

# Flutter Cheat Sheet – Ejemplos Prácticos

Referencia rápida con ejemplos listos para copiar y pegar en tus proyectos Flutter.

## 🧱 Widgets Básicos

```
// Texto simple
Text("Hola Flutter");
// Texto con estilo
Text(
  "Texto Azul Grande",
  style: TextStyle(fontSize: 24, color: Colors.blue),
);
// Imagen desde assets
Image.asset('assets/images/logo.png');
// Imagen desde URL
Image.network('https://picsum.photos/200');
// Icono
Icon(Icons.star, color: Colors.orange, size: 40);
// Contenedor con estilo
Container(
  padding: EdgeInsets.all(16),
  margin: EdgeInsets.all(8),
  decoration: BoxDecoration(
    color: Colors.amber,
    borderRadius: BorderRadius.circular(10),
  ),
  child: Text("En un contenedor"),
);
```

#### Layouts Comunes

```
// Fila horizontal
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [Text("Uno"), Text("Dos"), Text("Tres")],
);
// Columna vertical
Column(
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
  children: [Text("A"), Text("B"), Text("C")],
);
// Stack (superposición)
Stack(
  children: [
    Container(width: 100, height: 100, color: Colors.red),
    Positioned(
      top: 20,
      left: 20,
      child: Container(width: 50, height: 50, color: Colors.blue),
    )
  ],
);
// ListView
ListView(
  children: [
    ListTile(title: Text("Elemento 1")),
    ListTile(title: Text("Elemento 2")),
  ],
);
// GridView
GridView.count(
  crossAxisCount: 2,
  children: List.generate(4, (index) {
    return Card(child: Center(child: Text("Item $index")));
```

```
}),
);
```

## Estilos y Temas

```
// Tema global
MaterialApp(
  theme: ThemeData(
    primarySwatch: Colors.green,
    fontFamily: 'Roboto',
  ),
);
// Modo oscuro
MaterialApp(
  themeMode: ThemeMode.dark,
  darkTheme: ThemeData.dark(),
);
// Estilo local
Text(
  "Texto rojo",
  style: TextStyle(color: Colors.red, fontWeight: FontWeight.bold),
);
```

## Navegación

```
// Navegación básica
Navigator.push(
  context,
  MaterialPageRoute(builder: (_) => SegundaPantalla()),
);
```

```
// Volver atrás
Navigator.pop(context);

// Rutas con nombre
MaterialApp(
  routes: {
    '/': (_) => HomePage(),
    '/detalle': (_) => DetallePage(),
    },
);

// Ir a ruta con nombre
Navigator.pushNamed(context, '/detalle', arguments: "Dato enviado");

// Recibir argumentos
final args = ModalRoute.of(context)!.settings.arguments;
```

## 📊 Manejo de Estado

```
// Contador con setState
class Contador extends StatefulWidget {
 @override
 _ContadorState createState() => _ContadorState();
}
class _ContadorState extends State<Contador> {
  int count = 0;
 Widget build(BuildContext context) {
    return Column(
      children: [
        Text('$count'),
        ElevatedButton(
          onPressed: () => setState(() => count++),
         child: Text('Sumar'),
        ),
      ],
    );
```

#### Interacción con Usuario

```
// Botón elevado
ElevatedButton(
  onPressed: () {},
  child: Text("Pulsar"),
);
// Botón con icono
ElevatedButton.icon(
  onPressed: () {},
  icon: Icon(Icons.add),
  label: Text("Añadir"),
);
// Campo de texto
TextField(
  decoration: InputDecoration(
    labelText: "Nombre",
    border: OutlineInputBorder(),
 ),
);
// Snackbar
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
  SnackBar(content: Text("Acción realizada")),
);
// AlertDialog
showDialog(
  context: context,
  builder: (_) => AlertDialog(
    title: Text("Confirmar"),
    content: Text("¿Estás seguro?"),
```

```
actions: [
    TextButton(onPressed: () => Navigator.pop(context), child: Text("Cance]
    TextButton(onPressed: () {}, child: Text("Aceptar")),
    ],
    ),
);
```

## Widgets de Estructura

```
// Scaffold básico
Scaffold(
  appBar: AppBar(title: Text("Título")),
  body: Center(child: Text("Contenido")),
);
// Drawer (menú lateral)
Drawer(
  child: ListView(
    children: [
      DrawerHeader(child: Text("Menú")),
      ListTile(title: Text("Opción 1")),
    ],
  ),
);
// BottomNavigationBar
BottomNavigationBar(
  items: [
    BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.home), label: "Inicio"),
    BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.settings), label: "Ajustes"),
  ],
);
```

```
// ListTile
ListTile(
  leading: Icon(Icons.person),
  title: Text("Juan"),
  subtitle: Text("Desarrollador"),
  trailing: Icon(Icons.arrow_forward),
);

// Card
Card(
  child: Padding(
    padding: EdgeInsets.all(16),
    child: Text("Contenido en tarjeta"),
  ),
);
```

### Pruebas

```
import 'package:flutter_test/flutter_test.dart';
import 'package:mi_app/main.dart';

void main() {
  testWidgets('Contiene texto Hola', (WidgetTester tester) async {
    await tester.pumpWidget(MyApp());
    expect(find.text('Hola'), findsOneWidget);
  });
}
```

Consejo: Esta cheatsheet está pensada para que puedas copiar y pegar directamente en tu proyecto Flutter.