ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

Univerzitet u Beogradu



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Stevan Tulović

Sadržaj

1	Uvo	Uvod							
	1.1	Rezime							
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe							
	1.3	Reference							
	1.4	Otvorena pitanja							
4		nario prikaza praćenih korisnika Opis							
_		Opis							
	2.2	Tok događaja							
	2.3	Posebni zahtevi							
	2.4	Preduslovi							
	25	Posledice							

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prikazu liste ljudi koje jedan korisnik prati, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li je moguće pratiti banova-	
	nog korisnika?	
2	Da li je ovaj SSU suvišan i da	Biće procenjeno tokom im-
	li ga staviti u sam lobi?	plementacije.

2 Scenario prikaza praćenih korisnika

2.1 Opis

Korisnik može da prikaže druge korisnike koje prati i da pristupi pregledu njihovog profila bez potrebe da ih pretražuje prethodno.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik prikazuje druge korisnike koje prati

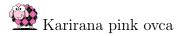
- 1. Korisnik prikazuje listu igrača koje prati na svom ekranu.
- 2. Korisnik potencijalno može pristupiti profilu jednog od profila koje prati.

2.2.2 Korisnik ima prazan prikaz

- 1. Korisnik prikazuje listu igrača koje prati na svom ekranu.
- 2. Korisniku se prikazuje poruka na mestu na kom bi se našao prvi zapraćeni korisnik ukoliko ulogovani korisnik ne prati nikoga.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.



2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan.

2.5 Posledice

Korisnik dobija prikaz liste drugih korisnika koje prati.