

Desarrollo de interfaces

UD 11. Guía didáctica



Consejería d'Educació,
Investigació, Cultura i Esport

I.E.S. SERRA PERENXISA



Fons Social Europeu

L'FSE inverteix en el teu futur

Autor: Sergi García

Actualizado Septiembre 2025



UNIDAD 11. NAVEGACIÓN, ESTADO Y RESPONSIVE EN FLUTTER

1. CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Dominio de widgets básicos y stateful.
- Conocimientos de interfaces naturales y gestos.
- Comprensión de la arquitectura de componentes en Flutter.
- Manejo de rutas básicas y navegación simple.

2. OBJETIVOS

- Implementar sistemas de navegación avanzados y anidados.
- Dominar la gestión de estado con Provider y Bloc pattern.
- Diseñar interfaces responsive que se adapten a diferentes dispositivos.
- Gestionar el estado de la aplicación de forma eficiente y escalable.
- Crear layouts adaptativos para móvil, tablet y escritorio.
- Integrar navegación, estado y diseño responsive en aplicaciones complejas

3. CONTENIDOS

- MVVM en Flutter: Explicación Teórica.
- Navegación entre pantallas en Flutter.
- Gestión de Estado en Flutter.
- Diseño responsive y adaptabilidad en Flutter.

4. ACTIVIDADES

Adquirir conocimientos para realizar las actividades evaluables propuestas en esta segunda evaluación.

5. RECOMENDACIONES

Si se acude a las TC (Tutorías Colectivas), las cuales no son obligatorias, es imprescindible haber estudiado el tema previamente en casa.