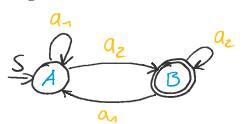
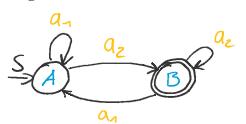
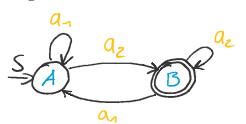
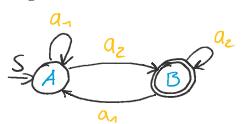
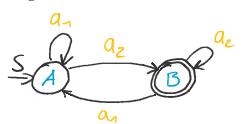
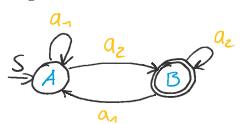
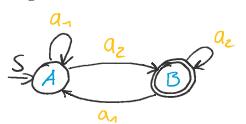
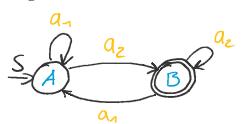
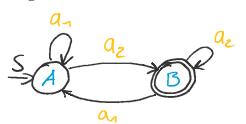
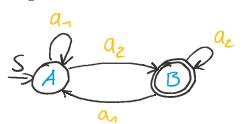
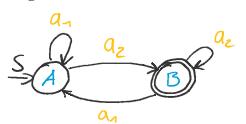
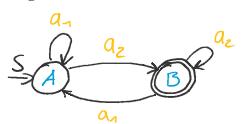
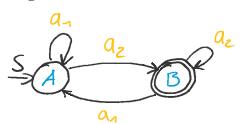
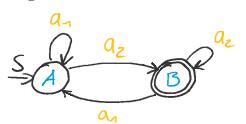
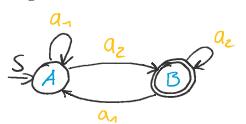
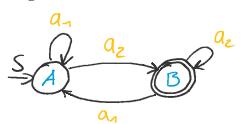
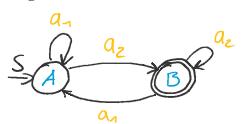
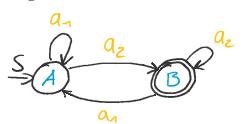
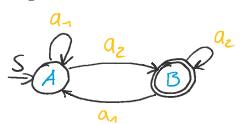
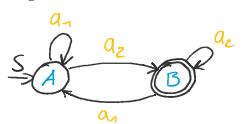
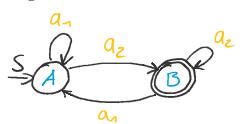
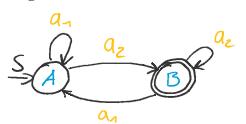
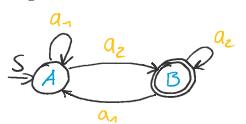
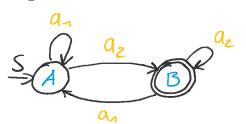
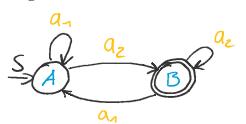
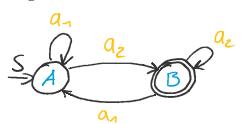
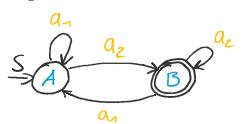
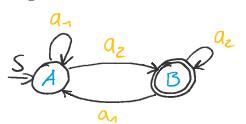
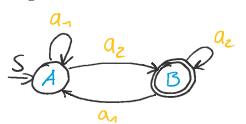
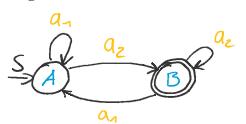
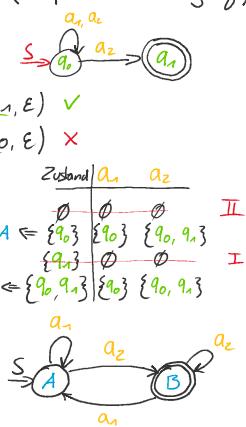
## Regulärer Ausdruck

- RA $_{\Sigma}$  = Menge Regulärer Ausdrücke über  $\Sigma$
- $a \in \Sigma$  = Wort in Sprache
- $a, b \in RA \Rightarrow ab \in RA$  (a oder b)
- $a, b \in RA \Rightarrow ab \in RA$  (a und b)
- $a \in RA \Rightarrow a^+ \in RA$  (beliebig oft)
- $* > "Kontaktation" > |$
- $\epsilon, \emptyset \in RA$
- $R^+ = R(R^*)$ ,  $R^? = R|\epsilon$   
 $R_1 = (0|1)^* 00 (0|1)^* =$  "Regulärer Ausdruck"
- $\Rightarrow L(R_1) = \{xwv \mid w=00, x, v \in \{0, 1\}^*\} =$  "Reguläre Sprache"
- Reguläre Sprache: Durch RA beschrieben, Durch EA akzeptiert
- Ist  $a^* b \in RA_{\Sigma}^2$ ,  $a \in RA_{\Sigma} \Rightarrow a^* \in RA_{\Sigma}$ ,  $b \in RA_{\Sigma} \Rightarrow a^* b \in RA_{\Sigma}$

## Endliche Automaten

- Moore: Ausgabe Abhängig vom Zustand (Output im State)
- Mealy: Ausgabe Abhängig von Input und Zustand (Output auf Übergang)
- $M = (\{q_0, q_1\}, \{a_0, a_1, a_2\}, \delta, q_0, \{q_1\})$
- $\delta(q_0, a_1) = q_0$ ,  $\delta(q_0, a_2) = q_1$ ,  $\delta(q_0, a_2) = q_0$
- $(q_0, a_1 a_1 a_2) \vdash_M (q_0, a_1 a_2) \vdash_M (q_0, a_2) \vdash_M (q_1, \epsilon) \quad \checkmark$
- $t_M(q_0, \epsilon) \times$
- Endzustand  $\Rightarrow$  Wort ist leer
- DEA  $\Leftrightarrow$  NEA  $\Leftrightarrow \epsilon\text{-NEA} \Leftrightarrow RA$
- 1. Teilmengenkonstruktion ( $\epsilon$ -eliminieren)
- 2. Unerreichbare Zustandsmengen rausstreichen
- 3. Neue Zustände definieren
- Zustandsklassen für EA M

Klasse  $[p] = \{w \in \Sigma^* \mid M \text{ endet nach lesen von } w \text{ in } p\}$



## Kontextfreie Grammatik

$$G = (N, \Sigma, P, A)$$

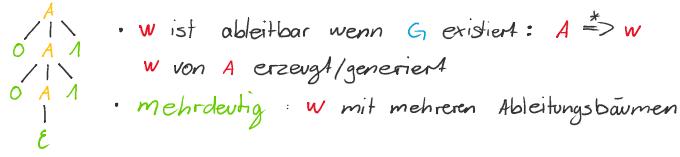
Nichtterminale (Variablen) Alphabet der Terminate

Produktionen Startsymbol

$$G = (\{A\}, \{0, 1\}, P, A) \text{ für } L = \{w \in \Sigma^* \mid A \xrightarrow{*} w\} = \{0^n 1^n \mid n \in \mathbb{N}\}$$

$$P = \{A \rightarrow 0A1, A \rightarrow \epsilon\}$$

Ableitung  $w = 0011 \Rightarrow A \rightarrow 0A1 \rightarrow 00A11 \rightarrow 00011 \rightarrow 0011$



Reguläre Sprache  $\rightarrow$  KFG

1. Pro Zustand  $q_0$  ein Nichtterminal
2. Pro Transition  $\delta$  eine Produktion
3. Pro akzeptiertem Zustand eine Produktion  $q_i \rightarrow \epsilon$
4.  $q_0$  zu Startsymbol  $A$

- Grammatik darf keine Wörter generieren die nicht in der Sprache sind

## Kellerautomaten

DKA < NKA (Palindrome  $\Rightarrow$  unbekannte Mitte)

Sprache kontextfrei: NKA existiert für die Sprache

Endzustand  $\Rightarrow$  Wort ist leer, Stack egal

Achtung:  $\epsilon$ -Übergänge bei DKA

$$L = \{0^n 1^n \mid n > 0\}$$

$$M = (\{q_0, q_1, q_2\}, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \$, \{q_2\})$$



$$\delta(q_0, 0, 0) = (q_0, 0\$), \quad \delta(q_0, 0, 0) = (q_0, 00), \quad \delta(q_0, 1, 0) = (q_1, \epsilon) \dots$$

$$w = 001 \Rightarrow (q_0, 001, \$) \xrightarrow{} (q_0, 01, 0\$) \xrightarrow{} (q_0, 1, 00\$) \dots$$

$\dots \xrightarrow{} (q_1, \epsilon, 0\$) \times \Rightarrow$  keine mögliche Übergänge

## Turingmaschine

TM mit Speicher: Zustände  $Q$  als kartesisches Produkt  $Q = \{q_0 \dots q_n\} \times \Gamma$

Mehrspurige ( $n$ ) TM:

• Ein oder  $n$  Köpfe

• Einspurige TM mit Band als  $n$ -Tupel  $\Gamma = \{0, 1, \sqcup\} \times \dots \times \{0, 1, \sqcup\}$  ( $\times^n$  Zustände)

• Berechnung für alle Bänder

DTM  $\Leftrightarrow$  NTM  $\Leftrightarrow$  Semi-Unerdliche TM  $\Leftrightarrow$  Zähler Maschine

$$M = \{Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \sqcup, \{q_f\}\}$$

$$Q = \{q_0, q_1\}, \Sigma = \{0, 1\}$$

$$\Gamma = \{0, 1, \sqcup\}$$

$$\delta(q_0, 1) = (q_0, 1, R), \delta(q_0, 0) = (q_1, 0, L)$$

$$1/1, R$$

$$w = 110$$

$$S \xrightarrow{q_0} 00, L \xrightarrow{q_1} 110 \quad 1q_010 \xrightarrow{} 1q_010 + 11q_00 \xrightarrow{} 1q_110$$

• Semi-Unerdlich mit 2 Spuren  $\Rightarrow$  TM

•  $k$ -Stack: 2 Stacks für Link/Rechts vom Band  $\Rightarrow$  TM

• Zähler Maschine: Als 2-Stack Maschine  $\Rightarrow$  TM

• Stack Codieren  $\Gamma = \{A, B, C\} \xrightarrow{\text{Push}} A \rightarrow 1, B \rightarrow 2, C \rightarrow 3, \$ = 0$

$$\text{Stack: } \begin{array}{|c|c|} \hline A & C \\ \hline C & A \\ \hline \end{array} \xrightarrow{\text{Push}} \begin{array}{|c|c|} \hline 0 & 4 \\ \hline 3 & 4 \\ \hline \end{array} \xrightarrow{\text{Pop}} \begin{array}{|c|c|} \hline 13 & 4 \\ \hline 3 & 4 \\ \hline \end{array} \xrightarrow{\text{Pop}} \begin{array}{|c|c|} \hline 1 & (A) \\ \hline 3 & (C) \\ \hline \end{array}$$

Universelle TM:

Kodierungsmöglichkeit:

1. Schritt: Die Zustände  $Q$  einer TM werden codiert als:

$q_1$ : für den Startzustand,  $0$

$q_2$ : für den akzeptierenden Zustand  $\sqcup$  und  $00$

$q_3, \dots, q_t$ : für alle weiteren Zustände  $00 \dots 0^t$

2. Schritt: Die Bandsymbole  $\Gamma$  einer TM werden codiert als:

$X_1$ : für das Symbol  $0$ ,  $00$

$X_2$ : für das Symbol  $1$ ,  $000$

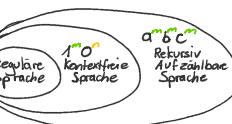
$X_3$ : für das Symbol  $\sqcup$  (Blank) und  $000$

$X_4, \dots, X_j$ : für alle weiteren Symbole  $0^j$

3. Schritt: Codierung der Richtung des Lese-Schreibkopfes  $D$  einer TM:

$D_1$ : für die Richtung  $L$  und  $0$   $S: 000$

$D_2$ : für die Richtung  $R$ .  $00$



Trennung Zustände: 11

Trennung Codierung: 111

$$\delta(q_1, 1) = (q_3, 0, R)$$

$$010010001010011 \dots$$

## Berechenbarkeit

- intuitiv berechenbar: algorithmisch berechenbar
- $f(x) = 1 \Rightarrow$  Input  $x$  nicht definiert (kein Wert)
- Turing-berechenbar:  $f(x)$  von TM berechnet
- Loop Programme
  - $x_x = x_n + c$
  - Semicolon
- While Programme (While  $x_i > 0$  Do... End)
  - müssen nicht terminieren
- Goto

- IF, Then, Halt
- $M_k : \text{If } x_i = c \text{ Then Goto } M_r$

- Primitiv rekursive Funktion

- Konstant  $c_k^n : N^n \rightarrow N, c_k^n(x_1, \dots, x_n) = k$
- Nachfolgerfunktion  $\eta : N \rightarrow N, \eta(x) = x + 1$
- Projektion ( $1 \leq k \leq n$ )  $\pi_k^n : N^n \rightarrow N, \pi_k^n(x_1, \dots, x_n) = x_k$

Bsp Addition:

$$\text{Add}(0, y) = y = \pi_1^1(y)$$

$$\text{Add}(x+1, y) = \text{Add}(x, y) + 1 = \eta(\pi_1^1(\text{Add}(x, y)), x, y)$$

$$\Rightarrow \text{Add}(2, 3) = \text{Add}(1, 3) + 1 = \text{Add}(0, 3) + 1 + 1 = 3 + 1 + 1 = 5$$

- Turing-Vollständig  $f : N^* \rightarrow N$ 
  - $f$  ist Turing-berechenbar
  - $f$  ist While-berechenbar
  - $f$  ist Goto-berechenbar

**Nicht**: Loop, primitiv rekursiv

```

IF  $x_1 = 0$  Then P Else Q
x2 = x2 + 1;
x3 = x3 + 1;
Loop x1 Do
  x2 = x2 - 1;
  x4 = x3 + 0
End;
Loop x2 Do
  P
End;
Loop x4 Do
  Q
End;
End;
x0 = x0 - 1

```

$\text{Mod}(x, y)$

```

x3 = x1 + 1;
Loop x3 Do
  x0 = x3 + 0
End;
Loop x2 Do
  x3 = x3 - 1
End
}  $(x_0 = x_3)$ 
}  $(x_3 - x_2)$ 
x0 = x0 - 1

```

## Entscheidbarkeit

↳ Sprache  $A \subset \Sigma^*$  von Turingmaschine lösbar

- $w \in A$ : "Ja"
- $w \notin A$ : "Nein"
- muss nach  $n$ -Schritten **halten**
- While-Programm lösbar
- wenn  $A$  und  $\bar{A}$  semi-entscheidbar ( $\bar{A} = \Sigma^* \setminus A$ )
- Semi-Entscheidbar: nur Ja, kein Nein (Endlosschleife)
- $A$  ist Entscheidbar  $\Rightarrow \bar{A}$  Entscheidbar
- $A, B$  (semi-)Entscheidbar  $\Rightarrow A \cup B$  (semi-)Entscheidbar

Äquivalente Aussagen:

- $A$  ist:
- Turing-berechenbar
  - rekursiv aufzählbar
  - semi-entscheidbar
  - Wortbereich total berechenbarer Funktionen
  - Definitionsbereich berechenbarer Funktion

## Reduktion

"Problem mit Lösung von anderem Problem lösen"

- $A \subset \Sigma^*$  auf  $B \subset T^*$  reduzierbar wenn  
 $f : \Sigma^* \rightarrow T^* \Rightarrow A \leq B$
- Wenn  $A \leq B$  und  $B$  (semi-)entscheidbar  $\Rightarrow A$  (semi-)entscheidbar

Bsp:  $A: n$  durch 3 teilbar,  $B: n$  durch 6 teilbar

$$\Rightarrow f(n) = B(n \cdot 2) \Rightarrow A \leq B \quad (A \text{ mit } B \text{ lösbar})$$

## Halteproblem

- Hält Turing-Maschine auf  $w$  an? (endlos oder nur sehr lange?)
  - allgemeines Halteproblem
  - leeres Halteproblem  $\Rightarrow$  leeres Band
  - spezielle Halteproblem  $\Rightarrow$  Input-Definition TM
- $\Rightarrow$  Semi-Entscheidbar
- $$H_S \leq H \leq H_0$$
- $\Rightarrow$  nicht Entscheidbar (T entscheidet Halteproblem, P prüft T  $\Rightarrow$  Widerspruch)

## Satz von Rice

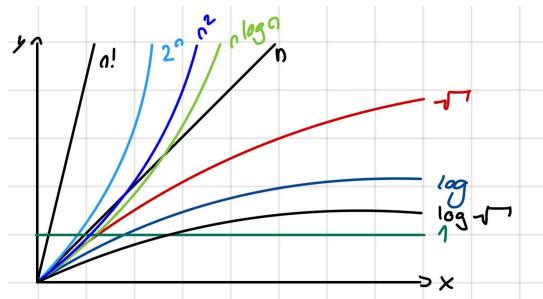
Nicht möglich mechanisch zu prüfen:

→ Programm bei jedem Input terminiert

→ zwei Programme gleiche Funktionalität haben

## Komplexität

- obere Schranke:  $f \in O(g) \Rightarrow f$  wächst nicht schneller als  $g$   
z.B.  $f(x) = 3n^3 + 2n - 5 \Rightarrow O(n^3)$
- untere Schranke:  $f \in \Omega(g) \Rightarrow f$  wächst mind. so schnell wie  $g$
- $f \in \Theta(g) \Rightarrow f$  und  $g$  gleiches Wachstum
- Konstante Faktoren ignorieren  $\Rightarrow c = O(1)$



• P  $\Rightarrow$  det. Tm löst A in  $O(p)$  ( $p$  = Polynom)

• NP  $\Rightarrow$  nicht det. Tm "

$\Rightarrow p$ -Verifizierer  $\Rightarrow$  Alle möglichen Lösungen ermitteln  
 $\Rightarrow$  Lösung verifizieren in Polynomzeit



• P-Reduktion ( $\leq_p$ ): Funktion um in P-Zeit von A nach B

• NP-Schwer: Jedes Problem von NP auf dieses Reduzierbar

• NP-Vollständig: NP-Schwer und in NP

$\hookrightarrow$  Clique: Enthält ungerichteter Graph Clique von  $k, k=3$ :  
SAT: Ist Logik-Formel erfüllbar? DNF:  $(a \wedge b) \vee (c \wedge d)$

$\hookrightarrow$  SAT  $\leq_p$  Clique  $\Rightarrow$  Verbinden wenn keine Negation

$$(x_1 \vee x_2) \wedge (\bar{x}_1) \wedge (x_2)$$

$\Rightarrow$  keine Clique  $\Leftrightarrow$  nicht erfüllbar

