## 12. Übungsblatt zu Software Qualität

Michel Meyer, Manuel Schwarz

23. Januar 2013

## Aufgabe 12.1 - Anomalieanalyse

## (a) Java-Beispiele

#### Schnittstellenanomalie

```
Listing 1: Schnittstellenanomalie

// Methodenkopf mit bestimmter Parameterliste

public boolean binSearch(int[] a, int n){

// some code...
}

// Methodenaufruf
int[] numbers = new int[100];
```

int n = 42;
boolean found = binSearch(n, numbers);

Die Schnittstellenanomalie wird vom Compiler erkannt und erzeugt einen Fehler.

## Variablendeklaration-/-nutzungsanomalie

Listing 2: Variablendeklarations-/-nutzungsanomalie

```
int n = 42;
String s = "test";
int result = n + s;
```

Die Variablendeklarations-/-nutzungsanomalie führt ebenfall zu einem Fehler, der durch den Compiler erkannt wird.

### Kontrollflussanomalie

#### Listing 3: Kontrollflussanomalie

Die Kontrollflussanomalie führt ebenfalls (in Java) zu einem Fehler, falls der Code nicht erreichbar ist.

#### Datenflussanomalie

Listing 4: Datenflussanomalie

```
// Beispiel 1
int a = 3;
int a = 7; // dd-Anomalie, kein Fehler

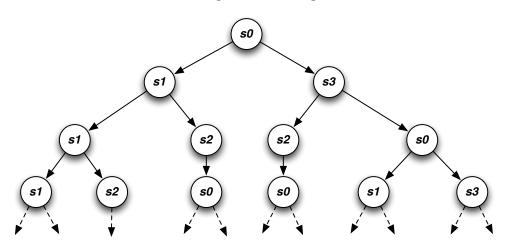
// Beispiel 2
int a;
int b = 5 + a; // ur-Anomalie, Fehler
```

Die Datenflussanomalie kann (in Java) zu einem Fehler führen, wenn eine Variable beispielsweise nicht initialisiert wurde, bevor mit ihr gerechnet wird. Doppelzuweisungen führen dagegen zu keinem Fehler.

## Aufgabe 12.2 - Model Checking

## (a) Berechnungsbaum

Abbildung 1: Berechnungsbaum



## (b) temporale Formeln

- 1. Gilt, da  $s_0$  direkt q erfüllt.
- 2. Gilt nicht, da z. B.  $s_0 \rightarrow s_1 \rightarrow s_1 \rightarrow \dots$
- 3. Gilt nicht, da in  $s_1$  weder p noch q gilt.
- 4. Gilt, z.B. der Pfad  $s_0 \to s_1$ . Bis zum ersten Auftreten von r gilt q.
- 5. Gilt, z. B. gilt r in  $s_1$ .
- 6. Gilt, da in  $s_0$  schon q gilt und in den Folgezuständen (egal welcher Pfad gewählt wird) jeweils r zum erstem mal Auftritt.

# Aufgabe 12.3 - Model Checking CLT

- (a)  $EF(\text{started} \land \neg \text{ready})$
- (b) request  $\Rightarrow AF$ .acknowleged
- (c) AF.AG.deadlock