



- **b)** In diesem Fall kann man sich einfach das Maximum der Anzahl der Terminal-Symbole jedes Nicht-Terminals nehmen, also **10**. Bei jedem Durchlauf kann man dann ein anderes dieser 10 Knoten durchlaufen, wobei man bei den anderen Nicht-Terminalen ebenfalls immer ein anderes nimmt.
- c) Wie in a), nur dass jetzt noch die optionale Kante mitgenommen werden muss (die, die die Nicht-Terminale überspringen), da sonst für jedes Nicht-Terminal die Anzahl der Knoten und die Anzahl der Kanten gleich ist. Pro Nicht-Terminal hat man dann (Anzahl\_der\_Knoten + 1) Kanten und das Maximum ist 11.
- d) Alle Pfad-Möglichkeiten: 6\*11\*11\*11 = 7.986