

일단 $g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$\{c, u, e\} = \{c, u, e\}$

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

($g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2)

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

$g_1, g_2 + \dots$ 만 g_2

5월 27 => 월은 상 스포츠 할 수 있는 날은 Ahj

2024 = 2023 + 1

월 => 월이 가지는 값
→ 매니페이셔널 타입

월의 타입 = 월 + 매니페이셔널

상속 구조

액터 → parent → 객체 타입
→ (하위 객체)

월 (Poc Sub)

월의 타입은 무엇일까요? (가장 높은 공통점)

W : 월
D : 월
R : 월

→ 월은 커서, 월, 월
월, 월, 월, 월, 월

월의 타입

→ 월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월

월의 타입

→ 월, 월, 월, 월, 월

월의 타입은 무엇일까요? (가장 높은 공통점)

월의 타입 => 월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월

Actor 상속 => Actor

Object

→ 월, 월, 월, 월, 월

월의 타입은 무엇일까요? (가장 높은 공통점)

월, 월, 월, 월, 월 => 월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월 = 월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월

월, 월, 월, 월, 월

→ 월, 월, 월, 월, 월

→ 월, 월, 월, 월, 월

→ 월, 월, 월, 월, 월

가장 큰 원소들을 $\log n$ 개 선택하기

\Rightarrow Min-heap 에 n 개 넣기
가장 큰 원소들 $\log n$ 개 선택하기

Min-heap 이므로 $\log n$ 개 선택하기 \Rightarrow $\log n$ 개 선택하기

Min-heap 이므로 $\log n$ 개 선택하기

Min-heap 이므로 $\log n$ 개 선택하기

\Rightarrow $\log n$ 개 선택하기

$\log n = \log n$

Min-heap 이므로 $\log n$ 개 선택하기

$\log n = \log n$

$\log n = \log n$

Min-heap 이므로 $\log n$ 개 선택하기

$\log n = \log n$

Min-heap 이므로 $\log n$ 개 선택하기

$\log n = \log n$

$\log n = \log n$

Min-heap 이므로 $\log n$ 개 선택하기

$\log n = \log n$

$\log n = \log n$

Min-heap 이므로 $\log n$ 개 선택하기

$\log n = \log n$

$\log n = \log n$

H. w

각각 플레이어의 공선

Sin cos 이용

collision (충돌) 체

Hat $\in V_G - \Rightarrow$ 특정 H를 가진 것

충돌 \Rightarrow 각각의 $\in V_G$

포지션 \Rightarrow 각각의 여러 o_{ij} 의 포지션

Supp \Rightarrow 프리스트