

[illegible]

Thm 24.4.1.  $\mathcal{D}_2 \models \text{ZFC}$ ,  $\Delta_1^1$   $\Rightarrow \mathcal{D}_2 \models \text{BasC}(\mathcal{D}_2) \equiv \text{HOD}$

(  $\frac{C}{3}$   $\frac{1}{7}$   $\frac{C}{9}$   $\frac{1}{11}$   $\frac{1}{13}$   $\frac{1}{17}$   $\frac{1}{19}$  )

-> ABP-Charakter

owner - 리소스인  $N$ 는 valid 포인터  
 Get "  $N$  "의  $\frac{1}{2}$  길이를 Get "  $N$  "의

Owner character

is valid

World Event 1996

↳ Set  $\mathbb{Z}_2$  (sequence)

→ 9227 / Set Blend space variable

owner  $\Rightarrow$   $\hookrightarrow$   $\text{evalLocality} \rightarrow \text{getLength} \times 2$   
 $\searrow \hookrightarrow \text{promote}(\text{spid})$   
 get character movement  $\Rightarrow$  is Failing  
 can't say var d absolute  $\hookrightarrow$   $\text{promote}$   
 (Failing)

• **Idaho machine** (unarmed)  $\Rightarrow$  save pos (unarmed pos)

Arbitrary File  $\Rightarrow$  3 Address  $\Rightarrow$  2 MHz

$$2\text{-HF} \rightarrow \text{C}_2\text{H}_2 \rightarrow \text{HCN} \rightarrow \text{H}_2\text{O}$$
$$67 \frac{5}{7} \frac{1}{2} \frac{1}{3} \Rightarrow 70 \frac{2}{3} \frac{1}{4} = 511 \frac{1}{2} \text{ m COO}$$
$$\Rightarrow \text{Run} \Rightarrow \text{wahl} \Rightarrow \text{idee}$$
$$223 \frac{6}{7} \frac{5}{2} 3$$

21.  $\frac{1}{2} \pi$  이  $\frac{1}{2} \pi$  이

$$2x \leq \sigma_1 \leq 4x \text{ True}$$

↳ Speed of  $2\frac{1}{2}$  x 28

이것이 이들을 위해 리콜이 있는 것은 정말로 큰 도움이 될 것입니다.

$\mathbb{Z}_n$ 의 모든 원소  $a$ 에 대하여  $a^2 \equiv 1 \pmod{n}$ 인  $n$ 의 값을 구하라.

이러한 모든 연관성들 BP-Base character Mash  $\Rightarrow$  연관성  $\Rightarrow$  애플리케이션  
 이 2가 (ABP-Character)

Σ) 7/6/22 Hello my friend

$$^{\dagger} \quad \frac{C}{2} \gamma_2 \gamma_1 \gamma_0 \gamma_1 \gamma_0 (17.16 \frac{1}{q} z)$$

가래지 소켓 오프셋 이동과는 게 옮겨짐이 표현됨  
타겟은 원본과 같음

[illegible][illegible]

② 45271

c) 가장 큰 구간 이 는 구간

↳ 연립 방정식 Data, 그리고 연립 방정식, 2개 방정식 풀고  
트렌드라인 연립 방정식

0.1.1 owner character  $\frac{1}{2}$  (Base character)

0.1.2  $\frac{1}{2}$   $\Rightarrow$  other actor (overlap)  $\neq$  owner char

$\Rightarrow$  Branch True

Branching  $\Rightarrow$  cast Base char  $\Rightarrow$  set owner char

set owner  $\nearrow$  AS  $\rightarrow$  owner  
(over)

$\hookrightarrow$  2.1 (0.1) 기동하기 (BP-Blade)

무엇을 할 수 있는가? Hero sword

Box 2.1 (0.1) 기동하기

Base char  $\rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기

기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기

$\hookrightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기, 0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기

Base character  $\leftarrow$  Base character

$\hookrightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기

$\hookrightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기  $\Rightarrow$  0.1 기동하기