2019.1.17  
 九级课程体系：

1. 图形化游戏编程，STEAM教学体系，在游戏中学会所有基础编程知识。编程思维，独立思考，想象力
2. 图形化游戏编程，学习游戏中的算法与数据结构知识。分析与解决问题，发散思维
3. 学习专业的编程语言Python，PBL项目制学习爬虫、数据库、智能算法等知识。拓展思维、协作、创新
4. 学习数据结构、流程控制及相关算法，获得系统编程思维。坚持、求知、团队决策
5. 学习计算机网络知识，了解各种编程语言背后共通的数理逻辑，灵活运用算法解决数学问题。辩证思维能力，应用能力
6. 学习计算机操作系统知识，涉及概率学、统计学等数学知识，培养开发简单编程语言。采集数据、记录数据
7. 深入学习计算机系统结构，培养管理和开发linux的能力，最终设计小型CPU芯片。整理、理解数据、会反思
8. 进行复杂数据分析处理，设计简单的弱人工智能，能够自主推动软件开发项目。探究未知、分析能力
9. 与人工智能科技最前沿接轨，搭建、管理大型数据库和大型的网站开发。全面整合能力，达到专业的开发者要求，拥有优秀的思考能力

实践项目：

1. 制作如五子棋类型的简单小游戏。先玩游戏，玩好游戏，在制作出小游戏。
2. 制作生活使用工具，例如计算器，计时器等等。
3. 制作计算机动画，flash、ps、页面设计等等。

理念：要遵循STEAM教学体系，PBL教学形式。