

D

1. [...[...'...']].length 结果是( )

A. undefined

B. 1

C. 2

D. 3

B B(C)

2. let x, { x: y = 1 } = { x }; y; ( )

A. undefined

B. 1

C. error

D. {x:1}

3. {console.log(foo);let foo = 3} ( )

A. 3

B. undefined

C. error

D. {}

c

4. var x = 1;(function(x,y=x){console.log(y)})(2) 打印的值是:( )

A. 1

B. undefined

C. 2

D. error

b

5. `function foo(){  
 setTimeout(()=>{console.log(this.id)},100)  
}`  
`foo({id:"test"});`  
打印的结果是( )

- A. error
- B. undefined
- C. test

c

6. `foo` 是上题定义的函数 `foo.call({id:"test"})`显示的值是 ( )

- A. error
- B. undefined
- C. test
- D. null

b

7. `const mySym = Symbol('test');`  
`const obj = {};`  
`obj[mySym] = "hello world"`  
请问 `obj['test']`值是什么？ ( )

- A. "hello world"
- B. undefined
- C. mySym
- D. error

A(c) b

8. `var foo = "bar"; var bar = {foo}; bar` 是什么？ ( )

- A. `{foo:foo}`
- B. `undefined`
- C. `Object{foo:"bar"}`
- D. `{}`

9. 以下哪个选项，返回值不是 1 ( )

- A. `(x=>x)(1)`
- B. `(x=>{x;})(1)`
- C. `(x=>{return x;})(1)`
- D. 以上都不是

cc

10. `const [first,...last] = [1,2,3,4]` ; `last` 的值是什么？ ( )

- A. 1
- B. `undefined`
- C. `[2,3,4]`
- D. `[3,4]`

11. 关于 Set 数据结构，以下说法有误的是( )

- A. Set 本身是一个构造函数，可以用来生成 Set 数据结构 `let set = new Set();`
- B. Set 可以接受数组作为参数进行初始化
- C. Set 中的元素可以重复
- D. 可以使用 `for..of` 语句对 Set 的 key 或 value 进行遍历

A c

12. 关于 Map 数据结构，以下说法有误的是( )

- A. Map 中元素是唯一的，不可重复
- B. Map 中 key 值不仅可以是字符串，也可以是其它类型的值
- C. Map 可以接受数组作为参数，该数组的成员是一个个表示键值得数组
- D. 以上说法都不正确

13. `var map = new Map([["name","jack"],["title","author"]])`

请问 `map.size()` 值是多少 ( )

- A. `undefined`
- B. 1
- C. 2

d

14. 以下哪种数据结构可以被 for..of 进行遍历？（ ）

- A. Array
- B. Set 和 Map
- C. 部署了 Symbol.iterator 属性的数据结构
- D. 以上都可以

d

```
15. function * statusGenerator(){  
    yield 'A';  
    yield 'B';  
    return 'ending';  
}  
var sg = statusGenerator();  
sg.next().next() 值是什么？（ ）
```

b

```
16. function *f(){  
    for(var i = 0;true;i++){  
        var reset = yield i;  
        if(reset){i=-1}  
    }  
}  
var g = f();  
g.next()返回值是什么？（ ）
```

D d

17. 在上述题干的基础上，执行 g.next(true)返回值是什么？( )

- A. undefined
- B. {value: 1, done: false}
- C. {value: -1, done: false}
- D. {value: 0, done: false}

18. Generator 函数的用途是什么？ ( )

- A. 可以将异步操作同步化表达
- B. 控制流管理
- C. 作为数据结构，可以部署 Iterator 接口
- D. 以上说法都正确

bd

---

19. (typeof (new (class { class () {} }))) 值是什么？( )

- A. "function"
- B. "object"
- C. "undefined"
- D. Error

20. 以下关于继承关键字 extends，说法有误的是？( )

- A. extends 不仅可以继承类，还可以继承原生构造函数
- B. extends 关键字后面可以跟多种类型的值，只要是一个有 prototype 属性的函数，就可以被继承
- C. extends 可以带上任意函数
- D. 以上说法都不正确

c

```
21. class Person{
    constructor(name,age){
        this.name = name ;
        this.age =age ;
    }
    toString(){
        return '['+this.name+', '+this.age+']';
    }
}
var p1 = new Person('Lily',15);
var p2 = new Person('Lily','15');
```

---

a



22. Module 有两个命令 export 和 import,关于这两个命令,说法有误的是?( )

- A. export 命令可以出现在模块的任何位置,所以可以位于块级作用域
- B. export 命令除了输出变量,还可以输出函数和类
- C. import 命令可以使用 as 对输入的变量重新取名
- D. import 命令具有提升作用,会提升到整个模块的头部首先执行

c

23. 以下关于 export default,说法正确的是?( )

- A. 一个模块中,可以多次使用 export default 命令
- B. export default 命令必须使用在非匿名函数前
- C. export default 如果输出匿名函数,则 import 命令可以为该匿名函数指定任意名字
- D. 以上说法都正确

A(x)

24. 关于 Promise 对象的特点,下面说法有误的是?( )

- A. Promise 对象的状态不受外界的影响,只有异步操作的结果可以决定当前是什么状态,其它操作都无法改变其状态
- B. Promise 对象只有三种状态: Pending、Resolved、Rejected
- C. Promise 对象的状态变化只有两种可能,从 Pending 到 Resolved,从 Pending 到 Rejected,一旦状态发生变化会一直保持这种结果
- D.以上说法都不正确

b

25. 如下代码,最终打印的结果是( )

```
console.log(1);
new Promise(function (resolve, reject){
  reject(true);
  window.setTimeout(function (){
    resolve(false);
  }, 0);
}).then(function(){
  console.log(2);
```

```
}, function(){  
    console.log(3);  
});  
console.log(4);
```

- A. 1234
- B. 143
- C. 124

c

26. 如下代码，最终打印的结果是 ( )

```
console.log(1);  
new Promise(function (resolve, reject){  
    window.setTimeout(function (){  
        resolve(false);  
    }, 0);  
}).then(function(){  
    console.log(2);  
}, function(){  
    console.log(3);
```

```
});  
console.log(4);
```

- A. 124
- B. 1234
- C. 142
- D. 134

a

27. Redux 有三大原则，以下哪些不是？ ( )

- A. 多数据源
- B. 状态是只读的
- C. 状态修改只能由存函数完成
- D. 单一数据源

C(b)

28. 关于 vue.js, 哪些说法是错误的? ( )

- A. 轻量, 体积小, 不依赖其他基础库
- B. 支持数据单向绑定
- C. 指令化, 可以使用内置指令, 也可以自定义指令
- D. 插件化

B c

29. 如下代码

```
var a = [];  
for (var i = 0; i < 10; i++) {  
  a[i] = function () {  
    console.log(i);  
  };  
}
```

a[5]()值是什么? ( )

- A. undefined
- B. 10
- C. 5
- D. null

30. 如下代码

```
var a = [];  
for (let i = 0; i < 10; i++) {  
  a[i] = function () {  
    console.log(i);  
  };  
}
```

a[5]()值是什么? ( )

- A. undefined
- B. 10
- C. 5
- D. null