|  |
| --- |
| **手把手教你修改内阁** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  | | --- | | 0.首先你需要下载一个文本编辑器（如UE、Notepad++、Atom之类的） 1.让我们打开,游戏根目录\common\ideas，ideas文件夹。 2.打开你所需要修改的国家的名称的文件（例如，民国：china，德国：germany，中共：comchina） 3以中共（国家代码：PRC）为例，使用文本编辑器打开，你会发现国家内阁领导人都以基本一致的格式出现在文本中（p社游戏易修改的优点）像周总理 http://bbs.52pcgame.net/data/attachment/forum/201707/03/084644jf97ww0qeg29nrr9.png.thumb.jpg  **enlai.PNG** (4.01 KB, 下载次数: 0)  [下载附件](http://bbs.52pcgame.net/forum.php?mod=attachment&aid=MTcxMjM1fDVmNGI0MDY2fDE1MDc1NjA4MjR8MjU4NDA3fDk3MTcz&nothumb=yes)  [保存到相册](javascript:;)  周总理  2017-7-3 08:46 上传  4.开始分析内阁成员的代码的组成部分，可以得知内阁成员的格式分为以下几个部分： （1）.内阁成员名称，如周总理为：PRC\_zhou\_enlai,其中PRC为国家代码，zhou\_enlai为内阁姓名，这个可以随意修改，这样的格式（国家+姓名）只是p社方便修改，你可以随意写（钢铁雄心4也许能用中文），不影响实际效果，但不要重复了。 （2）.内阁成员图片，如周总理为:picture = generic\_political\_advisor\_asia\_2，明显是p社偷工减料的大众脸，我们可以自己找一些图片进行修改来用。（3）.内阁成员条件，如周总理为：allowed = {original\_tag = PRC}，意思是只有中共（PRC）才能使用的限制。  （4）.内阁成员特质，如周总理为：traits = { ideological\_crusader }，意思是：特质为意识形态十字军。这是我们修改的关键，现在我们要打开common\country\_leader，国家领袖文件夹，打开00\_traits文件，这便是内阁成员效果的文件，貌似也是将军们的特质文件，让我们以周总理的的特质为例，我们可以看到周总理的特质为 http://bbs.52pcgame.net/data/attachment/forum/201707/03/085932iabvqdvbzo1h1d6h.png.thumb.jpg  **tezhi.PNG** (3.78 KB, 下载次数: 0)  [下载附件](http://bbs.52pcgame.net/forum.php?mod=attachment&aid=MTcxMjM2fDJjNjYyMDA4fDE1MDc1NjA4MjR8MjU4NDA3fDk3MTcz&nothumb=yes)  [保存到相册](javascript:;)  周总理特质  2017-7-3 08:59 上传  。 其中ideological\_crusader为特质名称（52翻译：意识形态十字军）效果我们只看最后一行就好了，如：opinion\_gain\_monthly\_same\_ideology\_factor = 1.0，和相同意识形态的国家改善关系的加成，我们可以修改成任意变量（我之后可能会收集一些最新的变量） | |
|  |