

# Rectangle 클래스 만들기

학과 : 산업인공지능학과

학번 : 2020254016

이름 : 박민우

## 1. 프로그램 구성 및 설명

### 1) 클래스 선언부

```
class Rectangle {  
public:  
    int width;  
    int height;  
    double getArea();  
};
```

- class 키워드를 이용하여 'Rectangle' 이름의 클래스 선언
- width와 height의 멤버 변수 생성

### 2) 클래스 구현부

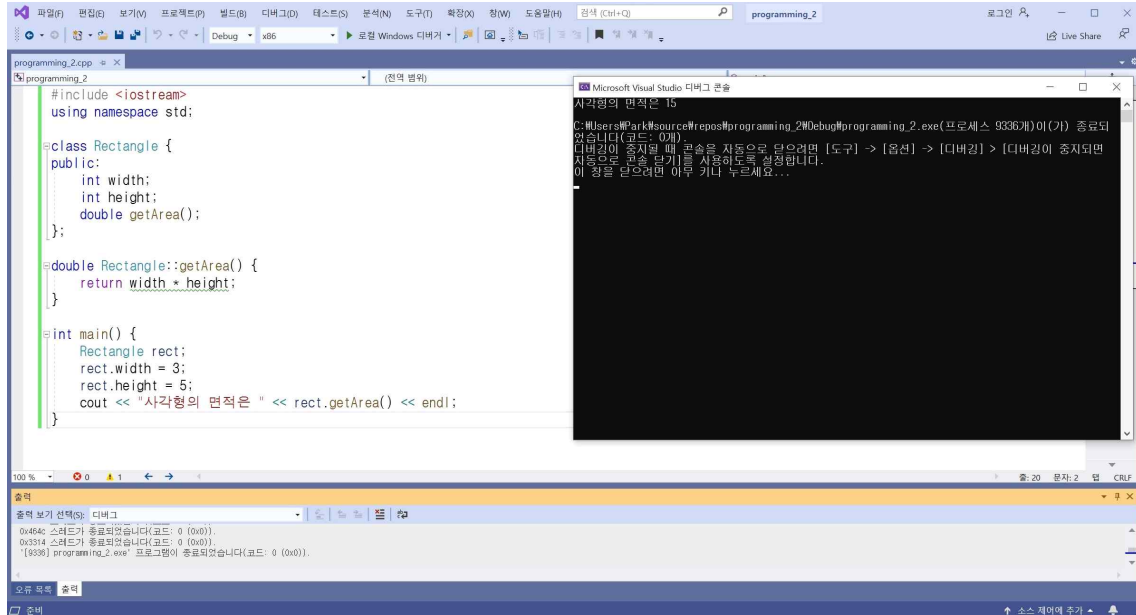
```
double Rectangle::getArea() {  
    return width * height;  
};
```

- 선언된 클래스 'Rectangle'을 넣어 구현부 작성
- 면적에 대한 값을 구현하기 위하여 width와 height의 변수를 곱함

### 3) main 함수

```
int main() {  
    Rectangle rect;  
    rect.width = 3;  
    rect.height = 5;  
    cout << "사각형의 면적은 " << rect.getArea() << endl;  
}
```

## 2. 프로그램 실행 결과



```
#include <iostream>
using namespace std;

class Rectangle {
public:
    int width;
    int height;
    double getArea();
};

double Rectangle::getArea() {
    return width * height;
}

int main() {
    Rectangle rect;
    rect.width = 3;
    rect.height = 5;
    cout << "사각형의 면적은 " << rect.getArea() << endl;
}
```

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

사각형의 면적은 15

C:\Users\Part\source\repos\programming\_2\Debug\programming\_2.exe (프로세스 9336개) 이(가) 종료되었습니다(코드: 0x0).

디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션] -> [디버깅] > [디버깅이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용하여도록 설정합니다.

이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...

출력 보기 선택(S): 디버그

0x4540: 스레드가 종료되었습니다(코드: 0 (0x0)).

0x3314: 스레드가 종료되었습니다(코드: 0 (0x0)).

[5398] 'programming\_2.exe' 프로그램이 종료되었습니다(코드: 0 (0x0)).