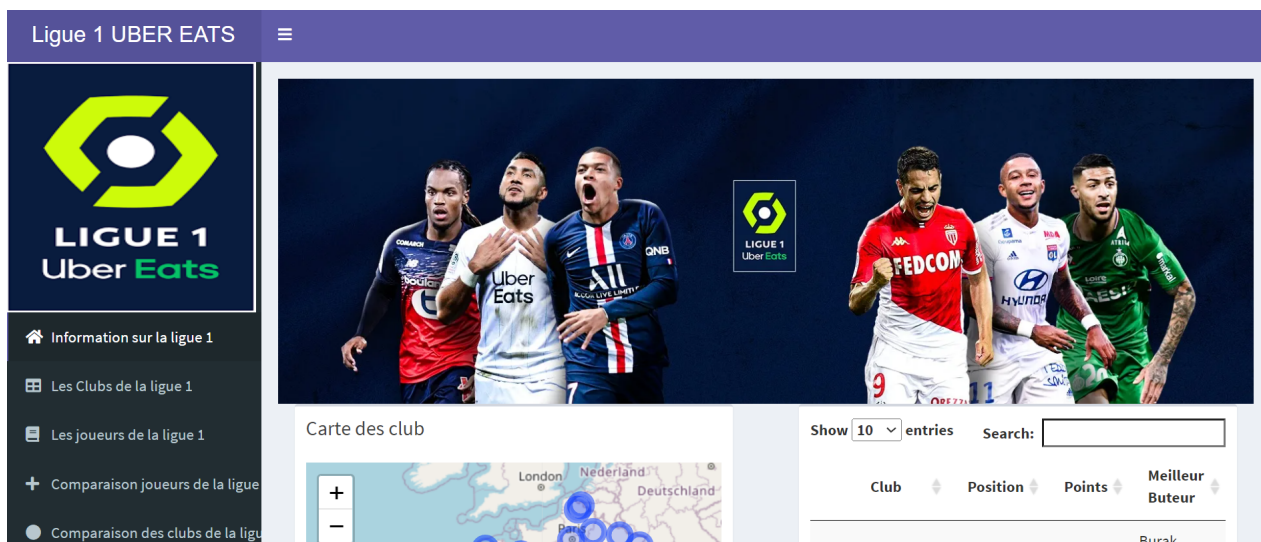




## Guide d'utilisation de l'Outil de Visualisation de la ligue 1 Uber Eats



Réalisé par :

Pâquarse D. V. MAHOVI - Ronan GONNET - Romain PONSORT

Lien de l'application : [https://ligue1ubereats.shinyapps.io/ligue1\\_uber\\_eats/](https://ligue1ubereats.shinyapps.io/ligue1_uber_eats/)

# Introduction

Étant tous les trois fans de football et notamment passionné du championnat français (la ligue 1 Uber Eats), nous avons choisi de développer une application Shiny sur les clubs et les joueurs de Ligue 1 Uber Eats disponible à l'adresse : [Lien de l'application](#)

Sous le logo de l'image de la ligue 1, est inclu le lien donnant directement accès au site officiel de la ligue 1. Pour cela, nous avons étudié la saison 2020/2021 et avons présenté les statistiques sur les clubs et les joueurs de la Ligue 1 pour cette saison. Nous avons dû récolter les données sur les joueurs et les clubs avant d'effectuer le code R permettant la création de l'application Shiny.

## I - Collecte des données :

Tout d'abord, nous avons dû récolter les statistiques des joueurs et des clubs pour la saison 2020/2021 sur le site de la fbref

Nous avons également recherché et enregistré les écussons et une photo du stade de chaque club présent en Ligue 1 sur cette saison. On a créé deux bases de données. On a une base qui contient toutes les informations sur les clubs de Ligue 1. Puis une seconde base qui contient toutes les infos sur les joueurs. Une fois, les bases de données recueillies, nous avons eu à mener plusieurs opérations de codage, de création de nouvelles variables (variable calculer) en utilisant les outils fournis par le package tidyverse et questionr. Dans le but, de concevoir une carte dynamique (avec le package leaflet) le qui localise automatiquement la position des locaux de tous les clubs de la ligue 1, nous avons eu à utiliser la fonction mygeocode vu en cours.

## II - Mode Emploi

Notre application est composée de 5 onglets à savoir :

### 1. Information sur la ligue 1

Il regroupe toutes les statistiques générales de la ligue 1 pour la saison 2020-2021 ;

### 2. Les Clubs de la ligue 1

Il regroupe des informations sur un club à choisir par l'utilisateur ;

### 3. Il regroupe des informations sur chaque joueur de la ligue 1 à choisir par l'utilisation

### 4. Donne la possibilité à l'utilisateur de comparer deux joueurs au choix ;

### 5. Donne la possibilité à l'utilisateur de comparer deux clubs au choix

## A - Information sur la Ligue 1

Sur cette page, nous pouvons retrouver une carte de la France où, pour chaque club, il y a un pop-up situé sur la ville du club contenant le nom du coach, un lien qui redirige sur le site officiel du club ainsi que le nom du stade et sa capacité d'accueil. Nous pouvons également observer le classement final à l'issue de la saison (38 journées) avec le nombre de points de chaque club ainsi que son meilleur buteur. Ce tableau étant un datatable, elle donne la possibilité de rechercher directement un club et ainsi d'avoir lesdites informations sur ce club. Aussi, se trouve sur cette

page, le logo officiel de la ligue 1 pouvant rediriger au club sur le site officiel de la ligue 1 Uber Eats. Enfin, nous avons une vidéo sur les top 10 buts de la saison. Malheureusement nous n'avons pas les droits pour la vidéo il faut donc cliquer dessus et regarder directement sur youtube. Ces différentes manipulations ont été faites grâce aux packages DT, magick, sf...

## **B - Les Clubs de la Ligue 1**

Cette page présente les statistiques des clubs de Ligue 1. Nous pouvons y choisir le club de Ligue 1 que l'on veut et y voir ses différentes statistiques.

Tout d'abord, nous pouvons observer le 11 de joueurs type titulaires du Club. Pour cela on a trié tous les joueurs de chaque équipe par nombre de matchs joués et leur poste. Puis on a pris ceux qui ont le plus de matchs joués à chaque poste. Nous avons créé un terrain de foot sur R, sur lequel, nous avons disposé lesdits joueurs en fonction de leur poste. Nous avons par ailleurs opté pour une formation en 4-4-2, la formation utilisée par la majorité des clubs de la ligue 1 au cours de la saison 2020-2021.

Ensuite, il y a l'écusson du club ainsi qu'une photo de son stade. Puis, il y a quelques statistiques sur les matchs effectués (Nombre de victoires, le nombre de matchs nuls, meilleur buteur, le nom de l'entraîneur...).

Enfin, nous avons une carte des compétences (créée avec radarCharts), où l'on peut voir les points forts et points faibles du club. On a la variable effectif qui est la note moyenne des joueurs, note c'est la moyenne de toutes les variables. On a la variable attaque qui est la moyenne des notes des attaquants. On a pareil pour les variables milieu et défense. Par ailleurs, il est important de spécifier que ces informations proviennent du site officiel de Besoccer France

## **C - Les joueurs de la Ligue 1**

Cette page présente les statistiques des joueurs de chaque club de Ligue 1. On y voit leurs statistiques sur la saison puis l'on peut comparer une statistique de notre choix par rapport au "joueur moyen" de Ligue 1 (moyenne des joueurs de Ligue 1 ayant joué un certain nombre de matchs au moins). A côté de cela est affiché le logo de son club pour bien identifier dans quel club joue le joueur.

## **D - Les joueurs de la Ligue 1**

Cette page sert à comparer les statistiques que l'on veut entre deux joueurs de Ligue 1 que l'on veut, qu'ils soient dans la même équipe ou non. Pour cela il faut choisir une statistique parmi les variables disponibles ( Buts ,xG, Passe décisive, Minutes joueur, Match Joué, Carton Jaune , Carton Rouge, ...). Puis choisir deux joueurs qu'on le souhaite.

## **E - Comparaison des clubs de la Ligue 1**

Sur cette page, nous pouvons comparer les clubs de Ligue 1 entre eux. Nous pouvons comparer 2 clubs comme les 20 clubs en même temps. Pour cela on coche les clubs qu'on souhaite. On peut les comparer en fonction des statistiques que l'on veut, comme le nombre de cartons jaunes, Nombre de buts,... Pour cela on choisit dans la liste des statistiques disponible. Puis

on obtient un graphique en dessous de la recherche.