

گزارش ۲

گروه کدافزار

❖ فعالیت‌های انجام شده از تاریخ ۱۴۰۲/۱۲/۱۷ تا تاریخ ۱۴۰۲/۱۲/۲۹ :

پرهام : پیاده سازی کلاس‌های Factory ، Human ، Player ، Person ، Backpack برای ساخت obj کاراکترها ، تابع‌های Menu و PrintWithDelay

مهرگان : پیاده سازی کلاس‌های HumanEnemy ، BasicZombie ، Zombie ، Stamina (با استفاده از fsm) و Factory برای ساخت obj کاراکترها و همچنین ارائه ایده کلی داستان و نوشتن متن ابتدایی آن

کیمیا : پیاده سازی کلاس‌های Health ، BankAccount ، Items ، Medicine ، Food ، تابع shopMenu و تابع‌های ساخت و نمایش obj ها برای item های مختلف (create و show)

مهدی : پیاده سازی کلاس‌های Skills ، Experience و (ساب کلاس‌های Skills) ، Player ، Person ، Throwable و Coldweapon ، Warmweapon ، Permanent ، Items ، Human

فعالیت‌های مشترک : جمع شدن همه اعضای گروه در تاریخ ۲۷ اسفند در باغ کتاب، همفکری درباره مسائل پروژه و بخش‌های مشترک، ایجاد اصلاحات نهایی و موردنیاز توسط همه اعضا و همچنین نوشتن گزارش توسط مهرگان و کیمیا

توجه : کلاس‌های مشترک ذکرشده برای بعضی از اعضا توسط هردو نفر تکمیل شده است.

❖ فعالیت‌هایی که تا گزارش بعدی به تاریخ ۱۴۰۳/۱/۱۷ انجام می‌شود :

- ۱- تکمیل Menu و اتمام آماده‌سازی فضای ترمینال برای بازی player
- ۲- تکمیل تمام کلاس‌های قبلی و اضافه کردن کلاس‌های جدید در صورت نیاز
- ۳- پیاده سازی بخش‌های امتیازی (advZombie ، بخش قابلیت چندنفره) و استفاده از MVC
- ۴- تکمیل قسمت fight در فرایند بازی و نمایش آن به player
- ۵- پیاده‌سازی ایده‌های خلاقانه اعضا در بازی

❖ مشکلات به‌وجود آمده در روند توسعه پروژه تا تاریخ ۱۴۰۲/۱۲/۲۹ :

ران نشدن کد در حالت تقسیم شده به فایل‌های جدا (file.h , file.cpp , main.cpp)