**Вступ**

Дана робота присвячена написанню комп’ютерної гри «Стрілки» та вивченню розробки програмного забезпечення на основі ООП

Актуальність теми роботи: комп’ютерні ігри на разі мають велике значення не лише для підлітків та розваг дорослих, а й для більш масштабних розробок та проектів в різних сферах праці (архітектурний напрямок, промисловість) та загалом IT-індустрії. Дуже важливо, інноваційно та актуальне використання ООП в іграх.

Основне завдання роботи: розробка програмного забезпечення шляхом використання ООП на прикладі комп’ютерної гри «Стрілки».