

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Stevan Tulović



Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2	Scenario pretrage igrača po korisničkom imenu	3
2.1	Opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pretrazi korisnika po njihovom korisničkom imenu, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Koja ograničenja uvesti neulogovanom korisniku (gostu) u smislu da li može da pretražuje sve igrače koji su registrovani na sajtu na ovakav način?	...
2	Da li omogućiti korisnicima da izaberu da li žele da im se nađe profil kao rezultat ovakve pretrage ili ne?	...

2 Scenario pretrage igrača po korisničkom imenu

2.1 Opis

Korisnik pretražuje igrače unosenjem celog ili samo dela njihovog korisničkog imena.

2.2 Tok događaja

2.2.1 *Korisnik uspešno izvršava pretragu*

1. Korisnik unosi string u polje.
2. Klikom na dugme pored korisnik dobija sve igrače koji sadrže dati string kao deo svog korisničkog imena.

2.2.2 *Korisnik dobija poruku o neuspehu*

Isto kao prvo, samo ako ne postoje takvi korisnici koji u svom imenu sadrže traženi string, korisniku se ispisuje poruka na mestu gde bi počela lista.



2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Korisnik dobija prikaz liste drugih korisnika koji zadovoljavaju kriterijum pretrage na svom ekranu.

