

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



---

TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog  
inženjerstva

---

verzija 1.0

Mart 2018.

## Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Sanja Perišić



## Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>3</b>
1.1	Rezime . . . . .	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	3
1.3	Reference . . . . .	3
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Scenario uredivanja članka</b>	<b>3</b>
2.1	Opis . . . . .	3
2.2	Tok događaja . . . . .	3
2.3	Posebni zahtevi . . . . .	4
2.4	Preduslovi . . . . .	4
2.5	Posledice . . . . .	4



# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri uređivanju članka, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Kako ograničiti moderatora da ne može da menja članke starije od jednog dana?	...
2	Da li izmenjene članke prikazivati kao nove?	...

# 2 Scenario uredivanja članka

## 2.1 Opis

Ukoliko korisnik primeti neku grešku u članku koji je objavio tog dana, dozvoljeno mu je i da je izmeni.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik uspešno menja članak i ponovo ga objavljuje

1. Korisniku se prikazuje ista forma kao za kreiranje članka u kojoj može da izmeni naslov članka ili tekst, a moguće je dodatno i ubaciti sliku.
2. Korisnik menja naslov članka ili tekst i pritiska dugme "Objavi"
3. Povratak na stranu sa člancima, gde se sada nalazi i izmenjen članak

### 2.2.2 Korisnik uspešno menja članak i ubacuje sliku

1. Isto kao 2.2.1.1
2. Korisnik menja naslov članka ili tekst
3. Korisnik pritiska dugme "Ubaci sliku"



4. Korisniku se prikazuje prozor u kom on treba da selektuje sliku sa svog računara
5. Korisnik selektuje sliku sa svog računara
6. Korisnik pritiska dugme "Objavi"
7. Povratak na stranu sa člancima, gde se sada nalazi i upravo izmenjen članak

### **2.2.3 *Korisnik pokušava da objavi članak bez naslova ili teksta***

1. Isto kao 2.2.1.1
2. Korisnik briše naslov članka ili tekst i pritiska dugme "Objavi"
3. Korisniku se prikazuje forma i poruka: "Naslov članka i tekst su neophodni kako bi članak bio objavljen!"

### **2.2.4 *Korisnik odustaje od izmene članka***

1. Isto kao 2.2.1.1
2. Korisnik u nekom trenutku pritiska dugme "Odustani"
3. Povratak na stranu sa člancima

### **2.2.5 *Korisnik pokušava da izmeni članak koji nije objavljen tog dana***

1. Korisniku se prikazuje poruka: "Nije dozvoljeno menjati članke koji nisu objavljeni istog dana"
2. Korisnik pritiska dugme "OK"
3. Povratak na stranu sa člancima

## **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

## **2.4 Preduslovi**

Korisnik mora biti moderador ili administrator, mora biti ulogovan na sistem i mora imati bar jedan objavljen članak.

## **2.5 Posledice**

Izmenjen članak je sada vidljiv svim korisnicima na glavnoj strani.

