

Anexo a

UNIDAD 1

INSTALACIÓN DE SASS Y COMPASS



Profesora: **Rosa María Medina Gómez**

Curso de Formación del Profesorado a distancia
Cefire Específico de FP de Cheste

Generalitat Valenciana
Curso 2018 - 2019

Cómo instalar Sass

En la web de Sass (<http://sass-lang.com/install>), podemos encontrar las dos formas que hay para poder utilizar Sass en nuestro equipo, usando una aplicación gráfica o mediante línea de comandos. Debemos tener en cuenta que antes de instalar Sass debemos instalar Ruby, pero esto lo explicaremos dependiendo de si utilizaremos Sass desde consola o por medio de una aplicación y el sistema operativo que tengáis:

1. Si queremos usarla en modo gráfico: Como podemos ver, hay una gran variedad de aplicaciones gráficas, yo recomiendo utilizar Compass.app, principalmente porque es la aplicación que crearon los propietarios de Sass:

- a. [CodeKit](#) (Paid)
- b. [Compass.app](#) (Paid, Open Source)
- c. [Ghostlab](#) (Paid)
- d. [Hammer](#) (Paid)
- e. [Koala](#) (Open Source)
- f. [LiveReload](#) (Paid, Open Source)
- g. [Prepros](#) (Paid)
- h. [Scout](#) (Open Source)

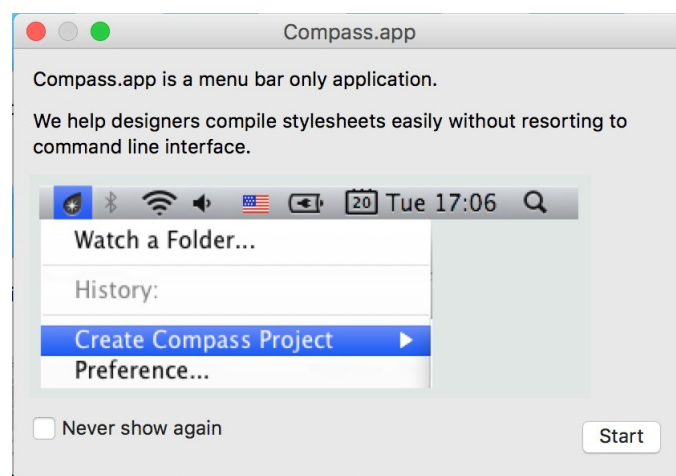


Cuando instalas compass, no es necesario instalar Sass, ya que lo instala por ti. Desde el enlace al pulsar Download, nos da a elegir la plataforma para la cual lo vamos a instalar. Cada uno que se lo instale en el equipo con el OS que utilice.

Instalación de compass y Sass en MacOS

En modo gráfico

- Descargar de la página de [compass](http://compass.kkbox.com) el ejecutable que viene comprimido
- Hacemos doble click y ya tendremos corriendo compass, debemos tener en cuenta que no es un instalador sino un ejecutable



Desde consola

Teniendo previamente Ruby instalado ejecutamos en el terminal:

```
gem install compass
```

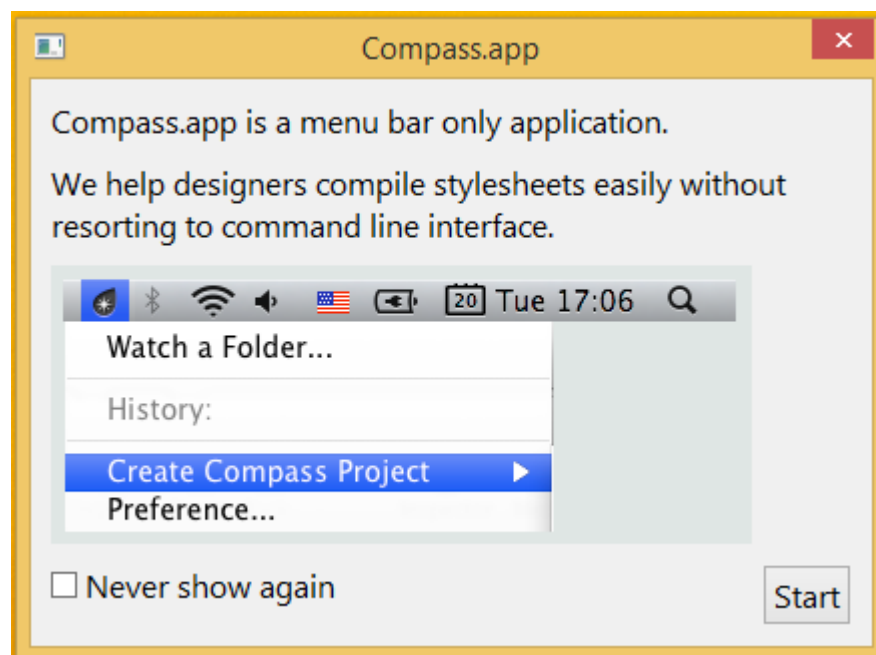
Si no tuviéramos Ruby instalado, deberemos seguir las instrucciones de [aquí](#), que son ejecutar el comando: `brew install ruby`

NOTA: Ruby 2.0 **ya viene instalado en OS X** El Capitan, Yosemite, Mavericks, macOS Sierra y macOS High Sierra. OS X Mountain Lion, Lion, y Snow Leopard vienen con Ruby 1.8.7 instalado.

Instalación de compass en Windows

En modo gráfico

- Descargar de la página de [compass](#) el ejecutable que viene comprimido
- Extraemos el exe y lo ejecutamos, como vemos no es un instalador sino un ejecutable.



Desde consola

Teniendo previamente [Ruby](#) instado ejecutamos en el terminal:

```
gem install compass
```

```
gem install compass

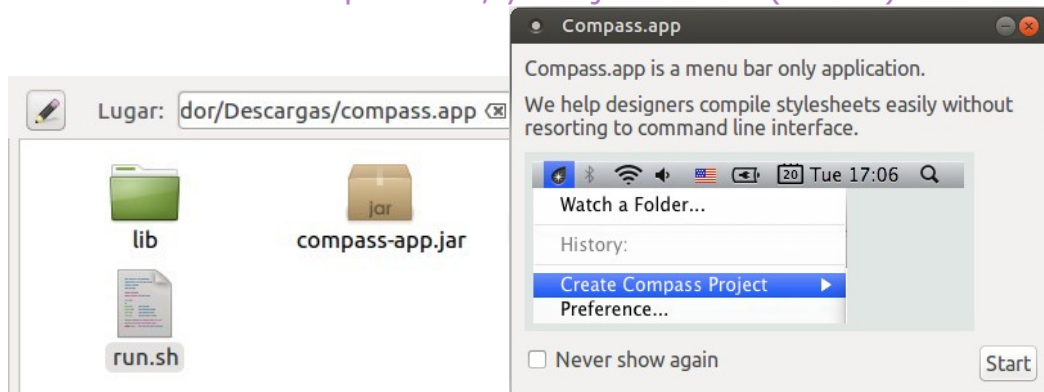
C:\Users\Rosa Medina>gem install compass
Fetching: sass-3.4.25.gem <100%>
Successfully installed sass-3.4.25
Fetching: multi_json-1.12.2.gem <100%>
Successfully installed multi_json-1.12.2
Fetching: compass-core-1.0.3.gem <100%>
Successfully installed compass-core-1.0.3
Fetching: compass-import-once-1.0.5.gem <100%>
Successfully installed compass-import-once-1.0.5
Fetching: chunky_png-1.3.8.gem <100%>
Successfully installed chunky_png-1.3.8
Fetching: rb-fsevent-0.10.2.gem <100%>
Successfully installed rb-fsevent-0.10.2
Fetching: ffi-1.9.18-x86-mingw32.gem <100%>
Successfully installed ffi-1.9.18-x86-mingw32
Fetching: rb-inotify-0.9.10.gem <100%>
Successfully installed rb-inotify-0.9.10
Fetching: compass-1.0.3.gem <100%>
Compass is charityware. If you love it, please donate on our behalf at http://umdf.org/compass Thanks!
Successfully installed compass-1.0.3
Parsing documentation for sass-3.4.25
Installing ri documentation for sass-3.4.25
```

Si no tuviéramos Ruby instalado, deberemos descargarlo e instalarlo desde [aquí](#).

Instalación de compass en Linux

En modo gráfico

- Descargar de la página de [compass](#) el ejecutable que viene comprimido
- Extraemos la aplicación, y lo ejecutamos (run.sh).



Desde consola



- Instalar Ruby desde el repositorio de paquetes si no está instalado por defecto: `rbenv o rvm`
- Instalar Sass: `sudo gem install sass`

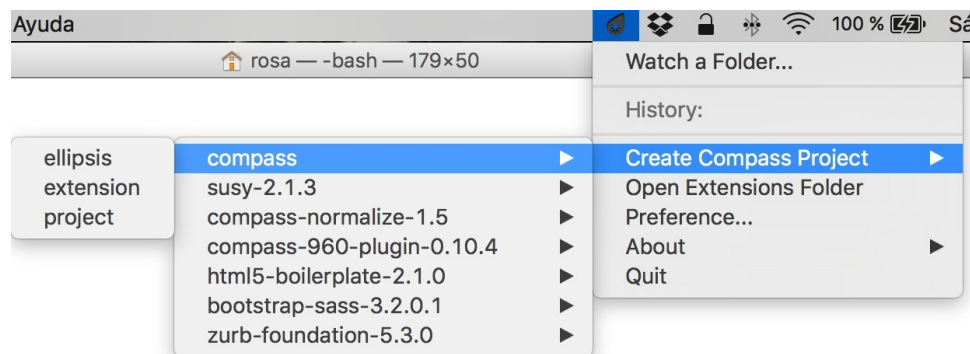
```
$: sudo gem install sass
Fetching: sass-3.4.22.gem (100%)
Successfully installed sass-3.4.22
Parsing documentation for sass-3.4.22
Installing ri documentation for sass-3.4.22
Done installing documentation for sass after 4 seconds
1 gem installed
$: sass -v
Sass 3.4.22 (Selective Steve)
```

Cómo crear nuestro primer proyecto

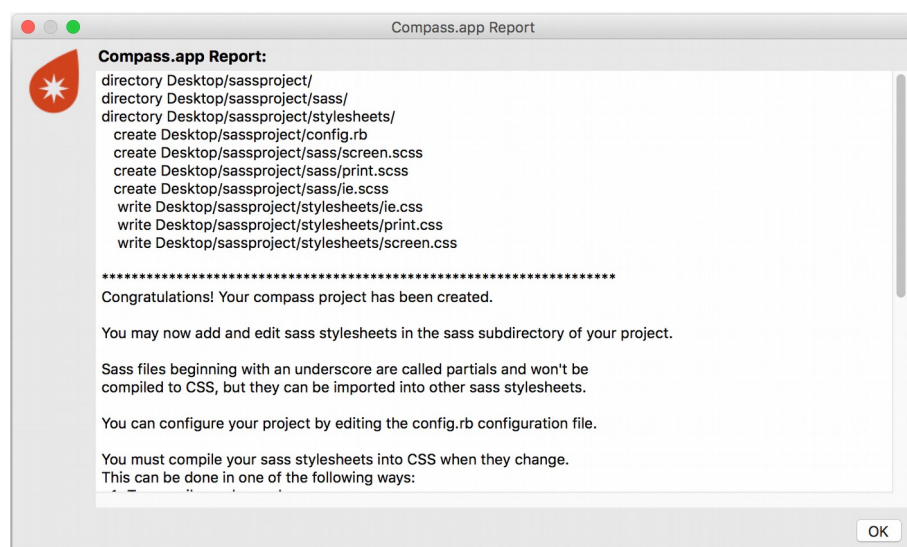
Ahora, una vez instalado, o bien utilizando el modo gráfico, o desde consola crearemos un proyecto/carpeta donde vamos a crearlo.

En modo gráfico

Desde la aplicación gráfica compass: Create Compass Project 
 compass  project



Y nos indica los directorios y ficheros que han sido creados:



Ya tendríamos nuestro proyecto creado, ahora en ese directorio crearíamos nuestros ficheros html y los relacionaríamos con las hojas de estilo que se encuentran en stylesheets. Cada cambio que vayamos haciendo en los ficheros de sass, esos cambios serán reflejados automáticamente en las hojas de estilo css y, por tanto, en nuestro html.

Desde consola

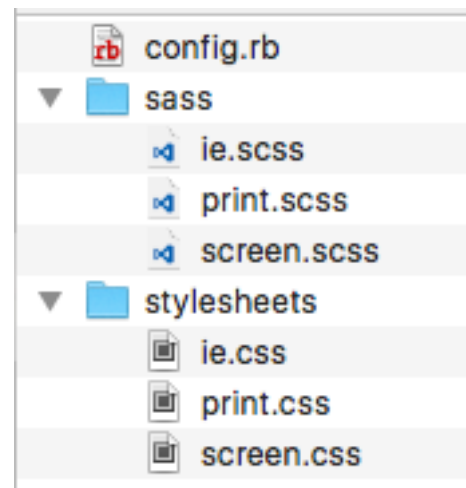
Crear un proyecto Sass desde consola:

```
compass create sassproject
```

Si lo hacemos desde consola nos informa de los archivos que han sido creados. Si vamos al directorio donde hemos creado el proyecto ya sea desde consola o en modo gráfico, podemos ver que nos ha creado:

Archivo de configuración: config.rb

- **Directorio sass** con: ie.scss, print.scss y screen.scss. Será en screen.scss donde pondremos todo nuestro CSS principal.
- **Directorio stylesheet** con: ie.css, print.css y screen.css



En mi caso (Agosto 2016), las versiones que tengo instaladas son:

- Ruby: 2.3.7p456 (2018-03-28 revision 63024).
- Sass: 3.4.25 (Selective Steve).
- Compass: 1.0.3 (Polaris)

Primeros pasos

Con el objetivo de tener todo ordenado, os recomiendo que en nuestro directorio de trabajo tengamos una carpeta destinada al curso, por ejemplo: `cursoCefire/sassproject/css`

Lo primero será crearnos un archivo (`style.scss`), para esta primera unidad podéis usar el editor de texto que queráis, Sublime, Visual Studio Code, Atom, etc.

Ahora, desde consola en el directorio donde hemos creado el archivo, tecleamos:

```
sass --watch style.scss:style.css
```

El primer parámetro es el archivo origen y el segundo es el fichero destino donde creará el CSS, el terminal se quedará congelado hasta que pulsemos Ctrl+C

```
[MacBook-Pro-de-Rosa:css rosa$ sass --watch style.scss:style.css
>>> Sass is watching for changes. Press Ctrl-C to stop.
      write style.css
      write style.css.map
[Listen warning]:
  Listen will be polling for changes. Learn more at https://github.com/guard/listen#polling-fallback.
```

Ahora con el editor **SIN CERRAR NI CANCELAR** la ejecución del terminal, vamos al archivo que hemos creado (`style.scss`), y pegamos:

```
$variable: 10px;
body{
  padding:
    $variable;
}
```

Al haberle dado a guardar al archivo, podemos observar que el terminal ha cambiado, nos indica que los cambios que ha detectado

```
[MacBook-Pro-de-Rosa:css rosa$ sass --watch style.scss:style.css
'>>> Sass is watching for changes. Press Ctrl-C to stop.
      write style.css
      write style.css.map
[Listen warning]:
  Listen will be polling for changes. Learn more at https://github.com/guard/listen#polling-fallback.
>>> Change detected to: style.scss
      write style.css
      write style.css.map
```

Si abrimos `style.css` podemos observar que tenemos:



Si, por ejemplo, no queremos tener el terminal abierto de forma continua observando y generando los cambios en el CSS de acuerdo

a las modificaciones que realicemos, lo que podemos hacer es cada vez que queramos generar el CSS correspondiente es ejecutar:

```
sass style.scss:style.css
```

Otras opciones, es utilizar aplicaciones para que nos compilen nuestros archivos automáticamente. Entre ellas están: Compass (aplicación creada por Sass), Scout y Koala, todas ellas son gratuitas y funcionan de forma similar, simplemente agregas la carpeta al proyecto y configuras las opciones de compilación.

¿Cómo crear un proyecto vacío?

En primer lugar, crearemos un proyecto vacío con el comando:

```
compass create mi-segundo-proyecto --bare --sass-dir "sass" --css-dir "css" --javascripts-dir "js" --images-dir "img"
```

Mediante la opción `--bare`, nos ha creado un proyecto nuevo y vacío dónde le hemos indicado los directorios que vamos a utilizar para tener organizados los distintos archivos CSS, JS, img, etc.



Y si abrimos el fichero de configuración: `config.rb`, podemos ver que nos ha establecido la configuración del proyecto con los directorios que vamos a utilizar:

```
require 'compass/import-once/activate'
# Require any additional compass plugins here.

# Set this to the root of your project when deployed:
http_path = "/"
css_dir = "css"
sass_dir = "sass"
images_dir = "img"
javascripts_dir = "js"

# You can select your preferred output style here (can be
# overridden via the command line):
# output_style = :expanded or :nested or :compact or :compressed
```

```
# To enable relative paths to assets via compass helper
functions. Uncomment:
# relative_assets = true

# To disable debugging comments that display the original
location of your selectors. Uncomment:
# line_comments = false

preferred_syntax = :scss
```

Por tanto, dentro del fichero tenemos: la configuración de dónde se encontrarán los directorios para. CSS, Sass, imágenes y JavaScript, esos directorios los configuramos en las líneas que he subrayado en **amarillo**. Los directorios serán establecidos desde la raíz en donde se encuentra el directorio de nuestro proyecto.

Los siguientes parámetros aparecen comentados dentro del archivo mediante la almohadilla del comienzo de línea pero aun así, vamos a verlos.

El siguiente punto de configuración que es el que tenemos subrayado en verde corresponde a si queremos que nuestra hoja de estilo sea generada de forma expandida, anidada (por defecto), compacta o comprimida. Si por ejemplo queremos que sea comprimida la línea esa la deberíamos dejar así:

```
output_style = :compressed
```

Más información: http://sass-lang.com/documentation/file.SASS_REFERENCE.html#output_style

Podemos configurar por ejemplo el archivo de forma que dependiendo de si estamos en producción o en real nos genere un archivo u otro. Ejemplo:

```
output_style = (environment
== :production) ? :compressed : :expanded
```

y a la hora de compilar forzamos a que sea producción o real:

```
$ compass compile -e production --force
```

El siguiente parámetro de la configuración es: **# relative_assets = true**, es un valor booleano que indica si se deberían generar las url relativas en el CSS que genera o absolutas.

Los dos últimos parámetros que nos aparece en el fichero de configuración son:

```
# line_comments = false  
preferred_syntax = :scss
```

Bibliografía y/o páginas de interés

- Sass: <http://sass-lang.com/>
- Ruby: <https://www.ruby-lang.org/en/>
- Sass Wikipedia: [https://en.wikipedia.org/wiki/Sass_\(stylesheet_language\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Sass_(stylesheet_language))
- Less wikipedia: [https://en.wikipedia.org/wiki/Less_\(stylesheet_language\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Less_(stylesheet_language))
- Stylus wikipedia: [https://en.wikipedia.org/wiki/Stylus_\(stylesheet_language\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Stylus_(stylesheet_language))
- compass: <http://compass.kkbox.com/>
- scout: <http://mhs.github.io/scout-app/>
- Koala: <http://koala-app.com/>