



# Checklist: ¿Estoy aplicando Design Thinking?

Usa esta hoja para reflexionar si tu app se beneficia del enfoque de Design Thinking y si estás aplicando correctamente sus principios.



## ¿Hace falta usar Design Thinking en este proyecto?

Pregunta	✓ / ✗
¿El problema que intento resolver no está claramente definido?	
¿Mi público objetivo es variado o tiene necesidades poco conocidas?	
¿Busco innovar o mejorar algo más allá de lo funcional?	
¿La solución debe ser fácil, agradable y adaptada al usuario final?	
¿Estoy dispuesto a modificar mi idea según lo que descubra?	


● **Nota:** Si has respondido "✓" a 3 o más, el enfoque Design Thinking es recomendable para tu app.



## Checklist por fases de Design Thinking

Pregunta de control	✓ / ✗
<b>Empatizar</b>	
¿He hablado con usuarios reales o potenciales?	
¿He entendido sus emociones, frustraciones y hábitos?	
<b>Definir</b>	
¿He reformulado el problema desde el punto de vista del usuario?	

¿Tengo una pregunta tipo "¿Cómo podríamos...?" para guiar el diseño?	
<b>Idear</b>	
¿He generado varias ideas diferentes antes de elegir una?	
¿He priorizado la creatividad antes que la viabilidad técnica?	
<b>Prototipar</b>	
¿He creado prototipos visuales, aunque sean simples?	
¿He hecho versiones que se pueden modificar fácilmente?	
<b>Testear</b>	
¿He mostrado mi prototipo a personas reales?	
¿He modificado cosas en función de sus comentarios o errores?	


**Consejo:** No es obligatorio seguir las fases en orden. Lo importante es **aprender, corregir y mejorar** según lo que observes en tus usuarios.