

## **DOCUMENTO DE REQUISITOS**

### **(DOCUMENTAÇÃO TÉCNICA)**

#### **PargusTech**

**Objetivo:** Induzir a construção e melhora de instalações físicas para educação, apropriadas para crianças e sensíveis às deficiências e ao gênero, e que proporcionem ambientes de aprendizagem seguros e não violentos, inclusivos e eficazes para todos.

**Patrocinador:** Faculdade Nova Roma

[illegible]

1. BPMN.....	4
2. ESPECIFICAÇÃO (TELAS - RELATÓRIOS E REGRAS DE NEGÓCIOS) .....	5
3. MINIMUNDO E MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO.....	10
4. DICIONÁRIO DE DADOS .....	11
5. MAPA MENTAL.....	12

## Glossário

- **RF:** Requisitos funcionais
- **RNF:** Requisitos não-funcionais
- **PT:** Protótipo
- **RN:** Regra de negócios
- **ER:** Entidade relacionamento

**Requisito não-funcional (RNF01): Internet**

**Objetivo:** Acesso a rede .

**Requisito não-funcional (RNF02): Navegador**

**Objetivo:** Meio necessário para acessar a internet e de pesquisa para achar e utilizar do site.

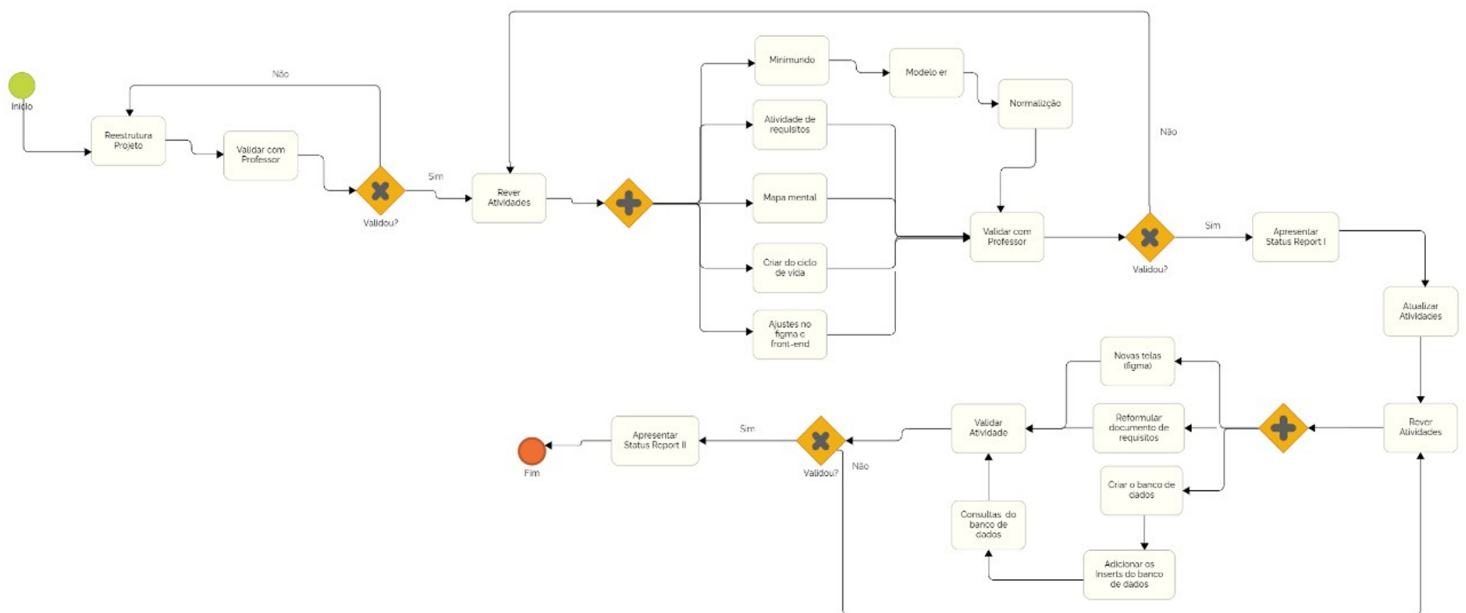
**Requisito não-funcional (RNF03): Dispositivo de acesso**

**Objetivo:** Aparelho móvel ou fixo, com acesso ao navegador e internet para utilização dos serviços.

## BPMN

### **Business Process Management Notation** (Notação de Gerenciamento de Processos de Negócios)

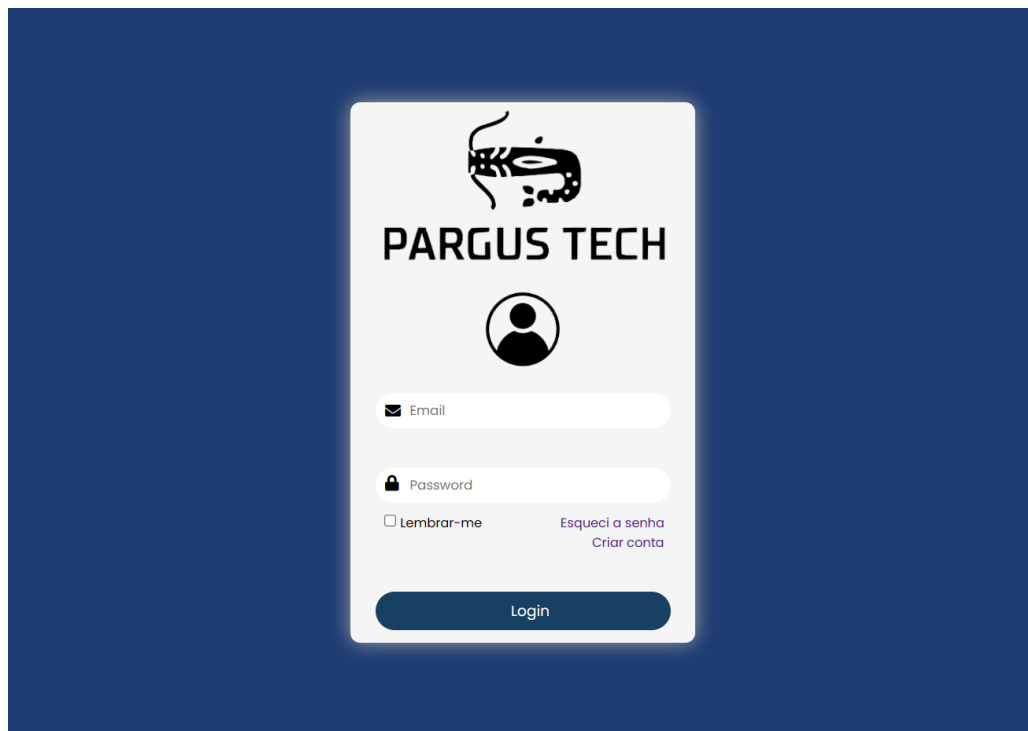
É um padrão de modelagem com exibição gráfica que expressa a forma como as organizações executam suas atividades e as informações que fluem entre elas.



## REQUISITO (RF01): Login de Usuário

- Ao clicar no ícone “Sign in”, o usuário informando o LOGIN e SENHA, terá os dados validados pelo sistema e direcionado para a **TELA PRINCIPAL**;

## PROTÓTIPO (PT01) TELA DE LOGIN



## REGRAS DE NEGÓCIOS (RN01):

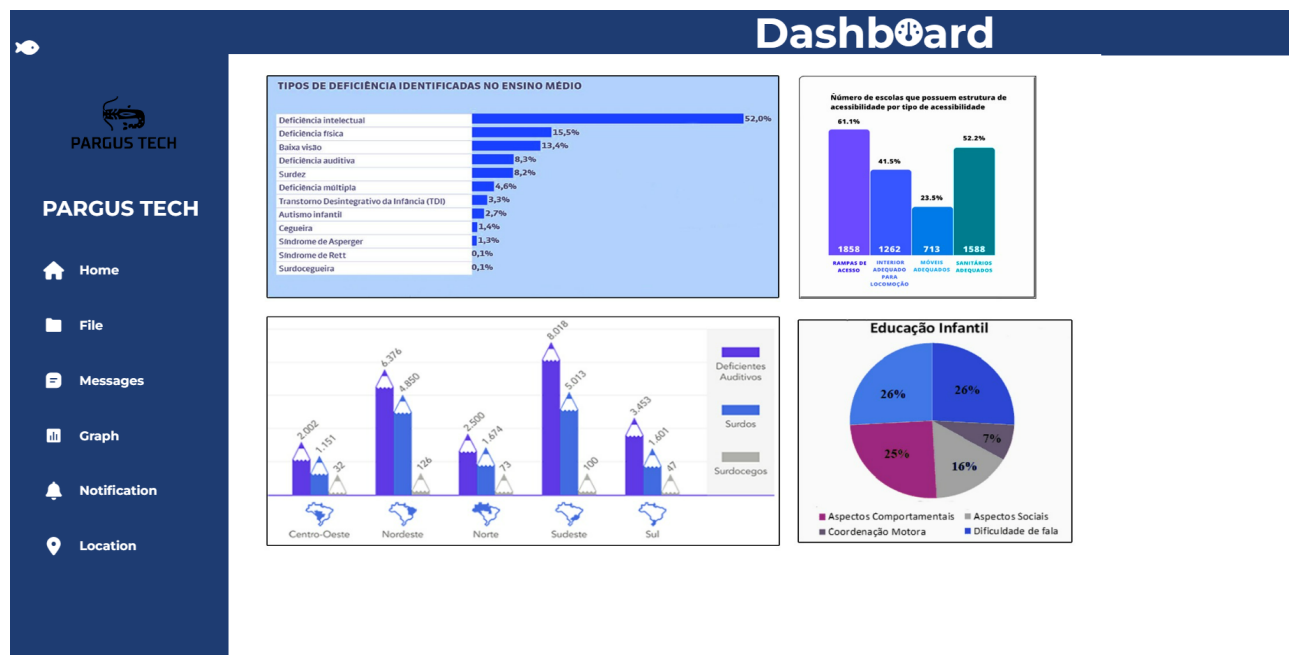
- **Orientação Geral:** Manter as funcionalidades e regras estabelecidas alinhando as ferramentas tecnológicas que permitam respostas flexíveis e ágeis;

## REQUISITO (RF02): NAVBAR DA TELA PRINCIPAL DO SISTEMA

- Ao clicar em HOME, é direcionado para a mesma página principal; MESSAGES, é direcionado para a parte de contato com o admin; GRAPH, é direcionado para uma tela com mais gráficos; NOTIFICATIONS, abre um pop-up com as atualizações

recentes do site; LOCATION, abre um pop-up para escolher a localização dos gráficos.

## PROTÓTIPO (PT02): MENU DA TELA PRINCIPAL DO SISTEMA



## REGRAS DE NEGÓCIOS (RN02):

- **Orientação Geral:** Mostrar ao usuário o resultado das pesquisas por meio do dashboard criado.
- O sistema deverá exibir a Tela Principal, contendo as funções:
  - Home - Página inicial que ficará o dashboard principal.
  - File - Página onde usuários administradores podem acessar arquivos privados para criação de gráficos.
  - Messages - Página onde poderá ver perguntas feitas por outros usuários e suas respostas.
  - Notification - Essa página notifica o usuário de alterações do site.
  - Location - Nessa página o usuário poderá selecionar a localização e assim vai alterar os resultados dos gráficos.
  - Graph - A página mostrará gráficos de diversos tipos.

## REQUISITO (RF03): Criação de conta

- Ao clicar no ícone “HOME” será redirecionado para a TELA DE LOGIN;
- Ao clicar no ícone “Criar conta”, o usuário informando o E-mail e senha, terá os dados validados pelo sistema e direcionado para a TELA DE LOGIN;

## PROTÓTIPO (PT03): PÁGINA DE CRIAÇÃO DE CONTA



O protótipo da página de criação de conta apresenta um layout limpo e moderno. No topo direito, há um botão "HOME" em um fundo branco sobre o fundo azul escuro da barra de cabeçalho. O formulário principal é centralizado em uma caixa branca com o logotipo "PARGUS TECH" e o título "CRIAR CONTA". Abaixo do título, há três campos de entrada: "E-mail" (com ícone de envelope), "Senha" (com ícone de cadeado) e "Confirmar Senha" (com ícone de cadeado). Abaixo dos campos, há uma opção "Mostrar Senha" com um ícone de olho. No final do formulário, há um botão azul escuro com o texto "CRIAR CONTA".

## REGRAS DE NEGÓCIOS (RN03):

- **Orientação Geral:** Possibilitar a criação de conta e de acesso a tela de login;

## **REQUISITO (RF04): Redefinição de senha**

- Ao clicar no ícone “LOGIN” será redirecionado para a TELA DE LOGIN;
- Ao clicar no ícone “ Redefinir Senha”, o usuário informando a senha, terá os dados validados pelo sistema e direcionado para a TELA DE LOGIN;

## **PROTÓTIPO (PT04): PÁGINA DE REDEFINIÇÃO DE SENHA**



O protótipo mostra uma interface web para a redefinição de senha. No topo direito, há um botão "HOME". O formulário centralizado contém o logo "PARGUS TECH" e o título "REDEFINIÇÃO DE SENHA". Abaixo do título, há o texto "Preencha os campos abaixo". O formulário possui dois campos de entrada: "Nova Senha" e "Confirmar Nova Senha", ambos com ícones de cadeado. Abaixo dos campos, há um botão azul "REDEFINIR SENHA".

## **REGRAS DE NEGÓCIOS (RN04):**

- **Orientação Geral:** Possibilitar a redefinição de senha ;



## REQUISITO (RF05): E Mail para receber acesso a Redefinição de senha

- Ao clicar no ícone “LOGIN” será redirecionado para a TELA DE LOGIN;
- Ao clicar no ícone “ENVIAR”, o usuário informando a EMAIL, terá a confirmação de envio por um pop-up e receberá um email que direciona para a tela de REDEFINIÇÃO DE SENHA.

## PROTÓTIPO (PT05): PÁGINA DE EMAIL PARA REDEFINIÇÃO DE SENHA



HOME

  
PARGUS TECH

**REDEFINIÇÃO DE SENHA**

Para redefinir a sua senha, informe seu endereço de email que nós enviaremos um link para a alteração da senha.

 E-mail

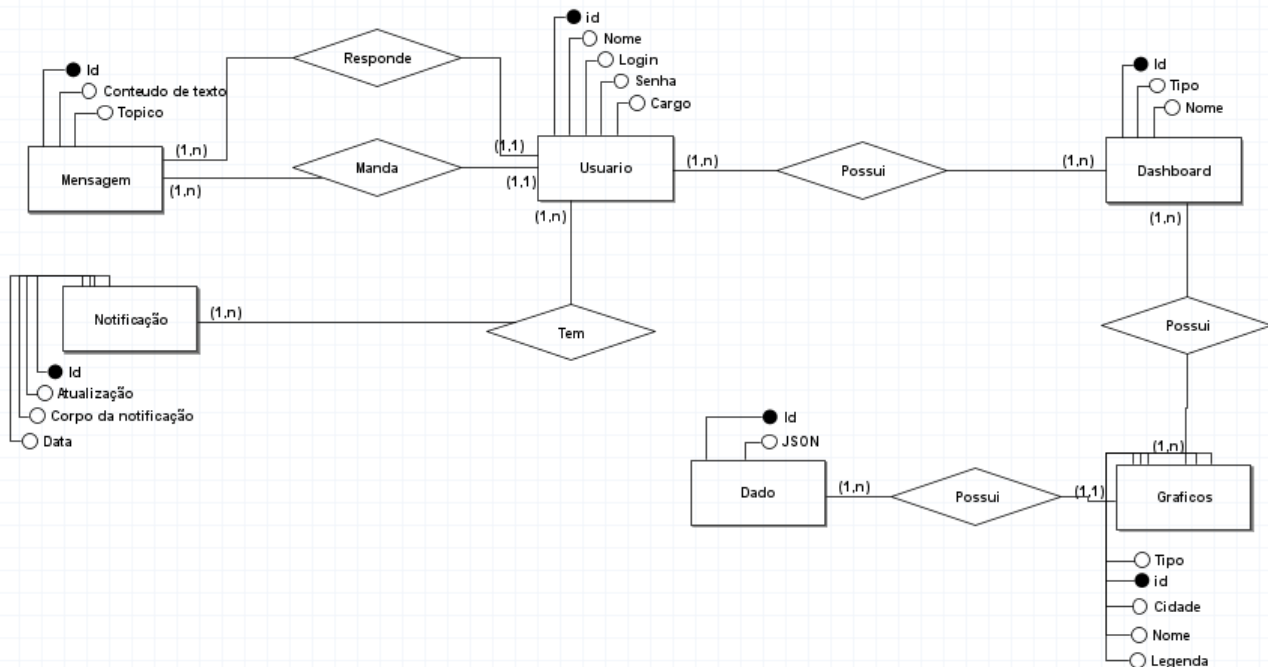
ENVIAR

REDEFINIR  
SENHA

## REGRAS DE NEGÓCIOS (RN05):

- **Orientação Geral:** Possibilitar o acesso a página de redefinição de senha e prevenir acessos de pessoas que não tenham acesso ao dono do email original ;
- O sistema deverá exibir um pop-up para confirmar que o email foi enviado.

## Modelo ER



## Minimundo

- Usuário tem id, nome, login, senha e cargo
- Usuário possui Dashboard
- Usuário manda e responde Mensagem
- Usuário tem Notificação
- Usuários podem ter vários Dashboard
- Dashboards podem ter vários gráficos
- Um gráfico pode ter vários dados
- Usuários podem ter várias notificações
- Usuários podem receber e mandar várias mensagens
- Mensagem tem Id, conteúdo de texto e tópico
- Notificação tem Id, atualização, Corpo da notificação e data
- Dashboard tem Id, tipo e nome
- Dashboard possui Gráficos
- Gráficos tem id, tipo, cidade, nome e legenda
- Gráficos possui dado
- Dado tem id e JSON

## Dicionário de dados

Dicionário de Dados			
Tabela	Coluna	Tipo de Dados	Descrição
Usuario	id	INTEGER	Identificador único do usuário
	nome	VARCHAR(50)	Nome do usuário
	login	VARCHAR(50)	Login do usuário (deve ser único)
	senha	VARCHAR(50)	Senha do usuário
	cargo	VARCHAR(50)	Cargo do usuário
mensagem	id	INTEGER	Identificador único da mensagem
	conteudo	TEXT	Conteúdo da mensagem
	topico	VARCHAR(50)	Tópico da mensagem
	id_usuario_comum	INTEGER	Identificador do usuário comum que enviou a mensagem (FK para Usuario)
notificacao	id_usuario_admin	INTEGER	Identificador do usuário admin que enviou a mensagem (FK para Usuario)
	id	INTEGER	Identificador único da notificação
	atualizacao	VARCHAR(150)	Tipo de atualização
	corpo_notificacao	TEXT	Corpo da notificação
notificacao_usuario	horario	DATE	Data e hora da notificação
	id	INTEGER	Identificador único da relação notificação-usuário
	id_usuario	INTEGER	Identificador do usuário (FK para Usuario)
	id_notificacao	INTEGER	Identificador da notificação (FK para notificacao)
dashboard	id	INTEGER	Identificador único do dashboard
	tipo	VARCHAR(50)	Tipo de dashboard
	nome	VARCHAR(150)	Nome do dashboard
graficos	id	INTEGER	Identificador único do gráfico
	tipo	VARCHAR(50)	Tipo de gráfico
	cidade	VARCHAR(50)	Cidade do gráfico
	nome	VARCHAR(50)	Nome do gráfico
dados	legenda	TEXT	Legenda do gráfico
	id	INTEGER	Identificador único dos dados
	json	VARCHAR(50)	Dados do gráfico em formato JSON
dashboard_graficos	id_graficos	INTEGER	Identificador do gráfico relacionado aos dados (FK para graficos)
	id	INTEGER	Identificador único da relação dashboard-gráfico
	id_graficos	INTEGER	Identificador do gráfico (FK para graficos)
usuario_dashboard	id_dashboard	INTEGER	Identificador do dashboard (FK para dashboard)
	id	INTEGER	Identificador único da relação usuário-dashboard
	id_usuario	INTEGER	Identificador do usuário (FK para Usuario)
usuario_dashboard	id_dashboard	INTEGER	Identificador do dashboard (FK para dashboard)

Chaves Estrangeiras			
Tabela	Tabela	Coluna	Referencia
mensagem	id_usuario_comum	Usuario	id
	id_usuario_admin	Usuario	id
notificacao	id	notificacao	id
	id_usuario	Usuario	id
notificacao_usuario	id_notificacao	notificacao	id
	id	dashboard	id
dashboard	id	dashboard	id
	id_dashboard	dashboard	id
dashboard_graficos	id_graficos	graficos	id
	id_usuario	Usuario	id
usuario_dashboard	id_dashboard	dashboard	id

## Mapa Mental

