# Graphe ch2 Introduction aux graphes

Pierre-Yves BISCHOFF

IUT Informatique Graphique

2021



### Sommaire

- 1 Historique
- Exemples d'applications
- 3 Définition
- 4 Quelques types de graphe



# Sommaire de Historique

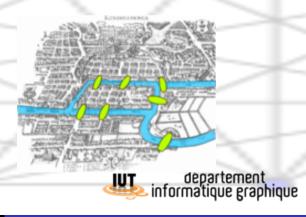




https://www.youtube.com/watch?v=\_dIhSQgq\_vQ



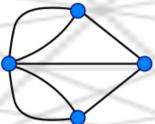
Peut-on passer une fois et une seule par tous les ponts???



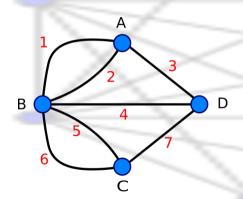
#### Simplification du problème :



#### Modélisation mathématique :







Nous avons 4 sommets : A, B, C, D Correspondant aux 4 quartiers de la ville 7 arêtes de 1 à 7 Correspondant aux 7 ponts

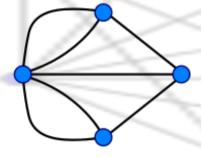


- Le problème devient :
- Peut-on dessiner le graphe sans lever le crayon?
- La réponse apporter par Euler est : NON
- chaque sommet devrait avoir un nombre pair d'arêtes
- > sauf au pire le sommet de départ et d'arrivée



## Dessiner sans lever le crayon

ponts de Konigsberg:



#### L'enveloppe ouverte :



# modification:

Modélisation de réseaux de transport Modélisation de réseaux informatiques Programme informatique Automate Modélisation de relations en sciences sociales Modélisation en chimic

# Sommaire de Exemples d'applications

Exemples d'applications



#### Modélisation de réseaux de transport

Modélisation de réseaux informatiques Programme informatique Automate

## Transport aérien





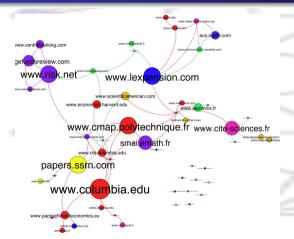
#### Modélisation de réseaux de transport Modélisation de réseaux informatiques Programme informatique Automate

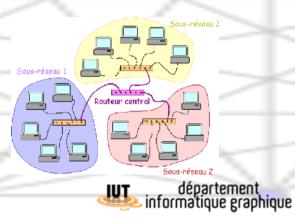
# Transport ferré



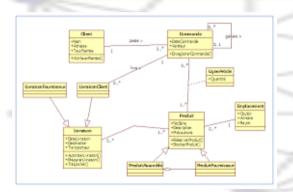


## Réseaux informatiques





# Modélisation en informatique

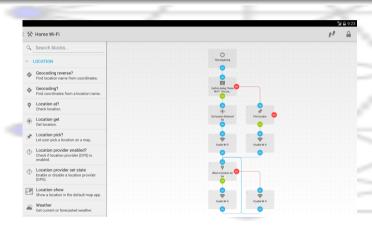






Modélisation de réseaux de transport Modélisation de réseaux informatiques Programme informatique Automate Modélisation de relations en sciences sociales

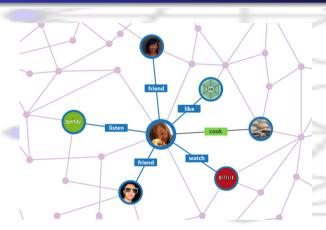
#### automate





Modélisation de réseaux de transport
Modélisation de réseaux informatiques
Programme informatique
Automate
Modélisation de relations en sciences sociales

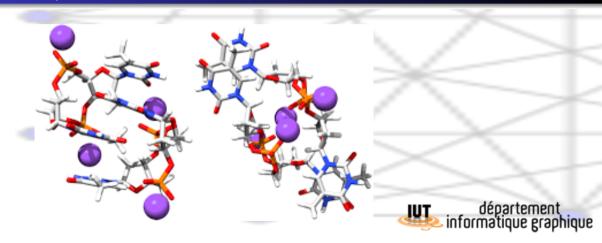
## Graphe social de facebook





Modélisation de réseaux de transport Modélisation de réseaux informatiques Programme informatique Automate Modélisation de relations en sciences sociales Modélisation en chimie

# exemple de molécule



#### Sommaire de Définition

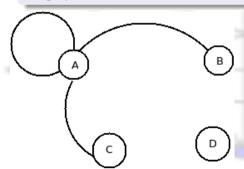




#### Définitions de base

#### Graphe

Un graphe est constitué d'un ensemble de nœuds et d'arêtes qui relient 2 nœuds.



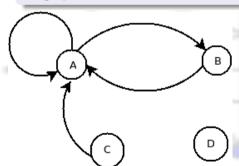
- ightharpoonup On note G = (S, A)
- ▶ Où S est l'ensemble des sommets
- ightharpoonup ici S = A, B, C, D
- et A est l'ensemble des arêtes
- ightharpoonup ici A = (A, A), (A, B), (A, C)

département informatique graphique

## Graphe orienté

#### Graphe orienté

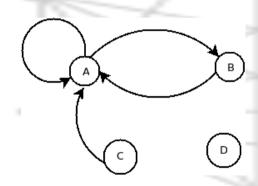
Un graphe orienté est constitué d'un ensemble de nœuds et d'arcs qui relient 2 nœuds.



- et A est l'ensemble des arcs
- ightharpoonup arc a=(s,s') est un lien orienté
- entre le sommet s et le sommet s'



## Graphe orienté



#### Prédécesseur

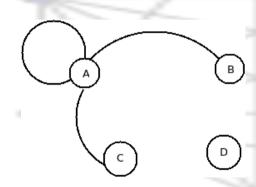
Pour l'arc (A, B) A est le **prédécesseur** de B

#### Successeur

Pour l'arc (A, B) B est le **successeur** de A



# Graphe simple



#### Boucle

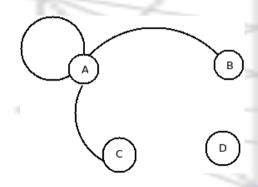
Arête ou Arc dont les extrémités sont le même sommet

#### Graphe simple

Un graphe qui ne possède pas de boucle



# Degré d'un sommet d'un graphe non-orienté

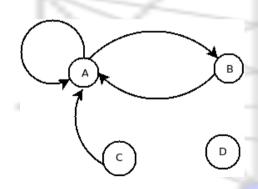


#### Degré

- Dans un graphe non-orienté, le degré d'un sommet s est noté d(s)
- ightharpoonup d(s) est le nombre d'arêtes qui relient s
- pour une boucle l'arête est comptée 2 fois
- ici  $d(A) = 4 \ d(B) = d(C) = 1 \ \text{et}$ d(D) = 0



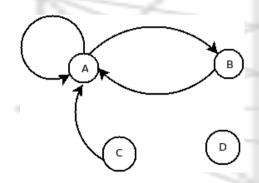
# Degré d'un sommet d'un graphe orienté



#### Degré

- ▶ Dans un graphe orienté, le degré entrant d'un sommet s est noté  $d^-(s)$
- $ightharpoonup d^-(s)$  est le nombre d'arêtes dirigées vers s
- le degré sortant d'un sommet s est noté d+(s)
- $ightharpoonup d^+(s)$  est le nombre d'arêtes qui sortent de s
- le degré du sommet est la somme des degrés entrant et sortant
- $d(s) = d^+(s) + d^-(s)$

# Degré d'un sommet d'un graphe orienté

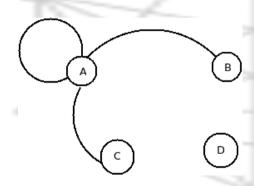


#### Degré

- $d^{-}(A) = 3$  et  $d^{-}(B) = 1$  et  $d^{-}(C) = 0$  et  $d^{-}(D) = 0$
- $d^+(A) = 2$  et  $d^+(B) = 1$  et  $d^+(C) = 1$  et  $d^-(D) = 0$
- d(A) = 3 + 2 et d(B) = 1 + 1 et d(C) = 1 et d(D) = 0



## Ordre et taille d'un graphe



#### Ordre d'un graphe

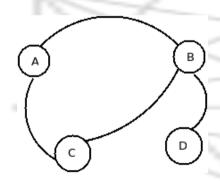
Ordre de G: c'est le nombre de sommets ici |S|=4

#### Taille d'un graphe

Taille de G: c'est le nombre d'arêtes ici |A| = 3



## Chaîne et cycle



#### Chaîne

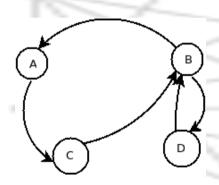
Une chaîne est une suite d'arêtes consécutives par exemple : (D, B, C)

#### Cycle

Un cycle est une chaîne dont les 2 extrémités sont le même sommet par exemple : (B, A, C)



## Circuit dans un graphe orienté



#### Chaîne

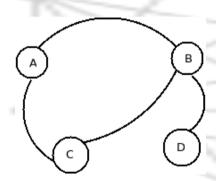
Une chaîne est une suite d'arêtes consécutives orientées dans le même sens par exemple (A,B,C) n'est par une chaîne

#### Circuit

Un circuit est une chaîne dont les 2 extrémités sont le même sommet par exemple (B, D, B)

intormatique Brabnidae

# graphe non orienté connexe

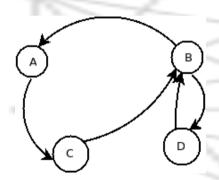


#### Graphe non orienté : connexité

G est connexe si tout sommet s peut être relié par une chaîne à n'importe quel autre sommet s'



## graphe orienté connexe

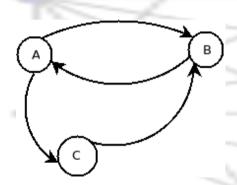


#### Graphe orienté : connexité

G est connexe si tout sommet s peut être relié par une chaîne à n'importe quel autre sommet s' sans compter le sens des flèches



## graphe orienté fortement connexe

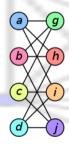


#### Graphe orienté : fortement connexe

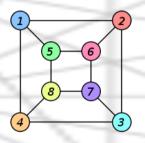
Si *G* est connexe en prenant compte du sens des flèches



## Isomorphisme de graphe



Graphe G



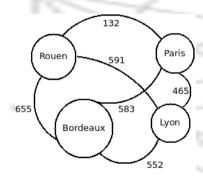
Graphe H

#### G et H sont isomorphes

G et H sont identiques s'il existe une fonction bijective f entre les sommets de G et de H et qui garde les arêtes



## Graphe pondéré



#### Poids d'une arête

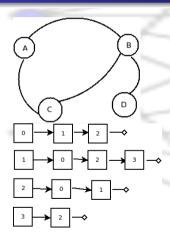
Nombre réel positif affecté à une arête

#### Poids d'une chaîne

Somme des poids des arêtes constituant une chaîne



# Liste d'adjacence

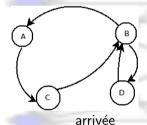


#### Liste d'adjacence

- G = (S, A) on numérote les sommets de 0 à n 1
- On crée un tableau de *n* listes chaînées
- ▶ la *i*<sup>e</sup> liste contient tous les sommets qui sont reliés à *i*



## Matrice d'adjacence



#### Liste d'adjacence

- G = (S, A) on numérote les sommets de 0 à n 1
- $\triangleright$  On crée une matrice  $n \times n$
- $ightharpoonup m_{ii} = \text{le nombre d'arc entre } i \text{ et } j$
- $ightharpoonup m_{ij} = 0$  sinon



# Sommaire de Quelques types de graphe

4 Quelques types de graphe



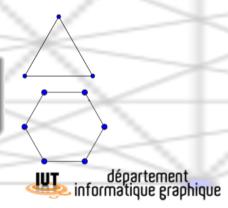
# Graphe isolé

- ▶ Un graphe a *n* sommets et sans aucune arête est un graphe isolé
- $\triangleright$  On le note  $I_n$  comme les matrices identités



## Graphe cyclique

- ► Un graphe a *n* sommets et *n* arêtes formant un cycle
- $\triangleright$  On le note  $C_n$



## Graphe complet

- ▶ Un graphe dont les n sommets sont reliés les uns aux autres
- $\triangleright$  On le note  $K_n$

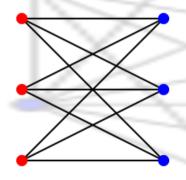








## Graphe biparti



- ▶ Un graphe est biparti si on peut partitionner
- ▶ ses sommets en 2 ensembles X et Y tels que
- ▶ une arête de G relie un sommet de X avec un de Y

