

گزارش ۳

گروه کدافزار

❖ فعالیت‌های انجام شده از تاریخ ۱۴۰۲/۱۲/۲۹ تا تاریخ ۱۴۰۳/۱/۱۷ :

پرهام : پیاده سازی تابع‌های `showPlayerInfo` ، `getUserInfo` ، `playground` ، `MedicineMenu` ، تابع `consumeForSurvival` در کلاس `Backpack` برای کنترل وضعیت صفر شدن `player health` و همچنین بخش MVC کارکترهای دشمن (به همراه مهدی)

مهرگان : پیاده سازی دو تابع `useWeapons` و `useConsumableItems` در کلاس `Backpack` (به همراه کیمیا) و همچنین تکمیل کلاس `BasicZombie`

کیمیا : پیاده سازی تابع‌های `shop_PermanentItems_Menu` ، `BattleMenu` ، `createItem` ، دو تابع `useWeapons` و `useConsumableItems` در کلاس `Backpack` (به همراه مهرگان) و همچنین ایجاد تغییرات و بهینه‌سازی تابع `Menu`

مهدی : پیاده سازی تابع‌های `battleGround_humanEnemy` ، `battleGround_basicZombie` ، `goodbye` ، اجرای FSM دشمن انسان با استفاده از `enumclass` و همچنین بخش MVC کارکترهای دشمن (به همراه پرهام)

فعالیت‌های مشترک : برگزاری میتینگ آنلاین و جمع شدن همه اعضای گروه هر چند روز یکبار برای همفکری درباره مسائل پروژه و بخش‌های مشترک، ایجاد اصلاحات نهایی و مورد نیاز توسط همه اعضا و همچنین نوشتن گزارش توسط کیمیا و مهرگان

❖ فعالیت‌هایی که تا گزارش بعدی به تاریخ ۱۴۰۳/۱/۲۴ انجام می‌شود :

۱- تکمیل قسمت‌های اجباری پروژه و اتمام آن

۲- پیاده سازی بخش‌های امتیازی (`advZombie` ، بخش قابلیت چند نفره) و ایده‌های خلاقانه اعضا در بازی

۳- چک کردن نهایی پروژه، رفع مشکلات احتمالی و پرداختن به بهینه‌سازی بخش نمایشی کد در ترمینال

❖ مشکلات به وجود آمده در روند توسعه پروژه تا تاریخ ۱۴۰۳/۱/۱۷ :

از گزارش قبلی تاکنون مشکل اساسی و قابل ذکری وجود نداشته است.