스프링 부트 + React

연동 테스트 프로젝트

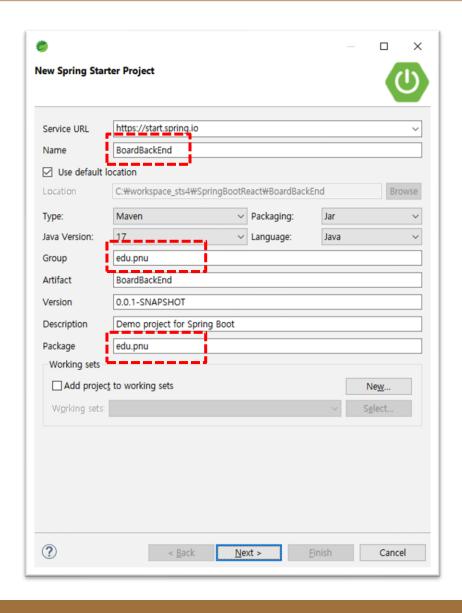
WorkSpace 설정

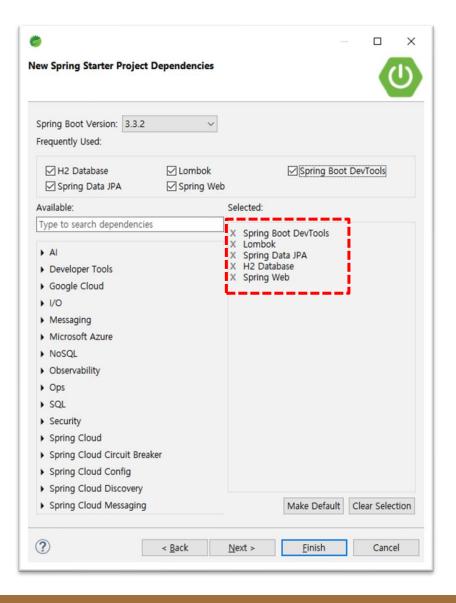
- C:\workspace-fullstack 생성해서
- o STS4 실행
 - workspace 로 설정
- VS Code 실행
 - [파일] [폴더 열기...] 로 선택

1. Back-End

STS4 for Eclipse

프로젝트 생성





Entity 클래스 작성

```
package edu.pnu.domain
import java.util.Date;
// 이하 생략
@Getter @Setter @ToString
@Entity
@Builder
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class Board {
   @Id @GeneratedValue(strategy
                    = GenerationType.IDENTITY)
   private Long id;
   @Column(nullable = false)
   private String title;
```

Repository작성, application.properties 설정

application.properties

```
spring.application.name=BoardBackEnd
spring.datasource.driver-class-name=org.h2.Driver
spring.datasource.url=jdbc:h2:mem:test
spring.datasource.username=sa
spring.datasource.password=
spring.jpa.show-sql=true
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=create
spring.jpa.database-
platform=org.hibernate.dialect.H2Dialect
spring.h2.console.enabled=true
```

```
package edu.pnu.persistence;
spring.jpa.database
platform=org.hibern
spring.h2.console.e

// 이하 생략

public interface BoardRepository extends JpaRepository<Board, Long> {
}
```

테스트 데이터 입력 클래스 작성

```
package edu.pnu;
                                                             서버 실행 후 h2 에서 데이터 확인
                                                             http://localhost:8080/h2-console
import org.springframework.boot.ApplicationArguments;
@Component
@RequiredArgsConstructor
public class DataSetup implements ApplicationRunner {
   private final BoardRepository boardRepo;
   @Override
   public void run(ApplicationArguments args) throws Exception {
      String s[] = { "홍길동", "홍이동" };
      for (int i = 1; i <= 10; i++) {
          boardRepo.save(Board.builder().title("title"+i).content("content"+i).writer(s[(i%2)]).build());
```

Board Controller/Service 작성

```
@S1f4j
@RequiredArgsConstructor
@RestController
public class BoardController {
   private final BoardService boardService;
   @GetMapping("/board")
   public ResponseEntity<?> getBoard() {
       log.info("getBoard: All");
       return ResponseEntity.ok(boardService.getBoards());
   @GetMapping("/board/{id}")
   public ResponseEntity<?> getBoard(@PathVariable Long id) {
       loq.info("getBoard: " + id);
       return ResponseEntity.ok(boardService.getBoard(id));
```

```
@Service
@RequiredArgsConstructor
public class BoardService {
   private final BoardRepository boardRepo;
   public List<Board> getBoards() {
       return boardRepo.findAll();
   public Board getBoard(Long id) {
       return boardRepo.findById(id).get();
```

서버 실행 후

- 1. http://localhost:8080/board
- 2. http://localhost:8080/board/1

테스트

CORS 설정 (1) - 기본 형태

```
package edu.pnu.config;
@Configuration
public class CustomConfig implements WebMvcConfigurer {
  @Override
  public void addCorsMappings(@NonNull CorsRegistry registry) {
                                                 // 모든 주소에 대해서
     registry.addMapping("/**")
           .allowedMethods(CorsConfiguration.ALL) // 모든 Method에 대해서
           .allowedOrigins(CorsConfiguration.ALL); // 모든 Origin에 대해서
```

CORS 설정 (2) - 확장 응용 형태

```
@Override
public void addCorsMappings(@NonNull CorsRegistry registry) {
                                       // /board 포함 하부 모든 주소에 대해서
  registry.addMapping("/board/**")
        .allowedMethods(HttpMethod.GET.name(),
                     HttpMethod.POST.name()) // Get & Post Method에 대해서
        .allowedOrigins("http://localhost:3000", "http://127.0.0.1:3000");
                                             // /member 포함 하부 모든 주소에 대해서
  registry.addMapping("/member/**")
        .allowedMethods(HttpMethod.GET.name(),
                     HttpMethod.PUT.name()) // Get & Put Method에 대해서
        .allowedOrigins("http://localhost:3000");
```

CORS 설정 (3) - Authorization이 필요한 경우

```
@Override
public void addCorsMappings(@NonNull CorsRegistry registry) {
  registry.addMapping("/**")
                                           // 클라이언트가 자격증명(쿠키/인증헤더)을 포함하도록 허용
     .allowCredentials(true)
     .allowedHeaders(HttpHeaders.AUTHORIZATION)//
                                             클라이언트가 요청 시 사용할 수 있는 헤더 지정
                                              // 클라이언트가 응답에 접근할 수 있는 헤더 지정
      .exposedHeaders(HttpHeaders.AUTHORIZATION)
      .allowedMethods(HttpMethod.GET.name(),
                                           // 클라이언트가 요청 시 사용할 수 있는 Method 지정
                    HttpMethod.POST.name(),
                    HttpMethod.PUT.name(),
                    HttpMethod.DELETE.name())
      .allowedOrigins("http://localhost:3000",
                                          // CORS 요청을 허용할 출처 지정
                   "http://127.0.0.1:3000");
```

2. Front-End

VS Code

프로젝트 생성

• ctrl + `: Terminal 창

문제 출력 디버그콘솔 <u>터미널</u> 포트
PS C:\workspace-fullstack> npm init react-app boardfrontend



• 주의: 프로젝트명에 대문자가 있으면 에러가 발생함.



App.js 수정

```
import './App.css';
import DisplayData from './DisplayData'
function App() {
  return (
    <div className="App">
      <DisplayData />
    </div>
  );
export default App;
```

DisplayData.js 작성

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';
const DataDisplay = () => {
 const [dataBoard, setDataBoard] = useState([]);
 const loadBoard = async () => {
   await fetch('http://localhost:8080/board')
   .then(resp => {
    return resp.json();
   }).then(result => {
     setDataBoard(result);
   }).catch(error => {
     console.error('Error fetching Board:', error);
   });
 };
 const loadData = () => {
   return (
     <thead>
        >
          IDtitlewriter
          contentcreateDate
        </thead>
```

```
{dataBoard.map(board => (
         {board.id}
          {board.title}
          {board.writer}
          {board.content}
          {board.createDate}
         ))}
      );
 };
 return (
   <div>
    <h2>Data Display</h2>
    <button onClick={() => loadBoard()}>Board</putton>
    <div>{loadData()}</div>
   </div>
};
export default DataDisplay;
```

Front-End 실행

• npm start

별첨: JSON 요청 예제

```
const loadBoard = async () => {
  await fetch('http://localhost:8080/board', {
     method: 'POST',
     headers:{
         'Content-Type':'application/json',
         'Authorization':'jwt-token'
     body:JSON.stringify(board)
  })
   .then(resp => {
     return resp.json();
  }).then(result => {
     setDataBoard(result);
  }).catch(error => {
     console.error('Error fetching Board:', error);
  });
```