

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Stevan Tulović



Sadržaj

1	Uvod	3
1.1	Rezime	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3	Reference	3
1.4	Otvorena pitanja	3
2	Scenario registracije	3
2.1	Opis	3
2.2	Tok događaja	3
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	4
2.5	Posledice	4



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registraciji korisnika, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Koja ograničenja uvesti neulogovanom korisniku (gostu)?	...
2	Da li je neophodan grupni čet bilo kakve vrste i da li da bude pristupan neulogovanom korisniku?	...

2 Scenario registracije

2.1 Opis

Ukoliko korisnik nema svoj nalog, može ga kreirati unošenjem ličnih podataka. Nakon toga podaci će biti upisani u bazu podataka, zajedno sa dodatnim podacima koji se dovlače iz LoL baze podataka, preko LoL nick-a (koji je korisnik uneo prilikom registracije koji se javno neće prikazivati). Kasnije će korisnik moći da pristupa profilu preko svog korisničkog imena i lozinke.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno popunjava formu

1. Korisniku se prikazuje posebna forma za popunjavanje potrebnih podataka
2. On unosi odgovarajuće podatke korektno
3. Pritiskom na dugme „Registruj se” na dnu registracija je završena.



2.2.2 Korisnik unosi nedozvoljene tipove podataka

1. Korisnik je uneo nedozvoljenu vrednost u neko od polja u formi.
2. Pritiskom na dugme „Registruj se” se vraća na formu, a ne završava registraciju.

2.2.3 Korisnik unosi vec postojeće ime naloga

1. Korisnik unosi korisničko ime koje već postoji.
2. U bazi dolazi do preklapanja, pa korisniku nakon što pritisne dugme „Registruj se” nije dozvoljeno pravljenje profila i vraća se na formu.

2.2.4 Korisnik odustaje od registracije

1. Korisnik izlazi iz forme bez ikakvog efekta pritiskom na dugme „Odustani”.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik nije ulogovan.

2.5 Posledice

Novi korisnički nalog se unosi u bazu i korisnik je sada ulogovan.

