



Création multimedia & Gestion de contenus en temps réel

➔ Bien débuter avec Flash'iteasy : mode d'emploi

- p.02 : Interface
- p.06 : Créer un premier bloc
- p.07 : Insérer une image
- p.08 : Créer une animation



Interface

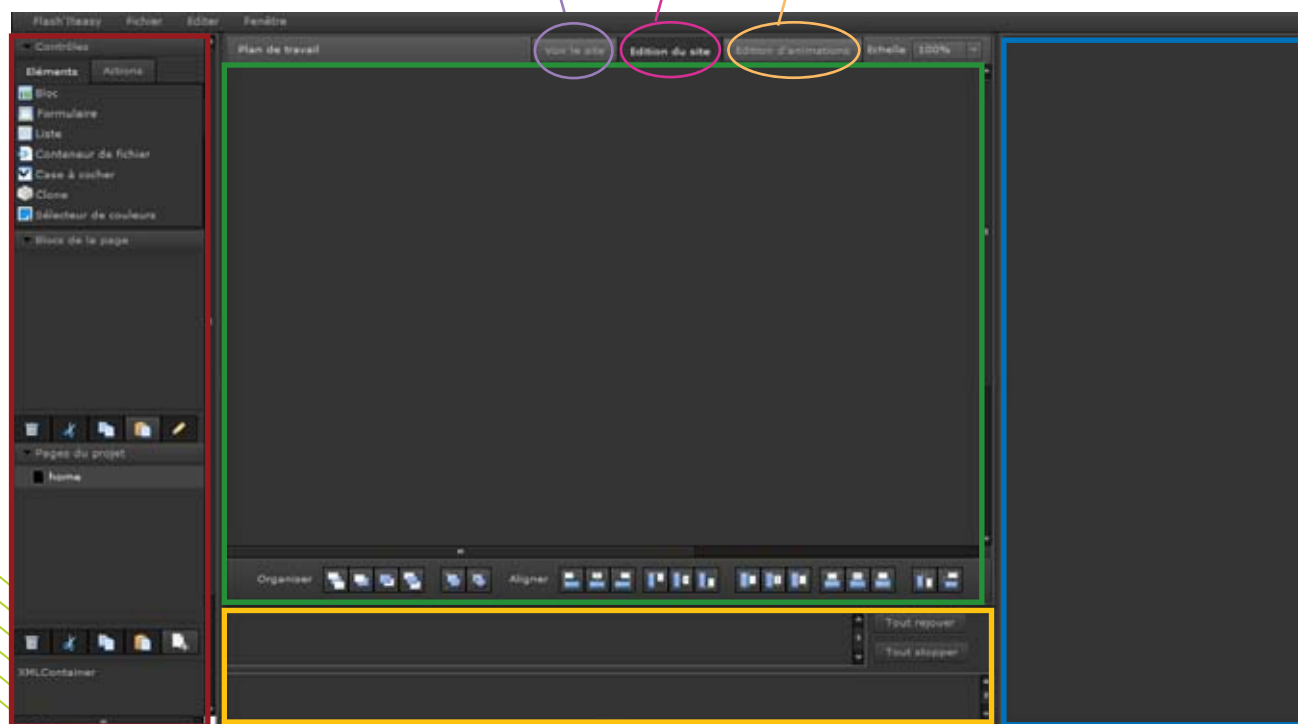
L'interface se divise en quatre zones distinctes:

- Les éléments et actions à déposer sur la scène, les informations relatives à la page et/ou au site en cours
- La scène
- Les stories (animations), déclencheurs et liens
- Les paramètres de l'élément sélectionné

"Voir le site" permet de tester les animations et d'avoir un aperçu de ce que sera le projet une fois édité.

"Edition du site" est utilisé pour construire/modifier le projet choisi lors de l'ouverture de l'application. C'est l'espace création de l'application.

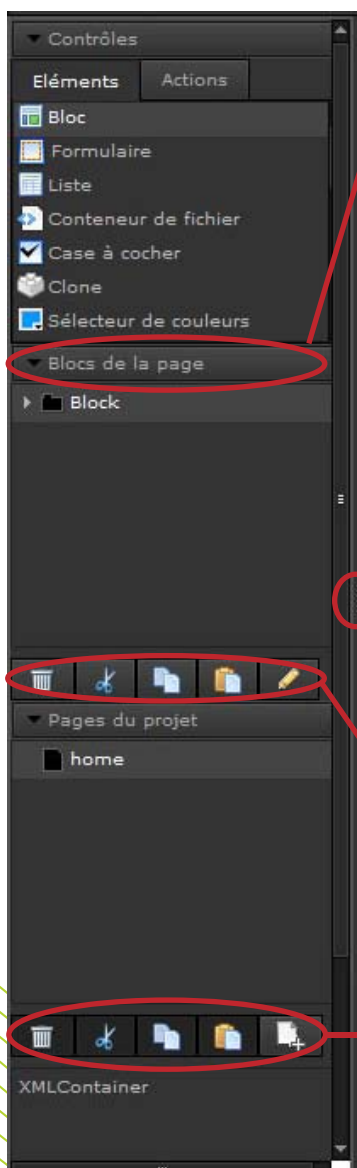
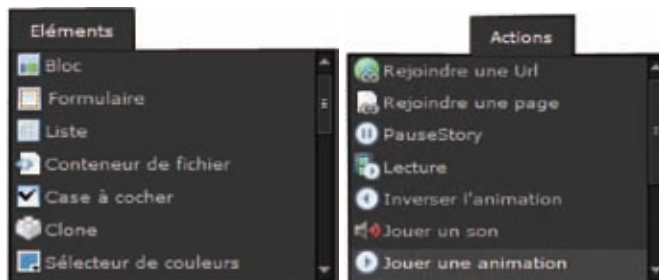
"Edition d'animation" sert à concevoir et préparer les animations.



● Interface en détail

La boîte "Contrôles" contient deux parties, :
"Eléments" et "Actions".

Pour utiliser les éléments et les actions,
il suffit de sélectionner celui/celle souhaité(e)
dans la liste (il apparaîtra alors surligné en
gris clair) et de le faire glisser sur la scène.



La boîte "Blocs de la page" montre tous les éléments
présents sur la page en cours.
Si un élément est sélectionné sur la scène, il apparaît
surligné en gris clair. Un élément peut donc être
sélectionné depuis la scène, ou depuis cette boîte en
cliquant dessus.

Ces pointillés indiquent que l'on peut étirer
la colonne de gauche, les ascenseurs des
boîtes qu'elle contient ("Contrôles",
"Blocs de la page", "Pages du projet" et
"Xml container") seront alors apparents.
On retrouve ces mêmes pointillés dans
la section "Edition d'animation", sous la
scène de façon à pouvoir lui donner la taille
que l'on souhaite.

La barre d'outils de la boîte "Blocs de la page" contient
(de gauche à droite): supprimer, couper, copier, coller et éditer
(pour changer le nom d'un élément).

Toutes les pages du projet en cours sont visibles dans "Pages
du projet". La page en cours de lecture apparaît surlignée en
gris clair.

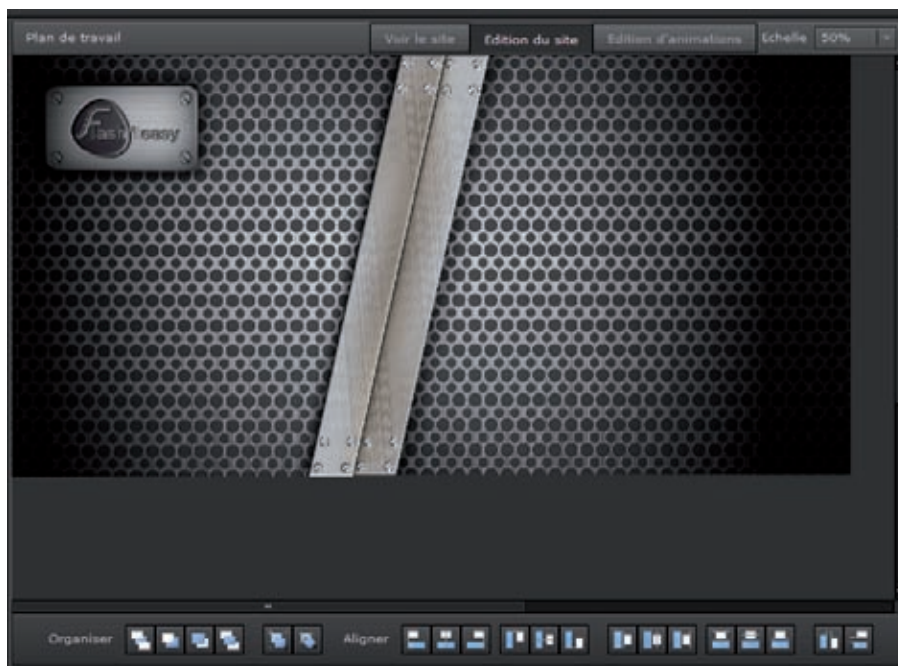
La barre d'outils de "Pages du projet" contient (de gauche à
droite): supprimer, couper, copier, coller et ajouter une page.

Flash'iteasy donne la possibilité d'intégrer des xml directement
dans le projet, la partie "XML container" montre ces containers.

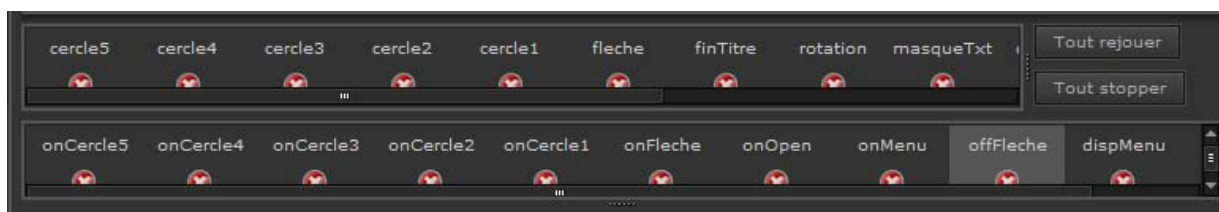


La scène est l'espace de création.

En dessous se trouvent deux séries d'icônes, "Organiser" permet de gérer l'empilement des différents éléments sur la scène, et "Aligner" permettra d'aligner les différents blocs préalablement sélectionnés de la manière souhaitée.



Sous la scène, lorsque l'on est en mode "Edition du site", on peut voir les animations et les actions de façon suivante:



La ligne du haut montre toutes les animations par leur nom.

La ligne du bas montre toutes les actions: les déclencheurs d'animations, les liens interne et externes, etc. ...

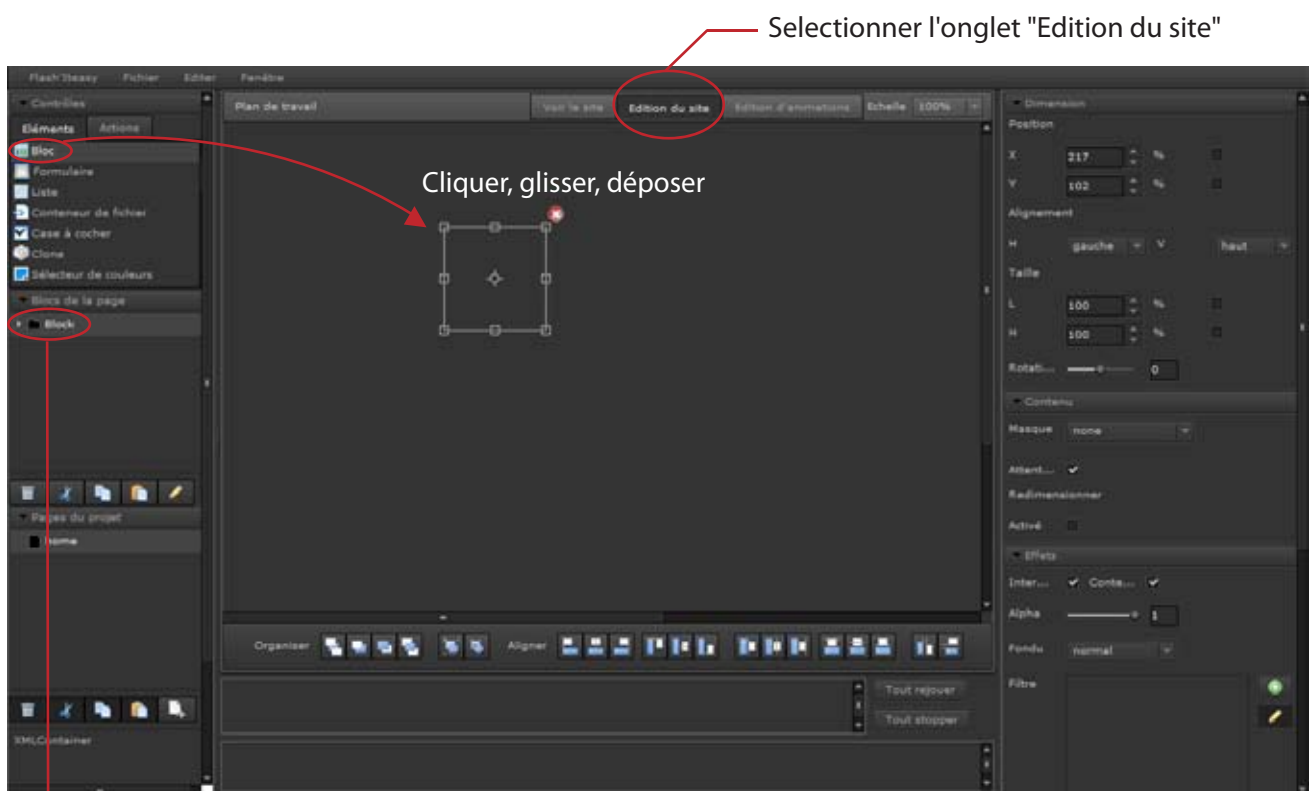
Lorsque l'on souhaite sélectionner une action ou une animation, il suffit de cliquer dessus, ses paramètres seront alors visibles dans la colonne à droite de l'écran.

Attention toutefois à ne pas cliquer sur la croix, qui supprimerait l'animation ou l'action concernée.



● Créer un premier bloc

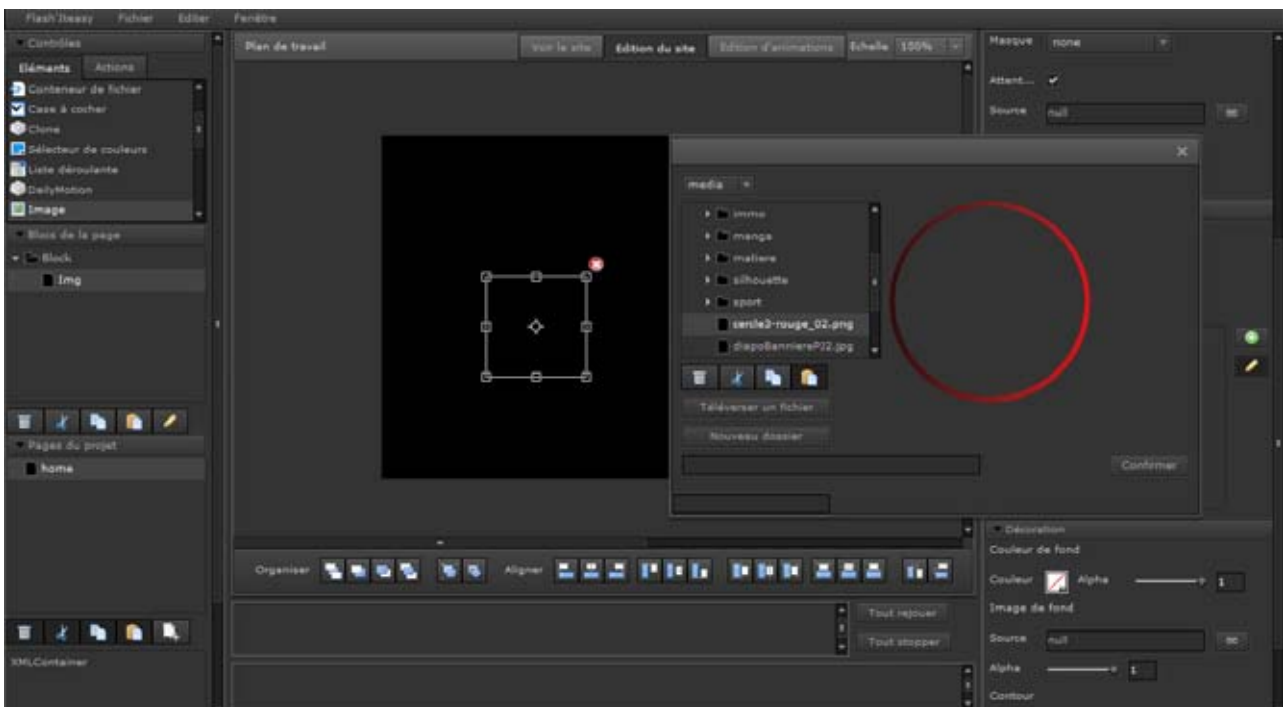
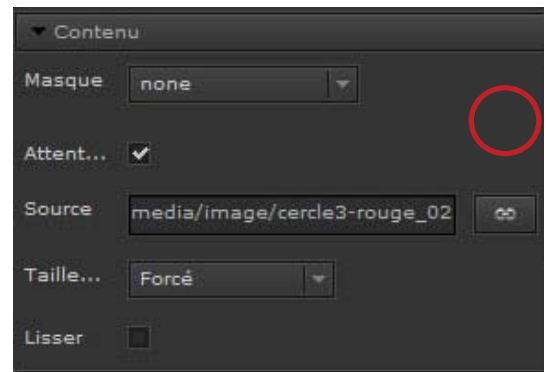
- 1/ Assurez vous que vous êtes bien en mode: "édition du site".
- 2/ Dans la boîte "contrôles", cliquez sur bloc (onglet élément), maintenez le clic enfoncé et faites glisser sur la scène.
- 3/ Lorsque vous relâchez le clic, rien n'est visible sur la scène, c'est normal. Dans "blocs de la page", cliquer sur le petit dossier (nommé au préalable ou appelé "block" par défaut). La sélection du bloc devient alors apparente (voir ci-dessous).
- 4/ Ce bloc est entièrement paramétrable dans la colonne de droite, de sa position, ses dimensions, à sa couleur, en passant par l'application d'effet(s) ou d'un masque.



Après avoir déposer le bloc sur la scène, pour pouvoir le visualiser, cliquer dessus dans "Blocs de la page"

Insérer une image

- 1/ Sélectionnez l'élément "image" dans la boîte de contrôles et faites le glisser sur la scène.
- 2/ Dans les paramètres, à droite se trouve la boîte "contenu", le bouton à droite de "source" permettra de parcourir le dossier "média" dans lequel sont stockées les images. Vous pouvez alors y ajouter vos propres images en cliquant sur "téléverser un fichier".
- 3/ Les options "taille" et "lisser" permettent respectivement de conserver ou non la proportionnalité du document, et de lisser une image pixellisée.
- 4/ Une fois l'image choisie, il suffit de confirmer et l'image apparaîtra sur la scène.

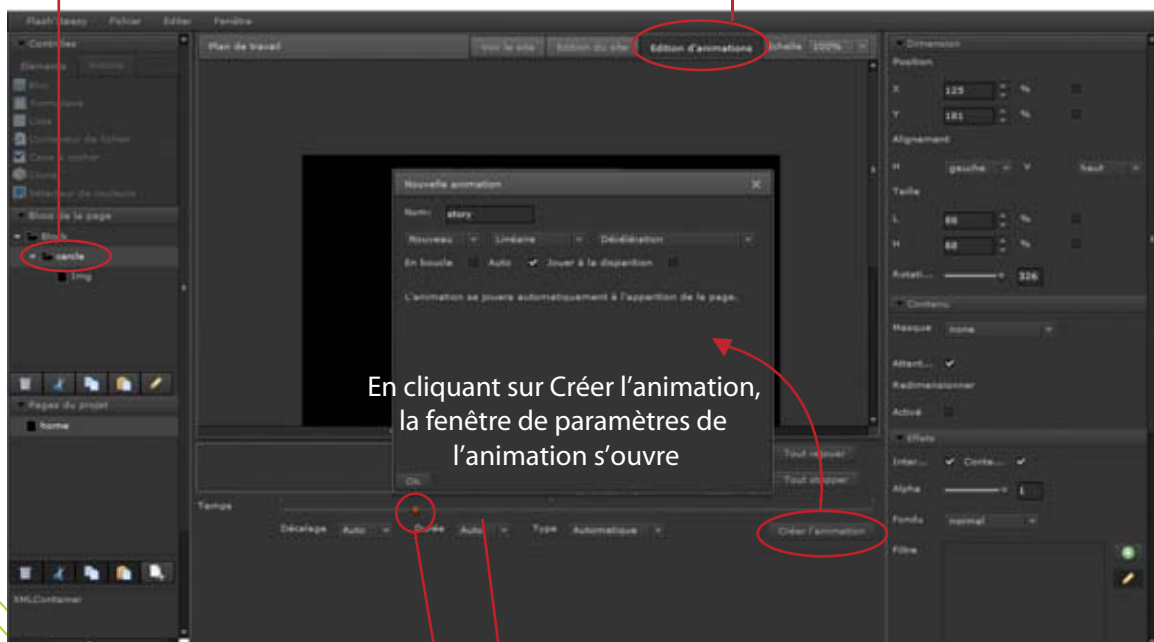


● Créer une animation

Nous allons à présent animer le cercle que nous avons déposé sur la scène en le faisant avancer tout en tournant sur lui-même:

- 1/ Nous sommes toujours en mode "édition du site", il faut maintenant basculer en "édition d'animation".
- 2/ Sélectionnez Le bloc contenant votre image (ou votre image elle même) dans la boîte "éléments de la page" à gauche de votre écran. Votre bloc (ou image) apparaît sélectionné(e) sur scène.
- 3/ Sous la scène se trouve la timeline, tirer le curseur rouge jusqu'à la durée souhaitée pour l'animation. (NB : Flash'iteasy génère les animations en 30 images/secondes, et le temps est calculé sur la timeline en milliseconde)
- 4/ Déplacez l'objet qui doit être animé, et disposez le dans la position qu'il devra avoir à la fin de l'animation (ici, nous déplaçons le cercle à droite de la scène).
- 5/ Cliquez sur "créer l'animation", une fenêtre de paramètres s'ouvre: vous pouvez alors nommer l'animation, préciser si elle se jouera automatiquement ou non, et ajouter des effets d'animation (élastique, rebond, etc. ...)

Assurez vous de bien être en mode "édition d'animation"
Sélectionnez l'élément qui va être animé

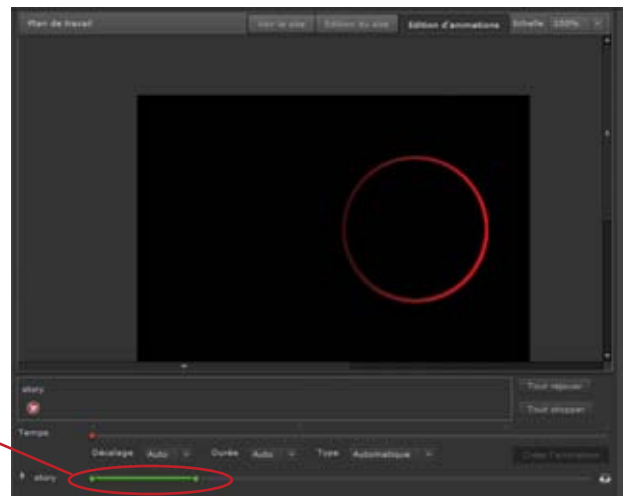


En cliquant sur Créer l'animation,
la fenêtre de paramètres de
l'animation s'ouvre

La timeline indique le temps en millisecondes
Le curseur rouge délimite la longueur de
l'animation à jouer

Laissons ici des paramètres standards: nouveau (nous aurions aussi pu l'ajouter à une animation déjà existante, et la sélectionner dans le bouton radio par son nom), linéaire, et décélération. Veuillez à bien décocher la case «auto», nous déclencherons ensuite l'animation avec un clic.

Une fois la création de l'animation validée, on peut voir sous la timeline notre animation zen vert.



Revenons maintenant en mode «édition du site» afin de pouvoir déclencher l'animation :

1/ dans «contrôles», choisissez l'onglet «action».

2/ Faites glisser «jouer une animation» sur la scène. Une fenêtre s'ouvre: nommez votre action.

3/ Il faut ensuite paramétrer notre action dans la colonne de droite :

- ✓ cible → choisir l'élément qui va déclencher l'action
- ✓ déclencheurs événement → plusieurs choix sont possibles : événement souris (clic, rollover, etc ...), événement au clavier, ou timer (calcul en millisecondes).
- ✓ animation → selection de la page où se trouve l'animation dans le bouton radio, puis choisissez l'animation à jouer en cliquant dessus, elle sera alors grisée.

Dans notre cas, nous allons mettre l'image du cercle en cible, ainsi qu'un clic souris en déclencheur.

