

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Stevan Tulović



Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2	Scenario zapraćivanja korisnika	3
2.1	Opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	3
2.4	Preduslovi	3
2.5	Posledice	3



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri zapraćivanju drugih korisnika, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li je se može zapratiti banovan korisnik?	...

2 Scenario zapraćivanja korisnika

2.1 Opis

Korisnik može da zaprati datog korisnika.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno izvršava akciju

1. Korisnik pritiska odgovarajuće dugme „Zaprati” na zadatom profilu.
2. Traženi korisnik je dodat u praćene korisnike.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan i korisnik koga planira zapratiti se ne nalazi u listi prethodno zapraćenih korisnika.

2.5 Posledice

Korisnik dobija traženog korisnika u listi koje prati. Dato praćenje se beleži u bazi.

