

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Sanja Perišić



Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2	Scenario kreiranja članka	3
2.1	Opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju članka, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Kako razrešiti problem više članaka iste teme, od strane različitih moderatora?	...
2	Da li je neophodno nove modere redovno kontrolisati?	...

2 Scenario kreiranja članka

2.1 Opis

Kako bi korisnici sajta stalno bili u toku sa najnovijim dešavanjima u LoL-u, moderator i administrator sajta mogu da kreiraju članke koji će se prikazivati na glavnoj stranici. Članke mogu čitati svi korisnici sajta, a ukoliko se članak ne sviđa nekom administratoru, on može i da ga ukloni.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno objavljuje članak bez slike

1. Korisniku se prikazuje posebna forma za kreiranje članka u kojoj treba uneti naslov članka i tekst, a moguće je dodatno i ubaciti sliku.
2. Korisnik unosi naslov članka i tekst i pritiska dugme "Objavi"
3. Povratak na stranu sa člancima, gde se sada nalazi i upravo objavljen članak

2.2.2 Korisnik uspešno objavljuje članak sa slikom

1. Isto kao 2.2.1.1
2. Korisnik unosi naslov članka i tekst



3. Korisnik pritiska dugme "Ubaci sliku"
4. Korisniku se prikazuje prozor u kom on treba da selektuje sliku sa svog računara
5. Korisnik selektuje sliku sa svog računara
6. Korisnik pritiska dugme "Objavi"
7. Povratak na stranu sa člancima, gde se sada nalazi i upravo objavljen članak

2.2.3 *Korisnik pokušava da objavi članak bez naslova ili teksta*

1. Isto kao 2.2.1.1
2. Korisnik ne unosi naslov članka ili tekst i pritiska dugme "Objavi"
3. Korisniku se prikazuje popunjena forma i poruka: "Naslov članka i tekst su neophodni kako bi članak bio objavljen!"

2.2.4 *Korisnik odustaje od objavljivanja članka*

1. Isto kao 2.2.1.1
2. Korisnik u nekom trenutku pritiska dugme "Odustani"
3. Povratak na stranu sa člancima

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti moderator ili administrator i mora biti ulogovan na sistem.

2.5 Posledice

Novi članak je sada vidljiv svim korisnicima na glavnoj strani.

