

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Jana Kragović



Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2	Scenario menjanja lozinke	3
2.1	Opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri izmeni informacija vidljivih na profilu, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li omogućiti da korisnik ne može da promeni lozinku pa da se onda opet vrati na tu istu?	...

2 Scenario menjanja lozinke

2.1 Opis

Nakon registrovanja korisnici mogu da promene svoju lozinku ukoliko to žele.

2.2 Tok događaja

2.2.1 *Registrovani korisnik menja svoju lozinku*

1. Korisnik pritiska na dugme 'Promeni lozinku'.
2. Sistem prikazuje formu za promenu lozinke.
3. Korisnik unosi staru lozinku, novu lozinku i potvrdu nove lozinke i pritiska na dugme potvrdi.
4. Sistem unosi novu lozinku u bazu podataka i prebacuje korisnika na njegov profil.

2.2.2 *Registrovani korisnik pogrešno unosi staru lozinku*

1. Korisnik pritiska na dugme 'Promeni lozinku'.
2. Sistem prikazuje formu za promenu lozinke.
3. Korisnik unosi staru lozinku, novu lozinku i potvrdu nove lozinke i pritiska na dugme potvrdi.
4. Sistem ponovo prikazuje formu uz napomenu da je stara lozinka pogrešna.



2.2.3 *Registrovani korisnik unosi novu lozinku koja već postoji*

1. Korisnik pritiska na dugme 'Promeni lozinku'.
2. Sistem prikazuje formu za promenu lozinke.
3. Korisnik unosi staru lozinku, novu lozinku i potvrdu nove lozinke i pritiska na dugme potvrdi.
4. Sistem ponovo prikazuje formu uz napomenu da nova lozinka već postoji.

2.2.4 *Registrovani korisnik unosi pogrešno novu lozinku prilikom potvrde*

1. Korisnik pritiska na dugme 'Promeni lozinku'.
2. Sistem prikazuje formu za promenu lozinke.
3. Korisnik unosi staru lozinku, novu lozinku i potvrdu nove lozinke i pritiska na dugme potvrdi.
4. Sistem ponovo prikazuje formu uz napomenu da potvrda nove lozinke nije ispravna.

2.2.5 *Registrovani korisnik odustaje od promene lozinke*

1. Korisnik pritiska na dugme 'Promeni lozinku'.
2. Sistem prikazuje formu za promenu lozinke.
3. Korisnik unosi staru lozinku, novu lozinku i potvrdu nove lozinke i pritiska na dugme odustani.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan na svoj profil.

2.5 Posledice

Nova lozinka se unosi u bazu podataka, i nakon toga korisnik se loguje na svoj profil pomoću nove lozinke.

