## Laboratorio 4

Carné:1106525

# Objetivos de la practica :

- 1. Comprender los conceptos básicos de algoritmos, pseudocódigo y diagramas de flujo.
- 2. Aplicar estos conceptos en la resolución de problemas de la vida real y matemáticos.
- 3. Diseñar y representar algoritmos mediante pseudocódigo y diagramas de flujo.
- 4. Desarrollar habilidades para estructurar soluciones lógicas y eficientes.

## Conclusiones que se alcanzaran de la practica:

- Comprender que un algoritmo es una secuencia finita de pasos bien definidos para resolver un problema.
- El pseudocódigo permite describir algoritmos de manera sencilla y sin ambigüedades.
- Saber que la utilización de los diagramas de flujo son herramientas gráficas que representan la estructura de un algoritmo, facilitando su comprensión visual.
- Comprender que la correcta comprensión y aplicación de estos conceptos es clave para resolver problemas de manera efectiva. Instrucciones:

Parte 1: Con los problemas que se presentan a continuación se debe de generar un algoritmo por cada uno en pseudocódigo

### Problemas de la vida cotidiana:

1. Organización de tareas diarias: Describa un algoritmo que enumere las tareas a realizar en un día, ordenadas según una lista fija.

```
Algortimo Rutina_Diaria

Begin

Main()

Begin

Write" La primera activdad que hará en su dia será lavar la ropa blanca"

Write"La segunda activdad que hará en su dia será pagar las deudas"

Write"La tercera activdad que hará en su dia será ir al casino"

Write"La cuarta activdad que hará en su dia será salir con amigos"

Write"Sus actividades del dia se han terminado"

End_Main

End
```

2. Decisión de compra en un supermercado: Diseñe un algoritmo que calcule el total a pagar al comprar varios productos, sumando los precios de una lista dada.

```
Algortimo Lista
Begin

Main()

Begin

Write"ingrese el valor del primer articulo"

Read n1

Write"ingrese el valor del segundo articulo"

Read n2

Write"ingrese el valor del tercer articulo"

Read n3

Write"ingrese el valor del cuarto articulo"

Read n4

R=n1+n2+n3+n4

Write"Su factura total fue de " +R

End_Main
```

End

## Problemas numéricos matemáticos:

3. Cálculo del factorial de un número: Diseñe un algoritmo que calcule el resultado de multiplicar una serie de números consecutivos desde 1 hasta 10

```
Algortimo Factorial_10

Begin

Main()

Begin

F=10*9*8*7*6*5*4*3*2*1

Write"El factorial de 10 es"+F

End_Main

End
```

4. Promedio de un conjunto de números: Describa un algoritmo que sume una cantidad fija de números y divida el resultado entre el número de elementos.

```
Algoritmo Suma_Div
          Begin
                    Main()
                    Begin
                              Write"ingrese el primer numero"
                              Read n1
                              Write"ingrese el segundo numero"
                              Read n2
                              Write"ingrese el tercer numero"
                              Read n3
                              Write"ingrese el cuarto numero"
                              Read n4
                              R=(n1+n2+n3+n4)/4
                              Write"el resultado de la suma luego de la división "+R
                    End_Main
          End
```

5. Suma de números naturales: Escriba un algoritmo que sume una serie de números naturales consecutivos dados en una secuencia fija.

Algoritmo Suma_Fija		
Begin		
	Main()	
	Begin	
		Write"ingrese el numero natural que sea"
		Read n
		R=n+(n+1)+(n+2)+(n+3)+(n+4)+(n+5)
		Write"el resultado de la suma es"+R
	End_Main	
End		

Problemas financieros básicos:

6. Cálculo de interés simple: Diseñe un algoritmo que multiplique un capital por una tasa fija de interés y luego por el tiempo en años.

```
Algortimo Interes_tasa

Begin

Main()
Begin

Write"Ingrese a cuantos años desea extenderse"

Read as

Write"Ingrese el capital que tiene"

Read cap

Write"Escriba la tasa fija"

Read ts

Total=cap*tas*as

Write"Su total será de "+Total

End_Main
```

7. Conversión de moneda: Describa un algoritmo que multiplique una cantidad dada por un valor fijo de tipo de cambio.

```
Algoritmo Conversión

Begin

Main()

Begin

Write"Ingrese cuantos yuanes tiene"

Read Y

Q=Y*1.06

Write"Sus yuanes en quetzales son "+Q

End_Main

End
```