

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog
inženjerstva

verzija 1.0

Mart 2018.

Istorijat verzija

| Datum | Verzija | Opis | Autori |
|-----------|---------|--------------------|----------------|
| 7.3.2018. | 1.0 | Inicijalna verzija | Stevan Tulović |



Sadržaj

| | | |
|----------|--------------------------------------------|----------|
| 1 | Uvod | 3 |
| 1.1 | Rezime | 3 |
| 1.2 | Namena dokumenta i ciljne grupe | 3 |
| 1.3 | Reference | 3 |
| 1.4 | Otvorena pitanja | 3 |
| 2 | Scenario prikaza praćenih korisnika | 3 |
| 2.1 | Opis | 3 |
| 2.2 | Tok događaja | 3 |
| 2.3 | Posebni zahtevi | 3 |
| 2.4 | Preduslovi | 4 |
| 2.5 | Posledice | 4 |



1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prikazu liste ljudi koje jedan korisnik prati, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|----------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| 1 | Da li je moguće pratiti banovanog korisnika? | ... |
| 2 | Da li je ovaj SSU suvišan i da li ga staviti u sam lobi? | Biće procenjeno tokom implementacije. |

2 Scenario prikaza praćenih korisnika

2.1 Opis

Korisnik (kao i moderator i administrator koji su takođe korisnici) može da prikaže druge korisnike koje prati i da pristupi pregledu njihovog profila bez potrebe da ih pretražuje prethodno.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik prikazuje druge korisnike koje prati

1. Korisnik prikazuje listu igrača koje prati na svom ekranu.
2. Korisnik potencijalno može pristupiti profilu jednog od profila koje prati.

2.2.2 Korisnik ima prazan prikaz

1. Korisnik prikazuje listu igrača koje prati na svom ekranu.
2. Korisniku se prikazuje poruka na mestu na kom bi se našao prvi zapraćeni korisnik ukoliko ulogovani korisnik ne prati nikoga.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.



2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan.

2.5 Posledice

Korisnik dobija prikaz liste drugih korisnika koje prati.

