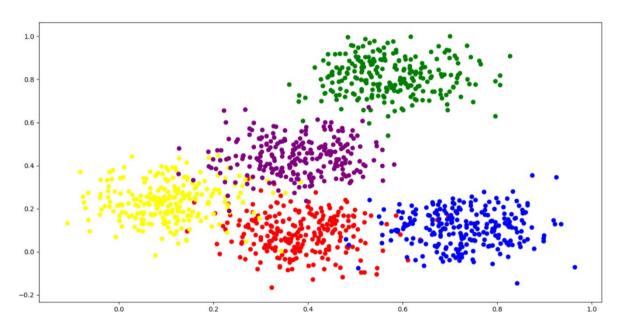
بسم الله الرحمن الرحيم

گزارش پروژه پایانی هوش محاسباتی – دکتر عبادزاده

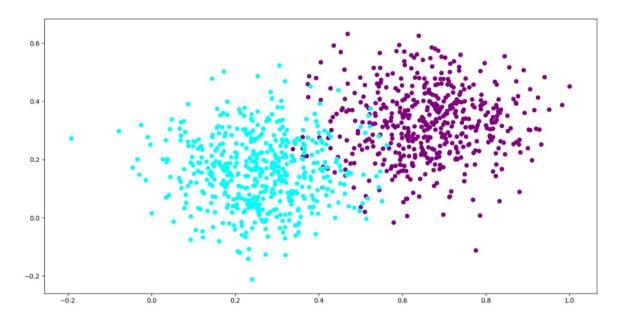
یرهام رحیمی - ۹۵۳۱۰۳۱

ورودی:

با استفاده از data_generator.py می توان داده هایی به تعداد و ابعاد و تعداد کلاس های دلخواه و با توزیع نرمال و به مرکز های رندوم و به شعاع دلخواه تولید کرد. خروجی آن در دو فایل آموزش و تست با فرمت csv، با نام دلخواه ذخیره می گردد. فایل تست به صورت پیش فرض با همان مشخصات فایل آموزش منتهی با ۱۰ برابر تعداد نقاط آن تولید می گردد. به عنوان مثال شکل زیر نمودار داده های تولید شده توسط این برنامه با سایز خوشه ی average av



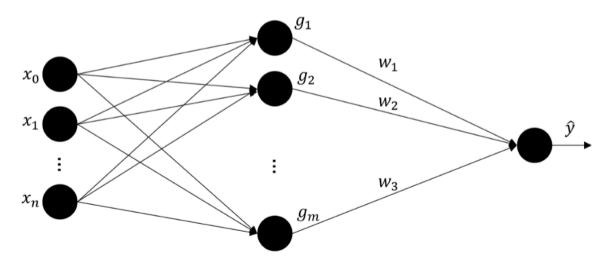
و شکل زیر نمودار داده های تولید شده توسط این برنامه با سایز خوشهی ۱۰۰ و شعاع نرمال ۱٫۵ و تعداد خوشه ۲ و به صورت دو بعدی است:



البته برنامه مى تواند با ساير داده ها كه به فرمت CSV هستند نيز كار كند.

الگوريتم:

در این پروژه شبکه عصبی RBF پیاده سازی شده که به وسیله ی الگوریتم تکاملی (ES) آموزش می یابد. پیاده سازی:



شبکه عصبی به صورت فوق فرض می شود. هر کدام از ورودی ها (x_i) ها) برداریست به طول بعد ورودی. و این m ورودی بر روی m مرکز مپ می شوند. و در نهایت خروجی با توجه به آن ها به دست می آید.

برای الگوریتم تکاملی از ابزار Deap' استفاده شده است. هر Deap' متشکل از عداد مرکزها <math>x تعداد برای الگوریتم تکاملی از ابزار Deap' استفاده شده است. که در واقع x تعداد مرکزها x تعداد بعد های ورودی x تعداد مرکزها x تعداد مرکزها x تعداد بعد های ورودی x شده است. که در واقع x تعداد بعد های ورودی x تعداد بعد های ورودی x شده است. که در واقع x تعداد بعد های ورودی x شده است.

 $[\]verb|\| https://deap.readthedocs.io/en/master/examples/es_fctmin.html|$

نشان دهنده مختصات مرکز خوشه ها است و $\{\text{racle p} \mid \text{constant}\}$ ثن بعدی نشان دهنده طول شعاع هر کدام از خوشه ها به ترتیب است. برای آنکه ابزار Deap استفاده شده بتواند به درستی و مطابق با خواست ما کار کند تابع $(\text{evaluate} \mid \text{constant})$ مطابق با زیر نوشته شد و به جای تابع $(\text{evaluate} \mid \text{constant})$

```
def error(ind):
     if classification:
         G = []
W = []
          V = np.array(ind[0:-number_of_groups]).reshape([number_of_groups, dimension])
          for point in train:
    g_row = []
               g_tow = []
for group_num in range(number_of_groups):
    difference = np.array(point)[:-1] - V[group_num]
    pow = -ind[number_of_groups * dimension + group_num] * (np.matmul(np.transpose(difference), difference))
    element = np.math.e ** pow
                    g row.append(element)
         G.append(g_row)
G = np.array(G)
          W = np.array(W)
Gt = np.transpose(G)
         y = np.array(train)[:, -1]
          a = list(map(int, y))
          a = np.array(a)
wy = np.zeros((len(train), number_of_groups))
          wy[np.arange(len(train)), a] = 1
          W = np.matmul(np.matmul(np.linalg.piny(np.matmul(Gt, G)), Gt), wv)
          y_hat = np.matmul(G, W)
          sub = np.subtract(np.argmax(y_hat, axis=1), y)
return 0.5 * np.matmul(np.transpose(sub), sub),
     else:
          V = np.array(ind[0:-number_of_groups]).reshape([number_of_groups, dimension])
          for point in train:
                 row = []
               pow = -ind[number_of_groups * dimension + group_num] * (np.matmul(np.transpose(difference), difference))
element = np.math.e ** pow
                    g_row.append(element)
               G.append(g_row)
         G = np.array(G)
W = np.array(W)
Gt = np.transpose(G)
            = np.array(train)[:, -1]
          try:
    W = np.matmul(np.matmul(np.linalg.pinv(np.matmul(Gt, G)), Gt), y)
          except:
          W = np.random.ranf((number_of_groups, number_of_groups))
y_hat = np.matmul(G, W)
          rub = np.subtract(y_hat, y)
return 0.5 * np.matmul(np.transpose(sub), sub),
```

این تابع بسته به آنکه برنامه برای classification صدا زده شود یا regression خروجی یک تاپل می دهد که الگوریتم تکاملی سعی در کمینه کردن آن می کند. به علت اینکه ممکن است G معکوس پذیر نباشد در صورت رخ دادن این اتفاق W ای رندوم به جا W غیر مجاز در نظر میگیریم. در طی نسل ها الگوریتم یاد میگیرد که کمتر این خطا را ایجاد کند.

در نهایت نیز برای آنکه بتوانیم مدل تربیت شده خود را بسنجیم آن را با داده های تست امتحان می کنیم و درصد شباهت خروجی آن را با واقعیت به وسیله تابع accuracy می سنجیم:

```
a = np.array(a)
     y = np.zeros((len(test), number_of_groups))
      y[np.arange(len(test)), a] = 1
     try:
           W = np.matmul(np.matmul(np.linalg.pinv(np.matmul(Gt, G)), Gt), y)
           W = np.random.ranf((number of groups, number of groups))
     y_hat = np.matmul(G, W)
a = np.zeros((len(test), dimension + 1))
          inp.teros((rin(test)) timensfor * 17)
if range(len(test)):
    if test[i][-1] != np.argmax(y_hat, axis=1)[i]:
        a[i] = test[i]
     a[i] = test[i]
green = np.full(len(test), 'green')
red = np.full(len(test), 'red')
test_all = test[:, -1] == np.argmax(y_hat, axis=1)
colors = np.where(test_all, green, red)
     plot_data(test, a, V, colors, ind[-number_of_groups:])
return np.sum(test_all)
else:
     G = []
W = []
     V = np.array(ind[0:-number_of_groups]).reshape([number_of_groups, dimension])
for point in test:
           a row = []
           difference = np.array(point)[:-1] - V[group_num]
pow = -ind[number_of_groups * dimension + group_num] * (np.matmul(np.transpose(difference), difference))
element = np.math.e ** pow
                 g_row.append(element)
           G.append(g_row)
     G = np.arrav(G)
     Gt = np.transpose(G)
     W = np.array(test)[:, -1]
W = np.matmul(np.matmul(np.linalg.pinv(np.matmul(Gt, G)), Gt), y)
     y_hat = np.matmul(G, W)
a = np.zeros((len(test), 2))
              in range(len(test)):
     a[i][0] = i
a[i][1] = y_hat[i]
b = np.zeros((len(test), 2))
              in range(len(test)):
           b[i][0] = i
b[i][1] = test[i][-1]
     scatter data(b, a)
      return y_hat
```

تنظيمات:

```
number_of_groups = 10
dimension = 2
classification = True

IND_SIZE = number_of_groups * dimension + number_of_groups
MIN_VALUE = -1
MAX_VALUE = 1
MIN_STRATEGY = 0.01
MAX_STRATEGY = 0.5
```

مقدار number_of_groups که در واقع نشان دهنده تعداد مرکز هاست و number_of_groups که نشان دهنده ابعداد ورودی هاست، بسته به ورودی تعیین می شوند. بولین classification نیز بسته به اینکه سوال از بخنس classification است یا regression، به ترتیب مقدار True و False می پذیرد. Individual می شود. با توجه به size با توجه به number of groups و number of groups به شکلی که گفته شد تعیین می شود. با توجه به اینکه داده های گرفته شده در ابتدا نرمال می شوند (به بازه ۱۰ تا ۱ مپ می شوند) MIN_VALUE و MIN_STRATEGY به ترتیب ۱۰ و ۱ قرار داده می شود. و به همین نسبت MAX_VALUE و مناسب MIN_STRATEGY و شود که با توجه به چند آزمون و خطا خروجی مناسب تری داشتند. در انتها ngen که تعداد نسل ها است نیز با توجه به سختی مسئله و تعداد نسل های لازم برای همگرا شدن تعیین می شود.

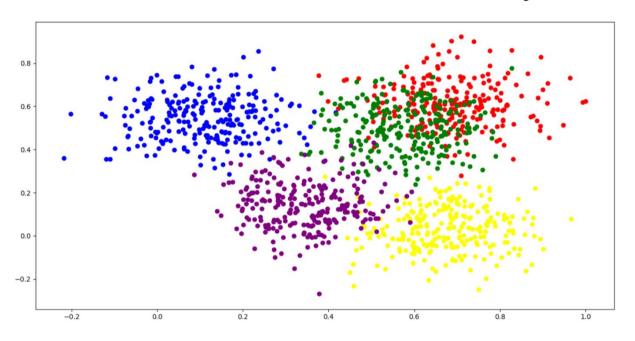
خروجی:

در انتها نیز خروجی به شکل نمودار داده های تست با رنگ های سبز (برای نقاطی که شبکه ما به درستی آن ها را تشخیص داده) و قرمز (برای نقاطی که شبکه ما به اشتباه آن ها را تشخیص داده) به همراه درصد دقت نشان داده می شود:

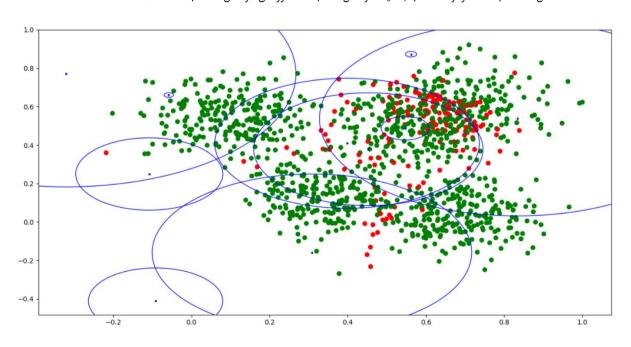
مثال یک:

داده های ورودی (test.csv و train.csv):

تعداد کلاس ها: ۵



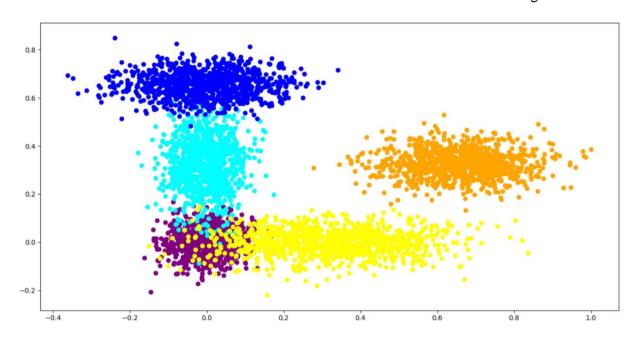
تعداد نسل ها: ۱۵ | تعداد مرکز ها: ۱۰ | جمعیت هر نسل: ۱۰ | تعداد فرزندان هر نسل: ۱۰۰ | دقت: ۹۷٫۱۹٪



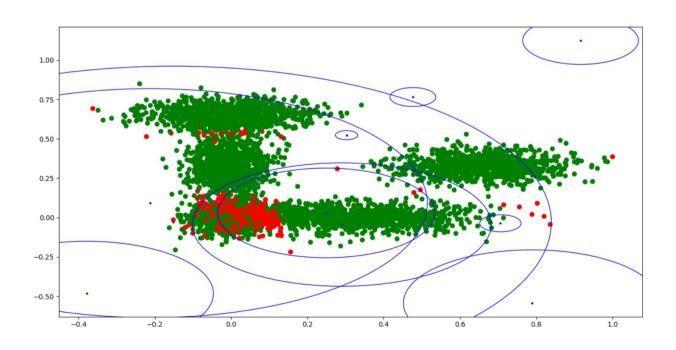
مثال دو:

داده های ورودی (5clstest5000.csv و 5clstrain1500.csv):

تعداد کلاس ها: ۵



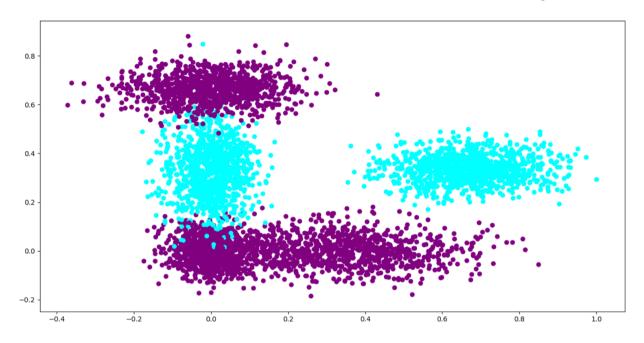
تعداد نسل ها: ۲۰ | تعداد مرکز ها: ۱۰ | جمعیت هر نسل: ۱۰ | تعداد فرزندان هر نسل: ۱۰۰ | دقت: ۹۵٬۳۷٪



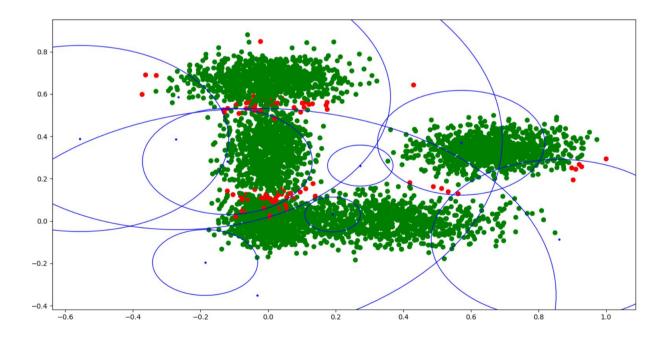
مثال سه:

داده های ورودی (2clstest5000.csv و 2clstrain1500.csv):

تعداد کلاس ها: ۲

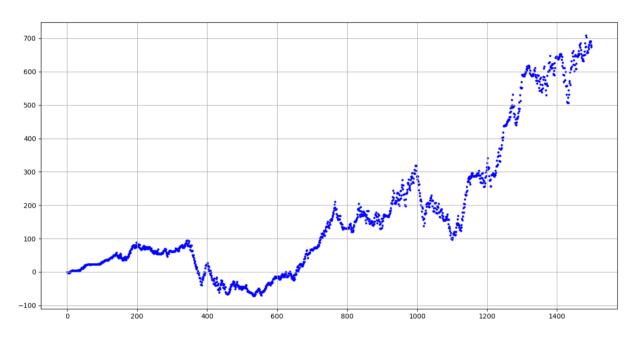


تعداد نسل ها: ۱۰ | تعداد مرکز ها: ۱۰ | جمعیت هر نسل: ۱۰ | تعداد فرزندان هر نسل: ۱۰۰ | دقت: ۹۸٫۶۱٪

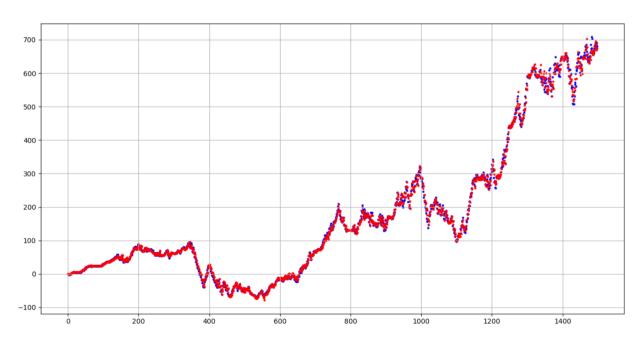


مثال چهار:

داده های ورودی (reg.csv):

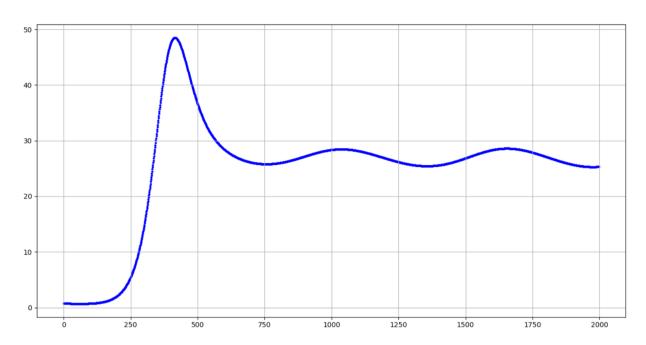


تعداد نسل ها: ۲۰ | تعداد مرکز ها: ۱۰ | جمعیت هر نسل: ۱۰ | تعداد فرزندان هر نسل: ۱۰۰



مثال پنج:

داده های ورودی (regdata2000.csv):



تعداد نسل ها: ۲۰ | تعداد مرکز ها: ۱۰ | جمعیت هر نسل: ۱۰ | تعداد فرزندان هر نسل: ۱۰۰

