

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



---

TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog  
inženjerstva

---

verzija 1.0

Mart 2018.

## Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Stevan Tulović



## Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>3</b>
1.1	Rezime . . . . .	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	3
1.3	Reference . . . . .	3
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Scenario registracije</b>	<b>3</b>
2.1	Opis . . . . .	3
2.2	Tok događaja . . . . .	3
2.3	Posebni zahtevi . . . . .	4
2.4	Preduslovi . . . . .	4
2.5	Posledice . . . . .	4



# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Koja ograničenja uvesti neulogovanom korisniku (gostu)?	...
2	Da li je neophodan grupni čet bilo kakve vrste i da li da bude pristupan neulogovanom korisniku?	...

# 2 Scenario registracije

## 2.1 Opis

Ukoliko korisnik nema svoj nalog, može ga kreirati unošenjem ličnih podataka. Nakon toga podaci će biti upisani u bazu podataka, zajedno sa dodatnim podacima koji se dovlače iz LoL baze podataka, preko LoL nick-a (koji je korisnik uneo prilikom registracije koji se javno neće prikazivati). Kasnije će korisnik moći da pristupa profilu preko svog korisničkog imena i lozinke.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik uspešno popunjava formu

1. Korisnik klikće na dugme „Register” u header-u
2. Korisniku se prikazuje posebna forma za popunjavanje potrebnih podataka (korisničko ime, šifra, potvrda šifre i korisničko ime na LoL-u)
3. On unosi odgovarajuće podatke korektno
4. Pritiskom na dugme „Registruj se” na dnu registracija je završena.



**2.2.2 Korisnik unosi nedozvoljene tipove podataka**

1. Korisnik je uneo nedozvoljenu vrednost u neko od polja u formi.
2. Pritiskom na dugme „Registruj se” se vraća na formu, a ne završava registraciju.

**2.2.3 Korisnik unosi vec postojeće ime naloga**

1. Korisnik unosi korisničko ime koje već postoji.
2. U bazi dolazi do preklapanja, pa korisniku nakon što pritisne dugme „Registruj se” nije dozvoljeno pravljenje profila i vraća se na formu.

**2.2.4 Korisnik odustaje od registracije**

1. Korisnik izlazi iz forme bez ikakvog efekta pritiskom na dugme „Odustani”.

**2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

**2.4 Preduslovi**

Korisnik nije ulogovan.

**2.5 Posledice**

Novi korisnički nalog se unosi u bazu i korisnik je sada ulogovan.

