# LarkXR DataChannel SDK 3.2.3.1

## 简述

通过调用本SDK与实现网页/移动客户端实现数据交互功能

当前SDK支持服务端版3.2.2.0+

## 类型定义

|  |  |
| --- | --- |
| XR\_SUCCESS | 成功 |
| XR\_ERROR\_INTERFACE\_FAILED | 无法创建通信接口 |
| XR\_ERROR\_SERVER\_UNSUPPORT | 当前应用，服务端不支持datachannel |
| XR\_ERROR\_PARAM | 参数错误 |
| XR\_ERROR\_OPREATION | 操作错误 |

## 接口描述

### lr\_client\_register\_taskstatus\_callback

LARKXR\_API void DC\_CALL lr\_client\_register\_taskstatus\_callback(on\_taskstatus taskstatus,void\* user\_data = NULL);

功能描述：

方便应用调用方获取客户端的连接状态，以及当前应用的taskid

参数描述:

1. on\_taskstatus:响应通知的回调函数
2. user\_data:传入用户数据指针，方便面向对象语言(C++/C#)回调

### lr\_client\_start

LARKXR\_API int DC\_CALL lr\_client\_start(const char\* taskid, on\_connected cb\_connected,on\_data cb\_data,on\_disconnected cb\_disconnected,void\* user\_data);

功能描述:

创建通信接口

参数描述:

1. taskid:为了兼容旧版本SDK而保留的参数，通常可以传NULL
2. on\_connected: 异步回调通知是否连接成功服务端，禁止为NULL
3. on\_data:接收到web或其他客户端发来的数据，禁止为NULL
4. on\_error: 链接断开回调函数, 禁止为NULL，以及出错
5. user\_data:传入用户数据指针，方便面向对象语言(C++/C#)回调

返回值参考[类型定义](#_类型定义)

### lr\_client\_send

LARKXR\_API int DC\_CALL lr\_client\_send(enum data\_type type, const char\* data, *size\_t* size);

功能描述:

发送数据，支持字符串和二进制数据

参数描述:

1. type: 发送数据类型 ,字符串或者二进制数据
2. data: 数据指针
3. size: 数据长度 (字符串建议包含’\0’的长度)

返回值:

小于0 代表发送失败参考[类型定义](#_类型定义)，等于发送长度代表发送成功

### lr\_client\_stop

LARKXR\_API void DC\_CALL lr\_client\_stop();

功能描述:

停止通信接口

### lr\_client\_register\_aivoice\_callback

功能描述:

注册智能语音交互通信回调接口

参数描述：

1. on\_aivoice\_callback:服务端推送智能语音结构体.

struct AiVoicePacket

{

bool url; //true :online audio url(mp3) .false: audio pack (pcm)

unsigned int voice\_id; //语音ID

const char\* online\_url; //如果url为true,该字段为url地址,否则该字段为NULL

int url\_size; //url长度 包含\0

const char\* nlg; //当前语音对讲的文本

int nlg\_size; //对讲文本长度 包含\0

//如果URL为false 那么下面字段描述每一个pcm包

unsigned int slice\_id; //一个语音分片ID

int samples\_per\_sec; //eg.16000

int channels; //eg.1

const char\* audio; //数据包指针,如果 url 为true 该字段为空

int size\_byte; //每一包的字节数

bool last\_packet; //是否为最后一包

};

## DEMO

查看C++ 或unity3D 文件夹