



Programação & Arduino

Desenvolvimento de Sistemas

TELA LCD INTERATIVA¹

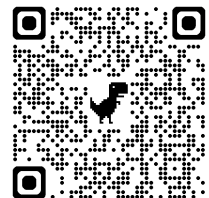
Neste projeto iremos desenvolver e criar um sistema, que consiste em uma tela LCD 12c que interage com texto que o proprio usuario pode escrever em seu codigo.

Materiais necessários:

- 1 x Placa Uno R3 com cabo USB
- Baseado em PCF8574, 32 (0x20) LCD 16 x 2 (I2C)
- 1 x Buzzer
- 3 x Jumpers macho-macho

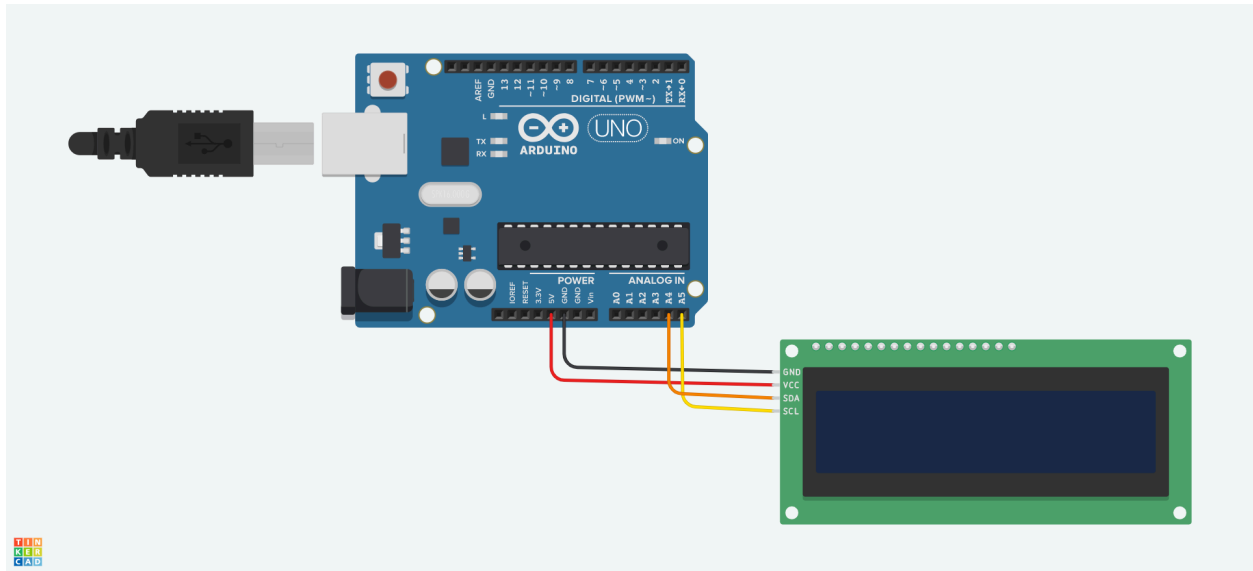
Como funciona a Tela LC.

Utilizar a tela lcd 12c em conjunto com o Arduino e escrever o texto. O texto aparecerá na tela após a introdução do cabo USB da forma que o usuario quiser.



Pinagem

¹ Projeto disponível em: <https://github.com/Parati1999/Tela-LCD-Interativa.git> Adaptações foram utilizadas para o uso em sala de aula.



Código

```
// C++ code
//
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

LiquidCrystal_I2C lcd_1(32, 16, 2);

void setup()
{
    lcd_1.init();

    lcd_1.setCursor(0, 0);
    lcd_1.backlight();
    lcd_1.display();
}

void loop()
{
    lcd_1.setCursor(0, 0);
    lcd_1.print("TESTE");
    delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
    lcd_1.setCursor(0, 1);
    lcd_1.print("ARDUINO");
    delay(1000); // Wait for 1000 millisecond(s)
    lcd_1.leftToRight();
}
```