# 입 사 지 원 서

입사 후 포부 및 각오 노력으로 시작하여 노력으로 끝내겠습니다. 회사와 팀과 상호소통을 잘하는 중요한 인재가 되겠습니다.

응시 부문	JAVA 개발자	희망연봉	회사 내규	입사 구분	신입
휴대폰	010-934	2-4307	이메일	andy4307@	naver.com

	성 명	한글)박철우	영문)Park	Chul Woo
10.0	생 년 월 일	1994년 08월 23일	성 별	남
	주 소	경기도 하남시 미사강변	중앙로100 2603·	동 304호

학	입학 년 월	졸업 년 월	출신학교 및 전공	구분(졸업 여부)
력 사	2013년 03월	2020년 09월	서일대학교/소프트웨어공학 전공	전문학사 졸업
항	2010년 03월	2013년 02월	금곡고등학교	졸업

병	군필	복무기간	2014년 11월 03일 ~ 2016년 08월 02일
역	正글	군별	육군

자	자격 면허	취득 년 월	발행처			
격	정보처리산업기사	2020년 08월	한국산업인력공단			
증	컴퓨터활용능력1급 2020년 02월			대한상공	회의=	<b>소</b>
사	회사명	근무기간		업무내용		직 급
회 경	SI플렉스	2018년 01월~2018년 06월		부자재 발주		파견직
어점	누나홀닭	2018년 08월~2019년 02월	2019년 02월		주방보조	
	교육 과목	스마트 콘텐츠 융합 응용 SW 엔지니어 양성과정				
	교육기관	KH정보교육원	출석률		담임기재	
	기간	2020.06.08~2021.01.12				
교。				습득 기술		
육 사		ORACLE				
사 항		SQL Programming				
8	교육내용	● JAVA				
		Servlet / JSP, jdbc				
		Spring Framework, Mybatis	, Ajax			
		● HTML / CSS / JavaScript				_

이름: 박철우 서명(인)

# 자 기 소 개 서

해당 업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.

#### <끈기 있는 개발자가 되겠습니다.>

일을 하는 데에 있어서는 끈기와 집념이 필요합니다. 학교에서 문자열끼리의 곱셈을 통한 결과를 도출하는 알고리즘 같은 과제가 나오면 강한 호기심이 생겼고 문제가 없으면서도 최대한 간결하게 로직을 구성해 결과를 도출하고 싶다는 생각으로 시간이 오래 걸릴지라도 끈기 있게 도전하여 풀이하고 해결하였습니다. 개발자가 되어서도 끈기로 어떤 것도 해결 할 수 있는 자신이 있습니다.

## 자기소개

## <언제나 준비된 자세로 회사 발전에 기여하겠습니다.>

저의 미래 진로에 대해 생각하며 내가 어떤 소프트웨어를 개발하는 것이 어렵지만 직무를 하는데 있어서는 정말 뿌듯할 거 같다라고 생각한 적이 있습니다. 누군가에게 필요하거나 필요로 할 수 있는 웹과 같은 소프트웨어 개발에 참여할 수 있다면 제 끈기와 지금까지의 프로젝트를 진행하면서 얻은 문제해결능력을 발휘하여 도움이 될 수 있고 실무 경험을 쌓아 지속적으로 개발을 하여축적된 제 능력으로 회사 발전에도 기여할 수 있다고 생각합니다. 교육원에서 배운 내용들을 복습하며 기초를 더 다졌고, 프로그래밍 능력을 더 키울 수 있도록 자료구조와 알고리즘을 공부하였고 앞으로도 정보처리기사와 개인적인 공부를 통하여 발전하려고 하고있습니다. 회사 발전과좋은 소프트웨어 개발을 위한다면 저와 같이 언제나 준비된 사람이 필요하다고 생각합니다.

## 자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?

### <상대방을 배려하고 어떤 일에도 성실하게 임하겠습니다!>

군대에 있을 때 저는 당직근무 후에 취침을 해야 했었고 대대는 행군 훈련이 있었습니다. 인원보고가 된 상황에서 허리가 아프다는 후임을 대신하여 대신 행군을 하였던 경험이 있습니다.

후임의 말이 거짓말일수도 있지만 정말 아플 수도 있었기에 기꺼이 대신하여 참여하였습니다. 그래서 소대장님한테도 더 좋은 선임으로 인정 받을 수 있었습니다.

## 성격의 장/단점

저는 남들을 배려하는 성격을 가지고 있어서 어떤 행동을 할 때 최대한 상대방의 기분을 생각해서 기분 나쁘지 않게 말하고 상대방의 입장을 생각하고 행동하려고 합니다. 저보다 나이가 많거나 윗사람에게는 당연히 예의 바르게 행동하려고 하며 상대방이 나이가 어리다고 해도 다르게 생각하지 않습니다. 사람들과의 관계는 원만하게 지내왔습니다. 배려하는 것은 자신과 타인에게 모두 필요하고 프로젝트를 진행함에 있어서 팀워크에서도 중요하다고 생각합니다. 하지만 코딩을하다가 궁금한 점이 생기면 하던 코딩을 미루고 궁금증을 풀려고 하여 진행이 좀 느려질 때가 있습니다. 하지만 제가 맡은 역할에 대해서는 책임감을 가지고 완료하였습니다. 조금 시간이 걸리더라도 모르는 것을 알고 가는 것이 좋다고 생각하며 느려진 만큼 끈기 있게 일을 마무리 할 자신이 있습니다.

## <한 분야의 중요한 전문가가 되겠습니다.>

어디서나 언제든 보고 사용하게 되는 웹과 같은 소프트웨어는 세상에 맞춰 변화할 것이며 그것에 따라 변화하는 세상과 기술에 맞는 개발자가 필요합니다. 저는 그 분야에서 중요한 인재가 되어 필요한 전문 개발자가 되는 것이 목표입니다. 변화에 맞춰 발빠르게 고객들에게 서비스를 제공하는 이곳과 고객들을 생각하는 배려인 저의 역량으로 시너지가 되어 고객 맞춤형 페이지를 제공할수 있다고 생각합니다.

입사 초기에는 전체적인 업무와 직무에 대한 필수적인 지식들을 습득하고 숙지하며 팀의 도움을 줄 수 있는 사람이 되도록 하겠습니다. JAVA와 Spring Framework에 대해 이해할 수 있도록 노력하 겠습니다. 후배가 들어온다면 보듬고 서포트해주어 성장에 도움을 주고, 상사에게는 충실한 부하직원의 역할을 수행하겠습니다.

장기적으로는 지속적으로 스스로 자기계발에 솔선수범하고 팀을 위한 리더가 될 것이며 고객들에 게도 맞춤형 서비스를 제공하여 만족도를 높일 수 있는 리더로 성장하겠습니다.

현재는 정보처리산업기사 자격증을 취득하였지만 자격을 갖추어 정보처리기사를 취득하여 전문성을 더 갖추고 준비하겠습니다.

# 직 무 능 력 소 개 서

## 해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력 하였 나요?

소프트웨어공학을 전공하여 C언어,C++,자바,파이썬 등 언어의 기초적인 부분과 자료구조,알고리즘을 통해 컴퓨터의 자료처리 및 지식 등을 배울 수 있었고, 운영체제,네트워크 등의 IT관련 지식 및 데이터베이스와 개발과정에서의 분석,설계,구현 등의 이론과 실습을 통해 배웠습니다.

JSP,안드로이드를 배웠으며 분석 및 계획,설계를 하고 구현하는 과정을 진행하여 졸업작품을 같은 반 학생들과 진행하게 되어 처음으로 프로젝트의 경험을 쌓을 수 있었습니다.

## 지식 /기술

또 교육원을 다니며 학교에서 확실하게 익히지 못했던 기술을 JAVA부터 시작하여 JSP, SERVLET, HTML, CSS, DBMS, DB 설계, JAVASCRIPT, 편의성 있는JAVASCRIPT의 라이브러리인 JQUERY, AJAX, 프레임워크까지 공부하여 향상 시킬 수 있었고 생각보다 스크립트가 굉장히 중요하다는 걸 깨달았고 즉각적인 반응을 보여주고 싶은 일부 부분에 대해 고민하였을 때 비동기식처리를 하는 AJAX의 이점을 알고 기술을 활용할 수 있었습니다.

배운 것들을 토대로 팀원들과 프로젝트를 개발하면서 기술들의 대해 공부하며 의견을 나누며 확실히 익히거나 향상 시킬 수 있었으며 값진 경험을 하였습니다.

네이버,카카오,구글을 통한 회원가입,로그인 API,주소 API,지도 API 등의 API를 활용하여 기능구현을 적용할 수 있었고, 부트스트랩에 대한 기술을 공부하고 익혀서 반응형 웹 페이지를 제작하는 것도 도전해볼 수 있었습니다.

태도 교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복 하였 나요?

국비 교육과정 프로젝트 도중에 팀원 한명이 나가게 되었습니다. 그렇게 되면서 서로 나누었던 역할 분담에 빈자리의 역할 문제가 생겼습니다. 하지만 저는 팀원들과 서로 얘기를 나누어 관련 기능을 다루는 사람들이 조금씩 역할을 더 가지고 하는 방향으로 조율하였습니다. 마음을 더 다잡게 되었으며 프로젝트 완성까지 문제없이 개발할 수 있었고 선생님에게 '문제가 있었지만 잘 해내었다'는 좋은 말을 들을 수 있었습니다.

프로젝트를 진행하며 여러 문제들이 발생할 수 있지만 팀원들과의 의사소통을 통해 문제를 해결하고 극복할 수 있다고 생각했습니다.

저는 팀을 생각하고 배려하여 팀워크로서 문제를 해결해나가는 개발자가 될 것입니다.

	교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다.
	(전공과목, 개별학습 등)
활용	
가능	
기술	

수	구 분	항목		주요내용					
		프로젝 트 명	Ensalad						
행		Githu b 및	!						
프	세 미 프	포트폴 리오 주소	https://github.com/ui0426/EnsaladTeam/tree/develop						
로	르 로 젝	수행기 간	2020년09월15일 ~ 2020년10월16일						
젝	트	개발 목표	쇼핑몰 웹 페이지의 구성에 대한 전반적인 이해와 원하는 기능을 구현할 수 있는 능력향상을 목표로 하여 사용자 기호에 맞는 샐러드 쇼핑몰 페이지 구현						
		개발 환경	운영체제 개발도구	Windows OS Eclipse					

트		DMBS	Oracle DB – sqldeveloper					
		Server	Apache Tomcat 8.0					
		Language	Java, HTML5, CSS3, Javascript, jQuery, Servlet					
	프로젝 트 시 활용해 본	장바구니 페이지에서 Ajax로 선택한 상품 삭제 기능 구현 Servlet / jQuery / Javascript						
	대표 기술	Scrivict / jadety / savaseript						
	구현 기능	-일반샐러드와 커스텀샐러드의 장바구니 -로그인,회원가입,회원수정 기능 구현 -Session을 이용한 회원제서비스 -SQL문 활용하여 DB연결 -커스텀,댓글,장바구니,마이페이지,1:15 -Ajax로 선택한 상품 삭제 구현 -Ajax로 상품 분류별로 보기 기능 구현 -매장찾기,좋아요,댓글 기능 구현 -관리자 회원관리,상품등록,수정,삭제,1	음의는 회원만 접근 가능하도록 구현					
	DB 설 계	항용-블랙트 (b) product_price 상용번호 pk 상품-샐러드 (product_price 상용번호 pk 상품-샐러드 (product_price 상용번호 pk 사람-샐러드 (product_price 상용번호 pk 사람- 생용산원(product_price 상용번호 product_price 상용번호 product_price 상용병호 (OHEOX WARCHAR2(M) NOT NULL (product_price 상용병호 OHEOX WARCHAR2(M) NOT NULL (product_price k) 용병년형 (Varchar2(M) NOT NULL (product_price k) 용병연형 (Varchar2(M) NOT NULL (price k) 용병연형 (	order, date '무슨'의 default systate NRIL memo 비송으로서한 vardbar2010 NRIL 주문다가 order, status 주문예송전한 vardbar215 NRIL 주문다가 total price 쇠용권제 ramber HOTNIAL 시작합약정 프론트에서 시작합약정 order piddress 주문받은주소 vardbar21000 NOTNIAL delivery 배송의 ramber NOTNIAL en member ram 정원명은 ek number NOTNIAL					
	담당 역할/ 기여도	[담당 역할]	바구니 및 주문 기능 구현,팀원들과 프로젝트 주제 선정					
	프로젝 트 참여소 감	워크가 중요하다고 생각했습니다. 다른 있어서 좋았고 배웠던 것들을 프로젝트	없었던 것들을 알고 배웠으며 프로젝트는 의사소통과 팀 사람들의 의견으로 도움을 받고 또 나도 도움을 줄 수 로 직접 개발해보니 재밌었습니다. 한편으로는 나의 약   힘든 점이 있었고 api를 활용하는 법을 좀 더 익혀이					

# 세미 프로젝트 내용

	베이스 선택 💙
	□ 로메인, 케일 5.0 □ 로메인, 양배추 5.0 □ 로메인, 치커리 5.0
	□ 로메인, 적양배추 5.0 □ 양배추, 치커리 5.0
	토핑 선택❤
	THE GOODS
	□로스트치킨 2.5 □ 스파이시치킨 2.5 □ 포크스테이크 3.5 □ 로스트쉬럼프 3.5 □ 구운버섯믹스 2.5 GREEN VEGGIES
	□ 구운채소믹스 2.5 □ 구운 고구마 2.5 □ 옥수수 1.0 □ 체리토마토 1.5 □ 블랙올리브 1.0 CHEESE&FRUITS
	□말린 크랜베리 1.0 □사과 1.0 □ 체다치즈 1.0 □ 그라나빠다노치즈 2.0 □ 으깬 게란 0.7 CRUNCH
	□ 베이컨칩 1.5 □ 크리스피 갈릭칩 1.0 □ 나쵸 0.5 □ 구운야몬드 1.0 □ 오트밀 1.5 ETC
	□ 트러플오일 1.5 □ 엑스트라버진올리브오일 1.5 □ 앤쵸비 1.5
	드레싱 선택 💙
	□ 바질페스토 0.5 □ 시저 소스 0.5 □ 크리미 스리라차 0.5
	□ 애플사이다 식초 0.5 □ 식초 소금 후추 0.5
	베이스
	토핑
	드레싱
P	한산가격
	정바구니 주문하기

화면설명:커스텀하기를 클릭하면 해당페이지가 뜨고,베이스,토핑,드레싱을 사용자 기호에 맞게 골라 체크하고 제작하는 커스텀기능이다. 베이스,토핑,드레싱을 각각 최소1개이상 체크해야하고 로그인 된 회원만이 장바구니에 담거나 주문할수 있다.

사진	제품 정보	수량	배송비	가격	비고		
	점봉시저설러드 프랑스 맛집에서 만난 샐러드처럼!	수량: - 1 <u>+</u> 금액: <b>7,700</b> 원	[기본 배송조건]	7,700원	삭제하기		
	admin님의 카스탐1 양배추,치커리 크리스피 결릭칩 시자소스	수량: <mark>-</mark> 1 + 금액: <b>6,500</b> 원	[기본 배송조건]	6,500ଖ	삭제하기		
ਲੈ ਹੁਲਰ <b>ਾ14,200</b> ਦ							
		주문하기			_		

화면설명:장바구니를 클릭하면 해당 장바구니 페이지가 뜨고 담은 상품의 정보를 테이블 형식으로 보여주는 페이지다. 수량을 더 늘리고 줄일 수 있으며 원하는 상품을 삭제할 수 있다. 장바구니에 상품이 있으면 주문하기로 넘어갈 수 있다.

### 구현기능설명

선택화살표를 클릭하면 javascript로 선택한 재료들의 체크박스를 보여준다. 샐러드 재료를 체크하면 체크한 재료정보를 실시간으로 보여주고 javascript를 통해 합산가격을 계산해준다. 베이스,토핑,드레싱의 제한한 개수를 넘으면 고르지 못하도록 유효성검사를 걸었다.

상바구니나 수분하기를 누르면 상품정보를 넘겨 준다.

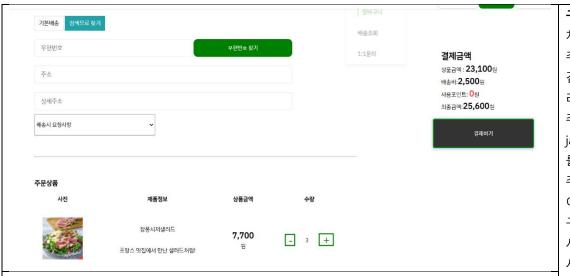
비로그인은 로그인 후 접 근할 수 있도록 구현하였 다.

## 구현기능설명

장바구니에 담은 상품을 리스트로 보여주고 -,+버 튼을 누르면 javascript를 통해 상품의 수량 값이 늘거나 줄어들고 그 수량 에 맞는 각 상품의 가격 과 모든 상품을 계산하여 보여주도록 하였다.

담은 상품중에서 원하는 상품을 삭제할 수 있도록 Ajax로 구현하여 삭제를 누르면 삭제 하고 난 장 바구니를 보여주도록 구 현하였다.

비로그인은 로그인 후 접 근할 수 있도록 구현하였 다.



화면설명:상품 상세페이지나 장바구니 페이지에서 주문하기를 누르면 주문할 상품을 보여주는 페이지다. 사용자의 배송 받을 주소를 보여주고 배송주소를 바꿀수 있다. 장바구니와 같이 상품 수량을 줄이고 늘릴 수 있으며 가격또한 변동되며 보여준다.

### 구현기능설명

처음에는 사용자의 기본
주소 데이터를 보여주고
검색으로 찾기버튼을 눌러 다른주소로 배송받을
주소를 지정할 수 있도록
javascript와 주소찾기 api
를 사용하여 구현하였다.
주소에 따라 배송비를 부
여하는 것도 javascript로
구현하였다.

사용자의 보유포인트내에 서 포인트를 사용할 수 있게 하였고 결제하기를 클릭하면 카드 결제 api 를 통해 결제를 할 수 있 도록 기능 구현을 하였다.

	구 분	항목	주요내용					
		프로젝 트 명	PETPAL(펫팔)					
		Githu b 및 포트폴 리오 주소	https://github.com/kd http://rclass.iptime.org	yllll/petpal.git g:9999/20PM_PETPAL_final/				
		수행기 간	2020.10.26~2021.01.1	1				
>		개발 목표	반려동물 인구 1000민	· 시디에 맞춘 정보 제공 사이트				
수			운영체제	Windows OS				
		-11 41	개발도구	Spring STS				
행		개발 환경	DBMS	Oracle DB – sqldeveloper				
		된 경	Server	Apache Tomcat 8.5				
프			Language	Java, HTML 5, CSS3, Javascript, JQuery, Servlet				
로	파 이 델 프 로 젝	프로젝 트 시 활용해 본 대표 기술	Spring, Mybatis, bootsti	rap, Javas cript				
. Im	Ш	구현 기능	수정 -상품: 상품 정렬, 상품 -커뮤니티: 게시글 조화 댓글, 팔로우, 좋아요,	원 조회, 게시글 관리, 상품 및 재고관리	조회			
		DB 설 계		합성됐을 DALIYCOMMENT	진벤로 DAILYIMCNO 문자 varchar2(30)			



## [담당 역할]

기능 기획, UI 기획, DB 설계, 회원, 커뮤니티(장소 후기), 상품, 전체 검색[기여도]

30%(팀 구성원: 4명)

## 담당 역할/

기여도

-일반 회원가입과 SNS를 통한 회원가입

-장소 후기 커뮤니티 글 작성/수정/삭제 구현

-장소 후기 커뮤니티 디테일/리스트 구현

-스토어 홈 구현

-상품 카테고리 별 리스트 및 정렬 구현

-관심상품 마이 페이지 구현

-장소 후기 신고 기능 구현

-댓글, 페이지 바 구현

-전체 검색 기능 구현

프론트 부분에서는 태그들의 구조를 짜는 것이 중요하다고 생각하였고 디자인적으로 좀더 제대로 보강하려면 CSS 또한 어느정도 더 숙달할 필요가 있다고 생각했습니다.

스크립트는 하면서 오류가 나는 경우도 많고 어려운 부분이 있었지만 해결했을 때 보람차다고 생각하였고, 스크립트는 엄청 중요하다고 느끼게 되었고 깊게 공부를 하는게 좋다고 느꼈습니 다.

프로젝

트 참여소

감

그리고 설계를 완벽에 가깝게 했다고 생각했지만 프로젝트 구현을 진행하면서 DB를 조금씩 수정하는 일이 생겼습니다.

분석 및 설계를 선배들에게 경험을 통해 배워서 구현할 때에 문제가 없도록 제대로 해보고 싶다고 생각하였습니다.

또 프로젝트를 하면서 모든 디테일 적인 면을 신경 써서 하였는데, 서비스를 이용 하다 보면 많은 경우의 수가 있고 그 경우의 수에 대한 오류나 응답 처리를 해주는 디테일을 신경 쓰는 것도 쉽지만은 않았습니다.

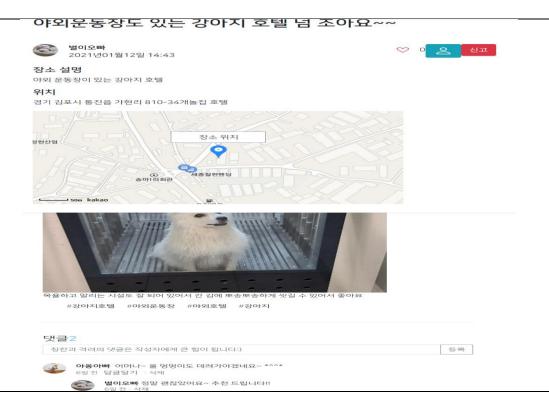
배운 것을 활용하여 프로젝트를 진행할 수 있어서 좋았고 팀원들 모두가 책임감을 가지고 서로 역할을 나눈 것에 대해 모두 수행하였고 적은 인원으로 좋은 프로젝트를 만들어 낸 것에 팀원들에게도 고맙고 저 스스로도 뿌듯하였습니다.

# 파이널 프로젝트 내용



화면설명: 동물의 카테고리별로 나오는 페이지로 위에는 소분류와 정렬을 할 수 있는 버튼이 있고 상품의 이름과 할인률, 상품 옵션 중에 최저가, 리뷰평점, 그리고 재고가 없는 상품은 품절표시를 나 타내도록 하였다. 구현기능설명 상품의 소분류를 누르 게 되면 해당하는 소 분류의 상품만을 나오 게하였고, 최신순이나 인기순같은 기준으로 정렬을 하게되면 소분 류된 상태에서 정렬이 동시에 되도록 ajax와 Collections.sort함수 로 구현하였다. 해당상품의 리뷰평점 정보도 가져와서 보여 지게 하였고 없다면 보여주지 않게 구현하 였다.

가격같은 경우에는 해 당상품의 재고가 있는 옵션중에 최저가부터 표현을 하였으며 해당 상품의 옵션 모두가 재고가 없으면 리스트 의 제일 뒤쪽에 품절 리스트로 나오도록 구 현하였다.



구현기능설명 글쓴이가 등록한 주소 정보를 가져와 지도를 보일 수 있도록 지도 API를 구현하였고 글 쓰기를 하게 되면 사 진과 내용 등 장소후 기에 대한 정보를 입 력할 수 있도록 하였 고 관련 해쉬태그들을 참고 할 수 있도록 해 쉬태그도 입력 할 수 있도록 구현하였다. 수정과 삭제도 가능하 도록 구현하였으며 댓 글은 로그인 하지않았 을 때 로그인 모달을 화면설명:커뮤니티 장소 후기 상세 페이지로 글쓴이에 대한 정보가 있고 해당 장소에 대한 위치를 지도로 보여주고 장소후기의 사진과 내용 및 해쉬태그가 있으며 댓글을 조회하고 등록할 수 있는 서 비스가 있다.

띄워 로그인 후 댓글 등록을 할 수 있게 구 현하였고 등록이나 삭 제를 바로바로 보여질 수 있도록 ajax를 통 하여 구연하였다.

#### '강아지 애견문'에 대한 통합검색 검색 결과 34개



강아지 배변판 12% 8,800~

일상 5



ㄱ자형 안전문 12% 8,800~

및 꼬맹콩 · 팔로우 꼬맹이랑 콩이랑 북작북작



미끄럼방지 타일카페트 12% 8,800~



더보기

12% 8,800~





내가 사준 장난감을 별로 안좋아하는 별이 ㅜ

아이구 재미떠? #친구네 #강아지량 #재밌게 #놀았다



우리집 막내딸랑구 최애 장난감,,,ㅎㅎ 이것만 꺼내주면 정신을 못차린다,... #고양이 #프리즘 #벵갈



땅콩걸 최애 장난감! 얼른 달라고 쳐다 보는 눈빛 ㅜㅜㅜ 귀염뽀짝 하루 .. #땅콩 #말티즈 #장난감 #인형

## 구현기능설명

검색기능은 검색어를 여러글자를 입력하더 라도 공백을 제거하고 한글자씩 split하여 제 목과 내용 등에서 한 글자라도 일치하는 것 이 있는 상품이나 커 뮤니티의 정보를 모두 가져와 보여주게 구현 하였다.

상품과 커뮤니티당 최 대 4개까지 노출되게 하였고 더보기 버튼을 누르면 검색어와 일치 하는 상품이나 커뮤니 티의 리스트를 보여주 는 페이지로 이동하게 구현하였다.

화면설명:전체 통합검색 페이지로 검색 키워드를 입력하면 스토어,커뮤니티 4개 모두에서 관련 키워 드가 검색된 것들에 대한 리스트가 나오는 페이지다. 전체에 대한 검색개수가 나오게 되며 스토어,커 뮤니티별로 검색개수가 나오며 검색된 상품이나 커뮤니티들의 정보들을 보여주도록 하였다.

00