

ELEKTROTEHNIČKI FAKULTET

UNIVERZITET U BEOGRADU



---

TeamUp!

Projekat iz Principa softverskog  
inženjerstva

---

verzija 1.0

Mart 2018.

## Istorijat verzija

Datum	Verzija	Opis	Autori
7.3.2018.	1.0	Inicijalna verzija	Jana Kragović



## Sadržaj

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>3</b>
1.1	Rezime . . . . .	3
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe . . . . .	3
1.3	Reference . . . . .	3
1.4	Otvorena pitanja . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Scenarij odgovora na poruku</b>	<b>3</b>
2.1	Opis . . . . .	3
2.2	Tok događaja . . . . .	3
2.3	Posebni zahtevi . . . . .	4
2.4	Preduslovi . . . . .	4
2.5	Posledice . . . . .	4



# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri odgovaranju na poruku u inbox-u, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Da li omogućiti chat radi lakšeg odgovora na poruku?	...

# 2 Scenario odgovora na poruku

## 2.1 Opis

Kada korisnik dobije novu poruku može da je pregleda u inbox-u, i da napiše i pošalje odgovor.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Registrovani korisnik šalje odgovor na poruku

1. Sistem prikazuje stranicu inbox-a.
2. Korisnik selektuje razgovor za koji želi da napiše odgovor.
3. Sistem prikazuje formu za slanje odgovora.
4. Korisnik unosi poruku.
5. Korisnik pritiska na dugme pošalji.
6. Sistem čuva poruku u bazi podataka, i ona postaje vidljiva u prijemnom sandučetu oba korisnika.

### 2.2.2 Registrovani korisnik nije uneo odgovor

1. Sistem prikazuje stranicu inbox-a.
2. Korisnik selektuje razgovor za koji želi da napiše odgovor.
3. Sistem prikazuje formu za slanje odgovora.
4. Korisnik ne unosi poruku nego ostavlja prazan prostor.



5. Korisnik pritiska na dugme pošalji.
6. Sistem javlja grešku "Morate uneti poruku".
7. Korisnik pritiska dugme ok.
8. Sistem prikazuje formu, korisnik može da napiše poruku ili da odustane pritiskom na dugme odustani.

### **2.2.3    *Registrovani korisnik pokušava da odgovori na poruku korisniku kojeg je blokirao ili koji je njega blokirao***

1. Sistem prikazuje stranicu inbox-a.
2. Korisnik selektuje razgovor za koji želi da napiše odgovor.
3. Sistem prikazuje formu za slanje odgovora.
4. Korisnik unosi poruku.
5. Korisnik pritiska na dugme pošalji.
6. Sistem prikazuje poruku da nije moguće slanje poruke.

## **2.3    Posebni zahtevi**

Korisnik je ulogovan na svoj profil.

## **2.4    Preduslovi**

Korisnik ima bar jedan razgovor u inbox-u, gde može da napiše odgovor.

## **2.5    Posledice**

Poruka se unosi u bazu podataka, i postaje vidljiva u prijemnom sandučetu oba korisnika.

