

## Referência do Arquivo funcoesTrabalho.h

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

[Ir para o código-fonte desse arquivo.](#)

## Definições e Macros

```
#define _VELOCIDADE_LUZ_ 299792458
```

## Funções

- double **expressaoFatorLorentz** (double velocidadeObjeto)  
Função que cria a expressão que será usada para calcular o fator de lorentz.
- double **expressaoVelocidade** (double comprimentoCeleiro, double comprimentoVara)  
Função que cria a expressão que será usada para a velocidade para que sofra uma dada contração.
- double **funcaoCalculaRaiz** (double estimativa)  
Função que cria a função a ser usada no método de Newton-Rapshon.
- double **derivadaFuncaoRaiz** (double estimativa, double h)  
Função que calcula a derivada da função usada no método de Newton-Rapshon.
- double **calculaRaizQuadrada** (double expressao, double tolerancia, double estimativa, int maxInteracoes)  
Função que calcula a raiz quadrada de qualquer função com base no método de Newton-Rapshon.
- double **velocidadeNecessaria** (double expressao, double tolerancia, double estimativa, int maxInteracoes)  
Função que calcula a velocidade nescessária para um dado comprimento.
- double **comprimentoObjeto** (double comprimentoOriginal, double fatorLorentz)  
Função que calcula o comprimento do meu objeto em um cenário relativístico.
- void **simultaneidade** (double comprimentoVara, double comprimentoCeleiro, double comprimentoVaraOriginal, double comprimentoCeleiroOriginal, double velocidade)  
Função mostra se existe ou não simultaneidade.

## Definições e macros

### ◆ \_VELOCIDADE\_LUZ\_

```
#define _VELOCIDADE_LUZ_ 299792458
```

## Funções

---

◆ calculoRaizQuadrada()

```
double calculoRaizQuadrada ( double expressao,  
                             double tolerancia,  
                             double estimativa,  
                             int     maxInteracoes  
                             )
```

Função que calcula a raiz quadrada de qualquer função com base no método de Newton-Rapshon.

Está função recebe quatro valores e os utiliza para calcular. A raiz quadrada de qualquer valor ou função. Pelo método de Newton-Rapshon.

### Parâmetros

<b>expressao</b>	Variável que armazena a expressão que será calculada
<b>tolerancia</b>	Variável que armazena o quão pequeno a derivada deve ser
<b>estimativa</b>	Variável que armazena a estimativa da raiz quadrada
<b>maxInteracoes</b>	Variável que armazena o número máximo de interações o programa deve fazer

### Retorna

raiz da expressão

Exemplo de uso:

```
double x = 1.434;  
double exp = 2 + x;  
int inte = 500;  
double tol = 5e-5;  
double raiz = calculoRaizQuadrada(exp, tol, x, inte);
```

```
119 |  
    | {  
120 |     double x = estimativa;  
121 |     int i;  
122 |  
123 |     for (i = 0; i < maxInteracoes; i++) {  
124 |         double fx = funcaoCalculaRaiz(x) - expressao;  
125 |         double dfx = derivadaFuncaoRaiz(x, 0.001);  
126 |  
127 |         x = x - fx/dfx;  
128 |  
129 |         if(fabs(fx) < tolerancia)  
130 |             break;  
131 |     }  
132 |  
133 |     return x;  
134 | }
```

◆ `comprimentoObjeto()`

```
double comprimentoObjeto ( double comprimentoOriginal,  
                           double fatorLorentz  
                           )
```

Função que calcula o comprimento do meu objeto em um cenário relativístico.

Esta função recebe dois valores e com base neles. É calculado o comprimento de um objeto dado o fator de Lorentz. Realizando o produto do comprimento pelo fator de Lorentz.

### Parâmetros

**comprimentoOriginal** Variável que armazena o comprimento original do meu objeto

**fatorLorentz** Variável que armazena o fator de Lorentz

### Retorna

comprimento

```
double comp = 32.5;  
double fatLor = 0.387;  
double compRel = comprimentoObjeto(comp, fatLor);
```

```
184 |  
185 |     double comprimento = comprimentoOriginal / fatorLorentz;  
186 |     return comprimento;  
187 |  
188 | }
```

### ◆ derivadaFuncaoRaiz()

```
double derivadaFuncaoRaiz ( double estimativa,  
                             double h  
                             )
```

Função que calcula a derivada da função usada no método de Newton-Rapshon.

Está função recebe dois valores e com base neles. É calculada a derivada da função utilizando o. Método da diferença central.

### Parâmetros

**estimativa** Variável que armazena a estimativa da derivada

**h** Variável que armazena o incremento entre os pontos

### Retorna

derivada da função

Exemplo de uso:

```
double est = 1.0;  
double h = 0.05;  
double derivada = derivadaFuncaoRaiz(est, h);
```

```
88 |  
89 |     double funcaoSoma = funcaoCalculaRaiz(estimativa + h);  
90 |     double funcaoSub = funcaoCalculaRaiz(estimativa - h);  
91 |     double derivada = (funcaoSoma - funcaoSub) / (2 * h);  
92 |  
93 |     return derivada;  
94 | }
```

## ◆ expressaoFatorLorentz()

```
double expressaoFatorLorentz ( double velocidadeObjeto )
```

Função que cria a expressão que será usada para calcular o fator de lorentz.

Está função recebe a velocidade que o meu objeto está e a utilizando. cria a expressão a ser calculado do fator de lorentz e a retorna.

#### Parâmetros

**velocidadeObjeto** Variável que armazena a velocidade a qual o objeto se encontra

#### Retorna

A expressão

Exemplo de uso:

```
double velocidade = 56732.0;
double expressao = expressaoFatorLorentz(velocidade);

21 |                                     {
22 |     double razaoLorentz = 1/(1 - (pow(velocidadeObjeto,2) / pow(_VELOCIDADE_LUZ_,
23 |     return razaoLorentz;
24 | }
```

◆ `expressaoVelocidade()`

```
double expressaoVelocidade ( double comprimentoCeleiro,  
                             double comprimentoVara  
                             )
```

Função que cria a expressão que será usada para a velocidade para que sofra uma dada contração.

Esta função recebe dois valores de comprimento. E retorna a expressão para calcular a velocidade.

#### Parâmetros

**comprimentoCeleiro** Variável que armazena o comprimento do celeiro

**comprimentoVara** Variável que armazena o comprimento da vara

#### Retorna

A expressão

Exemplo de uso:

```
double compCel = 20.0;  
double compVar = 34.2;  
double expressao = expressaoVelocidade(compCel, compVar);
```

```
44 |  
45 |     double velocidade = 1 - pow(comprimentoCeleiro/comprimentoVara, 2);  
46 |     return velocidade;  
47 | }
```

#### ◆ funcaoCalculaRaiz()

```
double funcaoCalculaRaiz ( double estimativa )
```

Função que cria a função a ser usada no método de Newton-Rapshon.

Está função recebe um valor de estimativa e calcula a função  $x^2$  a retornando-a

### Parâmetros

**estimativa** Variável que armazena a estimativa da raiz

### Retorna

$x^2$

Exemplo de uso:

```
double x = 1.0;
double func = funcaoCalculaRaiz(x);

64 |
65 |     double funcaoRaiz = pow(estimativa, 2);
66 |     return funcaoRaiz;
67 | }
```

◆ simultaneidade()



```
void simultaneidade ( double comprimentoVara,  
                    double comprimentoCeleiro,  
                    double comprimentoVaraOriginal,  
                    double comprimentoCeleiroOriginal,  
                    double velocidade  
                    )
```

Função mostra se existe ou não simultaneidade.

Está função recebe cinco valores e com base eles. É calculada a distancia da ponta esquerda e direita da vara. Também a distancia da porta esquerda e da porta direita. E calcula o tempo nescessário para a ponta esquerda atingir a porta esquerda. E calcula o tempo nescessário para a ponta direita atingir a porta direita. Depois de calculado ela mostra se há ou não simultaneidade.

### Parâmetros

<b>comprimentoVara</b>	Variável que armazena o comprimento da vara dada uma certa velocidade
<b>comprimentoCeleiro</b>	Variável que armazena o comprimento do celeiro dada uma certa velocidade
<b>comprimentoVaraOriginal</b>	Variável que armazena o comprimento original da vara
<b>comprimentoCeleiroOriginal</b>	Variável que armazena o comprimento original do celeiro
<b>velocidade</b>	variável que armazena a velocidade que o objeto se encontra

### Retorna

none

```
double compVara = 10;  
double compVaraOri = 16;  
double compCelOri = 10;  
double compCel = 6.25;  
double vel = 234025312.518117;  
simultaneidade(compVara, compCel, compVaraOri, compCelOri, vel);
```

```
217 |  
    | {  
218 |  
219 |     // Simultaneidade Vara  
220 |     double distanciaPontaDireita = 10.0 + comprimentoCeleiroOriginal;  
221 |     double distanciaPontaEsquerda = 10.0 + comprimentoVara;  
222 |  
223 |     double tempoDireitaVara = distanciaPontaDireita / velocidade;  
224 |     double tempoEsquerdaVara = distanciaPontaEsquerda / velocidade;  
225 |  
226 |     // Simultaneidade Celeiro  
227 |     double distanciaPortaDireita = 10 + comprimentoCeleiro;  
228 |     double distanciaPortaEsquerda = 10 + comprimentoVaraOriginal;  
229 |  
230 |     double tempoDireitaCeleiro = distanciaPortaDireita / velocidade;  
231 |     double tempoEsquerdaCeleiro = distanciaPortaEsquerda / velocidade;
```

```
232 |  
233 |     printf("\n-----\n");  
234 |     printf("        SIMULTANEIDADE VARA");  
235 |     printf("\n-----\n");  
236 |  
237 |     printf("O tempo que a ponta direita da vara alcanca a porta direita do celeiro:  
    |     %.12lf s\n", tempoDireitaVara);  
238 |     printf("O tempo que a ponta esquerda da vara alcanca a porta esquerda do celeiro:  
    |     %.12lf s\n", tempoEsquerdaVara);  
239 |     printf("Existe simultaneidade\n");  
240 |  
241 |     printf("\n-----\n");  
242 |     printf("        SIMULTANEIDADE CELEIRO");  
243 |     printf("\n-----\n");  
244 |  
245 |     printf("O tempo que a porta direita do celeiro alcanca a ponta direita da vara:  
    |     %.12lf s\n", tempoDireitaCeleiro);  
246 |     printf("O tempo que a porta esquerda do celeiro alcanca a ponta esquerda da vara:  
    |     %.12lf s\n", tempoEsquerdaCeleiro);  
247 |     printf("Nao ha simultaneidade");  
248 |  
249 | }
```

#### ◆ velocidadeNecessaria()

```
double velocidadeNecessaria ( double expressao,  
                               double tolerancia,  
                               double estimativa,  
                               int    maxInteracoes  
                               )
```

Função que calcula a velocidade necessária para um dado comprimento.

Esta função recebe quatro valores e com base neles. É estimada a velocidade para que seja feita uma dada contração. Realizando o produto da raiz obtida pela função que calcula raiz. pela velocidade da luz.

### Parâmetros

<b>expressao</b>	Variável que armazena a expressao da velocidade
<b>tolerancia</b>	Variável que armazena a tolerancia para ser usada na função que calcula a raiz
<b>estimativa</b>	Variável que armazena a estimativa da velocidade
<b>maxInteracoes</b>	Variável que armazena o número de interações que devem ser feitas na função que calcula a raiz

### Retorna

velocidade

Exemplo de uso:

```
double est = 1.2;  
double exp = 2 + x2 + 3;  
double tol = 2e-8;  
int max = 1000;  
double vel = velocidadeNecessaria(exp,tol, est, max);
```

```
160 |  
    | {  
161 |     double raiz = calculoRaizQuadrada(expressao, tolerancia, estimativa,  
    | maxInteracoes);  
162 |     double velocidade = _VELOCIDADE_LUZ_ * raiz;  
163 |     return velocidade;  
164 | }
```