

# Introduction

Dans les bas-fonds de l'industrie technologique, cinq esprits brillants se sont unis au sein d'une entreprise de développement informatique. Leur ambition était immense : créer une technologie révolutionnaire capable de transcender les limites de la réalité. Après des mois d'efforts acharnés, ils ont donné naissance à une petite merveille de l'ingénierie : une puce minuscule implantable, offrant une connexion directe avec le monde virtuel. Cependant, leur joie fut de courte durée.

Une personne puissante, mue par des intérêts personnels, décida de garder cette avancée capitale secrète, privant ainsi le monde entier de cette révolution technologique. Seuls les membres de l'équipe, ayant intégré la puce dans leur propre corps, en possédaient la clé.

La trahison frappa l'équipe de plein fouet, écrasant leurs espoirs et mettant fin à leur projet avant même qu'il ne voie le jour sur le marché. Parmi eux, Bryan fut le plus touché. Dévasté par la trahison et la perte de leur innovation, il se retrouva seul, isolé du monde dans une cabane perdue au cœur d'une forêt reculée.



Tandis que ses anciens collègues tentaient de reprendre le cours de leur vie, Bryan demeuraît obsédé par la vision de la technologie qu'ils avaient créée ensemble. Une année s'écoula, marquant la solitude et la désolation de Bryan. Cependant, un jour, un écho lumineux apparut devant lui, une projection holographique réservée à ceux qui portaient la puce. C'était son ami, lui transmettant des messages cryptés, des alertes, et même un SOS, révélant ainsi sa mystérieuse disparition. Convaincu qu'il s'agissait d'un enlèvement orchestré par une entité malveillante dans le but de s'approprier leur technologie, Bryan se lança dans une quête désespérée pour retrouver son ami disparu.

Qui se cache derrière cette étrange disparition ? d'où viennent ces echoes ? Quels sombres objectifs se dissimulent derrière la trahison et l'appropriation de cette technologie révolutionnaire ?



- Alternate Reality Game -