

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Stevan Tulović



Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2	Scenario odlogovanja	3
2.1	Opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	3
2.4	Preduslovi	3
2.5	Posledice	3



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri izlogovanju, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li izlogovati korisnika ako je AFK (Away from keyboard) tokom nekog dužeg vremena?	...

2 Scenario odlogovanja

2.1 Opis

Registrovani korisnici se mogu izlogovati sa sajta klikom na „Logout”.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se uspešno izlogovao

1. Korisnik se pritiskom dugmeta „Logout” u drop meniju sa svojim korisničkim imenom izlogovao.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan.

2.5 Posledice

Korisnik je sada izlogovan.

