

## PROJET ALGORITHMIQUE 2

### *Gestion de stock*

On souhaite créer un programme en Pascal permettant de gérer les articles dans un stock informatique. Un Article est caractérisé par les champs **code** (entier), **nom** et **prixUnitaire**.

1. Définir les structures de données nécessaires.
2. Créer une procédure *lireArticle* (*var articles :TabArticles ; n :integer*) permettant de remplir un tableau de n articles.
3. Créer une procédure *afficherArticle* (*articles :TabArticles ; n:integer*) permettant d'afficher la liste des articles stockés dans le tableau *articles*.
4. Créer une procédure *supprimerArticle* (*articles :TabArticles ; var n :integer ; code :integer*) permettant de supprimer un article stockés dans le tableau *articles* en fournissant son code.
5. Créer une procédure *ajouterArticle* (*var articles :TabArticles ; var n :integer*) permettant d'ajouter un article dans le tableau *articles*.
6. Créer une procédure *triByNom* (*var articles :TabArticles ; n :integer*) permettant d'afficher les articles classés par ordre alphabétique des noms.
7. Créer une procédure *triByPrix* (*var articles :TabArticles ; n : integer*) permettant d'afficher la liste des articles classés du plus cher au moins cher. (2 pts)
8. Créer une procédure *saveArticles* (*articles :TabArticles ; n : integer*) permettant d'enregistrer les articles dans un fichier texte, les valeurs des champs de chaque article seront séparées par « ; ».
9. Ecrire un algorithme qui affiche à l'utilisateur le menu suivant :

- 1: Lire les articles.
- 2: Afficher les articles classés par ordre alphabétique des noms.
- 3: Afficher les articles classés du plus cher au moins cher.
- 4: Ajouter un nouvel article.
- 5: Supprimer un article.
- 6: Enregistrer les articles.
- 7: Quitter le programme.

Tapez votre choix :

et réalise l'opération demandée par l'utilisateur en utilisant les fonctions définies précédemment.