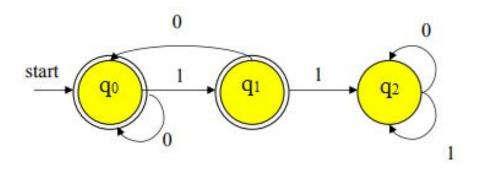


# Πανεπιστήμιο Δυτικής Αττικής Τμήμα Μηχανικών Πληροφορικής και Υπολογιστών



ONOMA:Παρίς ΕΠΙΘΕΤΟ:Λιζαι ΑΜ:151039

ΜΑΘΗΜΑ:Θεωρία Υπολογισμού

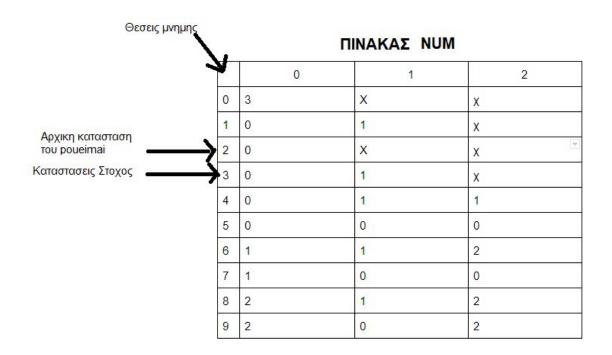
ΔΙΔΑΣΚΟΝΤΕΣ:Χρηστος Μαλλιαρακης

## Περιγραφη λειτουργιας του κωδικα

- Δημιουργούμε δισδιάστατο πίνακα χαρακτήρων num για την αποθήκευση των όσων διαβάζει από το αρχείο εισόδου και με την βοήθεια των counteri και counterj μετακινούμαστε στις θέσεις του πίνακα καθώς το counteri αντιστοιχεί στις σειρές του πίνακα ενώ το counterj στις στήλες. Οσο διαβάζει το αρχείο το πρόγραμμα αποθηκεύει τους χαρακτήρες στον πινακα και ανιχνεύει τον κενό χαρακτήρα και τον χαρακτήρα αλλαγής γραμμής ώστε το πρόγραμμα να αλλάξει γραμμή όταν φτάσει στο τέλος της γραμμής του αρχείου.
- Στη συνέχεια κάνουμε έλεγχο για την τρίτη γραμμή ( if(counteri==3 ) ) του αρχείου, οπου γνωρίζουμε ότι βρισκονται οι καταστασεις στόχος, θέτοντας το πλήθος των τελικών καταστάσεων ώστε να αξιοποιηθεί αργοτερα στον έλεγχο για τον αν το αυτοματο κατέληξε σε κατάσταση στοχο(διαφορετικα δεν θα γνωριζα σε ποσες θεσεις μνημης να ψαξω για στοχο).
- Με την μεταβλητή **thesallileksi** συνεχίζουμε τον έλεγχο των λεξεων ρωτωντας τον χρήστη κάθε φορα αν επιθυμει να συνεχίσει τις δοκιμες.
- Στον πινακα **apantisi** αποθηκευουμε τη λέξη που δίνει ο χρηστης για έλεγχο.
- Η μεταβλητή poueimai στην αρχη δειχνει την αρχικη κατασταση που εχει οριστει απο το αρχειο Dfa.txt στην τριτη γραμμη και πρωτη στηλη (num[2][0]).Επειτα αναλογα με τον κανονα που εφαρμοζεται καθε φορα μεταβαλεται αναλογα.
- Η μεταβλητή counterapantisi ειναι δεικτης που αρχικα δειχνει στο πρωτο χαρακτηρα του πινακα apantisi
- Χρησιμοποιούμε τη μεταβλητή rulesi για την προσπέλαση γραμμων του πίνακα στο κομμάτι των κανόνων (δηλαδη απο την 5η γραμμη και μετα) και με τη σύγκριση της καταστασης στην οποια βρισκομαι (poueimai) με ολους τους κανονες αν βρω κατασταση στους κανονες ιδια με το poueimai τοτε ελεγχουμε και αν ο χαρακτηρας του αντιστοιχου κανονα ταυτιζεται με το χαρακτηρα που ελεγχουμε (απο το counterapantisi) και αν ισχυει αποθηκεύουμε στο poueimai την επόμενη κατάσταση (η οποια θα ειναι το στοιχειο της τριτης στηλης της γραμμης του αντοιστιχου κανονα) και αυξάνουμε το counterapantisi κατα 1 ώστε να δείχνει στον επόμενο χαρακτήρα της λέξης.
- Θέτουμε ένα **flag** το οποίο ελεγχει αν μπορει να ταυτιστει η τελικη κατασταση **poueimai** με εστω εναν στοχο(ολα τα στοιχεια της 4ης γραμμης δηλαδη). Αν το βρει σημαινει οτι η λεξη ειναι αποδεκτη αλλιως δεν ειναι.
- Ο χρήστης ερωτάται αν επιθυμεί να εισάγει εκ νέου μια λέξη να τερματισει η να εισαγει ενα νεο αρχειο(σαν το Dfa.txt) και να συνεχίσει τις δοκιμές για αλλες λεξεις.

## Μια ματια στην μνημη

Παρακατω γινεται μια αναφορα στο τι ειναι αποθηκευμενο στην μνημη για βαθυτερη κατανοηση του προγραμματος.





Εστω οτι ο χρηστης εδωσε την λεξη "00010"

#### Παραδειγματα λειτουργείας του προγραμματος

C:\Users\user\Desktop\SXOLI\9eksamino\THERIAYPOLOGISMOU\PARISWITHFILE.exe

```
Input the filename to be opened : Dfa.txt
OWSE LEKSI GIA ELEGXO: 0
H LEKSI EINAI APODEKTI :)
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
DWSE LEKSI GIA ELEGXO: 1
H LEKSI EINAI APODEKTI :)
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
DWSE LEKSI GIA ELEGXO: 00010
H LEKSI EINAI APODEKTI :)
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
DWSE LEKSI GIA ELEGXO: 1111001
H LEKSI DEN EINAI APODEKTI :(
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
DWSE ONOMA TO TOU ARXEIOU: NewDfa.txt
```

Παραπάνω βλέπουμε ένα παράδειγμα λειτουργίας με χρήση του δοθέντος αρχείου από την εκφώνηση(Dfa.txt), οπου ο χρηστης δινει την πρώτη λέξη για έλεγχο που είναι το "0" το οποιο είναι αποδεκτο και τερματίζει στην κατάσταση q0.

C:\Users\user\Desktop\SXOLI\9eksamıno\1HERIAYPOLOGISMOU\PARISW11HHLL.exe

Στη συνέχεια ερωτάται επιθυμεί να ξαναδοκιμάσει,να τερματισει η να βαλει νεο αρχειο και εισάγοντας "1" συνεχίζεται ο έλεγχος και ο χρήστης εισάγει εκ νέου λέξη που αυτή τη φορά είναι η "1" η οποία είναι επίσης αποδεκτή.

```
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
1
DWSE LEKSI GIA ELEGXO: 1
H LEKSI EINAI APODEKTI :)
```

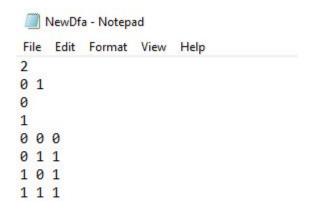
Το ΄ίδιο ισχύει και για την λέξη "00010" που είναι επίσης αποδεκτη.

```
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
1
DWSE LEKSI GIA ELEGXO: 00010
H LEKSI EINAI APODEKTI :)
```

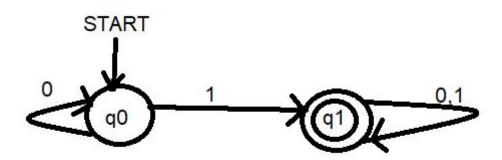
#### Η λέξη "1111001" δεν είναι αποδεκτη.

```
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
1
DWSE LEKSI GIA ELEGXO: 1111001
H LEKSI DEN EINAI APODEKTI :(
```

#### Συνεχεια προγραμματος εισαγωντας νεο αρχειο NewDfa.txt



Το αντιστοιχο αυτοματο ειναι:



Στη συνέχεια ο χρήστης αφού ερωτάται αν επιθυμεί να ξαναδοκιμάσει,να τερματισει η να βαλει νεο αρχειο, εισάγει "2" και το πρόγραμμα περιμενει το νεο αρχειο.Ο χρηστης πληκτρολογει το ονομα του νεου αρχειου( **NewDfa.txt**) και συνεχιζει με τον ιδιο τροπο με πριν.Αρχικα δινει την λέξη "0" που δεν είναι αποδεκτη για το νεο πλεον αρχειο μας..

```
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2

DWSE ONOMA TO TOU ARXEIOU: NewDfa.txt
DWSE LEKSI GIA ELEGXO: 0
H LEKSI DEN EINAI APODEKTI :(
```

### Η λέξη "0000111" είναι αποδεκτη.

```
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
1
DWSE LEKSI GIA ELEGXO: 0000111
H LEKSI EINAI APODEKTI :)
```

Τελος ο χρηστης εισαγει το "0" και το προγραμμα τερματιζει.

```
THES ALLH LEKSI GIA ELEGXO?
GIA NAI PATA: 1
GIA OXI PATA 0:
AN THES NA EISAGEIS NEO ARXEIO KAI NA DEIS PALI GIA LEKSI PATA: 2
```

Αρα ειδαμε πως το προγραμμα μπορει να δουλεψει για καθε αρχειο που του εισαγεται και να δωσει σαν εξοδο αν μια λεξη ειναι η δεν ειναι αποδεκτη