



Recherche successive



1

Recherche INITIALE

Première étape de mon projet

Je cherche un outils pour Unity qui me permette de manipuler facilement de l'IA

- "artificial intelligence unity"
 - Unity propose un "Agents d'apprentissage automatique"
<https://unity.com/fr/products/machine-learning-agents>
 - Les résultats sont un peu trop vague
- "unity ml agent"
 - Site de gocoder.one avec des exemples cools
 - Site de towardsdatascience.com
 - Site de medium.com avec un tuto détaillé

On peut utiliser un modèle d'apprentissage python et je connais de nom 3 library : tensorflow, pytorch et scikit learn



Mots identifiés dans la recherche 1

ML agent

Système de machine learning distribué officiellement par Unity

Machine learning

C'est plus précis que l'intelligence artificielle donc ça fait des recherches plus ciblées

Agents d'apprentissage automatique

J'ai une petite idée mais je sais pas exactement ce que c'est

Python API

Permet apparemment de lier Python et Unity

Tensor Flow

Lib python dont j'ai entendu parlé, si ça marche avec Unity, c'est trop bien



2

Seconde vague

À partir de la recherche initiale

Recherche à partir des mots

- De retour sur la doc officiel de Unity
 - Il y a un toolkit sur github
 - <https://github.com/Unity-Technologies/ml-agents>
 - API python bas niveau
- “Unity ml-agents python”
 - Forum officiel de Unity
 - Je reconnais la lib Pytorch
 - Github
 - Définition claire et précise de cette fameuse API
 - <https://github.com/Unity-Technologies/ml-agents/blob/main/docs/Python-API.md>



Suite

- “Python machine learning”
 - Top 9 sur upgrad.com
 - Site pas ouf
 - Geeksforgeeks.org
- “Machine learning agent” (pour que je comprenne bien)
 - Site geeksforgeeks.org avec la definition



Mots identifiés dans la recherche 2

ML agent Toolkit

Recommandé par
Mozilla

Tensor flow

Py torch

Scikit learn



3

Troisième vague

À partir de la recherche initiale

Approfondissement par question

- “unity ml agent setup”
 - Guide d’installation en ligne de commande
 - Installation de python
 - Installation de ML agent
 - Installation de pytorch

<https://github.com/Unity-Technologies/ml-agents/blob/main/docs/Installation.md>

- Coté unity :
<https://medium.com/@a.abelhopereira/how-to-use-pytorch-models-in-unity-aa1e964d3374>



Mots identifiés dans la recherche 3

PyTorch

La librairie de machine learning que je prévois d'utiliser

[GitHub](#)

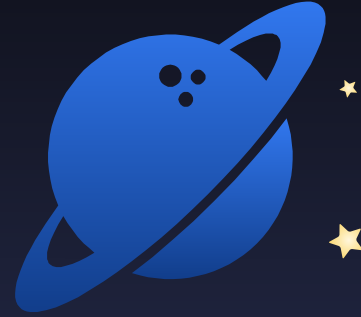
Repo officiel de ml agent pour unity avec la doc

Doc de PyTorch

<https://pytorch.org/docs/stable/index.html>



Recherche successive



FIN