

Desarrollo de Interfaces

Unidad 07. Actividades no evaluables 01



Consejería d'Educació,
Investigació, Cultura i Esport

I.E.S. SERRA PERENXISA



Fons Social Europeu

UNIÓ EUROPEA

L'FSE inverteix en el teu futur

Autor: Sergi García

Actualizado Septiembre 2025




UNIDAD 07. ACTIVIDADES NO EVALUABLES 01

Actividad 01

El objetivo de esta actividad es familiarizarse con la plataforma **Exercism**, que permite aprender y practicar lenguajes de programación de manera guiada y con retroalimentación. En este caso, trabajaremos con el lenguaje **Dart**.

Instrucciones:

1. Accede a la web  exercism.org.
2. Regístrate haciendo clic en **"Sign up"**, utilizando tu cuenta de GitHub o bien tu correo electrónico.
3. Una vez dentro de la plataforma, busca el track de **Dart** y selecciona la opción **"Join Track"** para unirte.
4. Elige un primer ejercicio. Se recomienda comenzar por los retos introductorios, ya que están pensados para afianzar los conceptos básicos del lenguaje.
5. Descarga o realiza el ejercicio en la propia plataforma y resuélvelo siguiendo las indicaciones.
6. Si surgen dudas, utiliza los foros del módulo para plantearlas y compartir soluciones.



Acceso directo al track de Dart: exercism.org/tracks/dart