1. **Постановка задачі**

Розробити комп'ютерну гру "Стрілки", яка складається з ігрового поля 8 на 8 клітинок, в кожній з яких розташоване число яке вказує на те, скільки стрілок направлені в цю сторону. На підставі цих чисел, гравець повинен розставити стрілки зверху, ліворуч, праворуч та знизу від поля.

Вхідними даними для даної роботи є ігрове поле 8 на 8 клітинок та числа, що розташовані в них випадковим чином.

Після того як гравець розставить всі стрілки та підтвердить свої дії, програма повинна вивести на екран результат - чи правильно гравець розставив стрілки. Якщо так, вивести відповідне повідомлення та запропонувати повторити гру, або вийти з гри. Якщо ні, підкреслити які цифри не збігаються з кількістю стрілок спрямованих до неї та продовжити гру, поки гравець не змінить розташування стрілок та підтвердить, що хочу звершити гру.