저희는 **첫 번째**로 최근에 다양한 대중매체를 통해 외국인들의 방한 활동이 급격하게 증가하고 있으나 그에 못 미치고 있는 지원서비스를 지적하고

**두 번째**로는 한국에서 근무하고 있는 외국인 근로자들에 대한 문제에 대해

**마지막**으로는 현재 국가적인 문제로 여겨지고 있는 청년취업문제를 사회적 문제로 보았습니다.

위 세 개의 문제를 해결하기 위하여 저희는 모든 사람에게 차별 없는 정보의 제공을 위해 접근성이 높은 스마트폰 애플리케이션을 개발하는 아이디어를 채택하였습니다.

또한, 현재 저희는 한국산업기술대학교의 학생 신분으로써 학교와 기업이 모두 서로 도움이 될 수 있는 가족회사를 설립하여, 학생들의 실질적인 현장실무학습을 통한 취업에 도움이 되도록 할 것입니다.

구체적인 문제 해결 방안으로 본 애플리케이션에는 크게 3가지의 교육콘텐츠를 담을 예정입니다.

(ppt 내용 설명)

쉬운 이해를 돕기 위해 제작할 어플의 초안을 고안하였습니다.

저희 배우미는 외국인 한글교육을 시작으로 다양한 교육 사업에 영향을 뻗을 수 있도록

이번 사회적문제해결에 머무르지 않고 다양한 사회적문제에 관심 가져 다양한 언어의 서비스를 제공할 수 있도록 하며 더 나아가 유아교육, 국내관광에 힘 쓸 수 있는 사회적기업이 될 수 있도록 노력 할 것 입니다.

해당하는 자음, 모음 각각의 이름과 읽는 방법의 정보를 담았으며  
단어를 연상하며 학습하는 방식을 채택하여 관련된 그림카드를 보여주며 학습할 수 있도록

하루하루 체계적으로 공부할 수 있도록 일별로 학습할 단어를 정해 놓았으며, 단어 테스트를 통해 학습 정도를 테스트를 해볼 수 있습니다.  
틀린 단어에 대해서는 오답풀이를 통해 다시한번 학습이 가능하도록

소설을 읽듯 회화를 상황을 간접적으로 경험할 수 있도록 이야기를 담았으며, 모바일 메신저와 유사한 UI를 담아내어 고객들이 손쉬운 이용이 가능합니다.  
추가적으로 이벤트가 담긴 메시지를 선택하게 되면 해당되는 선택지의 읽는 방법과 이해하기 쉬운 설명을 볼 수 있습니다