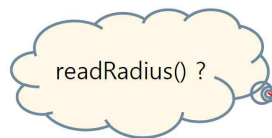


참조 매개 변수를 가진 함수 만들기

학과 : 산업인공지능학과
학번 : 2020254016
이름 : 박민우

※ 실습 문제

키보드로부터 반지름 값을 읽어
Circle 객체에 반지름을 설정하는
readRadius() 함수를 작성하라.



```
#include <iostream>
using namespace std;

class Circle {
    int radius;
public:
    Circle() { radius = 1; }
    Circle(int radius) { this->radius = radius; }
    void setRadius(int radius) { this->radius = radius; }
    double getArea() { return 3.14*radius*radius; }
};

int main() {
    Circle donut;
    readRadius(donut);
    cout << "donut의 면적 = " << donut.getArea() << endl;
}
```

※ readRadius() 함수 및 해설

```
void readRadius(Circle &c) {
    int r;
    cout << "정수 값으로 반지름을 입력하세요>>";
    cin >> r;
    c.setRadius(r);
}
```

- cin >> r; : 키보드로부터 반지름 값을 입력
- c.setRadius(r); : Circle 객체에 반지름 값 설정

※ 실습 및 결과

