

# 如何制作一份 HOI4 字体（修补版）

—原作者：思绪过分热情 续者：秋起.

HOI4 的字体一直是游戏的重要组成部分，本人经过多次尝试、总结经验，特此给出一份教程（非权威，仅供参考）。

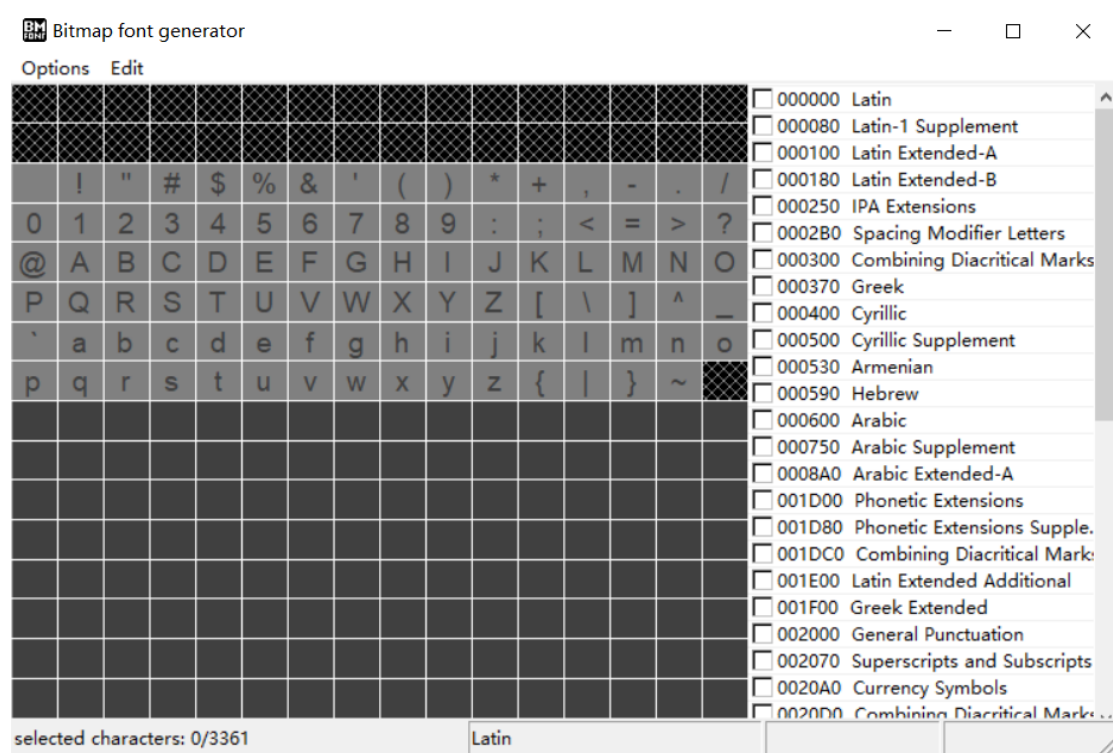
2025. 3. 23 更新

## 第一部分：字体制作

首先，我们了解一下 HOI4 字体制作需要的工具——Bitmap font，游戏内的一切字体都是通过该软件生成的。

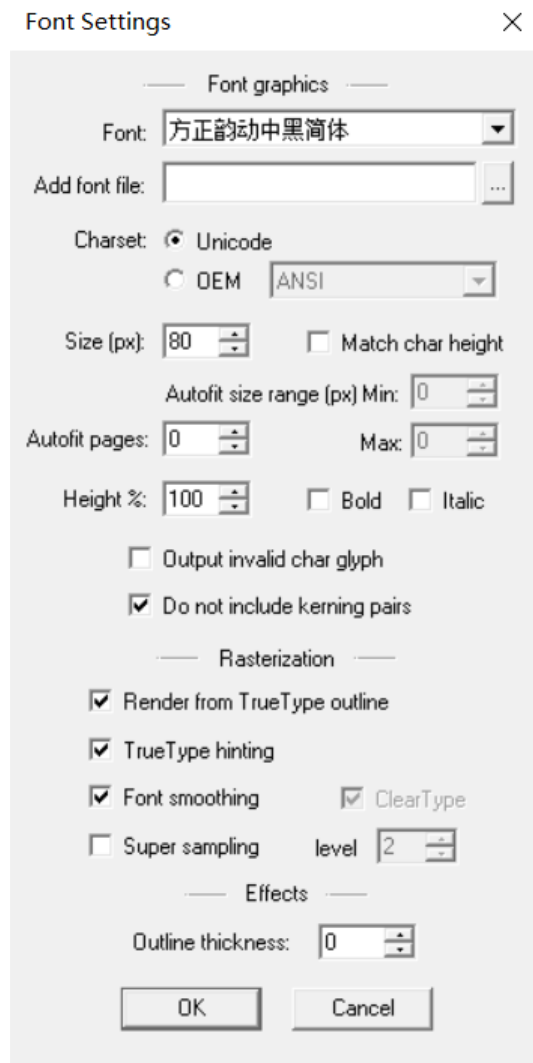
（下载地址：<http://www.angelcode.com/products/bmfont/>）

我们打开软件，看到如下画面：



接下来

点击 **Options** 下的 **Font Settings**，来到如下界面：



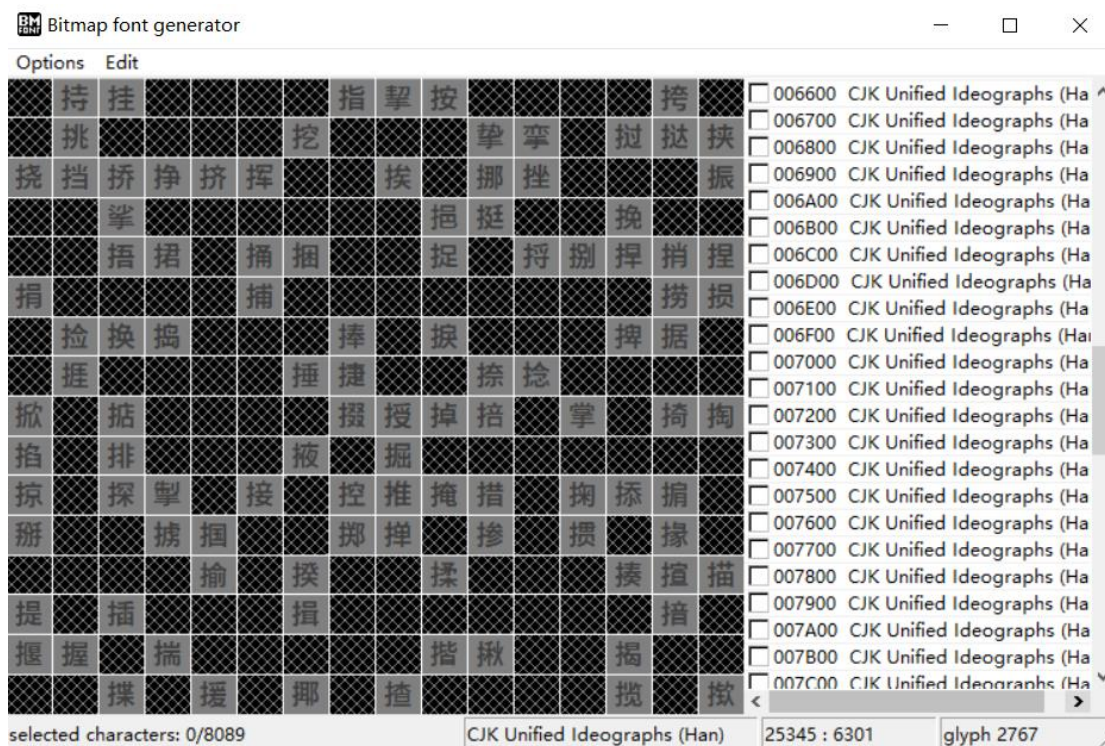
在这一页面，需要关注的地方有两处：

1. **Font**，用于选择需要使用的字体
2. **Size (px)**，用于调节字体的大小

其余选项只需调节到与图中一致即可

完成后，我们来到下一步——选择字符

由于我们此前选择了中文字体，可以看到右侧的字符栏发生了变化：（下页）



这时我们要做的，就是决定这份字体将要在游戏中显示多少个字符

因为我们选择的是汉字字体，所以在这里，我们将所有带“CJK”的栏目选中。此外，还需要选择顶部的 Latin 栏目（拉丁字母）以及含有汉语标点符号栏目。当然，你也可以自行决定其他需要的字符。个人建议少选不如多选，因为一旦出现字符缺失的情况（游戏中显示为“?”的部分），基本上就意味着需要重做字体。

注：因为设计问题，有些字体不能显示字库中所有的汉字（即上图中的黑色区域），故要尽量选择可显示汉字多的字体

接下来，我们来到第三步——输出字体

点击 Options 下的 Export options，来到如下界面：（下页）

Export Options×

Layout

Padding

0

0

A

0

0

Spacing

A

1

B

1

C

☐ Equalize the cell heights

☐ Force offsets to zero

Adaptive padding factor: 

0

Texture

Width: 

256

 Height: 

256

Bit depth: ☒ 8 ☐ 32

☐ Pack chars in multiple channels

Chnl	Value	Invert
A:	<div>glyph</div>	<input type="checkbox"/>
R:	<div>one</div>	<input type="checkbox"/>
G:	<div>one</div>	<input type="checkbox"/>
B:	<div>one</div>	<input type="checkbox"/>

Presets: 

Custom

File format

Font descriptor: ☒ Text ☐ XML ☐ Binary

Textures: 

tga - Targa

Compression: 

None

OK

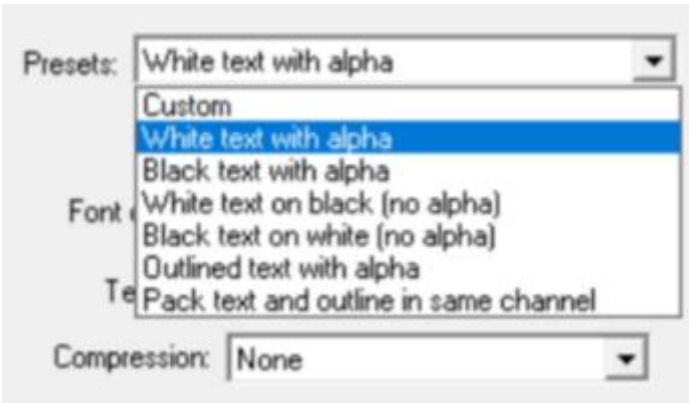
Cancel

在这一页面，需要关注的地方有四处：

1.Width 与 Height，用于决定图像大小，我们将其分别设置为 2048 和 4096

2.Preset，用于调整字体颜色，这里我们只需要看第二、三、六三个选项，Black 生成黑

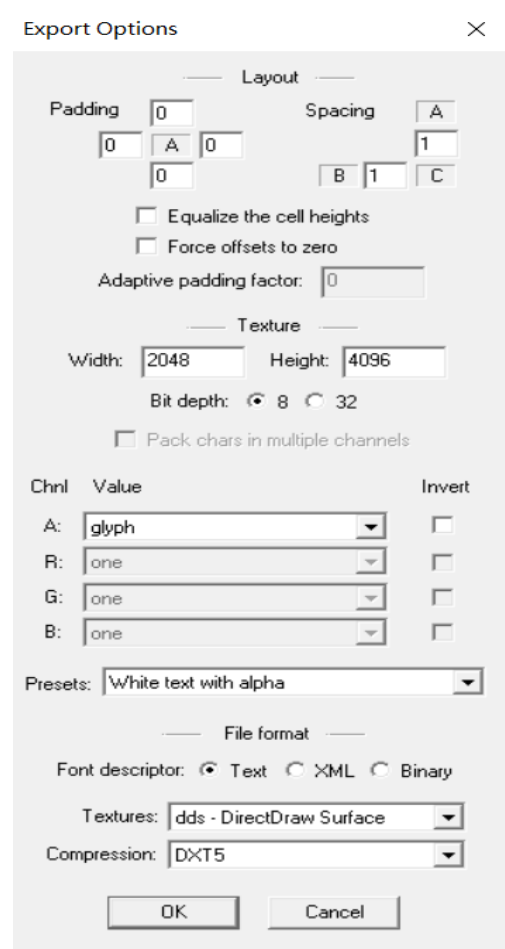
色字，White 生成白色字，Outlined text with alpha 则是生成带黑边的白色字，按需选择即可：



3.Textures，用于决定输出格式，我们选择输出 dds 文件

4.Compression，决定文件的压缩方式，这里需要选择 DXT5 压缩，否则 dds 文件会因为过大而无法读取，字体也就无法显示了

最终效果如下：



然后点击 Options 下的 Save bitmap font as, 输出字体文件, 第一部分就算完成了。

## 第二部分：文件编辑

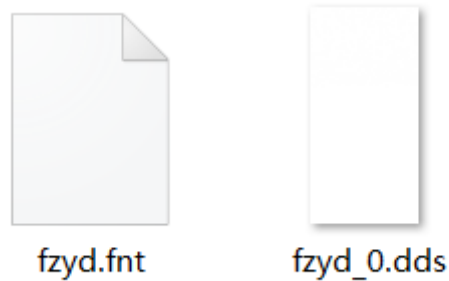
字体输出完成后, 我们会得到两种格式的文件:

第一是 .fnt 文件, 用于辅助字体在游戏内显示

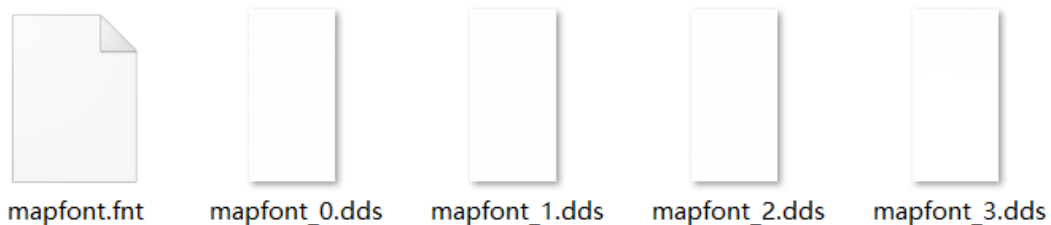
第二是 .dds 文件, 用于存储字体图像

而要想字体正常显示, 这两个文件要一一配对

如果我们生成的字体较小, 那么所有的字体就能全部储存在一张 dds 文件中, 无需做出修改, 直接使用即可:



但若字体的 size 过大 (比如地图字体), 就会出现如图所示 “一对多” 的情况:



显然, 这不满足上述要求。所以我们需要自行创造出条件, 达到一一对应

首先, 我们将生成的 fnt 文件更名为 xxxx\_0.fnt:



mapfont\_0.fnt

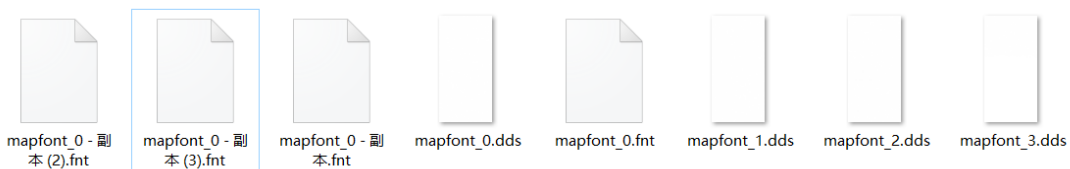
随后，用 notepad++（类似的文件编辑器均可）打开 fnt 文件，看到如下内容：

```
C:\Users\Vincen\Desktop\新建文件夹\mapfont_0.fnt - Notepad++
文件(F)  编辑(E)  视图(V)  编码(M)  语言(L)  设置(S)  工具(O)  运行(R)  插件(P)  窗口(W)  ?
mapfont_0.fnt
1 info face="方正劲风中黑简体" size=80 bold=0 italic=0 charset="" unicode=1 stretch=100 smooth=1 aa=1 padding=0,0,0 spacing=1,1 outline=0
2 common lineHeight=80 base=61 scaleW=2048 scaleH=4096 pages=4 packed=0 alphaChnl=0 redChnl=4 greenChnl=4 blueChnl=4
3 page id=0 file="mapfont_0.dds"
4 page id=1 file="mapfont_1.dds"
5 page id=2 file="mapfont_2.dds"
6 page id=3 file="mapfont_3.dds"
7 chars count=6969
8 char id=32 x=2043 y=0 width=1 height=1 xoffset=0 yoffset=0 xadvance=19 page=0 chnl=15
9 char id=33 x=2039 y=195 width=8 height=55 xoffset=4 yoffset=9 xadvance=17 page=0 chnl=15
10 char id=34 x=2029 y=112 width=18 height=19 xoffset=3 yoffset=10 xadvance=24 page=1 chnl=15
11 char id=35 x=1380 y=4043 width=38 height=52 xoffset=1 yoffset=12 xadvance=40 page=0 chnl=15
12 char id=36 x=219 y=0 width=38 height=68 xoffset=2 yoffset=5 xadvance=41 page=0 chnl=15
13 char id=37 x=1302 y=1501 width=62 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=66 page=3 chnl=15
14 char id=38 x=991 y=1501 width=46 height=55 xoffset=2 yoffset=10 xadvance=50 page=3 chnl=15
15 char id=39 x=2040 y=754 width=6 height=19 xoffset=3 yoffset=10 xadvance=12 page=0 chnl=15
16 char id=40 x=20 y=0 width=18 height=72 xoffset=2 yoffset=8 xadvance=23 page=0 chnl=15
17 char id=41 x=0 y=0 width=19 height=72 xoffset=2 yoffset=8 xadvance=23 page=0 chnl=15
18 char id=42 x=2015 y=23 width=25 height=22 xoffset=2 yoffset=10 xadvance=29 page=1 chnl=15
19 char id=43 x=492 y=4051 width=38 height=39 xoffset=3 yoffset=19 xadvance=44 page=0 chnl=15
20 char id=44 x=900 y=4046 width=9 height=20 xoffset=3 yoffset=55 xadvance=15 page=0 chnl=15
21 char id=45 x=949 y=4058 width=39 height=8 xoffset=2 yoffset=34 xadvance=44 page=1 chnl=15
22 char id=46 x=2032 y=575 width=9 height=9 xoffset=3 yoffset=55 xadvance=16 page=0 chnl=15
23 char id=47 x=2015 y=3338 width=24 height=57 xoffset=0 yoffset=8 xadvance=24 page=0 chnl=15
24 char id=48 x=2010 y=2245 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=1 chnl=15
25 char id=49 x=2015 y=3618 width=20 height=53 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=0 chnl=15
26 char id=50 x=1826 y=4042 width=37 height=53 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=0 chnl=15
27 char id=51 x=2008 y=3881 width=38 height=54 xoffset=1 yoffset=11 xadvance=40 page=2 chnl=15
28 char id=52 x=1787 y=4042 width=38 height=53 xoffset=1 yoffset=11 xadvance=40 page=0 chnl=15
29 char id=53 x=1864 y=4042 width=36 height=53 xoffset=2 yoffset=12 xadvance=40 page=0 chnl=15
30 char id=54 x=2010 y=2300 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=1 chnl=15
31 char id=55 x=1341 y=4043 width=38 height=52 xoffset=1 yoffset=12 xadvance=40 page=0 chnl=15
32 char id=56 x=2010 y=2190 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=1 chnl=15
33 char id=57 x=2010 y=2135 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=1 chnl=15
34 char id=58 x=2036 y=3618 width=9 height=39 xoffset=4 yoffset=25 xadvance=16 page=0 chnl=15
35 char id=59 x=2038 y=1158 width=9 height=50 xoffset=3 yoffset=25 xadvance=16 page=0 chnl=15
36 char id=60 x=949 y=4045 width=38 height=50 xoffset=3 yoffset=13 xadvance=44 page=0 chnl=15
37 char id=61 x=276 y=4058 width=39 height=22 xoffset=2 yoffset=27 xadvance=44 page=1 chnl=15
38 char id=62 x=910 y=4045 width=38 height=50 xoffset=3 yoffset=13 xadvance=44 page=0 chnl=15
39 char id=63 x=2010 y=2079 width=33 height=55 xoffset=3 yoffset=9 xadvance=39 page=1 chnl=15
40 char id=64 x=170 y=1445 width=55 height=57 xoffset=6 yoffset=6 xadvance=67 page=3 chnl=15
41 char id=65 x=1583 y=1499 width=49 height=54 xoffset=1 yoffset=10 xadvance=51 page=3 chnl=15
42 char id=66 x=2005 y=3826 width=42 height=54 xoffset=2 yoffset=10 xadvance=45 page=2 chnl=15
43 char id=67 x=53 y=1503 width=49 height=56 xoffset=0 yoffset=9 xadvance=49 page=3 chnl=15
44 char id=68 x=1778 y=1499 width=45 height=54 xoffset=2 yoffset=10 xadvance=48 page=3 chnl=15
Normal text file length: 801,738 lines: 6,977 Ln: 1 Col: 1 Pos: 1 Windows (CR LF) UTF-8 INS
```

我们将图中所示内容删除：

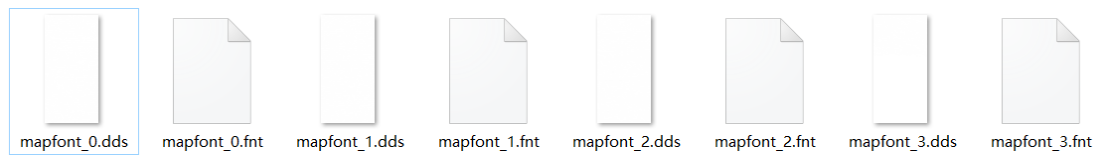
```
page id=0 file="mapfont_0.dds"
page id=1 file="mapfont_1.dds"
page id=2 file="mapfont_2.dds"
page id=3 file="mapfont_3.dds"
```

完成后，将 xxxx\_0.fnt 进行复制，直到与 dds 文件的数量相同：



接下来，将复制得到的文件依次更名为 xxxx\_1.fnt，xxxx\_2.fnt...以此类推，做到与 dds 文件同名：





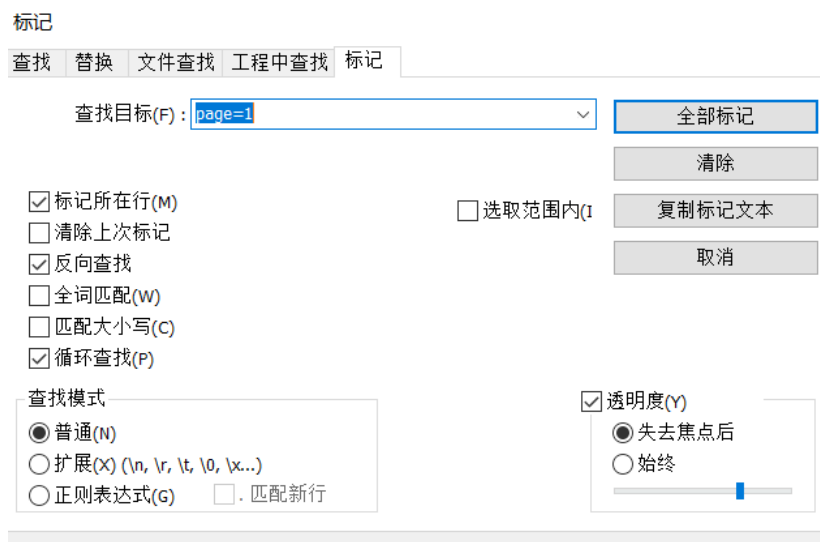
之后，我们一次性打开所有.fnt 文件，并选中 xxxx\_0.fnt

观察文件的内容，我们发现，有些字体的后面带 page=0，有些则是 page=1 或者 2 等等：

```
page=0
page=0
page=1
page=0
page=0
page=3
page=3
page=0
page=0
page=0
page=1
page=0
page=0
page=1
page=0
page=0
page=1
page=0
page=0
page=2
```

而我们要做的就是分门别类，将位于同一 page 的字体放在一起

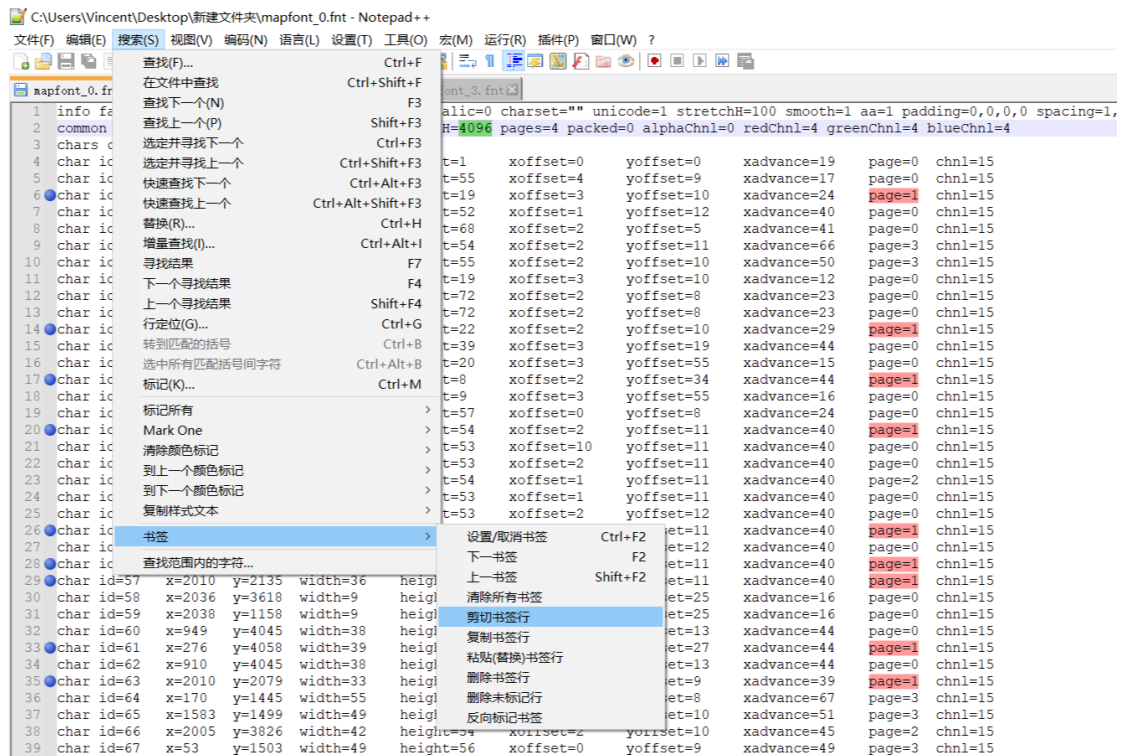
例如，在 xxxx\_0.fnt 中，我们使用“搜索”下的“标记”功能，将所有带 page=1 的行选中：





4	char id=32	x=2043	y=0	width=1	height=1	xoffset=0	yoffset=0	xadvance=19	page=0	chnl=15
5	char id=33	x=2039	y=195	width=8	height=55	xoffset=4	yoffset=9	xadvance=17	page=0	chnl=15
6	char id=34	x=2029	y=112	width=18	height=19	xoffset=3	yoffset=10	xadvance=24	page=1	chnl=15
7	char id=35	x=1380	y=4043	width=38	height=52	xoffset=1	yoffset=12	xadvance=40	page=0	chnl=15
8	char id=36	x=219	y=0	width=38	height=68	xoffset=2	yoffset=5	xadvance=41	page=0	chnl=15
9	char id=37	x=1302	y=1501	width=62	height=54	xoffset=2	yoffset=11	xadvance=66	page=3	chnl=15
10	char id=38	x=991	y=1501	width=46	height=55	xoffset=2	yoffset=10	xadvance=50	page=3	chnl=15
11	char id=39	x=2040	y=754	width=6	height=19	xoffset=3	yoffset=10	xadvance=12	page=0	chnl=15
12	char id=40	x=20	y=0	width=18	height=72	xoffset=2	yoffset=8	xadvance=23	page=0	chnl=15
13	char id=41	x=0	y=0	width=19	height=72	xoffset=2	yoffset=8	xadvance=23	page=0	chnl=15
14	char id=42	x=2015	y=23	width=25	height=22	xoffset=2	yoffset=10	xadvance=29	page=1	chnl=15
15	char id=43	x=492	y=4051	width=38	height=39	xoffset=3	yoffset=19	xadvance=44	page=0	chnl=15
16	char id=44	x=900	y=4046	width=9	height=20	xoffset=3	yoffset=55	xadvance=15	page=0	chnl=15
17	char id=45	x=949	y=4058	width=39	height=8	xoffset=2	yoffset=34	xadvance=44	page=1	chnl=15
18	char id=46	x=2032	y=575	width=9	height=9	xoffset=3	yoffset=55	xadvance=16	page=0	chnl=15
19	char id=47	x=2015	y=3338	width=24	height=57	xoffset=0	yoffset=8	xadvance=24	page=0	chnl=15
20	char id=48	x=2010	y=2245	width=36	height=54	xoffset=2	yoffset=11	xadvance=40	page=1	chnl=15
21	char id=49	x=2015	y=3618	width=20	height=53	xoffset=10	yoffset=11	xadvance=40	page=0	chnl=15
22	char id=50	x=1826	y=4042	width=37	height=53	xoffset=2	yoffset=11	xadvance=40	page=0	chnl=15
23	char id=51	x=2008	y=3881	width=38	height=54	xoffset=1	yoffset=11	xadvance=40	page=2	chnl=15
24	char id=52	x=1787	y=4042	width=38	height=53	xoffset=1	yoffset=11	xadvance=40	page=0	chnl=15
25	char id=53	x=1864	y=4042	width=36	height=53	xoffset=2	yoffset=12	xadvance=40	page=0	chnl=15
26	char id=54	x=2010	y=2300	width=36	height=54	xoffset=2	yoffset=11	xadvance=40	page=1	chnl=15
27	char id=55	x=1341	y=4043	width=38	height=52	xoffset=1	yoffset=12	xadvance=40	page=0	chnl=15
28	char id=56	x=2010	y=2190	width=36	height=54	xoffset=2	yoffset=11	xadvance=40	page=1	chnl=15
29	char id=57	x=2010	y=2135	width=36	height=54	xoffset=2	yoffset=11	xadvance=40	page=1	chnl=15
30	char id=58	x=2036	y=3618	width=9	height=39	xoffset=4	yoffset=25	xadvance=16	page=0	chnl=15
31	char id=59	x=2038	y=1158	width=9	height=50	xoffset=3	yoffset=25	xadvance=16	page=0	chnl=15
32	char id=60	x=949	y=4045	width=38	height=50	xoffset=3	yoffset=13	xadvance=44	page=0	chnl=15
33	char id=61	x=276	y=4058	width=39	height=22	xoffset=2	yoffset=27	xadvance=44	page=1	chnl=15
34	char id=62	x=910	y=4045	width=38	height=50	xoffset=3	yoffset=13	xadvance=44	page=0	chnl=15
35	char id=63	x=2010	y=2079	width=33	height=55	xoffset=3	yoffset=9	xadvance=39	page=1	chnl=15
36	char id=64	x=170	y=1445	width=55	height=57	xoffset=6	yoffset=8	xadvance=67	page=3	chnl=15
37	char id=65	x=1583	y=1499	width=49	height=54	xoffset=1	yoffset=10	xadvance=51	page=3	chnl=15

使用“书签”功能，将所有标记行剪切：



完成后，我们切换到 xxxx\_1.fnt，将其中的所有字符代码清空：

```
info face="方正幼中黑简体" size=80 bold=0 italic=0 charset="" unicode=1 stretchH=100 smooth=1 aa=1 padding=0,0,0 spacing=1,1 outline=0
common lineHeight=80 base=61 scaleW=2048 scaleH=4096 pages=4 packed=0 alphaChnl=0 redChnl=4 greenChnl=4 blueChnl=4
chars count=6964
```

随后，将 xxxx\_0.fnt 中剪切得到的内容粘贴上去。如此一来，xxxx\_1.fnt 中就仅存在 page = 1 的字符了：

```
chars count=6969
char id=34 x=2029 y=112 width=18 height=19 xoffset=3 yoffset=10 xadvance=24 page=1 chnl=15
char id=42 x=2015 y=23 width=25 height=22 xoffset=2 yoffset=10 xadvance=29 page=1 chnl=15
char id=45 x=949 y=4058 width=39 height=8 xoffset=2 yoffset=34 xadvance=44 page=1 chnl=15
char id=48 x=2010 y=2245 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=1 chnl=15
char id=54 x=2010 y=2300 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=1 chnl=15
char id=56 x=2010 y=2190 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=1 chnl=15
char id=57 x=2010 y=2135 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=11 xadvance=40 page=1 chnl=15
char id=61 x=276 y=4058 width=39 height=22 xoffset=2 yoffset=27 xadvance=44 page=1 chnl=15
char id=63 x=2010 y=2079 width=33 height=55 xoffset=3 yoffset=9 xadvance=39 page=1 chnl=15
char id=76 x=2010 y=2355 width=36 height=54 xoffset=2 yoffset=10 xadvance=37 page=1 chnl=15
char id=83 x=2002 y=1536 width=44 height=56 xoffset=1 yoffset=9 xadvance=45 page=1 chnl=15
char id=94 x=0 y=4058 width=39 height=32 xoffset=-2 yoffset=12 xadvance=35 page=1 chnl=15
char id=98 x=2010 y=2023 width=35 height=55 xoffset=1 yoffset=10 xadvance=37 page=1 chnl=15
char id=100 x=2010 y=1967 width=36 height=55 xoffset=3 yoffset=10 xadvance=42 page=1 chnl=15
char id=107 x=2010 y=2465 width=34 height=54 xoffset=2 yoffset=10 xadvance=37 page=1 chnl=15
char id=113 x=2010 y=1853 width=36 height=56 xoffset=1 yoffset=23 xadvance=40 page=1 chnl=15
char id=121 x=2010 y=1910 width=36 height=56 xoffset=2 yoffset=24 xadvance=39 page=1 chnl=15
char id=126 x=2010 y=2520 width=35 height=12 xoffset=4 yoffset=32 xadvance=44 page=1 chnl=15
char id=8212 x=989 y=4058 width=69 height=6 xoffset=0 yoffset=35 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=8221 x=2015 y=0 width=26 height=22 xoffset=4 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=8230 x=772 y=4058 width=56 height=10 xoffset=6 yoffset=32 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=8242 x=2015 y=112 width=13 height=21 xoffset=5 yoffset=11 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=8243 x=2015 y=46 width=25 height=21 xoffset=0 yoffset=11 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=19968 x=884 y=4058 width=64 height=8 xoffset=2 yoffset=31 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20010 x=1695 y=1790 width=66 height=62 xoffset=1 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20016 x=1472 y=1024 width=63 height=63 xoffset=3 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20018 x=1477 y=1600 width=57 height=63 xoffset=5 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20024 x=924 y=3050 width=65 height=62 xoffset=2 yoffset=7 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20026 x=1342 y=1536 width=59 height=63 xoffset=3 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20041 x=1188 y=3050 width=65 height=62 xoffset=2 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20052 x=1452 y=3050 width=65 height=62 xoffset=2 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20061 x=1782 y=3050 width=65 height=62 xoffset=2 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20065 x=1008 y=1600 width=58 height=63 xoffset=5 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20083 x=670 y=1853 width=66 height=62 xoffset=1 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20105 x=64 y=576 width=63 height=63 xoffset=3 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20128 x=381 y=4058 width=61 height=19 xoffset=4 yoffset=10 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20130 x=1254 y=3113 width=65 height=62 xoffset=1 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20134 x=576 y=576 width=63 height=63 xoffset=2 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20137 x=640 y=576 width=63 height=63 xoffset=3 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20139 x=704 y=576 width=63 height=63 xoffset=3 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
char id=20146 x=945 y=1152 width=62 height=63 xoffset=2 yoffset=6 xadvance=68 page=1 chnl=15
```

接着重复以上操作，直到修改完所有的 fnt 文件

到这里，整个制作流程宣告结束。

## 第三部分-应用字体

接下来，只需要将所制作好的字体放入游戏中便可以使用了，这里为大家提供两种方式，一种为新建字体（最为常用），另一种为覆盖字体（诸如地图字体覆盖）。

### （一）新建字体

顾名思义，新建字体便是一种从无到有的过程。

首先，先将上述过程中制作完成的字体文件放入 gfx/fonts 文件夹中。

随后，我们到 interface 文件夹中，创建任意一个\*.gfx（\*为任意文件名）文件（推荐是复制一个，然后清空）。

创建完毕后，对于创建字体，我们有如下模板：

```

35
36 5.自建字体
37 bitmapfonts = {
38     bitmapfont = {
39         name = 字体名字
40         path = 字体所在路径
41         color = 字体的默认颜色（选填，一般在制作时就已经定义完成） -
42             白色: 0xffffffff -黑色: 0x00000000
43         border_color = 是字体的边框颜色（选填，一般在制作时就已经定义完成）
44         fontfiles = { 当字体文件大于1个时。则使用fontfiles 代替 path
45             进行注册字体
46             <path>
47             <path>
48         }
49         textcolors = { 字体颜色（选填）
50             <symbol> = { <r> <g> <b> }
51         }
52         cursor_offset = { 偏移字体的文本光标。定义 x 位置，然后定义 y
53             位置。（wiki如是说）
54             x = x
55             y = y
56     }
57 }
58

```

根据该模板，我们可以进行字体注册，但存在几个需要注意的问题：

1. **path 和 fontfiles 的选择：**若你的字体文件只有 1 个，则可以选择使用 path/fontfiles。若大于等于 2 个，则只能选择 fontfiles 代替 path。
2. 一般的字体，只需要 name、path/fontfiles、color 组成，其他可根据实际需要使

用。

最后，可以找到你想要修改的字体所对应的 GUI，在 font 处进行变更 name。即可完成完整流程

## （二）覆盖字体

同样地，我们也可以选择进行覆盖字体。即用新制作完毕的字体替换原有字体。

对于覆盖字体，我们有如下模板：

```

6.字体：覆盖特定区域位置设定的字体（例如地图字体）
bitmapfonts = {
    bitmapfont_override = {
        name = 字体名字
        fontfiles = {字体文件所在路径
            <path>
            <path>
        }
        languages = { 该变动生效适用于哪些语言
            <language>
            <language>
        }
    }
}

```

同时注意，我们推荐在 interface/core\_chinese 中修改 bitmapfont\_override。至此



进入游戏，大功告成：



附：

最后，向大家附上这些代码模板的来源：霜泽(秋起)图书馆。

秋起图书馆 Steam 创意工坊地址：

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3445449478>

秋起图书馆 GitHub 地址：

<https://github.com/jingzhouzhidi/QIUQI-LIBRARY>

## 霜泽(秋起)图书馆组织架构

霜泽图书馆 代码主馆区	霜泽图书馆 代码雪煤馆区	霜泽图书馆 汉化组	霜泽图书馆 美术馆区
 霜泽图书馆 (主馆) 群号：378525932	 霜泽图书馆 (雪煤馆) 群号：1026294736	 霜泽图书馆 (汉化组) 群号：996535362	 霜泽图书馆 (美术馆) 群号：976242794
群号 378525932	群号 1026294736	群号 996535362	群号 976242794

欢迎各位模组界同志们的到来