Compétences :

* Anglais/Espagnole/Français

Logiciel Maitrisé :

* Blender – intermédiaire
* Unity - Avancé
* World/Excel/Powerpoint
* Adobe – Premier Pro, After Effect, Photoshop
* Krita (logiciel de dessin)

Langage de Programmation Maitrisé :

* Python – Avancé
* C# - Avancé
* LUA – intermédiaire
* C++ - Débutant
* Html/css – intermédiaire
* Algorithme – bah on verra
* SQL – intermédiaire
* Arduino – Débutant

Expérience Professionnel :

* [24H de l’innovation](https://www.facebook.com/photo/?fbid=616186759535631&set=pcb.616190922868548)
* [Stage à la Wild Code School](https://www.wildcodeschool.com/fr-FR/campus/biarritz)
* Cours particulier d’informatique et de programmation en jeu vidéo
* Développement, d’un jeu vidéo « Xoxo le piment » de sa conception à sa réalisation en collaboration avec [Gil Lescure](https://gl-design.net/)
* Modélisation 3D pour [Parabolik](https://parabolik.fr/)

Projet Personnelle :

* [Chaîne YouTube](https://www.youtube.com/channel/UCqunbLMrIy6U0yBCkYJdheA): Filmé, réalisé, montage vidéo, écriture
* Masque LED
* Jeu vidéo « [Passerelle fighters VII](https://www.piggyisland.fr/games/PasserelleFightersVII)» jeu de combat

Centre d’intérêt :