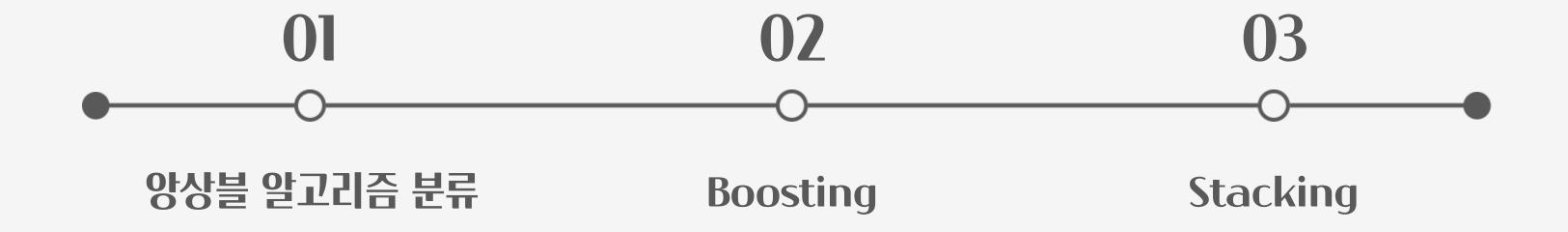
# Ensemble Boosting & Stacking

# 목사



# 

# 앙상블 분류

# 앙상블 기법

- Bagging
- Voting
- Boosting
- Stacking



같은 알고리즘의 모델을 여러 번 사용하는 기법

- Bagging (Ex RandomForest)
- Boosting

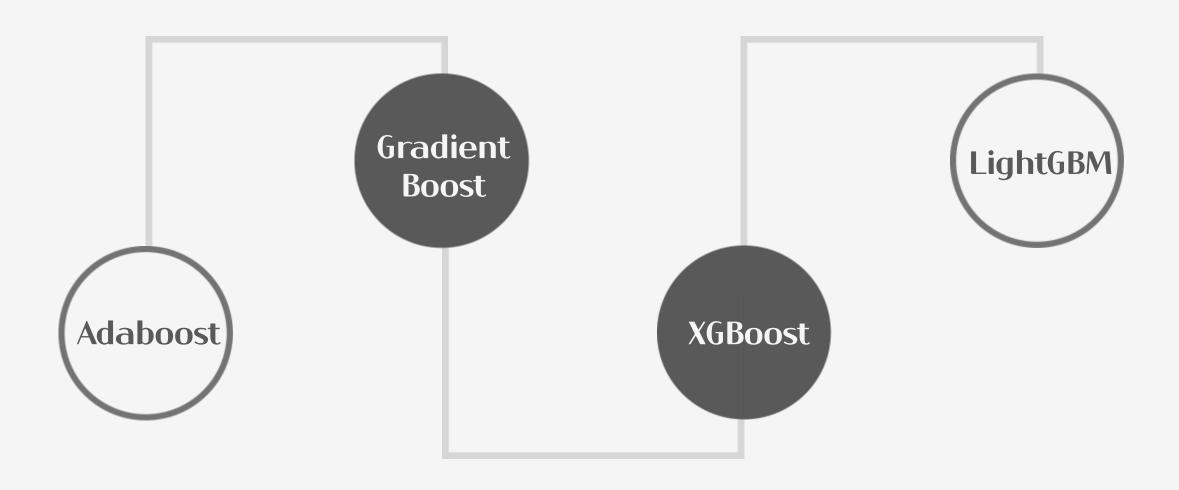


다른 알고리즘의 모델을 결합해서 사용하는 기법

- Voting
- Stacking

# O2 Boosting

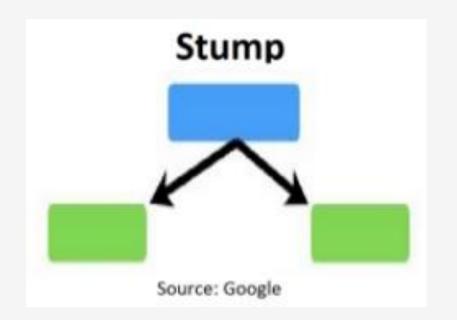
# Boosting 기본 모델



# Boosting

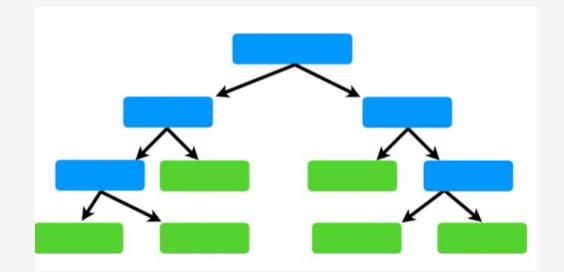
약한 학습기들을 모아서 강한 학습기를 만드는 방법으로 Bagging과 다르게 순차적으로 연결되어 있어 이전의 학습기가 다음의 학습기에 영향을 미친다.

• 약한 학습기란?



Split이 한번만 시행된 tree 형태의 모델인 stump Boosting 모델은 분기를 최소화

이러한 모델들을 여러 개를 이용하는 방식이 Boosting!



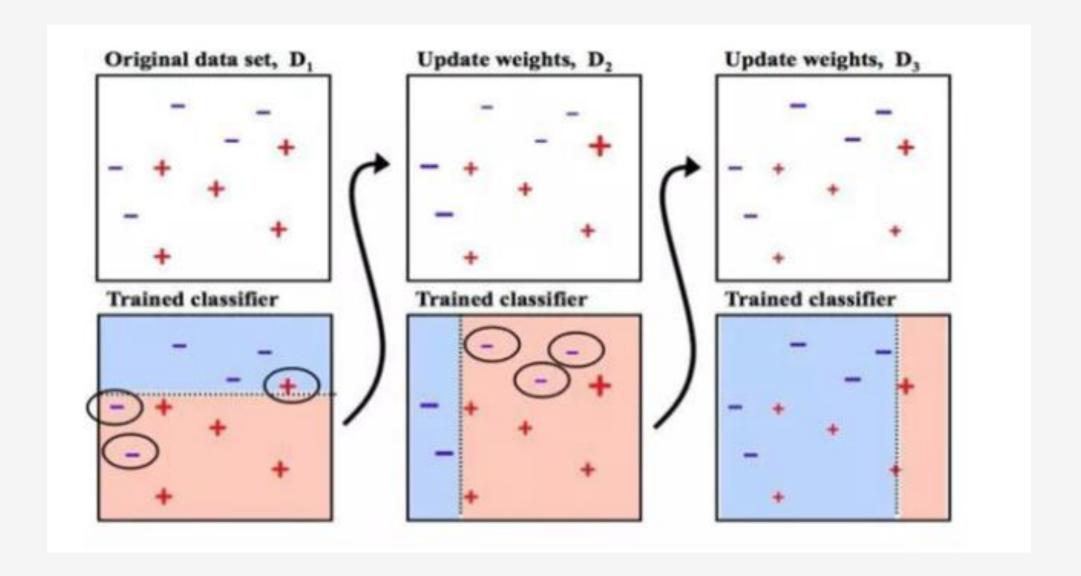


한 명의 천재 vs 평범한 사람 100명

# 08 AdaBoost

-Adaptive Boosting

이전의 모델이 잘못 분류한 샘플에 가중치를 높여서 다음 모델에 반영하는 알고리즘 -> 마지막 모델이 항상 BEST는 아니다.



## AdaBoost

#### -Adaptive Boosting

New sample weight (incorrectly) = sample weight \*  $e^{Amount of say}$ 

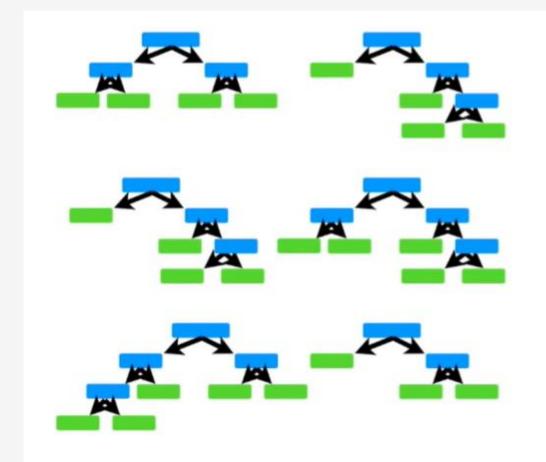
New sample weight (correctly) = sample weight  $*e^{-Amount of say}$ 

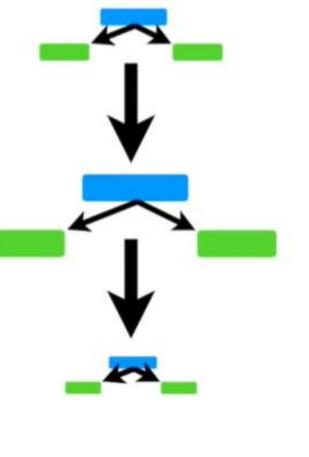
Amount of 
$$say = \frac{1}{2} * \log(\frac{1 - Total \ loss}{Total \ loss})$$

- Process
- 1. Feature의 개수만큼 stump를 만들고 Gini index가 가장 낮은 stump 먼저 학습 (Gini index는 Decision Tree에서의 분류 기준으로 불순도를 의미)
- 2. 처음에는 모든 샘플 가중치를 1/N
- 3. Weak learner로 데이터 학습
- 4. Weak learner의 Total loss를 구하고 Weak learner의 가중치(Amount of say)를 계산
- 5. Weak learner의 가중치에 따라 새롭게 sample weight가 업데이트
- -> 이때 오분류된 샘플의 가중치가 더 커진다.
- 6. 새로운 sample weight를 정규화 & 다음 학습기로 전달
- 7. 3~7번 과정을 반복한다
- 8. 지금까지 학습된 Weak learner들의 가중치에 따라 결합하여 최종 예측

# 10 AdaBoost

- -Adaptive Boosting
- RandomForest와 차이점
- 1. RandomForest에서는 모델이 서로 독립적이었다면 Adaboost에서는 순차적
  - -> 모델의 순서가 중요해진다.
- 2. Stump 형태의 weak learner를 이용한다
- 3. 마지막 예측에서 정확도에 따라서 모델들의 가중치가 반영





## **Gradient Boost**

-Residual fitting

LightGBM,XGBoost의 기반이 된 모델 Target인 y값을 예측하는 것이 아니라 잔차가 점점 작아지도록 학습

잔차 = 실제 값 y - 예측 값 F(x)

$$y_i - f(x_i)$$

- Gradient란? Loss 함수에 대한 기울기
- ->Loss를 최소로 만들기 위해서 F(x)가 움직이는 방향
- ->residual가 작아지도록 학습하는 건 결국 loss를 최소로 만드는 방향

$$j(y_i,f(x_i))=\frac{1}{2}(y_i-f(x_i))^2$$

$$\frac{\partial j(y_i, f(x_i))}{\partial f(x_i)} = \frac{\partial \left[\frac{1}{2}(y_i - f(x_i))^2\right]}{\partial f(x_i)} = f(x_i) - y_i$$

## 12 Gradient Boost

- -Residual fitting
- Process

초기 예측값은 y값의 평균 잔차를 구하는 모델을 생성 -> leaf노드는 평균값



### 13 Gradient Boost

#### -Residual fitting

새로운 예측값= 이전의 예측값 + learning\_rate \* residual 새로운 잔차값= y값 - 새로운 예측값

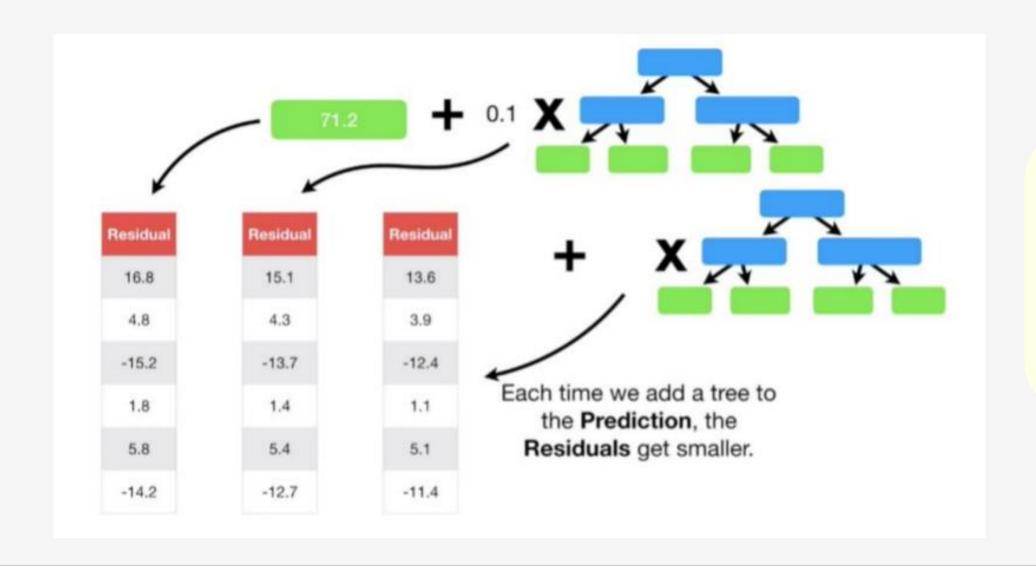
• Learning \_rate란 과적합을 제어하기 위해 사용하는 매개변수 이전 트리의 오차를 얼마나 강하게 보정할 것인지를 결정. 0과 1사이의 값



-Residual fitting

이 과정을 반복하여 잔차가 작아지는 방향으로 학습

지정된 iteration이 끝나거나 잔차가 더 이상 작아지지 않으면 학습 종료



Adaboost와의 차이 1.Stump가 아니라 tree 형태

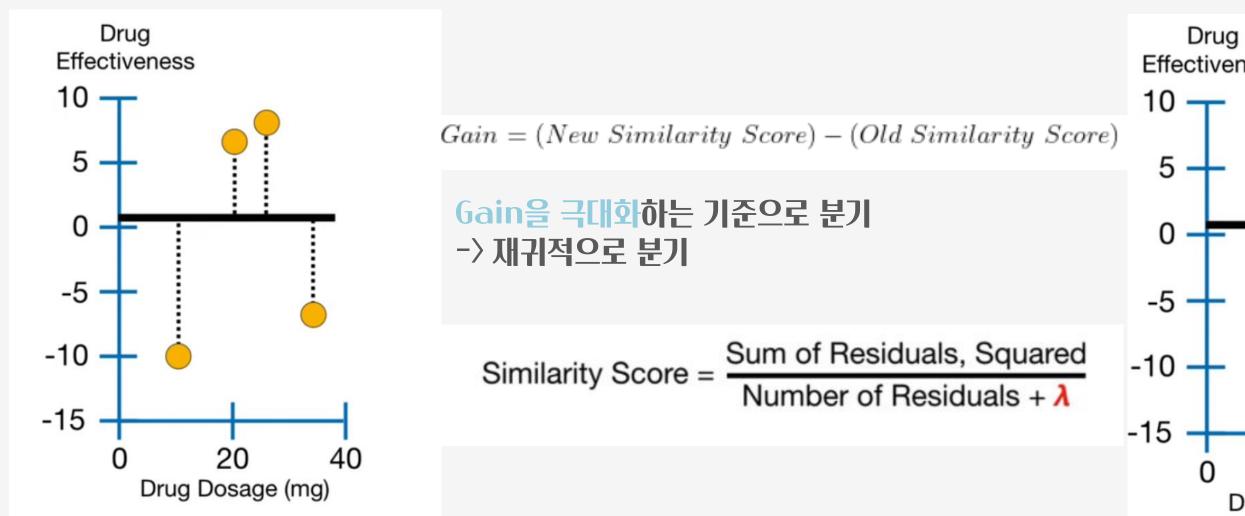
2. AdaBoost는 데이터의 가중치를 조정하여 예측 Gradient Boost는 잔차 오류에 맞추려고 한다.

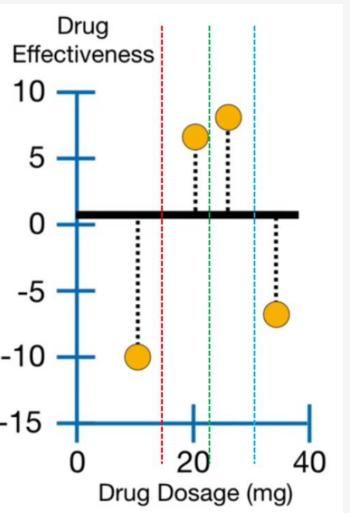
#### Н

## **XGBoost**

#### -Extreme Gradient Boosting

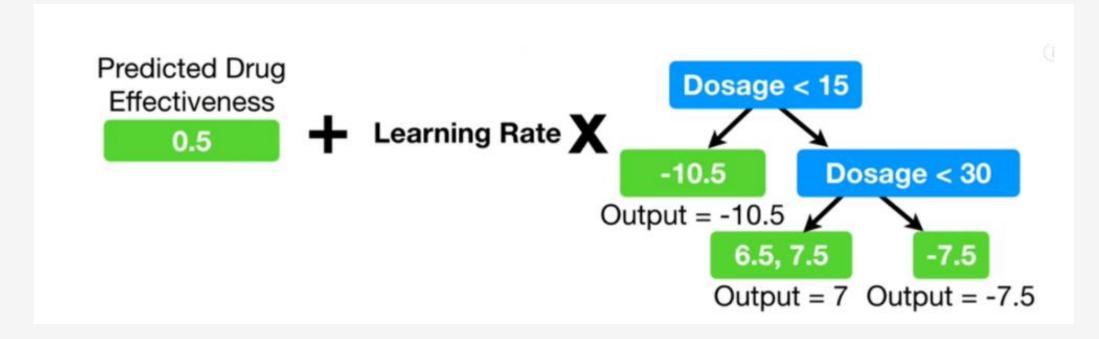
Gradient boosting을 병렬적으로 처리하는 알고리즘 모델 자체에서 과적합 규제가 가능 병렬처리로 Gradinet Boosting보다 빠른 속도 많은 파라미터로, 파라미터 튜닝으로 최적 모델 생성





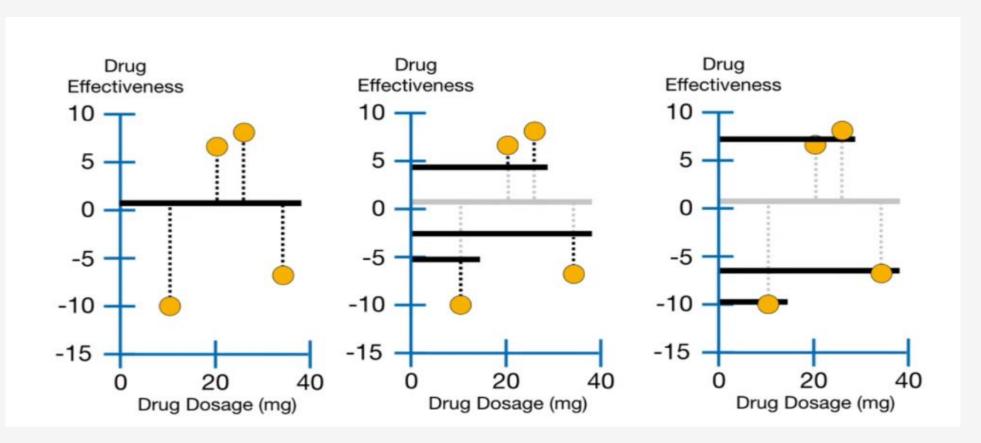
# XGBoost

-Extreme Gradient Boosting



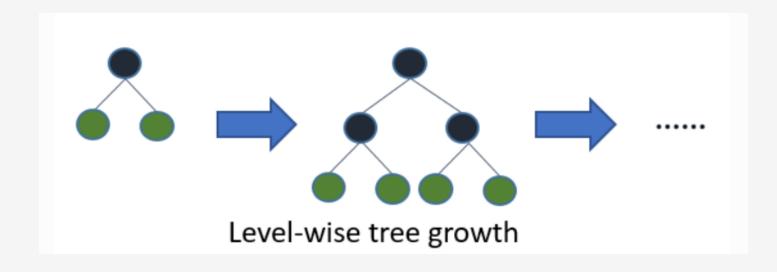
모든 Gain값이 음수가 되면 종료 새로운 예측값 계산



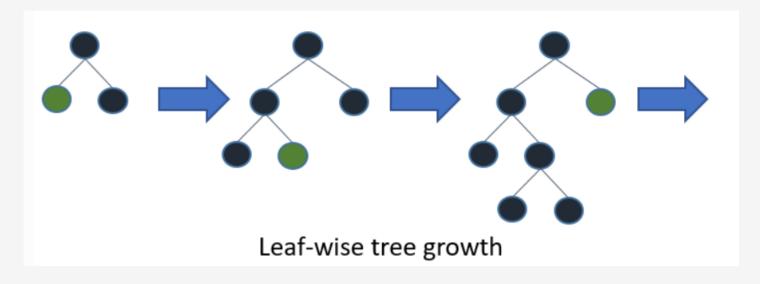


# LightGBM

Leaf wise로 분류를 하는 분할 방식의 트리 기반 알고리즘 XGBoost에 비해 적은 학습시간과 메모리 사용량



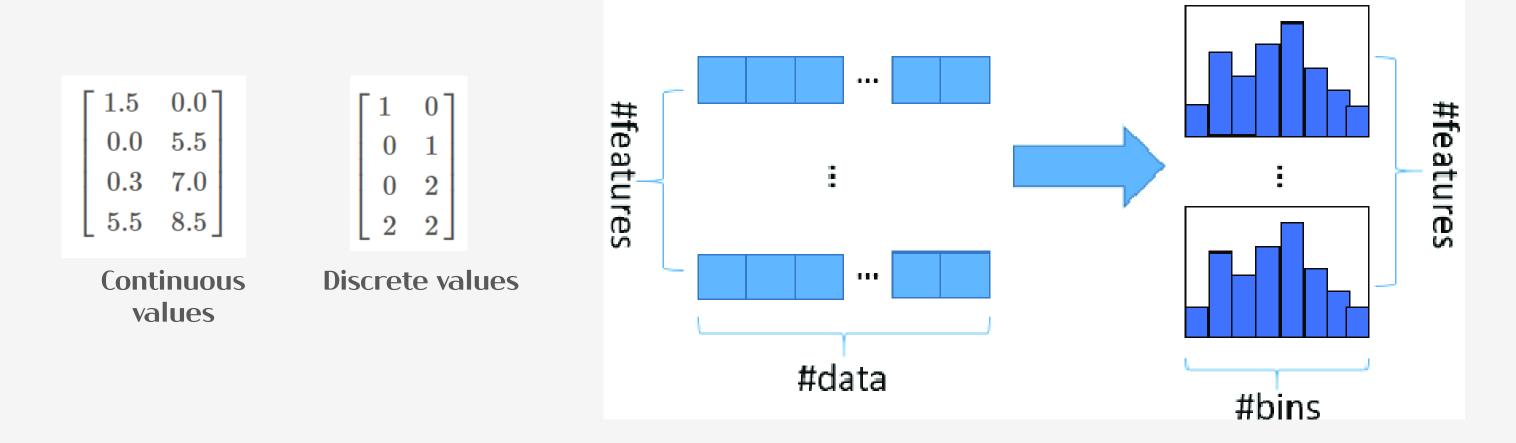
일반적인 Depth wise tree기반 앙상블



과적합이 발생하기 쉬운 Leaf wise tree기반 앙상블

# LightGBM

• Histogram based algorithm 연속적인 변수 값을 이산적인 구간으로 feature histogram을 구성하여 최적의 split을 찾는다

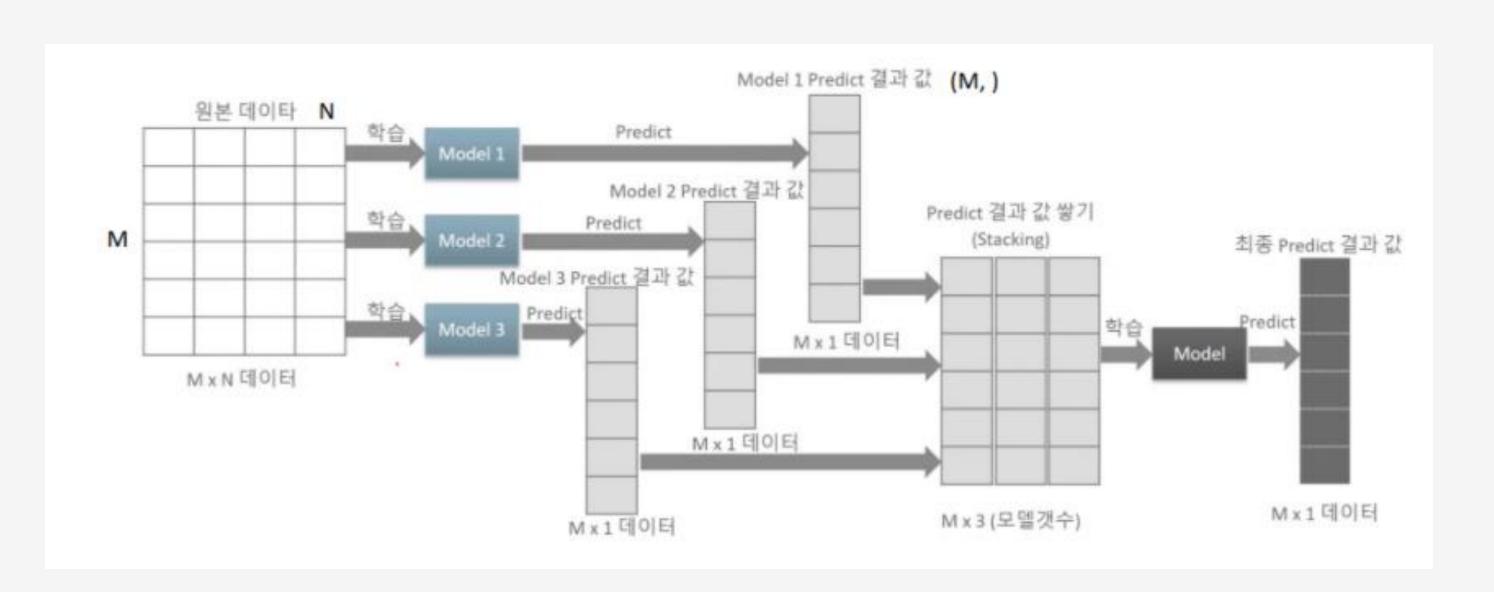


한번 histogram을 생성하면 계산해야하는 데이터 수가 적어지기 때문에 Gain을 계산하는 비용이 감소

# Stacking

# Stacking

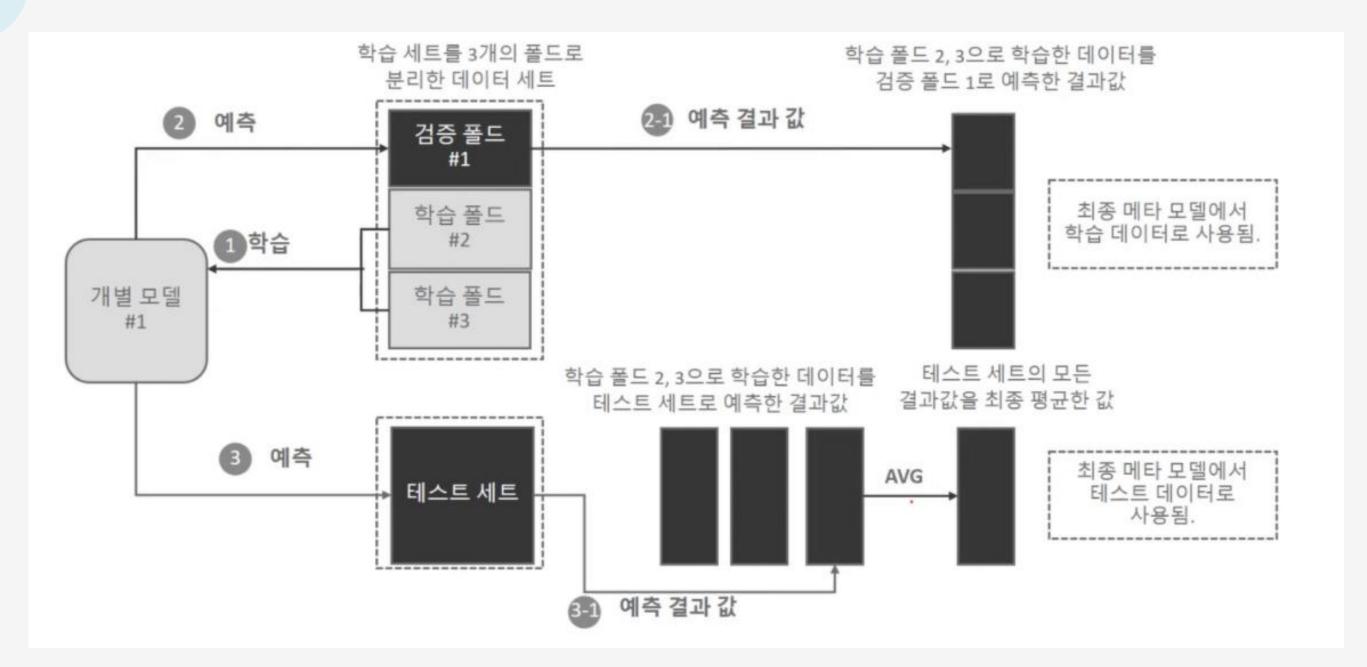
서로 다른 알고리즘의 모델로 학습한 후, 그 결과를 쌓아(Stacking) Meta dataset을 만들어 최종 모델(Meta model)로 학습시키는 알고리즘



# StackingCV

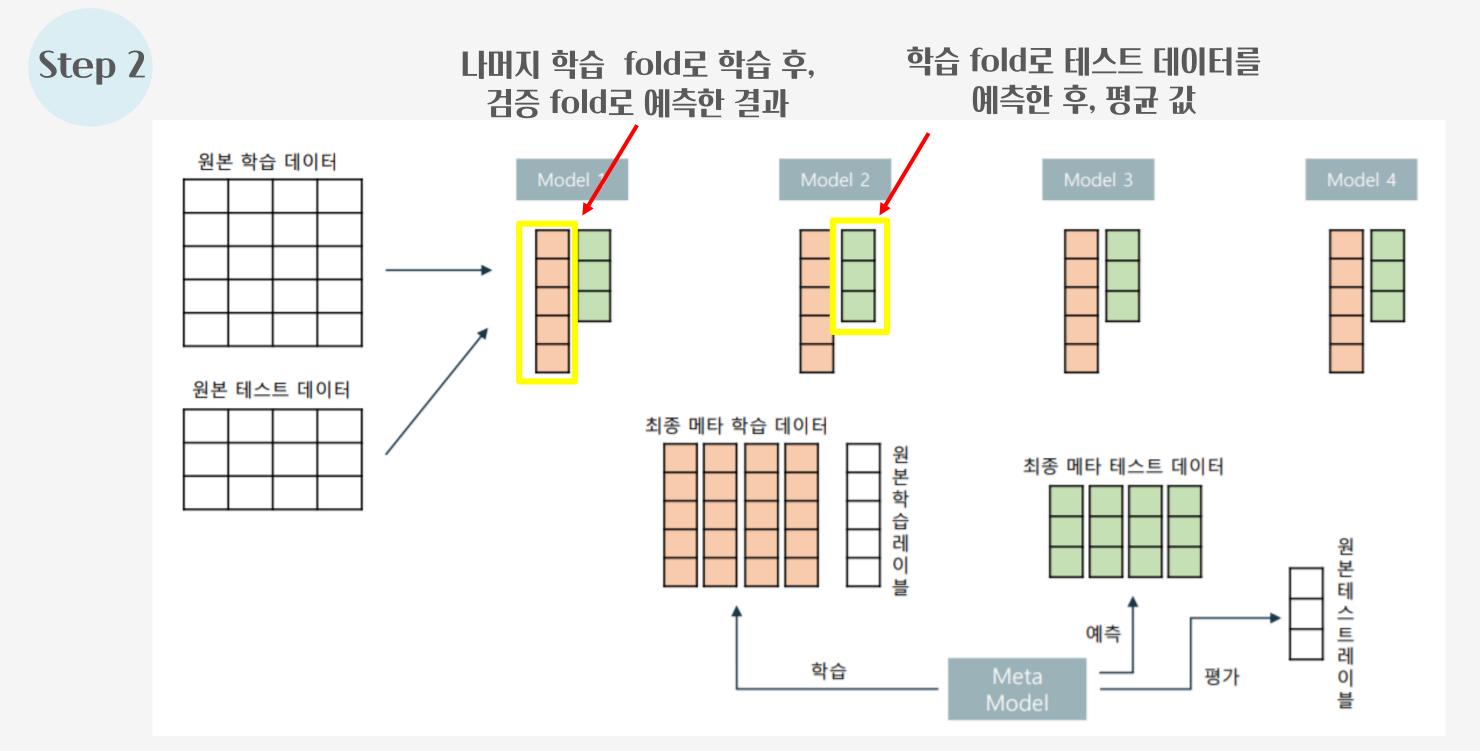
• 교차 검증 세트 기반의 Stacking

Step 1



# StackingCV

• 교차 검증 세트 기반의 Stacking



+

# 감사합니다:)