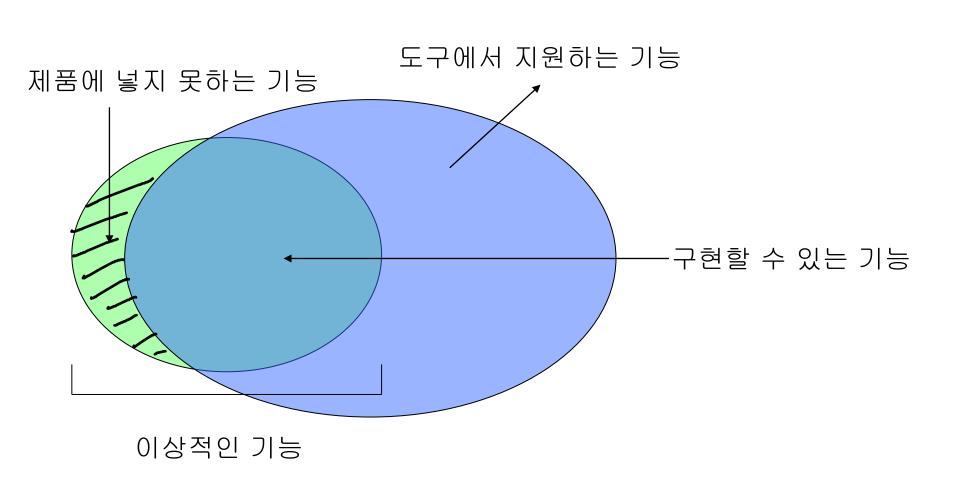
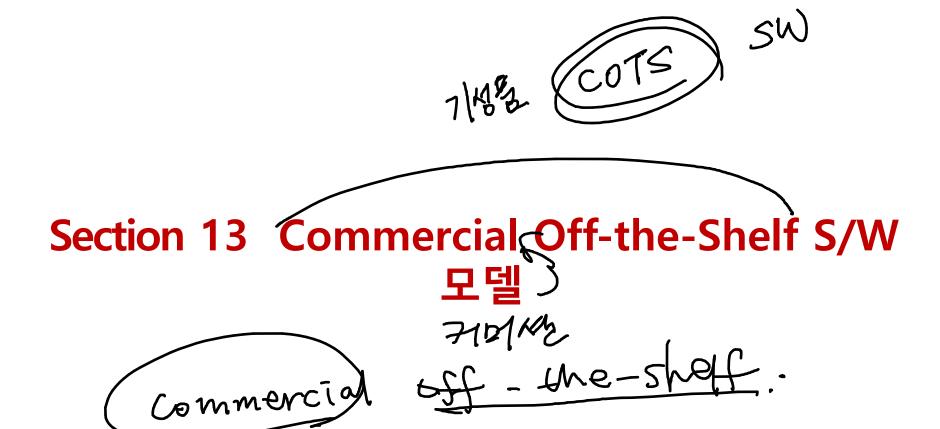
* 도구맞춤 설계(Design-to-Tools)

- 매우 응급한 경우에만 사용해온 극단적인 방법이다.
 - 기존 소프트웨어 도구에서 지원하는 기능만 제품에 넣는 방법.
 - 도구에서 지원하지 않는 기능은 제품에서 제외.
 - → 여기서 <mark>도구</mark>는 코드클래스 라이브러리, 코드자동 생성기 쾌속개발언어... 기타 구현시간을 줄이는 소프트웨어 도구
 - 주요단점
 - 제품에 대한 통제력을 잃는다.
 - 원하는 기능 모두를 구현할 수 없을지 모른다.
 - 원하는 기능을 정확하게 구현하지 못할 수도 있다.
 - 상용 소프트웨어 생산업체의 제품전략과 재정전략에 의존 하게 된다.
 - 각 도구 개발업체가 <u>제품 사슬</u>을 끊을 수 있다.
 - * 제품사슬 (product chain) : 제품이 나오기 위해 차례로 직전 제품을 의존하는 개발 방식
- 도구맞춤 설계로 우수한 개발 속력을 얻을 수는 있지만, 다른 생명주 기 모델에 비해 제품 기능을 제어하기가 어렵다.

도구맞춤 설계 제품 개념





SPLC SER + 1 * 상용 기성품 소프트웨어 (Commercial Off-the-Shelf Software)

- 새로운 시스템 개발한다는 흥분으로 흔히 간과하는 대안 중 하나임.
- 기성 소프트웨어는 필요한 기능을 모두 포함하는 경우는 거의 없음. 五次年時時271日十
- 그럼에도 불구하고 다음 장점은 고려해 볼만 함.

• 바로 구매해서 사용할 수 있다.

- 직접 만든 제품을 출시하기 전까지 고객이 기성품 소프트웨어 를 통해 중요한 기능을 일부 써보게 할 수 있다.
- 고객맞춤 소프트웨어 출시를 기다려서 제품을 사용하다 한계에 부 딪힐 무렵이면, 기성품 소프트웨어를 통해 그 기능에 익숙한 고객 은 제품 한계를 이미 파악하고 그 우회책까지 발견할지도 모른다.

상용 소프트웨어 VS. 고객 맞춤 소프트웨어 사는 비% "

- 고객 맞춤 소프트웨어는 설계,비용, 일정 등이 투입됨.
- 고객 맞춤 소프트웨어를 제대로 개발해도 머릿속에 그린 이상적 소프트웨어에 미치지 못함.
- 이상적 소프트웨어의 75% 밖에 출시 못할 경우에는 상용 기성품과 비교하는 건 어불성설.

安 をはる 25g. (25な/せる)

Thank You

Chatpter 03 계획



^{쉽게 배우는} 소프트웨어 공학 01 계획의 이해

02 문제의 정의

03 타당성 분석

04 개발 비용 산정

요약

연습문제

05 비용 산정 기법 1: 하향식 산정 기법

06 비용 산정 기법 2: 상향식 산정 기법

07 비용 산정 기법 3 : 수학적 산정 기법

08 일정 계획

09 위험 분석

7.99

- » 체계적인 계획을 세우는 방법을 알아본다.
- > 소프트웨어 개발 비용 산정에 대해 알아본다.
- > 기능 점수FP 방법에 대해 자세히 살펴본다. (가경)
- > 프로젝트 일정과 위험 분석 방법에 대해 알아본다.



Section 01 계획의 이해

1. 계획의 이해



그림 3-1 초등학생의 방학 중 하루 일과표와 개학 전의 모습

2. 소프트웨어 개발 계획

- 소프트웨어 개발 계획
 - 비용, 기간, 자원 계획 필요
- 계획 없는 소프트웨어 개발
 - 일정 지연, 비용 초과, 품질 저하 → 유지보수 비용 증가



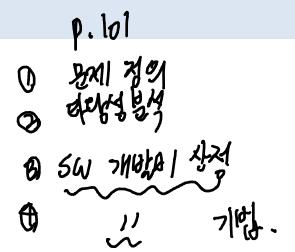
그림 3-2 프로젝트 마감일을 앞둔 프로젝트 팀의 모습



Section 02 문제의 정의

1. 문제의 정의

- 문제 정의
 - ▶ 소프트웨어 개발의 첫 작업
 - ▶ 무엇을 개발할 것인지 명확히 정의
 - 개발 범위를 결정



→ 프로젝트의 초기 타당성과 초기 계획을 작성할 수 있는 기초로 활용

■ 문제 정의를 위한 필요 사항

- **②** 개발하고자 하는 영역의 배경 지식 필요하다.
- 문제를 파악하기 위해 현재 운영 중인 시스템을 사용해본다.
- 실무 담당자와 면담하여 자료를 수집한 후 면밀히 분석해본다.