**Bugs War**

Человек ? шел по неоживленной улице города, раздумывая о чем-то своем. Тут его внимание привлек прокатившейся ему под ноги маленький, размером с грецкий орешек, полупрозрачный стеклянный шарик. Подобрав его и немного покрутив в руках, он решил поднять голову и посмотреть сквозь него на солнце. В момент, когда блик отразился сквозь стекло, произошла вспышка света и шарик, упал на тротуар. Человек ? исчез.

Персонаж оказывается внутри сферы в центре около(на) колонны(е) ?. Он должен пройти три уровня, каждый из которых сложнее предыдущего, не потратив все 5 жизней. Каждый цвет на карте обозночает каждый уровень. Для того чтобы выбраться из западни, ему необходимо собрать три артефакта, каждый из которых поделен на три части, разбросанные по всему полю, и вставить его в отверстия в колонне, но сделать это не так уж и просто: коварные жуки, обитатели стеклянного шара, будут всячески мешать ему, забирать его силы. Положить артефакт в колонну можно только тогда, когда он будет собран полностью.

Персонаж может: ходить, бить (рукой или рогом жука), собирать артефакты, поднимать щит из жука ?.

Когда персонаж убивает жука, есть шанс на выпадение брони или меча?, которая улучшит его здоровье.

Жуки могут: бегать, летать, бить, свистеть ?, таскать куски артефактов.

Если у персонажа закончилась одна жизнь, то он появляется в центре, артефакты остаются в том месте, где он был.

Как только герой собрал один артефакт, противники становятся агресивнее.

Если 5 жизней закончилось,то , к сожалению, персонаж погиб и он остается в сфере на растерзание жукам навсегда.