

# Modelo de Briefing

Este modelo contém diversas informações importantes para a construção de um briefing. Edite de acordo com a sua necessidade e a realidade do seu projeto.

Responsável pelo Briefing: Cauã Vinicius

**Data:** 15/04/2023

## Identificação do cliente:

Nome da empresa: Pargustech

Produto/Serviço: Site educativo

Responsável pela empresa: Cauã Vinicius

Email do responsável: Cauavinicius.contato@gmail.com

Telefone do responsável:

## Detalhes da empresa:

**Breve histórico da empresa:** A empresa começou com a iniciativa da Faculdade Nova Roma em inserir a experiência de uma empresa real para os alunos, que inspirou os criadores da empresa a se relacionar com esse tema da educação.

**Produtos/Serviços:** O produto será um site relacionado a acessibilidade nas escolas.

Site: Pargus tech (google.com)

Redes Sociais: -

Preços trabalhados no mercado: Site Gratuito.

Distribuição: Caruaru.













### Concorrência:

Principais concorrentes: APAE Brasil

Apae - Página inicial (apaebrasil.org.br)

**Preço, distribuição, promoção e informações úteis:** A concorrência está focada em distribuir acessibilidade para as mais diversas áreas, como por exemplo, área da saúde, trabalho e educação. Tudo isso de forma gratuita.

**Pontos positivos e negativos:** O ponto forte da concorrência está ligada a grande expansão de sua área de atuação tendo várias sedes pelo Brasil e suas parcerias com organizações governamentais. O único ponto negativo, é má divulgação em redes sociais.

**Presença online e offline:** A Presença da APAE, se apresenta na tv aberta por meio de anúncios, propaganda e por meio do seu site, onde existe a lista de suas campanhas atuais e as já realizadas, e as notícias relacionadas a APAE

#### Público-alvo:

**Persona:** A persona que a PargusTech quer atingir, são os estudantes, sendo eles crianças, adolescentes ou adultos com algum tipo de deficiência. E os principais a serem focados são os mais necessitados, pois são os que mais sofrem com a falta de acessibilidade.

Hábitos e comportamentos do público-alvo: O público alvo tende a se isolar em alguma rede social, ou vídeo jogo para tentar fugir da situação que está, buscando algo fictício para fantasiar e se inspirar para aguentar de forma positiva.

**Razões de aquisição:** Para receber informações sobre acessibilidade em escolas e perceber que existem pessoas em situações parecidas, e ademais, saber que existem alguém que se preocupe e queira melhorar de alguma forma as necessidades dos seus semelhantes.