

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Jana Kragović



Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2	Scenario dodeljivanja privilegija moderatora	3
2.1	Opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri odobravanju privilegija moderatoru, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Koje parametre vezane za LoL uzeti u razmatranje prilikom odabira moderatora?	...

2 Scenario dodeljivanja privilegija moderatora

2.1 Opis

Korisnici koji su dosta dobri LoL igrači i imaju samo pozitivne utiske mogu od administratora da dobiju privilegije moderatora. Tada kao moderatori mogu da kače informacione članke na sajt.

2.2 Tok događaja

2.2.1 *Administrator dodeljuje moderatorske privilegije registrovanom korisniku*

1. Administrator pritiska na dugme 'Odobri moderatora'
2. Sistem prikazuje prozor za potvrdu akcije.
3. Administrator pritiska potvrdi ukoliko želi da datom korisniku dodeli moderatorske privilegije.

2.2.2 *Administrator odustaje od dodele moderatorskih privilegija*

1. Administrator pritiska na dugme 'Odobri moderatora'
2. Sistem prikazuje prozor za potvrdu akcije.
3. Administrator pritiska dugme odustani.



2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Administrator je ulogovan na svoj nalog.

2.5 Posledice

Registrovani korisnik se dodaje u bazu podataka, gde se pamti kao moderator, i dobija posebne privilegije u vidu mogućnosti objavljivanja informacionih članaka.

