

Web开发一

第六章 HTML4.01与HTML5

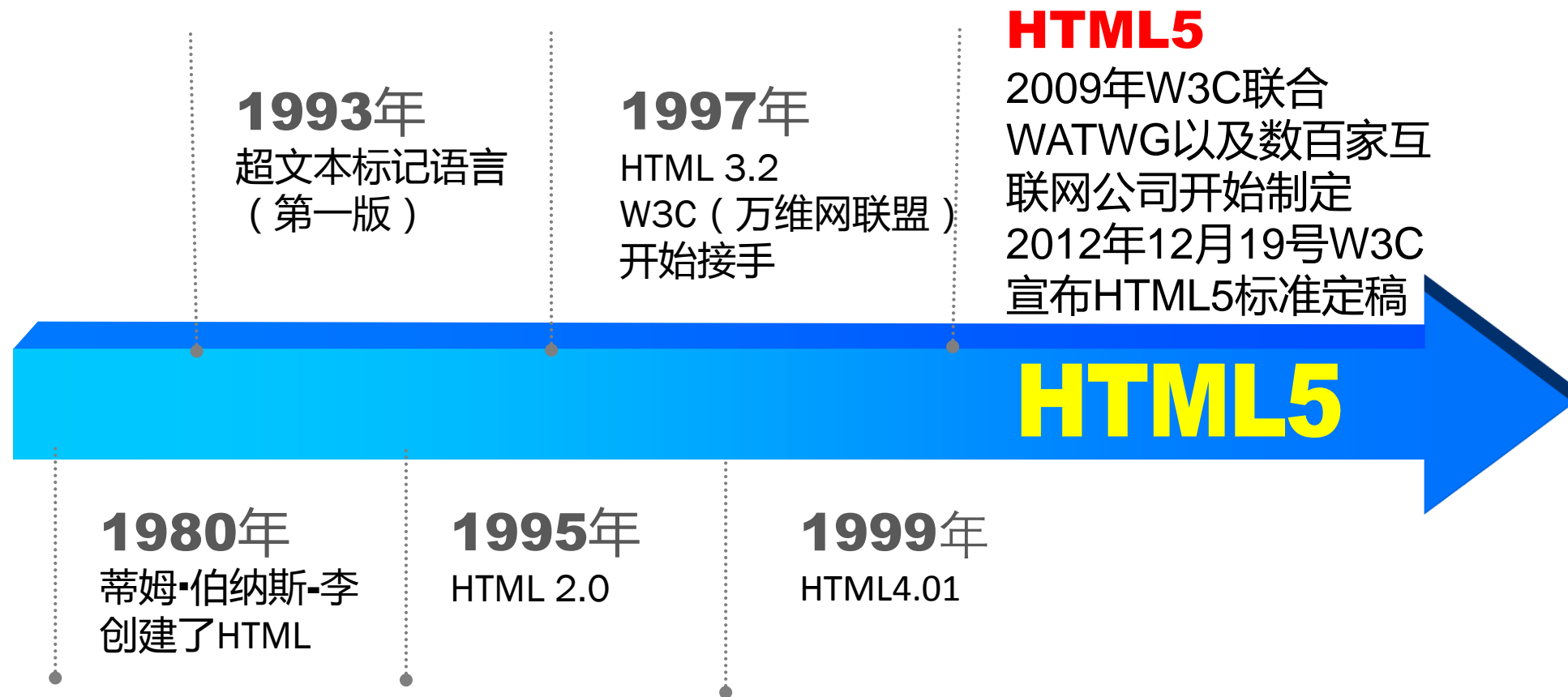
本讲目标

- ▶ HTML5与HTML4.01
- ▶ 掌握网页中插入多媒体的相关知识
- ▶ 掌握HTML样式修饰性标签

本节内容

- ▶ HTML的发展历史
- ▶ <object>与<embed>
- ▶ <audio>与<video>
- ▶ <canvas>标签简介
- ▶ HTML样式修饰性标签

▶ HTML的历史



▶ HTML5是什么

HTML5属于最新的一项Web标准，在原有HTML4的基础上定义了一些新的标签和新的Javascript API。是原有HTML4标准的一个超集。



本节内容

- ▶ HTML的发展历史
- ▶ `<object>`与`<embed>`
- ▶ `<audio>`与`<video>`
- ▶ `<canvas>`标签简介
- ▶ HTML样式修饰性标签

▶ 网页中的多媒体

- 多媒体（Multimedia）是多种媒体的综合，一般包括文本，声音和图像等多种媒体形式。
- 在计算机系统中，**多媒体**指组合两种或两种以上媒体的一种人机交互式信息交流和传播媒体，使用的媒体包括文字、图片、照片、声音、动画和影片，以及程序所提供的互动功能。
- 网页中的多媒体指要在网页上展示的音频、视频、动画。

▶ 网页中含有视频/音频

 网易云音乐

发现音乐 | 我的音乐 | 朋友 | 下载客户端 HOT

Q 单曲/歌手/专辑/歌单/MV/用户 登录 ▾



网易云音乐 Lv.7 

+ 关注

 云音乐官方账号

3170
动态

234
关注

999
粉丝

个人介绍: 欢迎使用网易云音乐, 有任何问题可以联系@云音乐小秘书 我们会尽快答复。有关独立音乐人和独立厂牌请站内私信@原创君, DJ入驻联系邮箱: yunmusic@163.com。

所在地区: 北京市

网易云音乐创建的电台

 明星会客室

订阅2020683次

116期

 我是歌手4

订阅12411次

12期

网易云音乐创建的歌单 (48)



▶ 网页中含有视频/音频

WEB 前端开发 / web前端开发 (一) / 课程简介

课程简介



课程目录

- 1 课程简介
- 2 HTML入门 (上)
- 3 HTML入门 (下)
- 4 网页布局 (上)
- 5 网页布局 (下)
- 6 网页元素
- 7 CSS概述
- 8 DIV+CSS网页布局 (上)
- 9 DIV+CSS网页布局 (下)
- 10 修饰元素
- 11 浏览器兼容性问题 (上)





▶ 对象<object>

<object>是双标签。定义一个嵌入的对象，可以向页面添加多媒体。
可包含的多媒体类型有：音频、视频、Java applets、ActiveX、PDF 以及 Flash。

<u>archive</u>	<i>URL</i>	由空格分隔的指向档案文件的 URL 列表。这些档案文件包含了与对象相关的资源。
border	<i>pixels</i>	定义对象周围的边框。
<u>classid</u>	<i>class ID</i>	定义嵌入 Windows Registry 中或某个 URL 中的类的 ID 值，此属性可用来指定浏览器中包含的对象的位置，通常是一个 Java 类。
<u>codebase</u>	<i>URL</i>	定义在何处可找到对象所需的代码，提供一个基准 URL 。
<u>codetype</u>	<i>MIME type</i>	通过 classid 属性所引用的代码的 MIME 类型。
<u>data</u>	<i>URL</i>	定义引用对象数据的 URL 。如果有需要对象处理的数据文件,要用 data 属性来指定这些数据文件。
<u>declare</u>	declare	可定义此对象仅可被声明，但不能被创建或例示，直到此对象得到应用为止。
<u>form</u>	 <i>form_id</i>	规定对象所属的一个或多个表单。
height	<i>pixels</i>	定义对象的高度。

▶ 嵌入<embed>

<embed>是HTML5中的新标签，定义嵌入的内容，比如插件、各种多媒体，格式可以是 Midi、Wav、AIFF、AU、MP3等。

属性		值	描述
height		<i>pixels</i>	设置嵌入内容的高度。
src		<i>url</i>	嵌入内容的 URL。
type		<i>type</i>	定义嵌入内容的类型。
width		<i>pixels</i>	设置嵌入内容的宽度。

```
<embed src="helloworld.swf" />
```

▶ <object>和<embed>的区别

- 1、为了兼容不同浏览器，IE只支持对object的解析；火狐，谷歌，Safari只支持对embed的解析。
- 2、object标签用classid表示控件的唯一id，而embed标签用type表示插件的唯一名称。
- 3、在object标签里面嵌入embed标签，即object-embed 混合写法是最安全的。

多媒体播放

<object> 添加参数的方式是在里面使用**param**元素。

```
<object classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000" width="425" height="344"
codebase="swflash.cab#version=6,0,40,0">
  <param name="allowFullScreen" value="true" />
  <param name="allowscriptaccess" value="always" />
  <param name="allowfullscreen" value="true" />
  <embed type="application/x-shockwave-flash"
    width="425" height="344"
    src="p.swf"
    allowscriptaccess="always"
    allowfullscreen="true">
  </embed>
</object>
```

冗长、繁琐。
需要使用Flash插件。

示例6_0.html

本节内容

- ▶ HTML的发展历史
- ▶ <object>与<embed>
- ▶ <audio>与<video>
- ▶ <canvas>标签简介
- ▶ HTML样式修饰性标签

HTML5中加入了对音频和视频的原生支持

优点

- 无需插件
- 提供JavaScript脚本控制的API

缺点

- 音/视频格式的支持有限

▶ 网页中可使用的音频/视频格式

主流浏览器支持的音频格式：

	IE 9	Firefox 3.5	Opera 10.5	Chrome 3.0	Safari 3.0
Ogg Vorbis		√	√	√	
MP3	√			√	√
Wav		√	√		√

主流浏览器支持的视频格式：

格式	IE	Firefox	Opera	Chrome	Safari
Ogg	No	3.5+	10.5+	5.0+	No
MPEG 4	9.0+	22.0+	15.0+	5.0+	3.0+
WebM	No	4.0+	10.6+	6.0+	No

▶ 网页中插入音频

HTML5提供了<audio>标签，以实现插入音频的功能。

- <audio>标签的属性

属性		值	描述
<u>autoplay</u>	5	autoplay	如果出现该属性，则音频在就绪后马上播放。
<u>controls</u>	5	controls	如果出现该属性，则向用户显示控件，比如播放按钮。
<u>loop</u>	5	loop	如果出现该属性，则每当音频结束时重新开始播放。
<u>muted</u>	5	muted	规定视频输出应该被静音。
<u>preload</u>	5	preload	如果出现该属性，则音频在页面加载时进行加载，并预备播放。 如果使用 "autoplay"，则忽略该属性。
<u>src</u>	5	url	要播放的音频的 URL。

▶ 网页中插入音频

<audio> 插入音频的使用方法

- ✓ 在HTML指定位置插入<audio>标签；双标签
- ✓ 使用JavaScript控制音频的行为；
- ✓ <audio> 与 </audio> 之间插入的内容是供不支持 audio 元素的浏览器显示的。

```
<audio src="audio/music.mp3" controls="controls">
    抱歉，您的浏览器不支持音频元素。
</audio>
```



demo6_1.html

▶ 网页中插入视频

HTML5提供了<video>标签，以实现插入视频的功能。

•<video>标签的属性

属性		值	描述
<u>autoplay</u>	5	autoplay	如果出现该属性，则视频在就绪后马上播放。
<u>controls</u>	5	controls	如果出现该属性，则向用户显示控件，比如播放按钮。
<u>height</u>	5	pixels	设置视频播放器的高度。
<u>loop</u>	5	loop	如果出现该属性，则当媒介文件完成播放后再次开始播放。
<u>muted</u>	5	muted	规定视频的音频输出应该被静音。
<u>poster</u>	5	URL	规定视频下载时显示的图像，或者在用户点击播放按钮前显示的图像。
<u>preload</u>	5	preload	如果出现该属性，则视频在页面加载时进行加载，并预备播放。 如果使用 "autoplay"，则忽略该属性。
<u>src</u>	5	url	要播放的视频的 URL。
<u>width</u>	5	pixels	设置视频播放器的宽度。

▶ 网页中插入视频

<video> 插入视频的使用方法

- ✓ 在HTML指定位置插入<video>标签；双标签
- ✓ 使用JavaScript控制视频的行为。
- ✓ <video> 与 </video> 之间插入的内容是供不支持 video 元素的浏览器显示的。

```
<video src="video/film.mp4" controls="controls">
```

抱歉，您的浏览器不支持视频元素。

```
</video>
```



demo6_1.html

本节内容

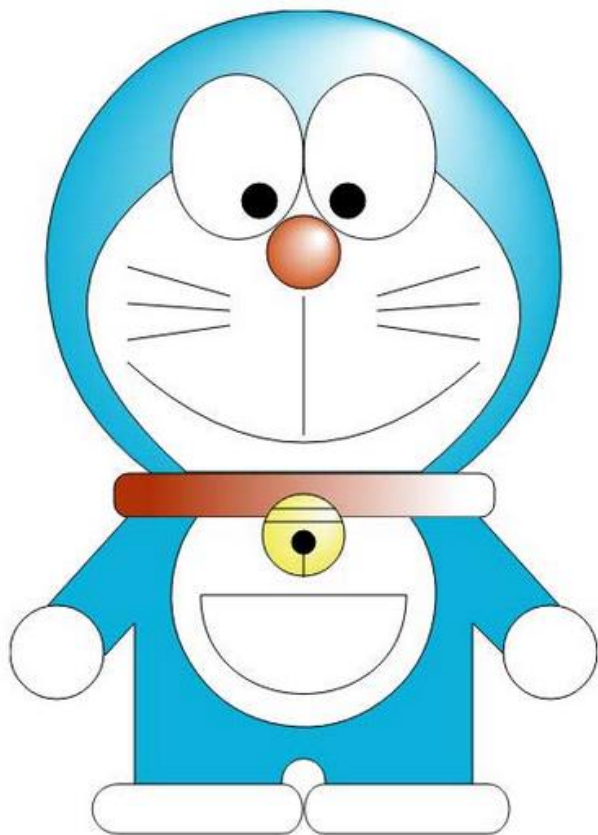
- ▶ HTML的发展历史
- ▶ <object>与<embed>
- ▶ <audio>与<video>
- ▶ <canvas>标签简介
- ▶ HTML样式修饰性标签

HTML5提供了 **<canvas>** 标签，以实现自定义绘图的功能。

<canvas> 标签的属性：

属性	值	描述
<u>height</u>	 <i>pixels</i>	设置 canvas 的高度。
<u>width</u>	 <i>pixels</i>	设置 canvas 的宽度。

- <canvas> 绘图的使用方法
 - ✓ 在HTML文档中，添加<canvas> 标签；
 - ✓ 使用JavaScript获取Canvas标签，并绘制图形。



```
<script type="text/javascript">  
window.onload=function(){  
  
}  
function doraemon(cxt,x,y){  
    cxt.arc(x,y,12,0,2*Math.PI);  
}  
// doraemon();  
</script>
```

```
<canvas width="400px" height="600px" id="animate"></canvas>
```

canvas.html

本节内容

- ▶ HTML的发展历史
- ▶ <object>与<embed>
- ▶ <audio>与<video>
- ▶ <canvas>标签简介
- ▶ HTML样式修饰性标签

▶ 常用的样式修饰标签

 规定文本的字体、字体尺寸、字体颜色。

```
<font color="red" size="3">This is some text! </font>
```

属性	值	描述
color	rgb(x,x,x) #xxxxxx colorname	规定文本的颜色。
face	font_family	规定文本的字体。
size	number	规定文本的字号。

demo6_2.html

▶ 常用的样式修饰标签

把其中的文本表示为**强调**的内容。

对于所有浏览器，都会将文字用斜体来显示。

当引入新的术语或在引用特定类型的术语或概念时作为固定样式的时候，也可以考虑使用 标签。

 强调文本

▶ 常用的样式修饰标签

 定义重要的文本。通常是用加粗的字体（相对于斜体）来显示其中的内容。

 标签和 标签一样，用于强调文本，但它强调的程度更强一些。

 加粗文本

▶ 常用的样式修饰标签

规定粗体文本。

```
<p> 这是普通文本 - <b> 这是粗体文本 </b> </p>
```

这是普通文本 - 这是粗体文本。

- HTML样式的相关标签和属性应避免使用

谢谢
Thank You