

**Kandidatnummer: 15344**

## **TCP\_kode**

### **Connection.c**

Klassen «connection.c» implementerer operasjoner på TCP-socketer som blir brukt av hele programmet. De funksjonene håndterer: opprettelse, kobling(connection), lesing, skriving og lukking av TCP-socketer.

#### **Funksjoner:**

**Tcp\_connect(char \*hostname, int port):** kobles til en remote tcp-server og returnerer socket sin file descriptor.

**Tcp\_read(int sock, char \*buffer, int n):** leser data fra tcp-socket og returnerer antall bytes som er lest.

**Tcp\_write(int sock, char \*buffer, int bytes):** skriver data til tcp\_socket og returnerer antall bytes som er skrevet.

**Tcp\_write\_loop(int sock, char \*buffer, int bytes):** skriver data til tcp\_socket inni en loop til at alle bytes er skrevet og returnerer det totale antall bytes som er skrevet.

**Tcp\_close(int sock):** lukker tcp-socket

**Tcp\_create\_and\_listen(int port):** oppretter en tcp-server-socket, binder den til en spesifikk port og starter listening fra innkommende connections, så returnerer den server-socket sin file descriptor.

**Tcp\_accept(int server\_sock):** aksepterer en connection fra innkommende klient på den server-socketen og returnerer file descriptor til klient-socketen.

**Tcp\_wait(fd\_set \*wating\_set, int wait\_end):** venter for aktivitet på en set av socketer ved å bruke select(), så returnerer antall socketer med aktivitet.

**Tcp\_wait\_timeout(fd\_set \*wating\_set, int wait\_end, int seconds):** venter for aktivitet på en set av socketer ved å bruke select() med en timeout i sekunder, så returnerer antall socketer med aktivitet.

Disse funksjonene forbereder en API for oppretting, kobling(connection), lesing, skriving og lukking på TCP-socketer samt administrerer server-socketer og ventet på aktivitet på socketer.

## **Proxy.c:**

### **Event loop i main:**

Med FD\_ZERO skal først initialisere file descriptor set, så ved å bruke FD\_SET legger til file descriptor i en file descriptor set, deretter itererer gjennom clients\_list, hvis klienten i indeks i (clients[i]) ikke er null, så putter clients[i]->sock i file descriptor set, så sjekker max\_fd og eventuelle error, hvis det skjer error i select(), så kommer ut av loopen med break.

I neste steg skal sjekke om returverdien for file descriptor(server\_sock) in file descriptor set(&set), hvis det ikke er 0 så sender file descriptor(server\_sock) til handleNewClient(server\_sock) for å oppretter en ny klient og putter den i klientlista(clients). Deretter itererer gjennom alle klientene i clients og sjekker at hvis clients[i] ikke er null og clients[i]-> sock finnes i &set , så kalle på handleClient(cilent[i]) for å håndterer klienten.

### **Conversion between XML and binary format:**

Når klienten sendes til handleClient(Client \*client), sjekker client-> mode, hvis det er XMLSender, så konverterer det til record ved å kalle på xmlToRecord() og deretter kaller på forwardMessage(record). Hvis client->mode er binSender, så konverterer det til record ved å kalle på BinaryToRecord(), og deretter kaller på forwardMessage(record). I forwardMessage() itererer gjennom alle klienter og sjekker client->destination med record->destination, hvis begge to hadde samme destination, så sjekker client->mode, hvis det var XMLReceiver, så sender videre recorden til recordtoXML. Og hvis det var BinaryReceiver, så sender videre til recordToBinary(), deretter rydder opp recorden ved å kalle på deleteRecord().

### **Explain what works:**

Har testet koden med både valgrind og uten valgrind. Koden passerte alle testene fra test1 til og med test10 i samsvar med expected filene på både min lokal maskin og ifi sin maskin. Sjekket resultatet også ved å bruke diff og har ikke noe memory leak i alle 10 testene.

### **Parts of the task have not been solved successfully:**

Har Error i proxy.c på grunn av grad og course i klassen record.c som ikke er initialisert i precoden og det var ikke lov å endre klassen record.c i precoden.

Om test 11 prøvde å løse den ved å legge til en hjelpefunksjon (splitBufferIntoBinaryRecords()) som kalles i handleClient når client->mode er BinarySender, men dessverre fikk ikke til siden stringLength ikke ble lest riktig, så måtte kommentere den ut.