

## Table des matières

I – Prérequis.....	2
II – Installation .....	2
III – Configurations.....	3
III.1 – Template d’image .....	3
III.2 – Calibrage des captures d’écran .....	4
III.3 – Calibrage automatique .....	4
III.4 – Configurations générales .....	5
III.5 – Configuration du logiciel.....	5
III.6 – Correction d’indice .....	6
III.7 – Notifications.....	6
IV – Chasse automatique.....	6

## I – Prérequis

Dofus Hunt nécessite un ordinateur fonctionnant sous Windows 7 ou une version ultérieure. Pour une expérience optimale, il est recommandé d'utiliser Windows 10 ou une version plus récente. Un espace disque d'au moins 500 Mo est également requis.

Dofus Hunt n'interagit pas directement avec la fenêtre de jeu de Dofus. Par conséquent, il ne peut pas être considéré comme un bot, mais plutôt comme une aide pour vos chasses aux trésors.

**Cependant, nous ne pouvons être tenus responsables d'éventuelles sanctions sur votre compte Ankama Games.**

**En aucun cas nous ne vous demanderons un accès à votre compte Ankama Games.**

Si le programme vous demande vos identifiants, il s'agit très probablement d'une copie malveillante conçue pour voler vos informations.

Pour rappel, voici le lien officiel de l'application : <https://github.com/ParadiseRG/DofusHunt>.

Dofus Hunt demande une connexion internet pour vérifier l'état des mises à jour.

## II – Installation

Pour installer Dofus Hunt, lancez simplement le fichier d'installation. Celui-ci se chargera d'installer le programme sur votre ordinateur.

Nous vous recommandons de conserver le dossier d'installation par défaut afin d'assurer un fonctionnement optimal.

Information : Lors du premier lancement, Dofus Hunt copiera les fichiers nécessaires à son bon fonctionnement dans le dossier AppData de votre ordinateur.

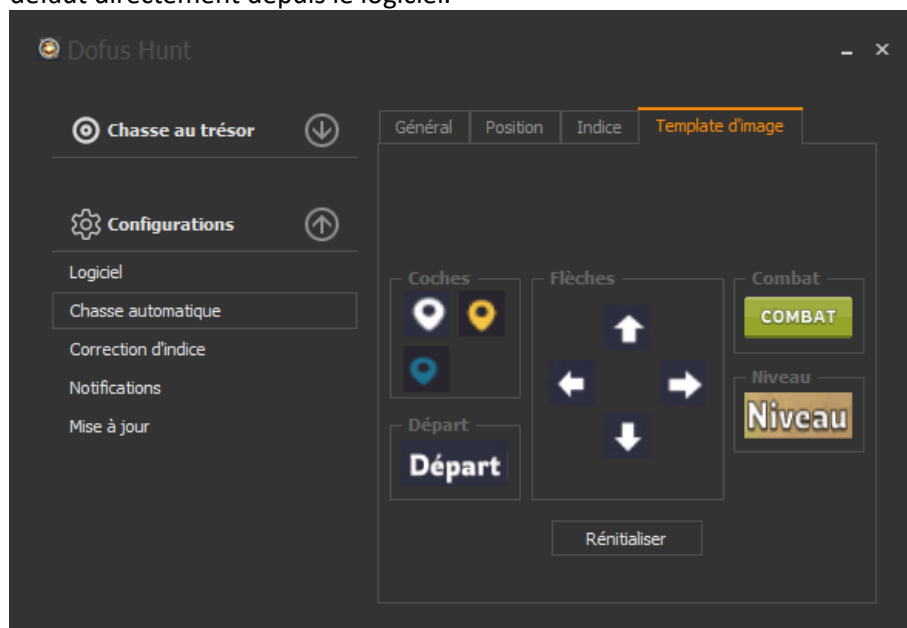
## III – Configurations

### III.1 – Template d'image

Dans un premier temps, pour assurer un fonctionnement optimal, il est recommandé de modifier les modèles d'images utilisés pour la reconnaissance d'image.

Pour ce faire, accédez directement à l'option correspondante dans le logiciel : Configurations > Chasse automatique > Template d'image.

Ensuite, réalisez des captures d'écran des zones de votre interface Dofus et remplacez les images par défaut directement depuis le logiciel.



Description des éléments de l'interface :

1. **Coche blanche** : Correspond à la coche des indices non validés sur l'interface de chasse.
2. **Coche jaune** : Correspond à la coche des indices validés sur l'interface de chasse.
3. **Coche bleue** : Correspond à la coche des indices valides sur l'interface de chasse.
4. **Image de départ** : Représente le texte « Départ » sur l'interface de chasse.
5. **Flèches** : Indiquent la direction des indices sur l'interface de chasse.
6. **Bouton de combat** : Correspond au bouton affiché lorsque la chasse est terminée et propose un combat (non implémenté pour le moment).
7. **Image de niveau** : Indique le niveau de la zone.



## III.2 – Calibrage des captures d'écran

Pour garantir un fonctionnement optimal de l'application, il est nécessaire de configurer précisément les points de capture d'écran. Cette configuration s'effectue dans :

**Configurations > Chasse automatique > Position / Indice**

### *Position :*

- **Point X de la capture d'écran** : Définit la coordonnée X sur votre écran où commencera la capture d'écran pour la position.
- **Point Y de la capture d'écran** : Définit la coordonnée Y sur votre écran où commencera la capture d'écran pour la position.
- **Hauteur de la capture d'écran** : Spécifie la hauteur de la zone capturée pour définir la position (en millimètres).
- **Largeur de la capture d'écran** : Spécifie la largeur de la zone capturée pour définir la position (en millimètres).

### *Indice :*

- **Seuil OCR « Départ »** : Définit le seuil de reconnaissance permettant au logiciel d'identifier la zone de départ (valeur entre 0 et 1).
- **Largeur « Départ »** : Largeur de la zone capturée pour le départ (en millimètres).
- **Hauteur « Départ »** : Hauteur de la zone capturée pour le départ (en millimètres).
- **Seuil OCR « Coche »** : Définit le seuil de reconnaissance permettant au logiciel d'identifier les coches des indices (valeur entre 0 et 1).
- **Seuil OCR « Coche validée »** : Définit le seuil de reconnaissance permettant au logiciel d'identifier les coches des indices validés (valeur entre 0 et 1).
- **Largeur « Indice »** : Largeur de la zone capturée pour les indices (en millimètres).
- **Hauteur « Indice »** : Hauteur de la zone capturée pour les indices (en millimètres).
- **Seuil OCR « Flèches »** : Définit le seuil de reconnaissance permettant au logiciel d'identifier les flèches (valeur entre 0 et 1).
- **Seuil OCR « Combat »** (*non implémenté*) : Définit le seuil de reconnaissance permettant au logiciel d'identifier le bouton de combat (valeur entre 0 et 1).

## III.3 – Calibrage automatique

Le logiciel peut calibrer automatiquement les points de « Position ». Pour ce faire, il vous suffit de vous rendre dans :

**Configurations > Chasse automatique > Général > Calibrer automatiquement.**

**Le calibrage automatique ne fonctionne pas dans la Malle aux trésors, l'indication « Niveau » doit être visible sur votre écran pour fonctionner.**

## III.4 – Configurations générales

Pour améliorer la reconnaissance d'image, vous pouvez (à vos frais) utiliser le service Google Vision, qui offre une meilleure précision que Tesseract. Afin de limiter les coûts, le logiciel utilise Google Vision uniquement si Tesseract ne fournit pas de résultats satisfaisants et uniquement pour la détection de la position.

Une fois que vous avez obtenu votre clé d'API sur la console Google, vous devrez l'ajouter dans un fichier « Google.XML » sous le format suivant (votre clé d'API doit être renseignée entre les balises <APIKey>) :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<GoogleData>

  <APIKey> </APIKey>

</GoogleData>
```

Le paramètre doit également être activé dans la configuration générale.

Le seuil de détection (%) détermine le pourcentage de similarité entre l'indice détecté et celui présent dans le fichier d'indices.

Par exemple, si l'OCR reconnaît « Clef doré » et que votre seuil est réglé à 100%, l'indice correct étant « Clef dorée », aucun résultat ne sera retourné.

En revanche, si le seuil est réglé à 70%, l'indice sera considéré comme correct.

Vous pouvez également activer des raccourcis clavier pour effectuer ces actions :

- **Lancement de la chasse** : Lance le traitement de la chasse.
- **Arrêt de la chasse** : Arrête le traitement de la chasse.
- **Sortie du bâtiment** : Copie une commande d'autopilotage pour sortir du bâtiment lors de la chasse.

## III.5 – Configuration du logiciel

Dans l'onglet Configurations > Logiciel, vous pouvez modifier les paramètres suivants :

- **Opacité** : Définit l'opacité du logiciel.
- **Toujours à l'écran** : Configure le logiciel pour qu'il reste toujours au premier plan.
- **Thème sombre** : Permet de choisir le thème sombre pour l'interface du logiciel.
- **Logs avancés** : Active l'enregistrement d'informations supplémentaires dans les logs du logiciel (disponibles dans le dossier AppData).
- **Supprimer les fichiers de traitement** : Supprime les captures d'écran à la fermeture du logiciel.
- **Supprimer les logs au bout de 3 jours** : Supprime automatiquement les logs datant de plus de 3 jours.
- **Autoriser les notifications** : Permet à l'application d'envoyer des notifications pour vous informer des événements.

- **Mettre à jour automatiquement Dofus Hunt Update** (*non implémenté*) : Met à jour automatiquement le programme de mise à jour de Dofus Hunt.
- **Mettre à jour automatiquement la correction d'indice** : Crée un fichier XML pour enregistrer les corrections d'indices. Par exemple, si ce paramètre est activé et que le logiciel détecte « Clef doré », il sera automatiquement remplacé par « Clef dorée » lors de la prochaine détection.

### III.6 – Correction d'indice

Cet onglet permet d'ajouter des corrections d'indice dans le fichier XML manuellement.

### III.7 – Notifications

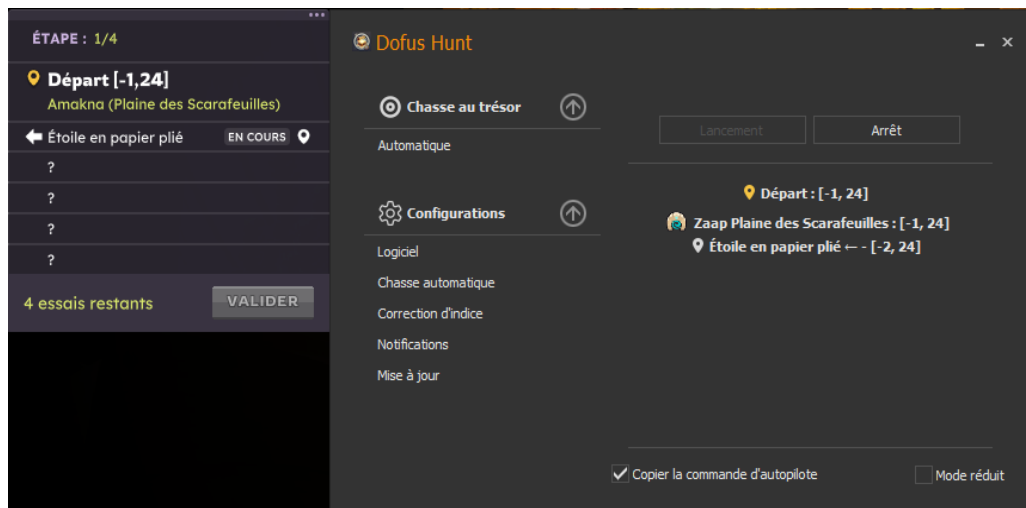
Cet onglet permet de configurer les notifications d'application.

## IV – Chasse automatique

Pour un fonctionnement optimal, il est recommandé de mettre à jour la couleur des coches afin d'éviter que les couleurs se ressemblent trop, et de régler l'opacité des bandes noires sur « Forte ».

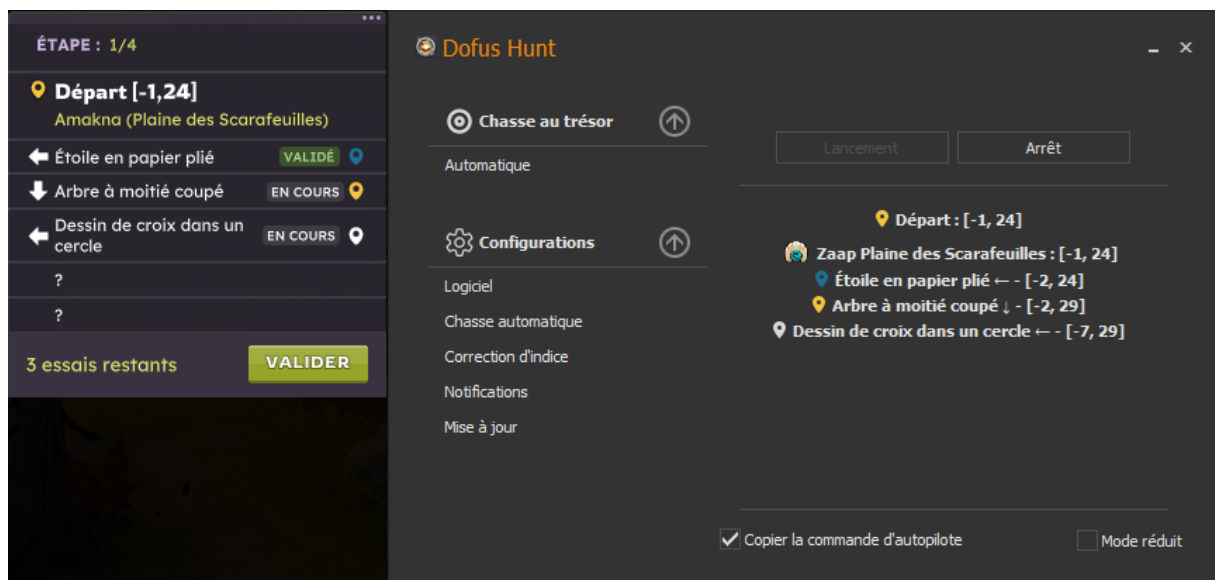


Une fois votre chasse aux trésors récupérée, rendez-vous dans l'onglet « Chasse automatique » et lancez le logiciel en cliquant sur le bouton « Lancement ».



Le logiciel détectera automatiquement si la map de départ est correctement configurée, ainsi que l'indice, et récupérera la position de l'indice.

Les changements d'indice seront également automatiquement détectés.



Une fois le dernier jalon posé, il est recommandé de cliquer directement sur le bouton « Valider » pour éviter les erreurs. De plus, une fois la chasse terminée, il est nécessaire d'arrêter le logiciel manuellement.

Ces points seront améliorés dans une prochaine mise à jour.

**Copier la commande d'autopilote** : Permet de copier automatiquement la commande d'autopilotage vers l'indice.

**Mode réduit** : Réduit l'interface du logiciel.