

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Stevan Tulović



Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2	Scenario logovanja	3
2.1	Opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri autorizaciji korisnika (logovanju), sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Koja ograničenja uvesti neulogovanom korisniku (gostu)?	...
2	Da li je neophodan grupni čet bilo kakve vrste i da li je dostupan neulogovanom korisniku?	...

2 Scenario logovanja

2.1 Opis

Registrovani korisnici se autorizuju unošenjem korisničkog imena i lozinke, koji moraju da se poklope sa postojećim podacima o korisnicima u bazi.

2.2 Tok događaja

2.2.1 *Korisnik uspešno popunjava formu*

1. Klikom na dugme „Login” u header-u korisniku se prikazuje posebna forma za popunjavanje potrebnih podataka.
2. On unosi odgovarajuće podatke
3. Pritiskom na dugmeta „Uloguj se” na dnu je login završen.

2.2.2 *Korisnik unosi nepostojeće podatke*

1. Korisnik je uneo username i šifru koji ne odgovaraju nijednom od registrovanih profila u bazi.
2. Pritiskom na dugme „Uloguj se” se vraća na formu, a ne završava logovanje na sajt.



2.2.3 *Korisnik unosi nedozvoljene tipove podataka*

1. Korisnik je uneo nedozvoljenu vrednost u neko od polja u formi.
2. Pritiskom na dugme „Uloguj se” se vraća na formu.

2.2.4 *Korisnik je banovan*

1. Korisnik je uneo podatke koji pripadaju profilu kojem je do daljnjeg oduzet pristup sajtu.
2. Pritiskom na dugme „Uloguj se” se vraća na formu.

2.2.5 *Korisnik odustaje od logovanja*

1. Korisnik izlazi iz forme bez ikakvog efekta pritiskom na dugme „Odustani”.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik nije ulogovan i korisnik je prethodno registrovan.

2.5 Posledice

Korisnik je sada ulogovan.

