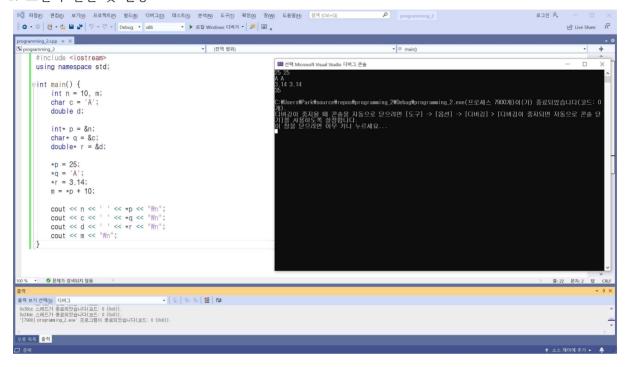
C/C++ 프로그래밍 실습(2)

학과 : 산업인공지능학과

학번 : 2020254016 이름 : 박민우

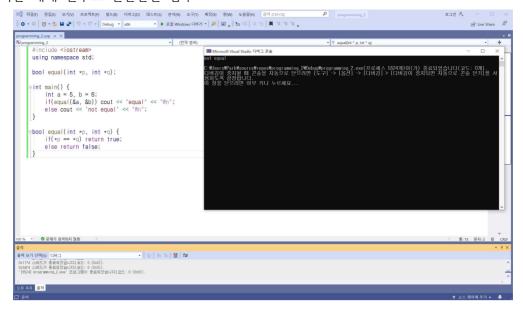
예제 1. 포인터 선언 및 활용



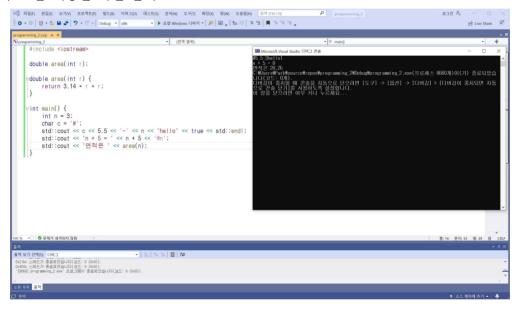
예제 2. 포인터로 배열 접근

```
IR Live Share
       mming_2
#include <iostream
                                                                                                                                                                                                П
       using namespace std;
                                                                              0 3 6 9 12 15 18 21 24 27
2 5 8 11 14 17 20 23 26 29
      int main() {
                                                                              :'#Users#Park#source#repos#programming_2#Debug#programming_2.exe(프로세스 17116개)이(?)) 종료되었습니다(코드: O개).
1버건이 종지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션] -> [디버킹] > [디버킹이 중지되면 지동으로 콘솔 닫기]를 사용
하도록 실성할(마
) 장을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
            int n[10];
            int i;
int *p;
           cout << "\n";
            for(i = 0; i < 10; i++) {
               *p = *p + 2;
p++;
           for(i = 0; i < 10; i++)
cout << n[i] << ' ';
cout << "\n";
                                                  - | 을 | 들 일 | 誓 | @
 출력보기 선택(S): 디비그
0x1deC 스테드가 충료되었습니다(코드: 0 (0x0)).
0x4440 스테드가 충료되었습니다(코드: 0 (0x0)).
'[17116] programming_2.0xx' 프로그램이 종료되었습니다(코드: 0 (0x0)).
```

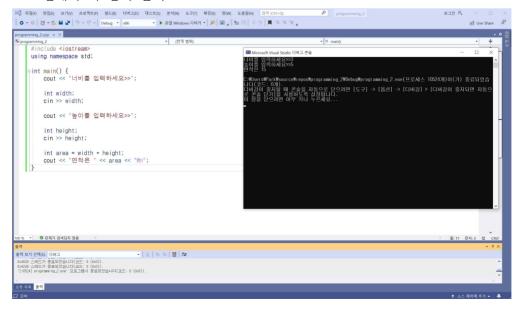
예제 3. 포인터를 매개 변수로 전달받는 함수



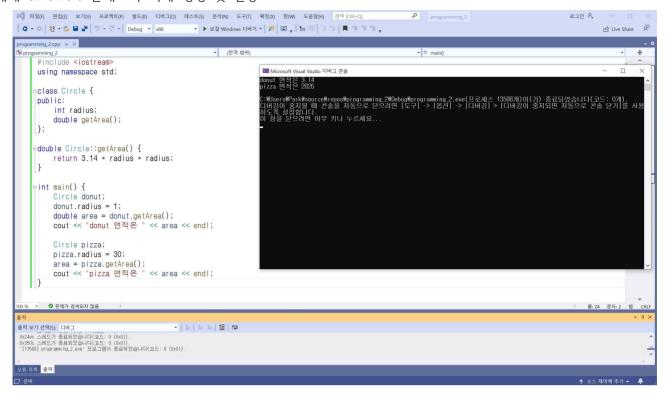
예제 4. cout과 <<를 이용한 화면 출력



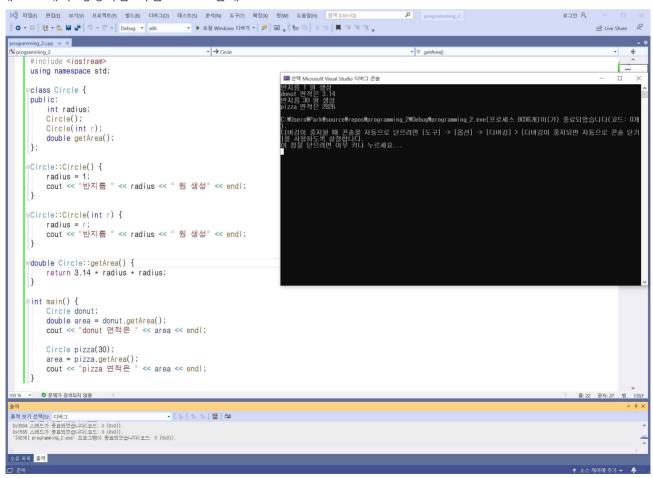
예제 5. C++ 프로그램에서 키 입력 받기



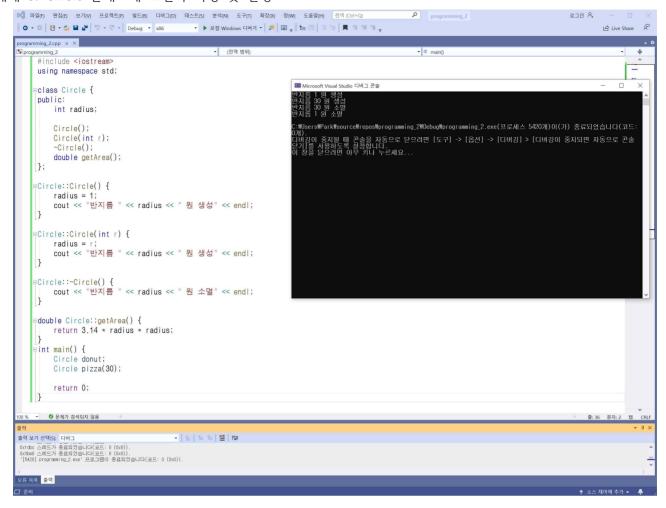
예제 6. Circle 클래스의 객체 생성 및 활용



예제 7. 2개의 생성자를 가진 Circle 클래스



예제 8. Circle 클래스에 소멸자 작성 및 실행



예제 9. 객체 포인터 선언 및 활용

```
로그인 & - □ ×
                                                     ▼ ▶ 로컬 Windows 디버거 ▼ | 5세 | 图 및 등 등 때 | 및 일 | 및 제 제 제 및
○ • ○ | 👸 • 🎂 🔛 🗳 | 勺 • ← • | Debug • x86
                                                                                                                                                                                          ☑ Live Share 🌣
  ogramming_2.cpp = ×
      #include <iostream>

    (전역 범위)

      using namespace std;
                                                                             Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
      class Circle {
            int radius;
      public:
           Circle() { radius = 1; }
Circle(int r) { radius = r; }
double getArea();
                                                                               Wisers#Park#source#repos#programming_2#Debug#programming_2.exe(프로세스 16380개)이(기) 종료되었습니다(코드: 0개).
버강이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] → [옵션] → [디버킹] > [디버킹이 중지되면 자동으로 콘솔 닫기]를 사용
도촉 설정합니다.
창을 닫으려면 이무 키나 누르세요...
      |double Circle::getArea() {
            return 3.14 * radius * radius;
      pint main() {
           Circle donut;
           Circle pizza(30);
           cout << donut.getArea() << endl;</pre>
           p = %donut:
           cout << p->getArea() << endl;
cout << (*p).getArea() << endl;
           p = &pizza;
           cout << p->getArea() << endl;</pre>
           cout << (*p).getArea() << endl;</pre>
출력 보기 선택(S): 디버그
                                                  • | ≦ | ≤ ± | ≦ | ¢a
0x43b8 스레드가 종료되었습니다(코드: 0 (0x0)).
0x15d4 스레드가 종료되었습니다(코드: 0 (0x0)).
'[16380] programming_2.exe' 프로그램이 종료되었습니다(코드: 0 (0x0)).
```