# 6. Übungsblatt zu Software Qualität

### Michel Meyer, Manuel Schwarz

#### 5. Dezember 2012

## Aufgabe 7.1

(a)

```
08 public static double sqrtHeron(double zahl) {
       // Schranke, vordefiniert fuer einstellige Zahl
                                                                                                        Import: def(zahl)
       double epsilon = 1e-15;
10
       // max. Anzahl Folgenglieder
11
                                                                                                         def(epsilon)
       final int MAXIMUM = 100000;
12
                                                                                                         def(MAXIMUM)
13
       // aktuelles Folgenglied
                                                                                                         def(x)
14
       double x = 0;
                                                                                                         def(zaehler)
15
       // Folgengliednummer
                                                                              p-use(zahl)
       int zaehler = 1;
16
                                                                                                        p-use(zahl)
17
       // liefere -1 fuer Eingaben < 0
18
       if (zahl < 0) {
19
                                                                                                    def(x)
20
           x = -1;
21
22
       // zahl <= 0 laesst sich nicht berechnen
23
24
       if (zahl > 0) {
                                                                                                    p-use(zahl)
25
           // aktuelles Folgenglied mit uebergebenen Zahl initialisieren
                                                                                                      p-use(zahl)
26
27
           // Kopie der uebergebenen Zahl erstellen
28
                                                                                                      c-use(zahl)
           double kopie = zahl;
29
                                                                                                       def(x)
30
                                                                                                       def(kopie)
           // Berechnung der Schranke
31
32
                                                                                                         c-use(kopie)
                // solange 'kopie' noch mehr als eine Stelle vor dem Komma hat
33
                                                                                                         c-use(epsilon)
               // ziehe eine Stelle ab...
34
                                                                                                         def(kopie)
               kopie = kopie / 10;
35
                                                                                                         def(epsilon)
36
                // ... und multipliziere Schranke mit 10
                                                                         p-use(kopie)
                epsilon = epsilon * 10;
37
38
           } while (kopie > 1);
                                                                            p-use(kopie)
                                                                                                       c-use(x)
39
                                                                    p-use(zaehler)
                                                                                                       c-use(zahl)
           // Berechnung der Quadratwurzel
40
                                                                    p-use(MAXIMUM)
                                                                                                       c-use(zaehler)
41
                                                                    p-use(x)
                                                                                                       def(zaehler)
                // naechstes Folgenglied berechnen
42
                                                                    p-use(zahl)
                x = (x + zahl / x) / 2.0;
43
                                                                    p-use(epsilon)
                                                                                                        p-use(zaehler)
44
               zaehler++;
                                                                                                        p-use(MAXIMUM)
           } while (zaehler < MAXIMUM && Math.abs(x * x - zahl) >= epsilon);
45
                                                                                                        p-use(x)
46
                                                                                                        p-use(zahl)
47
       return x;
                                                                             c-use(x)
                                                                                                        p-use(epsilon)
48 }
```

# (b) All-defs

Die Menge

$$\{(n_{start}, n_{in}, n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6, n_7, n_8, n_{out}, n_{final})\}$$

testet alle definierten Variablen mindestens einmal mit c-use oder p-use.

## (c) All-p-uses

Die Menge

```
 \{ (n_{start}, n_{in}, n_1, n_2, n_3, n_4, n_5, n_6, n_7, n_8, n_{out}, n_{final}), 
 (n_{start}, n_{in}, n_1, n_3, n_{out}, n_{final}), 
 (n_{start}, n_{in}, n_1, n_3, n_4, n_5, n_6, n_5, n_6, n_7, n_8, n_7, n_8, n_{out}, n_{final}) \}
```

testet zu allen definierten Variablen alle p-uses.