☑ Checklist Explicada – Evaluación de Diseño de Interfaz de Usuario (UI)

Marca ✓ si se cumple claramente el criterio o X si no se aplica o hay dudas.

| Aspecto a evaluar | Explicación | ✓ / X | |
|------------------------------------|--|-------|--|
| © Colores | | | |
| Paleta de colores coherente | Usas un color primario dominante, uno o dos secundarios, y colores neutros como fondo y texto. | | |
| Contraste adecuado | El texto se lee sin esfuerzo. No usas colores claros sobre fondo claro o combinaciones que confunden (ej. rojo sobre verde). | | |
| Color no es el único indicador | Los errores o estados importantes también tienen iconos o texto (no solo color rojo, por ejemplo). | | |
| Color consistente en la app | El mismo color siempre significa lo mismo (ej. el azul siempre es para botones primarios). | | |
| ■ Tipografía | | | |
| Fuentes legibles y coherentes | Usas solo una o dos tipografías, sin mezclas decorativas ni ilegibles. Predomina una sans-serif clara. | | |
| Jerarquía visual clara | Se distinguen claramente títulos, subtítulos y texto. Usas tamaño, peso o color para indicar importancia. | | |
| Texto suficientemente grande | El cuerpo del texto tiene mínimo 16px y el interlineado facilita la lectura, especialmente en móvil. | | |
| Layout (Distribución visual) | | | |
| Estructura clara | Tu diseño tiene partes bien diferenciadas (cabecera, cuerpo, pie) y las secciones están bien alineadas. | | |

| Espaciado adecuado | Hay espacio suficiente entre bloques, botones y textos. Nada está "apretado" ni saturado. | | |
|-------------------------------|--|--|--|
| Agrupación de elementos | Los elementos relacionados están juntos (como campos de un formulario o acciones dentro de una tarjeta). | | |
| Consistencia visual | Los márgenes, iconos, tamaños de botones y estilos se repiten de forma uniforme en toda la interfaz. | | |
| Adaptabilidad y usabilidad | | | |
| Diseño responsive | Tu interfaz se adapta correctamente a móvil y escritorio, sin romperse ni exigir scroll horizontal. | | |
| Botones aptos para móvil | Los botones se pueden tocar fácilmente con el dedo (mínimo 48x48 px) y están bien separados. | | |
| Contenido prioritario visible | En móvil, lo más importante se muestra sin hacer scroll innecesario (regla 80/20). | | |
| Navegación intuitiva | Los menús, iconos o botones se entienden fácilmente sin necesidad de explicación adicional. | | |

Recomendación: Revisa esta checklist al acabar tu diseño. Si hay más de 4 ★, reflexiona qué deberías mejorar antes de entregar.