Vivado Design Suite Tutorial 908

Programming

^{12th} April 2022

경북대학교 2022222447 박주동

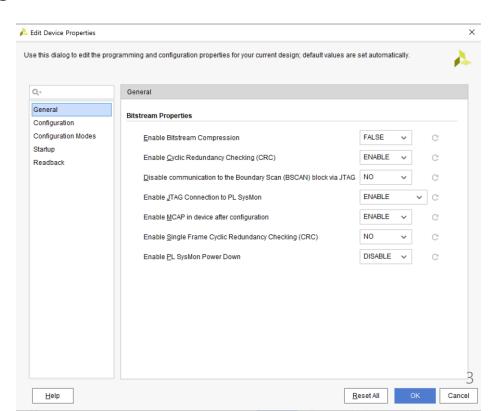
Ch.6 Programming Configuration Memory Devices

- Fpga에 프로그래밍하는 방법
 - Vivado에서 JTAG를 통해 FPGA를 프로그래밍할 수 있음
 - 전원이 꺼지면 프로그래밍된 데이터 삭제됨
 - 비휘발성 메모리에 파일을 저장시켜서 fpga의 전원이 꺼져도 프로그래밍
 - SVF Target을 통해 fpga에 프로그래밍
- 비휘발성 메모리에 파일을 저장시켜서 fpga의 전원이 꺼져도 프로그래밍
 - Configuration memory 공간에 파일을 저장
- Fpga의 Configuration Memory 공간에서 boot, program 하는 순서
- 비트스트림 생성
- Configuration memory file 생성(.mcs OR .bin)
- Hardware 타겟 연결
- Configuration memory device 추가
- Configuration memory device 프로그래밍
- FPGA 부팅

Ch.6 Programming Configuration Memory Devices

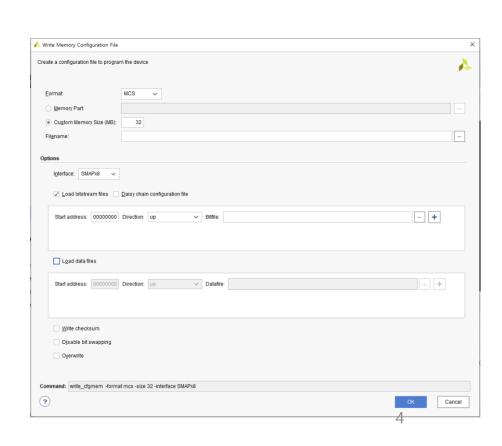
비트스트림 생성

- (Open Implemented Design 이후에)
- Tools Edit Device Properties
- Settings(from Flow Navigator) Bitstream Configure additional bitstream
- CRC
- Boundary Scan(BSCAN)
- PL sysMon
- MCAP



Ch.6 Programming Configuration Memory Devices Configuration Memory File 생성 (for pre-Versal Devices Only)

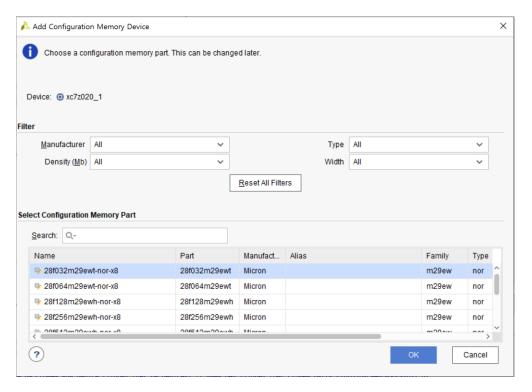
- Tools Generate Memory Configuration File
- 메모리 사이즈를 정하거나 메모리 파트를 선택해 해당 비트스트림 파일을 Memory configuration File로 변환
- 메모리 사이즈: 비트스트림 파일보다 큰 2의 제곱승
- 인터페이스: SMAP, SPI, BPI
- checksum
- Bit swapping: MCS file 형식은
- SPIx1|SPIx2|SPIx4|SPIx8 option을 쓴다면 disable
- Hex 파일은 상관없음



Ch.6 Programming Configuration Memory Devices

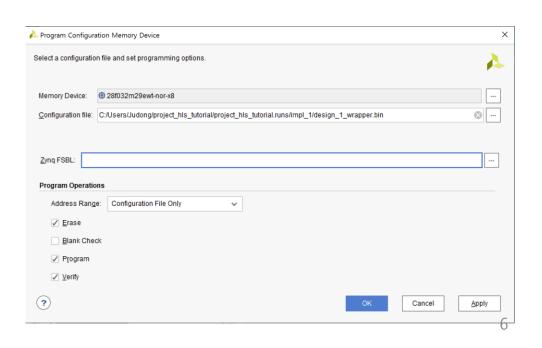
Connect to the Hardware Target in Vivado

- Fpga에서의 mode pin들이 알맞게 설정되었는지 확인
- Master SPI
- Master BPI
- ZCU104의 경우 SPI, JTAG 모드 지원
- Add configuration memory device
- 알맞은 memory part 선택



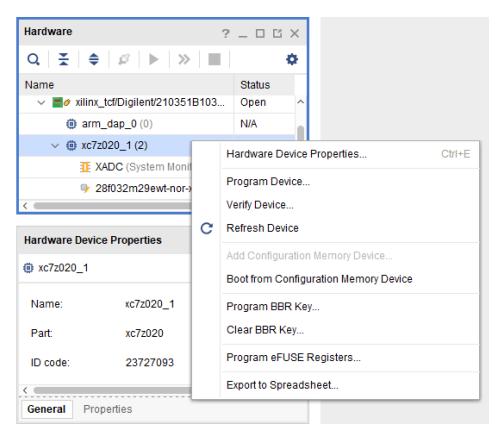
Ch.6 Programming Configuration Memory Devices Programming a Configuration Memory Device

- Configuration file: configuration 메모리를 프로그래밍하는데 사용할 파일(mcs)
- Address range: 프로그래밍할 configuration memory device의 주소영역 범위
- Configuration File Only: 오직 memory configuration file을 프로그래밍할 주소영역만 사용
- Entire Configuration Memory Device: 메모리 전체영역에서 Erase, blank check, program, and verify 수행
- Erase: configuration memory device 내용 삭제
- Black Check: 프로그래밍 이전에 값이 없는지 확인
- Program: mcs 파일로 configuration 메모리 장치를 프로그래밍
- Verify: 프로그래밍된 내용이 mcs 파일과 같은지 확인



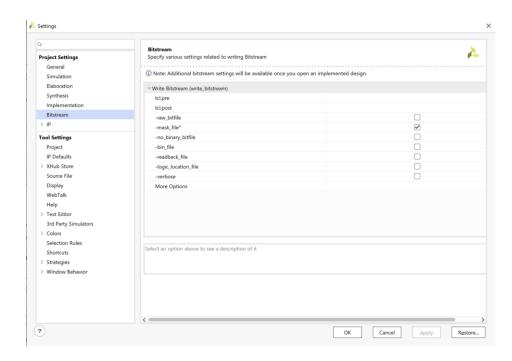
Ch.6 Programming Configuration Memory Devices Booting the Device

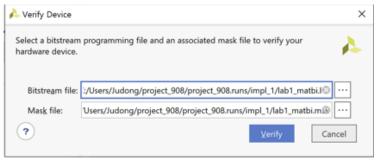
- Boot from Configuration Memory Device
 - Fpga가 켜질 때마다 추가된 configuration memory device로부터 프로그래밍 되었던 내용이 실행



Readback and Verify

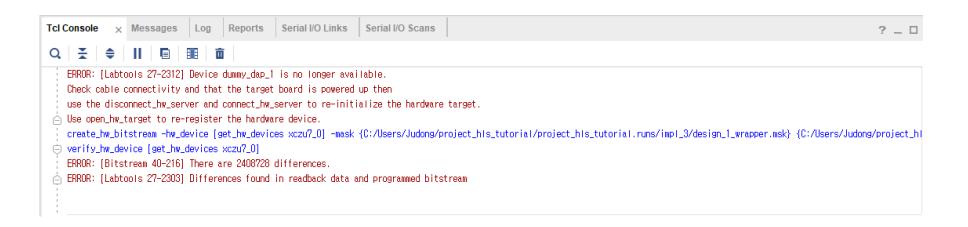
- Vivado를 이용하여 FPGA에 있는 비트스 트림을 verify, readback할 수 있음
- Verify
 - Fpga에 프로그래밍된 비트스트림 파일이 제 대로 전달되었는지 확인
 - 비트스트림 생성 시에 -mask_file 옵션을 체크 하여 bit 파일과 동시에 mask 파일을 생성





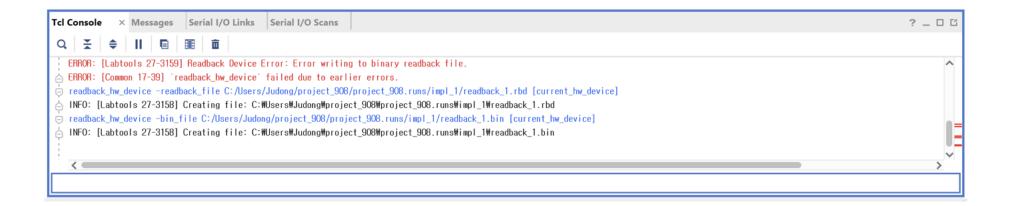
Verify

- Verify
 - 하드웨어 타겟 오른쪽 마우스 클릭 verify device bit/msk file 추가 verify



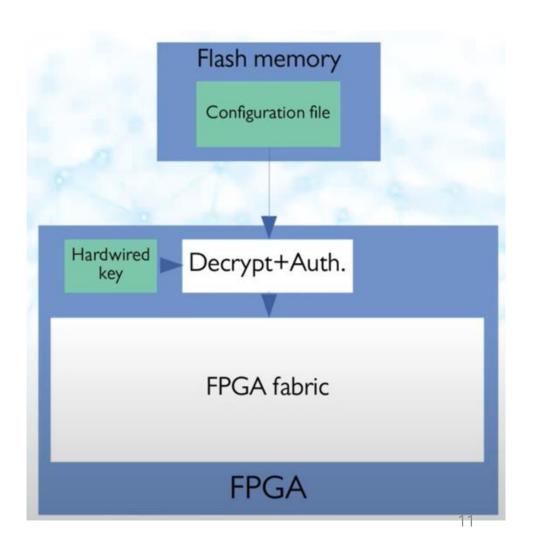
Readback

- Readback
 - Configuration memory에서 configuration 데이터(rbd, bin)을 불러 올 수 있음
 - 현재 프로그래밍된 비트스트림과 비교하기위해 readback 명령어 사용
 - Bin, rbd 파일 생성
 - 하드웨어 타겟 오른쪽 마우스 클릭 verify device bin/msk 파일 추가 결과확인



Generating Encrypted and Authenticated Files for UltraScale and UltraScale+

- 비트스트림을 암호화
 - 암호화된 파일을 configuration memory에 저장
 - RSA 키를 통해 복호화
 - 해당 파일 실행



Generating Encrypted and Authenticated Files for UltraScale and UltraScale+

- 비트스트림 암호화 설정
 - 비트스트림 생성 전에 설정 변경
 - Flow Bitstream Settings Configure Additional Bitstream Settings - Encryption
- Enable Bitstream Encryption: Yes
- Select location of encryption key:

BBRAM or EFUSE

• Enable obfuscated key:

ENABLE or DISABLE

• Starting AES encryption key (key0):

비트스트림을 복호화하기 위한 키(.nky)(~64글자)

• Input encryption file:

기존에 있던 .nky 파일의 복호화 설정을 가져오기 위해 선택

• Starting AES initial vector (IV0) value:

키의 초기화 벡터

• Starting obfuscate initial vector (Obfuscate IV0) value Obfuscated 키의 초기화 벡터

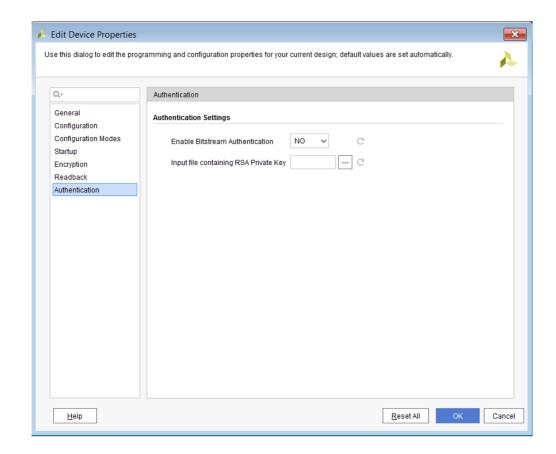


Generating Encrypted and Authenticated Files for UltraScale and UltraScale+

Enable Bitstream Authentication:
 YES

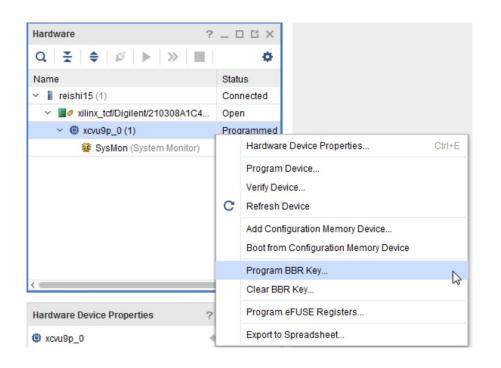
• Input file containing RSA Private Key:

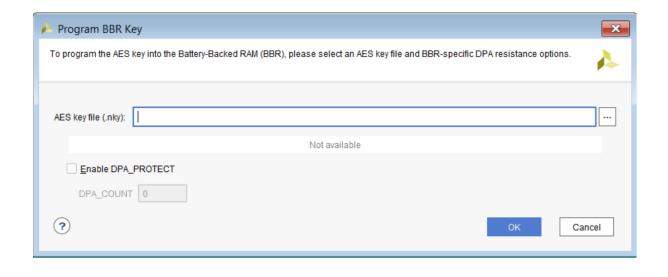
• OK – 비트스트림 파일과 .nky 암호화 파일 생성



Program the BBR Key

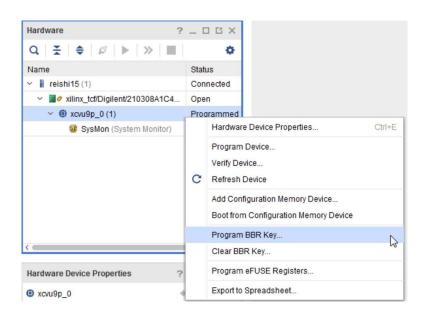
- Target fpga 오른쪽 마우스 클릭 Program BBR Key 생성한 키파일 추가 Enable DPA_PROTECT 체크 OK
- Enable DPA_PROTECT
- 초기값을 가지고 데이터에 접근될 때마다 1씩 감소시켜 그 숫자가 0이 될때 BBRAM을 0으로 초기화

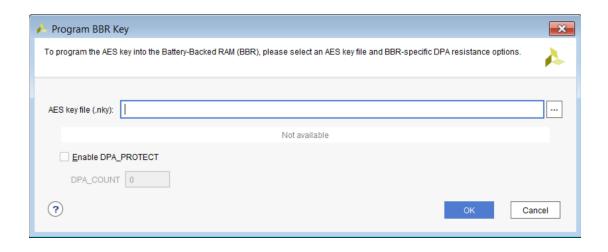




Program the BBR Key

- Target fpga 오른쪽 마우스 클릭 Program BBR Key 생성한 키파일 추가 Enable DPA_PROTECT 체크 OK
- Enable DPA PROTECT
 - 초기값을 가지고 데이터에 접근될 때마다 1씩 감소시켜 그 숫자가 0이 될때 BBRAM을 0으로 초기화
- Clear BBR Key
 - BBRAM에 저장된 Key를 지움





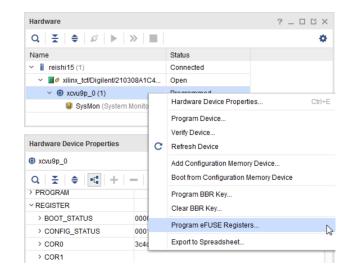
eFUSE Register Access and Programming for UltraScale and UltraScale + Devices

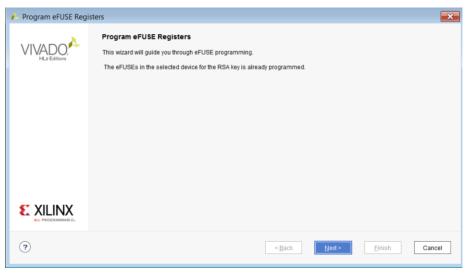
- eFUSE bits
 - 7 series, UltraScale, and UltraScale+
 - 1번만 프로그래밍될 수 있는 비트 → 비휘발성
 - eFUSE ↔ BBRAM: 저장된 AES key가 수정되거나 지워질 수 있음
- Device DNA
 - 각 ultrascale device들은 고유의 ID를 가짐

∨ REGISTER	
> BOOT_STATUS	000000000000000000000000000000000000000
> CONFIG_STATUS	00010010100100000111111111111100
> COR0	38003fe5
> COR1	
∨ EFUSE	
DNA_PORT	40020000012995892471C305
FUSE_DNA	40020000012995892471C305

eFUSE Register Access and Programming

- 타겟 하드웨어 device 오른쪽 마우스 클릭 Program eFUSE Registers
- Program eFUSE Registers Wizard 실행

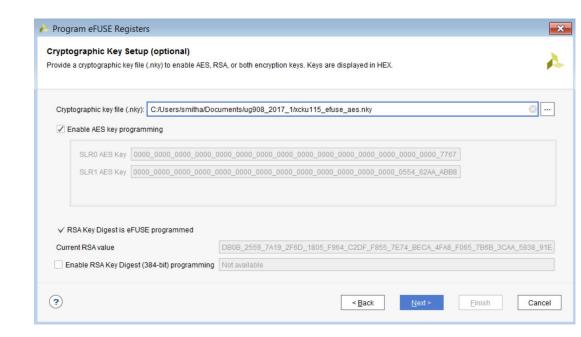




Program eFUSE Registers Wizard

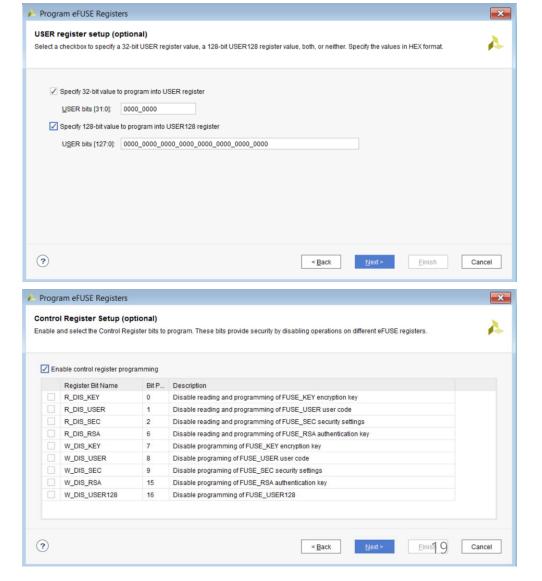
- eFUSE Cryptographic Key Setup
 - 비트스트림 생성시 같이 만들어진 .nky 추가
 - Enable AES key programming
 - Device에서 복호화하기 위한 키를 확인

Next



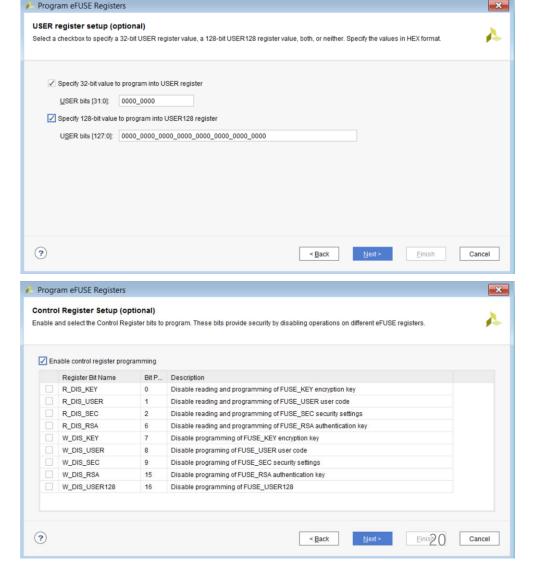
Program eFUSE Registers Wizard

- Control Register Setup Pane
 - 프로그래밍할 control register 체크
- Security Register Setup



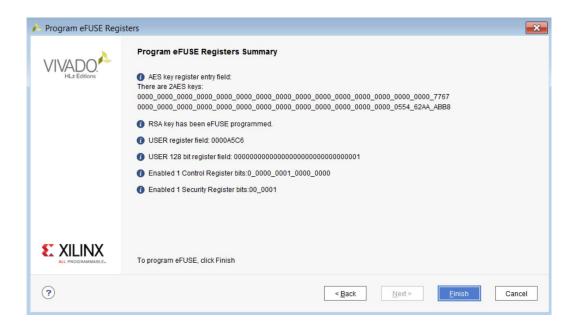
Program eFUSE Registers Wizard

- Control Register Setup Pane
 - 프로그래밍할 control register 선택
- Security Register Setup
 - 프로그래밍할 Security register 선택



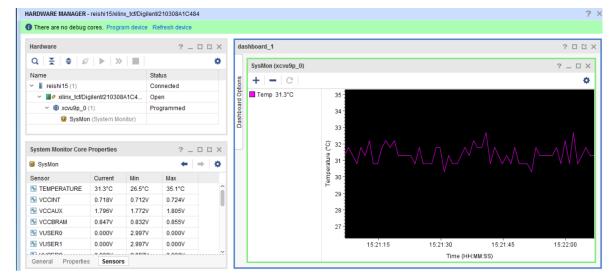
Program eFUSE Registers Wizard

- Program eFUSE Registers Summary
 - 설정한 settings을 리뷰
 - eFUSE 레지스터의 모든 비트가 어떻게 설정되었는지 알 수 있음
 - 프로그래밍 완료
 - Finish
- JTAG 인터페이스 disable
 - eFUSE 프로그래밍 마지막 단계
 - 더 이상 프로그래밍되지 않도록(fuse가 끊어지지 않도록) JTAG disable bit를 프로그래밍
 - program_hw_devices -force_efuse -security_efuse {08} [lindex [get_hw_devices] \$deviceIdx]
 - <7시리즈와 ultrascale및 ultrascale+ tcl 명령어 다름>



System Monitor

- eFUSE settings을 export
 - 프로그래밍된 eFUSE를 모니터링하기 위해
 - Export된 파일 확장자: .nkz
 - Nkz파일 export를 위한 tcl 명령어: export_<FUSE_DNA>.nkz
- System Monitor
 - 하드웨어의 온도 대 전압 그래프
 - 실행 명령어: get_hw_sysmon_reg



Ch.8 Serial Vector Format (SVF) File Programming

- Serial vector format file(SVF)
 - Serial vector format file을 통해 FPGA와 configuration memory devices를 프로그래밍하는 방법
- SVF 파일 실행 순서
 - SVF offline target 만들기
 - SVF target 열기
 - Target에 devices 추가
 - 프로그래밍
 - SVF 쓰기
 - SVF target 닫기
 - SVF 실행

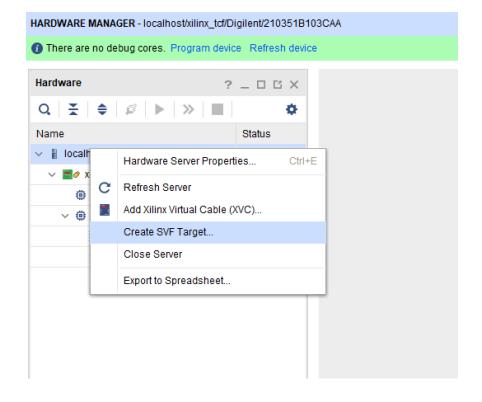
Ch.8 Serial Vector Format (SVF) File Programming Creating an SVF Target

• 비트스트림 파일을 svf파일 변환을 통해 device에 프로그래밍

→ SVF 파일을 실행하여 device를 프로그래밍 가능

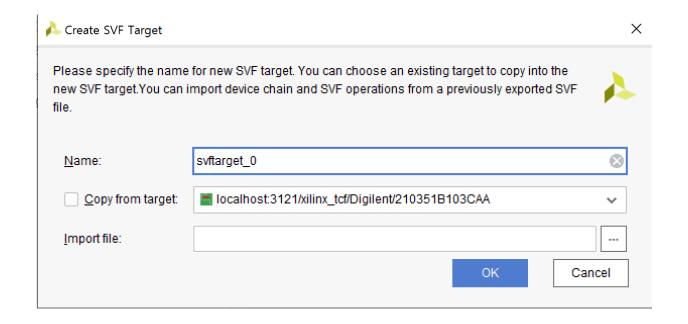
차이점: target에 어떤 명령어가 수행되면 SVF는 execute될 때까지 device에 영향을 미치지 않음

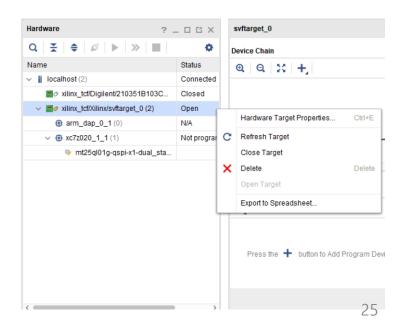
Tools – Create SVF Target 특정한 Fpga의 svf 파일을 만들기 위해 실행



Ch.8 Serial Vector Format (SVF) File Programming Creating an SVF Target

- SVF Target 생성
 - Copy from target 체크: 해당 서버에 있는 하드웨어 타겟의 정보를 복사
 - Import file을 통해 다른 위치에 있는 SVF파일을 가져올 수 있음
- SVF Target 삭제
 - 삭제할 SVF Target 오른쪽 버튼 클릭 delete

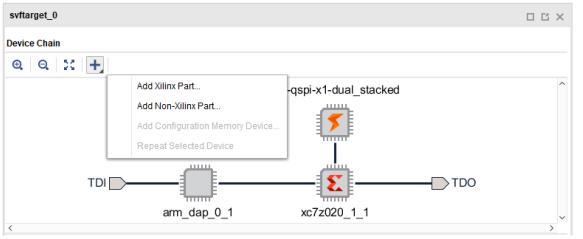


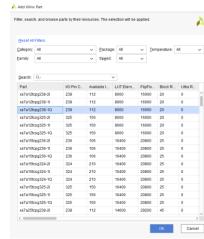


Ch.8 Serial Vector Format (SVF) File Programming

Adding Devices to an SVF Target

- Device를 어떻게 configure할 것인가를 정의하기 위해 SVF target Device chain에서 device들을 추가 가능
 - SVF target device chain add Non-Xilinx/Xilinx part
 - SVF JTAG device chain configuration과 target hardware chain은 매치되어야 하기 때문
 - Svf파일은 svf 명령어와 configuration 정보를 담고 있는데 chain configuration 정보가 타겟의 하드웨어 chain정보와 같아야 하기 때문

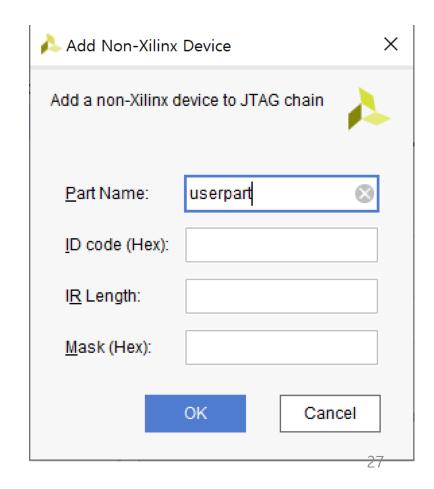




Ch.8 Serial Vector Format (SVF) File Programming

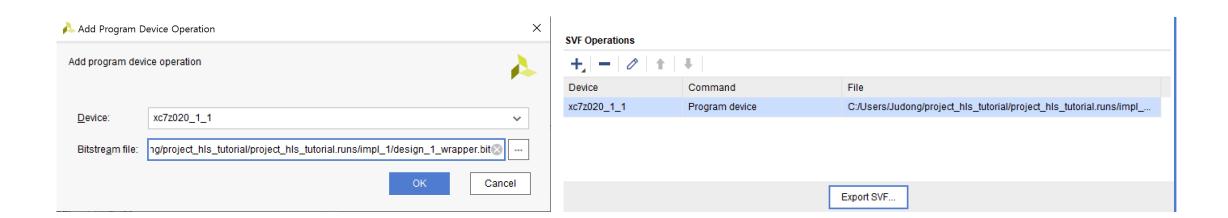
Adding Devices to an SVF Target

- Part name: part 이름 설정
- ID code(Hex): 각 보드마다 가지고 있는 ID code
- IR length: 명령어 레지스터 길이
- Mask(Hex): Hex 비트, 마스크 값
- ID code, IR Length, Mask 값은 보통 BSDL 파일을
- 통해 제공됨
- https://www.xjtag.com/about-jtag/bsdl-files/#list



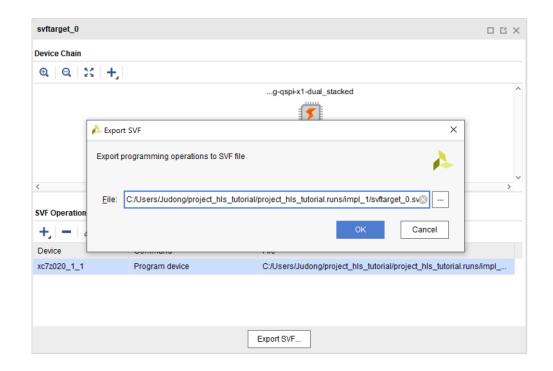
Ch.8 Serial Vector Format (SVF) File Programming Operations on the SVF Chain

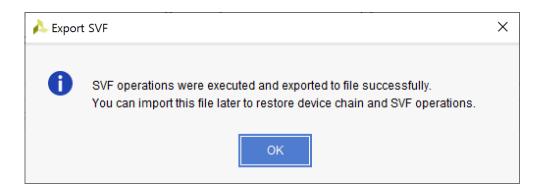
- SVF 파일 출력,실행하기
 - 해당하는 디바이스 혹은 configuration memory에 대한 device chain이 올바른 순서로 만들어졌다면, SVF를 실행하고 출력할 수 있음
 - Device chain 화면 오른쪽 마우스 클릭 Add Program Device Operation 비트스트림 파일 선택 ok



Ch.8 Serial Vector Format (SVF) File Programming Writing SVF Files

- SVF chain을 svf파일에 저장
 - SVF Operation Export SVF 클릭
 - Fpga에 첨부한 비트스트림을 프로그래밍할 수 있음
 - Excute&export





Ch.8 Serial Vector Format (SVF) File Programming Exporting the SVF Chain Setup

- Vivado IDE를 통해 SVF file을 실행(excute)
 - Vivado IDE를 통해 SVF가 잘 실행되었는지 에러가 있는지 확인가능
- Excute 명령어로 svf파일이 실행
 - Svf파일이 Tcl 명령어로 변환되어 임시파일에 저장
 - Svf파일에서 변환된 Tcl 명령어를 실행하기 위해 해당 파일을 로드
 - 변환된 Tcl 명령어를 보려면 -verbose 옵션을 사용
 - Pass or Error

