

Décrivez les éléments et les aspects (qui nous avons principalement traité en Intégration WEB et Hébergement) qui se trouvent dans chaque composant :

USER INTERFACE : Fenêtre Outils de développement. « Nous l'avons utilisé plusieurs fois lors des SAE 1.05 et 2.03. » Elle permet de « debugger » le code HTML, le CSS et le script JS. C'est-à-dire, de trouver les erreurs dans le code, voir l'organisation des fichiers CSS, fichiers JS et notamment, il est possible d'inspecter chaque élément et ses sélecteurs CSS.

On peut par exemple repérer le temps de chargement de la page avec Performance Insight dans l'Outil de développement.

BROWSER ENGINE : rassemble les actions entre l'interface utilisateur et le moteur de rendu.
Base de données, architecture client/serveur.

RENDERING ENGINE : chargé d'afficher le contenu demandé. Par exemple, si le contenu demandé est HTML, le moteur de rendu analyse HTML et CSS et affiche le contenu analysé à l'écran.
Chrome utilise Blink comme moteur de rendu.

NETWORKING : pour les appels réseau tels que les requêtes HTTP, en utilisant différentes implémentations pour différentes plates-formes derrière une interface indépendante de la plate-forme.

En cours on a vu comment hébergé un site web (en https) en créant une machine virtuelle sur AWS et en utilisant les commandes de cet ordinateur virtuel. AWS est une plateforme en cloud créé par Amazon qui propose plus de 200 services informatiques.

JAVASCRIPT INTERPRETER : Utilisé pour analyser et exécuter du code JavaScript.
On a vu la commande console.log en JavaScript qui permet de voir dans la console du navigateur le résultat du script effectué.

UI Backend : utilisé pour dessiner des widgets de base tels que des zones de liste déroulante et des fenêtres. Ce backend expose une interface générique qui n'est pas spécifique à la plate-forme. En dessous, il utilise des méthodes d'interface utilisateur du système d'exploitation.

Pour dresser des listes déroulantes on a utilisé la balise <option> dans les formulaires.

DATA Persistance : Il s'agit d'une couche de persistance. Le navigateur peut avoir besoin d'enregistrer localement toutes sortes de données, telles que des cookies. Les navigateurs prennent également en charge les mécanismes de stockage tels que localStorage, IndexedDB, WebSQL et FileSystem.

Nous avons utilisé PHPMyAdmin pour effectuer des bases de données. C'est un logiciel gratuit écrit en PHP et destiné à gérer le langage MySQL sur le web.