决策制作

1. 决策种类（categories）

决策种类 = {

iron（图标） = 图片

allowed（允许） ={条件}

visible（可显现的） ={某句代码}

}

1. 决策编写

决策种类 = {

决策名称 = {

iron（图标） = 图片

allowed（允许） ={条件}

available（条件）

visible（可显现的） ={某句代码}

complete\_effect（效果）

外加内容：

fire\_only\_once #是否触发一次

days\_remove = 5 #在移除前保留5天

days\_re\_enable = 5 #将在界面中显示，5天后可以再次选择

}